АЛЬФАРИМ

ВОЛПЕР

РОСМЭР

SHOUT
SHARE
IT

Annotation

Что делать, когда тебе осталось жить всего пару лет? Можно стать на это время затворником. Можно все это время жалеть себя. Но я решил по-другому, за последние пару лет жизни нужно оторваться так, чтобы не жалко было умирать. Но как это сделать? Да легко, ведь есть виртуал, тем более скоро запускается новый проект, о котором известно всего пару строк. Ну что же, пойду тряхну сединой и разомну старые косточки! Бета-ридер: Владимир Поспелов Иллюстрации: Александра Тарко Корректор: Анжелика Тубеляева Содержит нецензурную брань.

- Альфарим: Волпер
  - Глава первая. Все только начинается
  - Глава вторая. Знакомство с новой реальностью
  - Глава третья. Хардкор? Или разрабы сошли с ума?
  - Глава четвертая. Начало рейда
  - Глава пятая. Блуждание во тьме
  - Глава шестая. Бывало и хуже
  - Глава седьмая. Договор
  - Глава восьмая. Последствия
  - Глава девятая. Источники информации
  - Глава десятая. Нет времени для отдыха
  - Глава одиннадцатая. Логово
  - Глава двенадцатая. Выбраться из логова
  - Глава тринадцатая. Дубль два
  - Глава четырнадцатая. Недвижимость и новые размышления
  - Глава пятнадцатая. Местами идиот, местами миллионер
  - Глава шестнадцатая. Тренировки
  - Глава семнадцатая. Расспросы
  - Глава восемнадцатая. Снова за стеной
  - Глава девятнадцать. Благодарность Крилла
  - Глава двадцатая. Искин, или уже нет?
  - Глава двадцать первая. Лаборатория
  - Глава двадцать вторая. Прорыв
  - Глава двадцать третья. Прорыв. Часть вторая
  - Глава двадцать четвертая. Выбросить или оставить?
  - Глава двадцать пятая. Качели
  - Глава двадцать шестая. Мама, роди меня обратно!
  - Глава двадцать седьмая. Чем дальше в лес…
  - Глава двадцать восьмая. Проба сил

○ Глава двадцать девятая. Наперегонки со временем
○ Глава тридцатая. Может и мне сходить к психологу?

Альфарим: Волпер
Рос Пер

Глава первая. Все только начинается

Крышка капсулы с тихим шипением захлопнулась, отрезая путь назад. Вот и все, дороги обратно не осталось. Я все детально обдумал и взвесил. Вариантов просто нет, осталось только идти вперед, в новую неизвестную жизнь, без права на возвращения к прежней. Меня обволокла тьма, и я завис в ней, не ощущая своего тела. Вдалеке, на самой границе сознания, начал зарождаться свет, сначала микроскопический, но вот он начал разрастаться с каждой долей секунды и буквально за миг заполнил все мое сознание.

— Добро пожаловать в мир Альфарима! — Раздался голос в моей голове. — Проводится сбор данных капсулы… Сбор данных окончен. Медицинская капсула АНВ-734685-ЕК3573, без возможности отключения… Ошибка! Отправляется запрос Администрации сервера… Получен дополнительный договор… Короткая выдержка из договора: Игнатенко Владимир Алексеевич, заключил договор с Администрацией проекта Альфарим на постоянное нахождение на серверах, принадлежащих Администрации, без двенадцатичасового ограничения нахождения в виртуальной реальности, согласно постановления Министерства Здравоохранения № 17554. Основанием для договора является медицинское заключение на имя Игнатенко Владимира Алексеевича о критическом состоянии здоровья, связанным с преклонным возрастом Игнатенко Владимира Алексеевича. За возможность постоянного нахождения на серверах проекта Альфарим, Игнатенко Владимир Алексеевич отказывается от возможности переводить игровые ценности в валюту реального мира, приобретать игровые бонусы за реальные деньги, а также оплачивает игровой доступ на двадцать лет вперед. Подтверждаете данную информацию?

— Да, подтверждаю!

Ну а что мне оставалось? Несмотря на современный уровень медицины, в сто семь лет вариантов прожить еще хоть немного, не остается. Врачи дали мне два года реальной жизни, либо лет пять, ну максимум десять, постоянного нахождения в медицинской капсуле. Сбережения у меня были немаленькие, а вот оставить их, к сожалению, было некому. Семьи нет… Хотя я неправильно выразился, семья у меня есть и достаточно большая, но это все внуки, и правнуки, которые конечно гордятся таким

предком, но вот контактов со мной почти не поддерживают. Жена умерла еще лет двадцать назад, дети тоже, от старости, уже отправились в мир иной. А вот внуки и правнуки имеют свои семьи, и я сам принял решение порвать с ними все контакты, чтобы они занимались своими семьями, а не дряхлым пеньком, который доживает свои годы, сидя у них на шее. Вот так я и принял решение погрузиться в виртуальную реальность, так сказать оторваться напоследок. Вот тут выявилась и проблема. Согласно последним постановлениям Минздрава, нахождение в виртуальной реальности ограниченно максимально двенадцатью часами, после чего следует принудительное отключение, минимум на четыре часа. Хоть это время и можно разбивать на любые удобные куски, из расчета на каждый час нахождения в виртуале, нужно двадцать минут отдыхать в реальности. Меня не устраивал ни один вариант, потому что мне необходимо было, находится в капсуле двадцать четыре часа в сутки. Медицинские справки, судебные тяжбы, заключение договора с молодой, но перспективной компанией и вот, имея ряд игровых ограничений, я добился своего, заодно создал прецедент, согласно которому, теперь, некоторые тяжелобольные могут хоть поиграть вволю. Но это все дела минувших дней, так что вернемся к текущему времени.

— Хотите начать регистрацию персонажа?

— Да.

— Выберите способ взаимодействия с системой: голосовой, мысленный, посредством жестов, другое. Внимание! В случае выбора другого варианта взаимодействия, необходимо будет настроить вручную стандартный список команд взаимодействия.

— Выбрать взаимодействие при помощи голосовых и мысленных команд.

— Подтверждаете выбор взаимодействия с системой при помощи голосовых и мысленных команд?

— Да!

— Продублируйте подтверждение мысленной командой.

Вот вредный искин, все ему выбери и по пять раз подтверди. *«Да, подтверждаю выбор.»* Мысленно обратился я к системе.

— Спасибо за Ваш выбор! Выберите пожалуйста, способ оповещения Вас системой: голосовой, текстовый, световыми сигналами, другое. Внимание! В случае выбора другого варианта оповещения Вас системой, необходимо будет настроить вручную стандартный список вариантов оповещения.

— Выбрать текстовое оповещение системой.

— Подтверждаете выбор оповещения Вас системой, посредством текстовых сообщений?

— Да!

Перед глазами сразу выскочила табличка.

Спасибо за Ваш выбор! Выберите Имя персонажа!

Вот тут надо подумать, ведь мне с этим именем ходить долго, практически, всю оставшуюся жизнь. Так что, приступим.

«Владимир»

Данное Имя занято

«Вова»

Данное Имя занято

«Вовка»

Данное Имя занято

«Алексеич»

Данное Имя занято

…

…

…

«Задолбал»

Данное Имя занято

«Что даже это занято?»

Данное Имя занято

…

…

…

«Сталкер»

Данное Имя занято

«Дед»

Данное Имя занято

«Старик»

Данное Имя занято

Блин, да что же выбрать?! Уже минут сорок мучаюсь, какую только хрень не придумывал и всё равно все занято.

«Волпер»

Данное имя свободно! Хотите выбрать имя Волпер?

— Дааа, блин, хочу!!!

Поздравляю, Вашего персонажа зовут Волпер! Хотите изменить возраст персонажа, или оставить Ваш реальный

возраст?

Менять однозначно! Но вот, на какой? Если вспомнить свою молодость, то самый рассвет моих сил был где-то между двадцать пять — тридцать пять лет, если брать среднеарифметическое, то получим тридцать. Вот только не люблю я круглые цифры, поэтому немного сдвинем возраст ближе к молодому телу и, как итог, посылаю мысленную команду:

«Установить возраст — двадцать восемь лет».

Возраст персонажа, двадцать восемь лет!

Перед моим взором появилась трехмерная модель моего персонажа, удивительно похожая на меня в молодости. Темный короткий волос, длиной примерно, шести миллиметров, темные, капельку изогнутые и весьма подвижные брови, серые глаза с небольшим налетом карего оттенка, прямой нос со слегка вздернутым кончиком, небольшие губы, изогнутые в легкой улыбке, что характеризует меня как человека, который часто улыбается, и немного выпирающий подбородок. Само тело подкачано, но без выпирающего рельефа. Рост один метр семьдесят восемь сантиметров и больше ничего особо выдающегося. Тело как тело. Мое рассматривание самого себя в молодости, прервало новое сообщение, которое вылезло перед глазами.

Выберите Расу персонажа!
Человек
Скрытый Мутант (настраиваются изменения по генотипу)
Мутант (настраиваются изменения по фенотипу)
Киборг (устанавливаются стартовые имплантаты)

Тут я даже немного подвис, ведь разрабы даже не заикались, что рас несколько. Блин, как же бесит их скрытность! Я, конечно, согласен с их высказыванием «В нашем мире, даже информация стоит свою цену!», но ведь можно было хотя бы минимальную инфу дать? Ладно, не будем рефлексировать, нужно выбирать… Хотя, что тут выбирать?! Мутантом быть не хочу, однозначно, у меня на них стойкое отвращение, железки в себя пихать, тоже. Выбор очевиден!

«Выбираю человеческую расу»

Выбор принят! Хотите изменить внешний вид персонажа?

И тут я попал в мечту любого биолога. Здесь было практически все. Хочешь, меняй цвет кожи, волос, глаз. Любая пигментация, которую только можешь пожелать. Можно менять форму глаз, лица, конечностей. Если хочешь, можешь увеличить количество, или изменить вид конечностей и частей тела, как и заменить их на практически любые биологические, или механические аналоги. Да тут даже можно было изменить, или настроить все, вплоть до нервной, либо кровеносной систем. Вот только для меня, практически все механизмы настроек персонажа, были помечены неактивным серым цветом, а при концентрации взгляда на любой из них, вылезало пояснительное сообщение.

Недоступно для расы Человек.

Ладно, не будем мучить свой мозг и оставим свое родное тело. Ведь жил я таким вот обычным человеком много лет, вот и оставлю себя родного и любимого, без изменений. Тем более, не придется привыкать к изменившимся параметрам тела.

«Закончить без изменений».

Распределите первичные характеристики!
Сила — 5
Ловкость — 5
Выносливость — 5
Восприятие — 5
Интеллект — 5
Разум — 5
Удача — 5
Харизма — 5
Свободных очков характеристик: 8

И возле каждого параметра две кнопки, плюс и минус. Покликав туда-сюда, я убедился, что можно не только увеличивать, но и уменьшать характеристики, добавляя этим свободные очки. Проблема состояла в том, что я не понимал какая характеристика, за что конкретно, в этом проекте отвечает, а выбирать наобум, ориентируясь на собственное представление, будет неправильно. Должно быть какое-то разъяснение, ведь если на официальном сайте нет информации, то должен быть способ получить ее внутри игры… Эмм… По-моему, я идиот! Буквально в

начале загрузки я самостоятельно убедился, что тут вполне коммуникативный интерфейс. Выделив глазами пункт силы, послал мысленную команду, адресованную интерфейсу.

«Информация»

Сила — является прямым показателем, развития мышц вашего тела и напрямую отвечает за переносимый вес, силу удара в ближнем бою и возможность использования тяжелого оружия, либо тяжелых систем личной защиты.

Бинго! Вот и появился способ определить, какие характеристики мне важны, а какие — не очень. Осталось только решить, кого я хочу сделать из своего персонажа. Ну что же, продолжим изучать матчасть.

Ловкость — является прямым показателем гибкости вашего тела и напрямую отвечает за прыжки, кувырки, мелкую моторику и возможность выполнения различных приемов, требующих гибкости.

Выносливость — является прямым показателем возможности вашего организма подвергаться длительным нагрузкам и напрямую отвечает за скорость набора усталости, сопротивлению болевым эффектам, длительности отрицательных эффектов.

Восприятие — является прямым показателем обработки вашим сознанием сигналов внешнего мира и напрямую отвечает за качество зрения, слуха, чувствительности к запахам, и тактильным ощущениям, а также, возможности подмечать различные мелкие детали окружающего мира.

Интеллект — является прямым показателем возможности вашего мозга воспринимать и запоминать информацию и напрямую отвечает за скорость обучения различным навыкам, скорости потери ранее приобретенных навыков и возможности обработки различной информации.

Описание интеллекта я перечитал еще раза три, прежде чем понял, что меня беспокоит в тексте, а не давала мне покоя строка про скорость потери ранее приобретенных навыков. Получается, что есть возможность потерять часть навыков, вот только непонятно, что может стать причиной этой потери, и с какой скоростью они будут теряться. Да, блин, даже не понятно, как интеллект будет влиять на эту скорость! С ростом интеллекта будет замедляться скорость потери, или же наоборот

увеличиваться? Такими размышлениями, можно спалить себе мозг. Ладно, не будем засорять свои извилины, лучше почитаем описание остальных характеристик.

Разум — является прямым показателем возможности вашего мозга взаимодействовать с окружающим миром и напрямую отвечает за объем, выполняемых взаимодействий, силу сопротивления воздействия на вас и силу вашего взаимодействия с окружающим миром.

Едрить вашу мать! Админы, ну вот какой зануда вам писал такие мозголомные тексты? Тут ведь пока раз пять не прочтешь, фиг что поймешь. Исходя из прочитанного текста, разум, судя по всему, отвечает за что-то связанное с силой мысли и управлением ею. А это значит, тут будут либо различные телепаты с телекинетиками, либо более широкий диапазон данных типов, под названием псионики. Окей, поехали дальше по тексту.

Удача — является прямым показателем вашей удачи!

Буга-га-га… Самое детальное описание характеристики. Ну прям все сразу стало понятно, у меня такое чувство, что сейчас админов, матерят девяносто процентов подключенных игроков.

Харизма — является прямым показателем вашей способности расположить к себе собеседника и напрямую отвечает за возможность быстрее добиться расположения к себе, возможности более высоких скидок в магазинах, получения более редких заданий, или более высокой награды.

И как тут выбирать? Почти все характеристики нужны, жертвовать ничем не хочется, а ведь надо выбирать на какие параметры нужно больше налегать, а какие добирать просто при возможности. Попутно с размышлениями, я бездумно гонял очки характеристик от единицы, до десятки, пытаясь принять правильное решение, и мое сознание опять царапало какая-то неправильность, было что-то крайне важное, что я упускаю. Пять единиц в удачу до упора и еще три в разум, сбросить все характеристики до единицы, и загнать в четыре характеристики по максимуму, до десятки, а еще четыре бросить в первую попавшуюся. СТОП! А почему я не могу все очки забросить в одну характеристику? А вот не дает, десять — максимальное значение. Почему? Какая может быть причина такого ограничения? Думай

голова, а то чуб выдеру! Ведь должна быть причина такого ограничения, хотя… да нет не может быть, ни в одном проекте такого не делали. Но ведь разработчики упоминали в одном из интервью, что они во многих моментах приняли нестандартные решения, которых нет ни в одной игре. Значит, весьма возможно, что характеристики, или как многие их называют, статы, не могут повышаться с набором уровней. Значит десять единиц — это максимальное значение характеристики. Бли-и-и-ин, это ведь совсем задница получается, сейчас большинство игроков, скорее всего, раскидает все характеристики по шесть единиц, и получат среднестатистического персонажа, без явно выраженной направленности. Чует мое сердце, буквально через сутки или двое, на форуме подымится огромная… нет, не так — ОГРОМНАЯ волна возмущения.

Осознав такую проблему, у меня практически сразу сформировался план развития, может быть и не сильно правильный, но зато, максимально подходящий под тот стиль игры, который я собираюсь использовать. Итого, у меня получилось следующее:

Сила — 5
Ловкость — 9
Выносливость — 5
Восприятие — 9
Интеллект — 6
Разум — 1
Удача — 8
Харизма — 5
Свободных очков характеристик: 0

После подтверждения своего выбора по распределению свободных очков, выскочило следующее сообщение.

Поздравляем с созданием персонажа! Старт серверов произойдет через 1:17:23
1:17:22
1:17:21
1:17:20

До начала игры осталось чуть больше часа. С одной стороны, висеть в этой пустоте, с таймером перед глазами, не очень приятно. С другой же, есть время собраться с мыслями и решить извечный вопрос — что делать? Для начала, нужно разложить имеющуюся информацию. Первое, через час я стартую с толпой

оголтелых геймеров в новом, еще не разведанном, проекте. Соответственно нет гайдов, как и советов опытных игроков, значит, будет гонка за опытом и информацией об окружающем мире. А вот если мое предположение об очках характеристик, верно, то нет смысла гнаться за опытом. Исходя из этого всего, передо мной стоит несколько первостепенных задач. Первое, разобраться, как и что необходимо увеличивать, чтобы конкурировать с другими игроками. Второе, собрать информацию об окружающем мире, ибо кто владеет информацией, тот владеет миром. С такими размышлениями, я незаметно для самого себя задремал, хоть и не подозревал что тут такое возможно.

Сознание ко мне вернулось от писка таймера, который отсчитывал последние секунды.

Внимание! Запуск серверов произойдет через 0:00:06
0:00:05
0:00:04
0:00:03
0:00:02
0:00:01

Вспышка резанула по глазам. Едва я успел проморгаться, как взгляд уперся в полупрозрачную сферичную крышку передо мной. С тихим шипением, крышка подалась немного вперед и уехала влево.

Волпер, добро пожаловать в Альфарим!

Аккуратно, еще не привыкнув к новому телу, которое в отличие от моего старого не болело от каждого движения, я выбрался из ящика, напоминавшего капсулу крио заморозки поставленную на дыбы. Вокруг меня была прямоугольная комната два на четыре метра, отделанная чем-то наподобие кафеля цвета морской волны, когда там полно мелких водорослей, такой себе грязно зеленоватый цвет, с небольшим налетом голубого оттенка. Один край комнаты занимала капсула, а вот на противоположной стене, был очерчен прямоугольник двери.

— Ну, здравствуй Альфарим! Вот я и родился.

Глава вторая. Знакомство с новой реальностью

Окинув быстрым взглядом все помещение и убедившись в относительной безопасности, на данный момент, своей тушки, начал осваивать свое новое тело. Проведя небольшой комплекс разминочных упражнений, я пришел в неописуемый восторг. Нигде ничего не болит, тело слушается прекрасно. Правда есть небольшие угловатости в движениях, да и некоторые действия выполнил не совсем правильно, но это, скорее всего, из-за непривычки. Пройдет немного времени, и я полностью адаптируюсь к этому телу. Вот тогда, думаю, все будет идеально с послушностью мышц и нервных окончаний. Ладно, с ощущениями своего тела разобрались. Окружение и все шесть чувств, вроде не отличимые от реальных. Хотя тут надо будет еще проверить, ведь на вкус я еще ничего не пробовал, да и не весь спектр тактильных ощущений испытал, но это все в будущем. Будем последовательны, чтобы не напортачить, ведь мне в этом теле жить ближайшее время, а вот если что-то запорю, тогда будут проблемы с дальнейшим развитием.

«Статус персонажа»

А в ответ тишина. Не понял, а как мне посмотреть свою информацию? Блин, ладно, а если мы попробуем вот так:

«Профессии»
«Навыки»
«Инвентарь»
«Информация о персонаже»
…
…
…

Как бы я не формулировал запрос, в ответ — ничего не дождался. Ну, прям, как в реальности! Ну что же, остается только осмотреться, что я и стал делать. На мне была легкая серебристая футболка с длинным рукавом, такого же цвета штаны, и какие-то мокасины, или, скорее даже, тапочки с задником, на тонкой подошве и все того же серебристого цвета. Карманов или сумки, обнаружено не было, как и других приспособлений для хранения и переноски вещей. Есть три варианта. Первое: я тормоз,

отставший от жизни, и не знаю элементарных вещей. Второе: стартовый набор должен быть где-то недалеко от места где появился персонаж. Третье: стартовый набор мне должен кто-то выдать. Все три варианта выглядели жизнеспособными, тормознутость свою проверить я сейчас не могу, но вот остальные варианты, подлежат детальной проверке. Осмотрев комнату еще раз более детально, я также ничего не обнаружил, даже прошелся вдоль стен и прощупал все подозрительные плитки, но и это, к сожалению, не дало результата. Напоследок проверил даже капсулу, но и там меня ждало разочарование, только автоматическая крышка и ложе из непонятного мягкого материала.

Потратив на себя и комнату, около двадцати минут, я наконец-то направился к двери, которая занимала почти всю противоположную от капсулы стену. На косяке двери, справа, был вмонтировал дисплей с контурами ладони. Тут разве что тупой не догадался бы, что надо сделать. Тупым я себя не считал, поэтому смело приложил правую ладонь к дисплею. В ответ на мои действия, дверь мягко отъехала влево. Гул голосов, в первую секунду, чуть не оглушил меня.

— Блин, народ, какого *****?
— Кто со мной в пати?
— АУУУУ… КАК ПОСМОТРЕТЬ ИНФУ???
…
…
…
— Где взять квесты?
— Народ, а что тут делать?

Ну и огромное количество разнообразных вопросов, криков, предложений. Вплоть до того, что некоторые просто строили трехэтажные матерные конструкции. Весь этот шум меня начал дико раздражать, радовало только одно, если я и тугодум или тормоз, то не один такой. Весь этот шум, производили толпы игроков, бегавших или стоявших в коридоре, одетых в такой же комплект, серебристого цвета, как и я. Коридор был шириной метра четыре, выдержанный в том же грязно зеленоватом цвете, как и комната. Только в отличие от нее, стены, пол и потолок были из однородного материала, напоминавшего крашеный бетон. По потолку, вдоль стен, были вмонтированы плафоны примерно через каждые три метра, дававшие мягкий, приятный для глаз, свет. Посередине потолка были небольшие светодиоды, по которым справа налево, пробегал желтый свет. В стенах же,

впритык одна к другой, были такие же, как у меня, двери. На левом косяке каждой из них была табличка с буквами и цифрами, отличавшимися друг от друга только последними несколькими символами, судя по всему, номерами комнат. На правом косяке каждой двери, была уже известная мне панель с контурами ладони. Обернувшись к своей двери, я сразу взглянул на номер, там было написано В — 3/27. Надо будет запомнить.

Приложив ладонь к панели, я закрыл дверь в комнату на всякий случай и отправился в ту сторону, куда убегали по потолку огоньки. Мне эти светодиоды очень сильно напоминали аварийную систему направления к выходу, используемую на военных базах, только в отличие от них, тут не было разноцветных светодиодов по стенам, чтобы разными цветовыми маркировками, направлять движение отдельных подразделений в нужное место. Метров через пятьдесят мои подозрения оправдались. Хоть коридор и продолжался дальше, но там желтые огоньки не удалялись, а приближались, и в точке, где они сходились, было небольшое ответвление светодиодов, упирающееся в дверь, почти ничем не отличающуюся от остальных, только надпись на ней гласила «Лифт». Возле лифта образовалось небольшое столпотворение игроков, и входили они туда исключительно по одному. При очередном открытии двери лифта, я увидел маленькую коморку, примерно два на два метра, когда туда вошел игрок, в дверном проеме замерцала пленка энергетического барьера.

— А чего только по одному? Там ведь места хватит человека на три, или может даже четыре впихнутся. — Спросил я у ближайшего игрока.

— Да я хз.

— Скорее всего, сделано для защиты игроков от ПК. — Влез в наш диалог другой игрок. — Ну а если и можно дать кому-то допуск зайти с тобой, то пока еще не разобрались как.

— Ясно. Спс за инфу.

— Да, фигня вопрос.

Минуты через три, подошла моя очередь на лифт. Внутри была только панель с сенсорными кнопками, расположенными в два столбика и возможностью прокрутки вверх и вниз списка этажей. Правый столбик был подсвечен неактивным серым цветом и подписан номером, с пометкой «Ангар», левый же столбик был просто пронумерован, и полностью активным, в самом низу, рядом с цифрой один, была пометка «Холл». Подозревая, что на этажах мне делать нечего, я поехал в холл. Лифт немного

подергавшись в горизонтальной плоскости, отправился вниз.

В холле обстановка немного отличалась от прежней. Прямо напротив лифта был широкий застекленный выход, метров двадцать или двадцать пять шириной, туда тянулись несколько потоков игроков. Посередине выхода, стоял какой-то человек в униформе и периодически, надрывая горло, орал.

— Перед выходом из репликационного центра, рекомендую пройти консультацию со специалистами нашего центра. Зеленый свет над дверью, показывает, что специалист свободен.

Часть игроков, которые уже бежали к выходу, резко затормозили и начали оглядываться в поисках этих специалистов, а самые догадливые уже побежали вправо и влево по коридору, ища двери с зеленым огоньком над ними. Я же двинулся в один из коридоров, попутно успев заметить, что лифтов на первом этаже не один, а десятка полтора. Наверное, каждый лифт ведет всего на несколько этажей. Хотя, если вспомнить, что мой лифт сначала двигался в горизонтальной плоскости, то, скорее всего, он просто перестраивается в незанятую шахту, позволяя пользоваться лифтами намного интенсивнее, чем если бы каждый, по старинке, ходил в своей шахте.

Вот честно, я не могу понять, зачем носится по коридорам как будто срочник на первом году службы, которому сержант устраивает курс молодого бойца. Примерно за двадцать минут, в течение которых я пытался найти свободного консультанта, меня с полсотни раз чуть не сбили с ног, попутно обзывая «нубом», «школотой», «раком», ну и подобными эпитетами. После моих длительных скитаний, мне наконец-то повезло — прям возле меня открылась одна из дверей и из которой, выскочил игрок.

— С дороги, Нубяра! — Заорал он, отпихивая меня в сторону и на всех парах, умчался в сторону выхода.

— Ну-ну… перевернется еще и на моей улице фургон с пряниками. — Пробурчал я себе под нос, заходя в помещение, из которого выскочил этот неадекват, над дверью которого, как раз загорелся зеленый огонек.

Помещение приятно меня удивило. В отличие от надоевшей уже мрачной расцветки коридоров, здесь все было в белых тонах, отливающихся легкой, приятной глазу, синевой. Возле дальней от меня стены, за офисным столом сидела молодая темноволосая девушка, с изумрудного цвета глазами. Белая блузка, строгий темно-коричневый пиджачок, дежурная улыбка и огромная

усталость в глазах, в которых так и читалось: «как же вы все меня задолбали!» Действительно, разрабы постарались, она выглядит как живой человек, хоть и явно неигровой персонаж, или на сленге геймеров — просто непись. Эмоции, проскальзывающие на лице и в глазах, мелкая моторика лица, небольшое движение глаз сверху вниз и обратно. Показывающее, что она взглядом оценивала мое телосложение и внешний вид, указывали на детальную проработку. Очень интересно! Посмотрим, как разработчики проработали диалоговую и эмоциональную составляющую. Ведь они обещали, что неписей нельзя будет отличить от настоящих людей.

— Вас приветствует… — Начала было она, но я ее сразу перебил.

— Добрый день, девушка! Простите, но я ищу специалиста репликационного центра.

— Эээ… это я…

— Не может быть! — Перебил я ее снова, не давая собраться с мыслями. — Столь очаровательная девушка, тратит время, на консультацию обычных обывателей… Я не могу в это поверить!

— Ну…

— Точно! Вы просто настолько добры, что решили помочь нам убогим, познать основы этого мира и подарить нам возможность лицезреть Вашу красоту…

Девушка засмущалась, и ее щеки покраснели, давая понять, что она хоть и немного растерянна, но ей, явно нравятся мои слова. Я же продолжал изливать на нее словесное восхищение, очень осторожно подбирая слова. Ведь согласно прописанной истории игры, здесь далекое будущее и неизвестно какие слова или действия из разряда ухаживания, остались тут в ходу. Я заливался соловьем еще минуты три. За это время девушка уже настолько прониклась моим словоизлиянием, что сидела вся красная, смущенно улыбалась и, опустив глаза, теребила локон волос, выбившийся из прически. Когда мой запал почти кончился, она прям-таки подскочила со стула.

— Ой, я же должна была провести Вам инструктаж, и активировать нейроинтерфейс!

— Да что Вы! Не беспокойтесь…

— Нет-нет, это очень важно! — Она подскочила ко мне и, схватив за руку, потащила к столу, перед которым стоял стул для посетителей. — Садитесь сюда, сейчас я Вам все покажу и расскажу!

Усадив меня, она обежала вокруг стола и зарылась в верхний выдвижной ящик, даже не сообразив, что в таком положении она выставила свою нижнюю половину тела мне на обозрение. Подтянутая попка в облегающей юбке, которая опускалась чуть ниже коленок, стройные ножки и аккуратные туфельки на небольшом, остреньком каблучке. Все это, выглядывающее из-за стола, заставило меня снова почувствовать себя молодым курсантом, который не пропускал ни одной девушки. А еще, заставило меня очень сильно удивиться. Потому как во мне проснулось давно забытое ощущение, которое я даже не ожидал снова почувствовать. Хотя нет, не удивиться — я реально был в шоке! Ведь меня снова начало тянуть на сексуальные отношения, со всеми вытекающими, вплоть до начинающей нарастать эрекции! И это в моем-то возрасте. Глубоко вдохнуть, выдохнуть… Еще раз… Фуххх, отпустило. Хотел проверить насколько хорошо здесь прописаны неписи, а сам завелся. Хотя, учитывая уровень реалистичности реакции, то это даже не неписи, а почти искусственные личности. Ну что же, тогда стоит попробовать расценивать их как настоящих людей и вести себя с ними соответственно, может что-то с этого и получится хорошего. Для меня. Пока я размышлял, девушка достала какой-то прибор, напоминающий шапочку для плавания, с впаянными в нее микросхемами.

— Вот! Наденьте, пожалуйста и расслабьтесь. Сейчас я Вам активирую нейроинтерфейс, а потом приступим к инструктажу.

Взяв шапочку в руки, я начал ее вертеть, пытаясь сообразить где у нее перед, а где зад. Улыбнувшись, девушка взяла обратно шапочку и, одев её, как подобает, начала разглаживать мне на голове, при этом почти уткнувшись грудью (кстати говоря, примерно второго размера) мне в лицо. Блин, так ведь можно и сорваться! Надев на меня это приспособление, она отступила на шаг и начала делать непонятные манипуляции руками в воздухе. Мир перед глазами пошел рябью, но через секунду все пришло в норму, только теперь, перед глазами висело множество иконок и панелей. В верхнем левом углу разноцветные полоски, в левом же нижнем, отображалось, судя по всему, экипированное оружие, если судить по изображению кулака. Тем временем, в правом верхнем углу проступило небольшое изображение карты, а вот весь правый нижний занимали пиктограммы иконок. Посередине, перекрывая половину обзора, висело сообщение.

Поздравляем! Вы выполнили первое задание — «Активация нейросети». Вы активировали свою нейросеть у официального представителя власти, теперь вы идентифицированы в правительственной сети.

Награда: Возможность пользоваться интерфейсом

Ага, вот значит почему я не мог вызвать интерфейс. Мое подсознание что-то беспокоило, и я не мог определить источник беспокойства. Только я начал искать причину, меня отвлек голос прелестного специалиста.

— Все, нейроинтерфейс активирован, теперь перейдем к инструктажу. — Она присела на свой стул и продолжила. — Мы сейчас находимся в здании Репликационного центра. На пятом уровне многоуровневого города «Альфарим». Учитывая проблемы последних нескольких десятков лет, правительство решило извлечь из архивов множество незадействованных репликационных слепков, которые в наше время не используются. Тем самым, повысив численность населения, и планируем данными репликантами, восстановить инфраструктуру пятого уровня. Если данный проект оправдает себя, то в дальнейшем, тем же способом, восстановить и остальные нижние уровни. В связи с этим, было принято решение, каждому репликанту предоставить комнату, в которой он был реплицирован бесплатно, сроком на семь суток или на десять репликаций. Все последующие репликации, должны оплачиваться согласно установленным тарифам. А также, каждому репликанту зачисляется на счет тысяча кредитов. Сейчас Вам придёт файл, в котором отмечены все основные строения нашего форпоста. Будьте внимательны! Зоны, подсвеченные на карте красным цветом, не патрулируются нашей службой безопасности, соответственно в этих зонах есть опасность для жизни. Фух… вроде все.

Интересно, она это все выучила на память, или в своей нейросети служебную записку прочитала? Обратив внимание, что девушка смотрит на меня грустным взглядом, я удивился, ведь вроде только что она была веселой и щебетала вполне радостно, и тут же такая резкая перемена настроения.

— Простите, а как Вас зовут? Меня вот, например, Влад… Кхм… Волпер. А Вас?

— Ой… — Округлила она глаза и рефлекторно прикрыла ладошкой рот. — А я не представилась?

— Нет.

— Литара. — И через секунду добавила. — Можно просто Лита.

— Прекрасное имя! Скажите, Лита, а почему вы так резко загрустили?

— Ну как же, сейчас Вы, как все остальные репликанты, сорветесь с места и убежите куда-то, выкрикивая странные слова!

Сидим, смотрим друг на друга. Секунда, две… пять… десять… Не выдерживаю и спрашиваю.

— Ну и? Я уже убежал или еще нет?

— Да вроде, нет.

— Странно… Ведь Вы, Лита, сказали, что я убегу.

— А почему?

— А зачем? — Я уже еле сдерживал смех, от нашего диалога.

— Не знаю. — Похоже у Литы уже начиналась паника, от неправильного меня.

— Может, пока Вы будете решать, зачем мне убегать, ответите на пару моих вопросов?

— Отвечу! — Улыбнулась она мне. — Если знаю ответ.

— Вот скажите Лита, а для чего было активировать эту нейросеть?

— Ну, а как же без активной нейросети? Ведь она полностью отслеживает ваш организм, давая возможность знать о своем состоянии здоровья, о том, в каких навыках вы преуспели и многое другое. Плюс, для удобства, это все переводится в числовые значения и можно проследить прогресс своего организма. А самое главное, сервер обрабатывает все ваши действия, и правительство сразу начисляет вам различные бонусы, и премии. Опять же, без нейросети Вам не будет начисляться уровень полезности обществу, который напрямую зависит от выполненных Вами заданий, и объема полезных для города работ.

— Это получается, у всяких животных или мутантов, я уровень не увижу?

— Увидите. В их случае, отображается уровень потенциальной опасности.

— Понятно… Лита, а вот Вы ещё упоминали, что необходимо восстановить инфраструктуру пятого уровня. Это нам нужно строительством заняться?

— Ну… можно и строительством, но сначала нужно очистить территорию от опасностей. Смотрите, пятый уровень стал нежилым примерно триста лет назад. За это время тут

поселились разные мутировавшие создания, бандитские группировки. В некоторых местах до сих пор работают системы безопасности, в агрессивном режиме. Периодически попадаются дроиды разного класса, со сбитыми настройками свой-чужой, да и можно просто натолкнутся на мутировавших людей, которые скрываются от властей. Вот и получается, что до начала восстановительных работ нужно зачистить территорию, укрепится на ней, а потом уже приниматься за работы по инфраструктуре.

— А военные формирования?

— Они, к сожалению, почти все задействованы на ликвидации прорывов мутантов. — С грустью в голосе ответила Лита.

— Получается, мы просто пушечное мясо для зачистки территории?

— Нет, что Вы! Специально для этих целей было построено множество репликационных центров, по всему пятому уровню. Предоставлено дорогостоящее оборудование для репликации человека и все репликации проводятся по себестоимости биологического материала. Чтобы вы все, могли не волноваться о возможной вашей смерти.

— Почему тогда правительство не реплицирует военных?

— К сожалению, технология создания полноценного репликационного слепка, была утеряна очень давно, сейчас мы можем только вносить изменения, в уже существующие. Да и реплицировать несколько раз одновременно не дает сервер. С чем это связанно, я не знаю.

— Ясно, значит заработать денег сейчас, можно только наградами за убийство опасных тварей?

— Нет, почти все что Вы добудете за стенами форпоста, можно сдать разным отделам. К примеру, органы малоизученных мутантов с удовольствием выкупают лаборатории в научном центре, там же инженеры принимают различные приборы, информация о которых частично или полностью утеряна. Если же Вам в руки попадутся элементы брони, или оружия, можете смело нести в магазин. Там, скорее всего, Вам за них дадут хорошую цену. Ну а если с деньгами совсем туго, можете за периметром пособирать всякий хлам и притащить его к административному корпусу, там его скупают по дешевке и отправляют на переработку. Так что вариантов заработка много, даже не имея профессиональных навыков.

— Спасибо Вам, Лита, за столь детальную информацию.

— Да что Вы, не стоит, для этого я тут и сижу. Хотя, к сожалению, мало кто интересуется чем-то больше, чем базовой информацией.

Учитывая, что информации у меня было ничтожно мало, то я даже не знал, что еще можно спросить, а ведь и с интерфейсом нужно разобраться, плюс меня очень напрягает тотальный контроль со стороны этого сервера. Но тут, наверно, разрабы просто подвели логическую взаимосвязь, между возрождением персонажей и объяснением для неписей. Пришлось прощаться с Литарой, пообещав, напоследок, приходить к ней, если появятся еще какие-то вопросы. Выйдя в коридор и отойдя метров десять, я, остановившись возле стены, начал изучать интерфейс. Карта отображала небольшое пространство вокруг меня, похоже ограничиваясь зоной моей видимости. При мысленном посыле она развернулась на весь мой обзор, детализируя изображение. Практически вся она, была покрыта так называемым «Туманом войны», который обычно используется в игровой индустрии для сокрытия той части карты, в которой игрок не был. Единственное, что было неожиданно для меня, так это наличие переключателей уровней и этажей, хоть это и было логично с точки зрения игрового мира, в котором ориентироваться нужно не только в горизонтальной, а еще и в вертикальной плоскости. Свернув карту, я перевел взгляд на пиктограммы, тут тоже было все ожидаемо — статус персонажа, почта, френд лист, системное меню. Вызвав статус персонажа, сразу углубился в чтение, ведь некоторые пункты иногда дают подсказку о возможном развитии в будущем.

Статус Персонажа:
Имя: Волпер
Уровень: 0
Опыт: 0/250
Броня (средний показатель): 1
Жизни: 50/50
Голод: 12/100
Жажда: 17/100
Усталость: 3/50
Переносимый вес: 0.9/50
Характеристики:
Сила — 5
Ловкость — 9
Выносливость — 5
Восприятие — 9
Интеллект — 6
Разум — 1
Удача — 8

Харизма — 5
Навыки: —
Профессии: —
Личный счет: 1 000 кр

При концентрации зрения на пункте «Броня», выскакивала детальная разбивка по частям тела. Сейчас везде, кроме кистей рук и головы, стояло значение в единицу, которое, похоже, мне давал мой стартовый комплект одежды. Остальные пункты статистики на мои потуги и сверление их взглядом, не отзывались. Полоски в верхнем левом углу, отвечали за плавающие параметры. Красная за жизни, серая за голод, голубая за жажду и оранжевая естественно за усталость, из всех показателей, заполненной была только жизнь, остальные же только начинали наполняться. Очень заинтересовали два пункта — навыки и профессии, проблема заключалась, в отсутствии описания к ним, а также пустота этих строк, хоть они и имеют явно немалое значение в развитии персонажа. Не зря же их отметили в основной статистике. Ладно, информация — это хорошо, но нужно качаться и так я отстал от самых моторных игроков. Осталось найти магазин, скупиться, если денег хватит, и попробовать себя в бою.

Глава третья. Хардкор? Или разрабы сошли с ума?

При помощи карты, я достиг магазина буквально через три минуты и застрял в очереди почти на полчаса. Пока стоял в очереди, было время хорошенько осмотреться по сторонам. Правда, я был бы не прочь подслушать что-то интересное, но в зоне моей слышимости были такие же новички, и к сожалению, из их пустого трепа, я для себя ничего не почерпнул. Форпост насчитывал всего пять построек — пятидесятиэтажный репликационный центр; такой же, по габаритам, жилой комплекс; тридцатиэтажное здание научного центра; пятиэтажный административный корпус и ангар магазина. Все здания расположились кольцом вокруг некоего подобия площади. А по периметру, форпост был огорожен восьмиметровым модульным забором, видимо для последующего расширения. Ну а за забором начиналось самое интересное — огромные здания разной степени разрушенности, многоуровневые дорожные магистрали, а самое удивительное было прямо над головой. Там не было неба, даже купола не было, над всем городом, куда дотягивался глаз, тянулся бетонный потолок, ну или аналог бетона, визуально на него похожий. Тут только до меня начали доходить слова Литы об уровнях. Получается, у нас над головой еще минимум один, примерно таких же размеров, город, а если судить по тому, что мы на пятом уровне, то и под ногами должно быть еще четыре таких же.

С каждой стороны от входа в магазин, стояло по охраннику, в какой-то механической броне, отдаленно похожей на бронекостюм нашей космопехоты. Только в отличие от них, у охранников, по контуру лицевого щитка, внешней стороне рук, ног и по бокам корпуса, тянулись желтоватые энергетические линии. В руках у каждого была автоматическая винтовка, энергетическая, если судить по круглому модулю, издающему равномерное голубое сияние. Выглядит эффектно, но с точки зрения практичности и маскировки, просто ужас, мало того, что их видно чуть ли не из космоса, так еще и самые уязвимые места подсвечены!

Дождавшись своей очереди, зашел в магазин. В глаза сразу бросилось наличие восьми спаренных турелей под потолком, мелкоячеистые решетки перед прилавками и просто огромное количество видеокамер. Прям центр параноиков, особенно учитывая, что в магазине, одновременно находится не более двух

десятков покупателей. Сама торговая площадь, была условно разбита на секции по группам товаров, тут оружие, вон там боеприпасы, рядышком амуниция, а вот здесь броня, ну и так далее. Подойдя к оружейным стеллажам, я окинул взглядом ассортимент, и его моментально притянула электромагнитная винтовка с импульсным толкателем снаряда и имеющая в конечном секторе ствола энергетический обогатитель снаряда, выполненный в форме дульной насадки. Блин, да если к ней подобрать еще и боеприпас, содержащий плазменный сердечник, то можно композитную броню боевого робота прожигать! Глянув на цену, я мысленно присвистнул, семнадцать миллионов кредитов. Мда… мне на нее придётся фармить с полгода, хотя я особо не знаю расценок на лут с местной живности, так что сроки могут быть и больше.

— Добрый день! — Обратился я к продавцу. — А что у вас есть, для начинающего бойца?

— Какой класс оружия интересует?

— Эм… а какое есть? — Фиг его знает по какой классификации они разграничивают оружие.

— Ну из основных, это контактное и стрелковое. Контактное делится на холодное, энергетическое, лазерное, импульсное. Холодное, в свою очередь, имеет классификацию клинкового, рубящего, дробящего…

— Стоп-стоп-стоп, давайте подойдем к вопросу с другой стороны, мне нужен недорогой пистолет, набедренная кобура к нему, нож с лезвием, длиной сантиметров пятнадцать, в твердом чехле и что-то компактное с автоматическим режимом огня.

Продавец окинул меня взглядом, подергал немного подбородок и что-то для себя решив, ответил мне.

— Как я понимаю финансов у тебя только то, что выдали в качестве подъёмных? — На что я только кивнул, а он, уже обращаясь куда-то вглубь торговых витрин, крикнул. — Леви, принеси стартовый набор номер три!

— А что за набор?

— Да мы, перед началом работы репликационного центра, с ребятами посовещались и решили сделать наборы из необходимого минимума. Да так, чтобы они по цене влезали в тысячу. Обычно, ваши репликанты просят или автомат, или пушку. Ну, на худой конец, винтовку, но так как ты, с подходом под разные ситуации, редковато спрашивают. Вот и осталась пара наборов. Только не обессудь, качество низкое, но за твои деньги

ничего нормального и не подберешь.

— Спасибо и на этом. Сколько с меня?

— Семьсот тридцать две. — Увидев мои округлившиеся глаза, добавил. — Да не волнуйся, там уже и вещи есть, да небольшой рюкзак с патронами, двумя сухпайками и гидратором на три литра воды.

У меня прям от сердца отлегло. Не хотелось столкнуться с проблемой отсутствия хоть какой-то брони по банальной причине нехватки денег. Забрав принесенный сверток и подтвердив списание средств со счета в выскочившем окошке, я направился к примерочной, указанной все тем же торговцем. Задернув занавеску, сразу углубился в изучение приобретенных товаров. Мне достались невысокие черные ботинки со стягивающимися пластиковыми застежками. Брюки из материала, напоминающего кожу, с двумя боковыми и двумя набедренными карманами. Куртка с длинным рукавом из того же материала, что и штаны, с восемью наружными карманами, расположенными симметрично справа и слева, по два на груди и по два в зоне подреберья. Беспалые перчатки, с уплотнением на костяшках. Странно выглядящий пистолет без затворной рамы, открытым стволом и небольшой подвижной частью в районе патронника, со скрытым курком. Повертев пистолет со всех сторон, я на нем так и не обнаружил предохранителя, да и курок был одинарного действия без пред взвода.

Следующим я достал небольшой пистолет-пулемет, с коротким стволом и рамочным прикладом, но к моему ужасу, затворный механизм был выдвинут далеко вперед от курка, и там же снизу размещался магазин. Мало того, что любой огнестрел плюется от отдачи, так еще даже скомпонован не в булл-пап системе, чтобы снизить отдачу хоть немного, за счет уменьшения «плеча отдачи». В общем, не оружие, а убогое его подобие, даже режимов огня всего два, автоматический и одиночный. Про возможность переключения по типу боеприпаса, я вообще молчу, хоть бери и бейся головой об стенку. А с другой стороны, на что я рассчитывал на старте игры? Ладно, хватит рефлексировать и смотрим что там дальше. Простенький синтетический пояс, синтетическая пистолетная кобура для ношения на бедре, имеющая две эластичные полосы с застежками вокруг бедра, и жесткую петлю для фиксации к поясу. Лучше, конечно, было бы полимерную заиметь, открытого ношения, но пока это мне не по карману, да и в отличии от этой, полимерные нужно подбирать исключительно под модель пистолета, чтобы все фиксаторы строго подходили.

Дальше перед глазами появился небольшой рюкзак, объемом

литров двадцать, с кучей нашитых ремешков, если мне память не изменяет, такой системой креплений пользовались до изобретения надежных магнитных захватов. Внутри рюкзака обнаружил пять коробок с патронами, два запасных магазина к ПП и один запасной к пистолету. На самом дне обнаружились две вакуумных упаковки суточного сухпайка. В специальном кармане, со стороны спины, находился гидратор с трубкой, выведенной на одну из лямок рюкзака в районе плеча. Последним из свертка показался нож, длинной чуть меньше тридцати сантиметров, с прямым односторонним лезвием, чуть больше пятнадцати длинной, и слегка изогнутым носиком. Рукоять была обмотана каким-то шнуром, чтобы не скользила в руке и все это добро помещалось в жесткий чехол, имеющий петлю для пояса в верхней части и две эластичных полосы с регулируемыми застежками в средней и нижней части, предназначенные, скорее всего, для дополнительной фиксации на бедре. Вот стою рассматриваю все это добро, и тут приходит осознание, что я идиот, ведь я в игре, а не в реальной жизни, тут всего лишь нужен мысленный посыл. Мысленно обозвав себя болваном, начал поочередно открывать информацию о предметах.

Ботинки «Рэкворд»
Броня стопы/лодыжки:
Кинетическая: 2
Проникающая:3
Термальная: 1
Состояние: 100 %
Вес: 1.2 кг

Брюки «Саоми»
Дополнительные слоты: 4, карманного типа
Броня бедра/колена/голени:
Кинетическая: 1
Проникающая:2
Термальная: 1
Состояние: 100 %
Вес: 0.7 кг

Куртка «Остер»
Дополнительные слоты: 8, карманного типа.
Броня корпуса/предплечья/локтя/плечевого пояса / плеча/частично запястья:
Кинетическая: 2
Проникающая:2

Термальная: 2
Состояние: 100 %
Вес: 1.1 кг

Перчатки «Клемор»
Броня ладони/кисти:
Кинетическая: 1
Проникающая:2
Состояние: 100 %
Вес: 0.12 кг

Рюкзак «Карго»
Основные слоты: 2
Дополнительные слоты: разъем для гидратора (занят), внешняя система Молли.
Объем: 18 литров
Грузоподъёмность: 20 кг
Состояние: 100 %
Вес: 0.4 кг

Нож «СР-17»
Урон: 5–7
Общая длина: 285 мм
Состояние: 100 %
Вес: 0.26 кг

Пистолет «ПМК 428»
Боеприпас: 4.2х8
Прицельная дальность: 20 метров.
Боевая скорострельность: 30
Режимы стрельбы: одиночный.
Состояние: 100 %
Вес: 0.42 кг

Магазин к пистолету «ПМК 428»
Боеприпас: 4.2х8
Количество патронов: 12
Состояние: 100 %
Вес: 0.11 кг

Патрон нарезной «4.2х8»
Урон кинетический: 4–6
Урон проникающий: 2–3
Состояние: 100 %

Вес патрона: 2.4 г

Пистолет-пулемет «Шершень»
Боеприпас: 4.2х8
Прицельная дальность: 30 метров
Боевая скорострельность: 400
Режимы стрельбы: одиночный, автоматический.
Состояние: 100 %
Вес: 2.4 кг

Магазин к пистолету-пулемету «Шершень»
Боеприпас: 4.2х8
Количество патронов: 50
Состояние: 100 %
Вес: 0.23 кг

Прочитав характеристики вещей, так и захотелось просто повеситься от такого убожества. Тяжело вздохнув, я переоделся, рюкзак за спину, пистолет на правое бедро, нож на левую голень, с внешней стороны, вполне удобно обратным хватом доставать как правой, так и левой рукой. Правда, пришлось немного помучится, пока переделал нижний крепеж к петле для пояса, но в итоге, ножны стали сидеть как влитые. Снарядив все магазины патронами и рассовав запасные от ПП по нагрудным карманам, а дополнительный пистолетный в специальный кармашек на кобуре. Повесил Шершня на шею стволом вниз и отрегулировал его ремень так, чтобы при вскидывании к плечу, ремень не давил на шейные позвонки. Оставшиеся после переодевания тапочки, недолго думая бросил в бак утилизатора. Пару раз подпрыгнув и убедившись, что ничего не бряцает, уже собрался было выходить, как понял, что так я далеко не уйду. Быстро пробежавшись по прилавкам, докупил себе моток тонкого, но прочного, шнура, полкило перевязочных материалов и обеззараживающий спрей. Кстати, меня очень удивило отсутствие всяких эликсиров, или стимуляторов, которые бы моментально залечивали раны. Немного подумав, докупил себе литровый газовый баллон с насадкой направленного огня, и электрозажиганием. На остатки денег перекусил, сбивая показатели голода и жажды в ноль. Глянув в статистике на грузоподъемность, остался доволен, почти четырнадцать с половиной килограмм из пятидесяти доступных, разочаровал только счет, на котором осталось всего тринадцать кредитов. Еще раз осмотрев себя, решил, что теперь можно в путь. Легкой трусцой добежал до ближайших из трех ворот и, пройдя шлюз с группой игроков, попал во внешний мир.

Территория за периметром встретила меня звуками стрельбы, доносящимися с разных сторон и, судя по звуку, на разной удаленности, но, похоже, что не дальше чем метров пятьсот, может семьсот. Быстро осмотревшись по сторонам и не заметив для себя опасности в ближайший момент, в спешном порядке дослал патрон в Шершень. В пистолет досылать не стал, опасаясь таскать заряженный пистолет, не имеющий предохранитель, как бы конфуз не случился. Игроки, с которыми я проходил шлюз, потянулись по улицам небольшими группками в разных направлениях. Я же, логически рассудив, что на улицах напротив ворот и так не протолкнуться, двинулся вдоль стены, забирая правее от ворот. Пройдя примерно половину пути до следующих ворот, высмотрел небольшую улочку, уходящую вглубь города, и двинулся по ней. Буквально за первым же поворотом, из кучи мусора на меня бросилась какая-то тварь. От попадания на респ меня спасли рефлексы, оставшиеся от реального мира. Только мой мозг зафиксировал потенциальную опасность, я сразу же начал заваливаться на левый бок и зажав спусковой крючок на Шершне, проводил стволом размытую тень, которая пролетела буквально в нескольких сантиметрах надо мной. К немалому удивлению, тварь даже не обратила внимания на десяток пуль, выпущенных ей в брюхо. Оттолкнувшись левой рукой от пола и заняв устойчивую позицию на правом колене, я с удивлением наблюдал через мушку оружия как монстр, не спеша, с некой ленцой, разворачивается мордой ко мне. Сознание билось в панике и металось в поисках спасения, ведь над мобом ярко красным цветом горело имя и уровень.

Мясоед, 9 уровень

Разрабы, вы что совсем охренели?! Какой, нафиг, девятый уровень в нубозоне? Как вообще можно додуматься в место обитания первоуровневых игроков, засовывать мобов девятого уровня? В то время пока в голове бились эти мысли, тело действовало на автомате, поймав на мушку голову мясоеда я открыл огонь отсекая короткие очереди по несколько патронов, пули, прилетевшие в морду, ему крайне не понравились, в два больших скачка он оказался буквально в двух метрах от меня и напрягши задние лапы, прыгнул, целясь мне в голову. Уйдя кувырком в бок, я вознес молитвы всем возможным богам за то, что они надоумили меня задрать ловкость почти до максимума, а повернувшись лицом к мясоеду, я заорал во все горло как зеленый новобранец в первом бою.

— РАА-АА-А-А-А!!!

Я уже не отсекал очереди, я просто заливал эту тварь свинцом с бедра, держа Шершень одной рукой, второй же пытался достать из нагрудного кармана запасной магазин. Тем временем, наблюдая, как полоска жизни мясоеда не спеша движется к нулю, поливал его свинцом. Сейчас не было времени экономить патроны, нет возможности вести прицельный огонь. Либо я сейчас завалю эту тварь, либо, следующим прыжком, она отправит меня на респаун. Без денег, возможно даже без амуниции. Считай, без возможности в ближайшее время развиться, надолго зависая на социальных квестах, чтобы накопить на новое снаряжение. Одной из очередей, мясоеду перебило переднюю лапу и споткнувшись, он растянулся на бетоне. К тому времени, я уже достал левой рукой запасной магазин и, воспользовавшись такой возможностью, быстро заменил им старый, прекратив огонь буквально на секунду, но этой твари хватило даже этого мизера. Она, прижимая к груди перебитую лапу, метнулась вправо и, пробежав немного по стене, на трех конечностях, используя стену как опору для прыжка, этот монстр прыгнул ко мне, принимая в полете все выпущенные в нее пули. Ловкость снова помогла мне. Вместо шеи, тварь вцепилась пастью в мое левое плечо и своей массой, помноженной на ускорение, приданной ей прыжком, просто снесла меня. Вырвав хороший шмат мяса из верхней части руки, моб отлетел в сторону. Инерцией, нас раскидало по бетону в разные стороны. С трудом встав на ноги, я нашел взглядом мясоеда, который конвульсивно дергался метрах в пяти от меня, полоска жизни у него тревожно мигала на грани истощения. Подойдя к нему на подгибающихся ногах, я навел дуло Шершня на голову этого монстра и нажал спуск, в ответ же услышал глухой щелчок, указывающий на отсутствие патронов в магазине. Зло сплюнув в сторону, я достал пистолет, зацепив зубами затвор (ну а чем еще, когда левая рука вообще не слушается?) и, с трудом дослав патрон, всадил всю обойму в голову мясоеда. Убедившись, что этот монстр окончательно сдох, устало сел, привалившись спиной к его туше и тут меня засыпало системными сообщениями. Раздраженно свернул их в трей, сбросив в правый нижний угол, начал обрабатывать рану. При помощи ножа, обрывков рукава и такой-то матери, я перетянул плечо на манер жгута, тихонько матерясь от боли. Вот вам, блин, реализм во всей красе, даже боль реальная дальше некуда. Одной рукой, при помощи матерных слов и скрипа зубов, извернувшись, достал из рюкзака спрей вместе с перевязочным материалом и хорошенько

перебинтовал рану, к тому моменту как я закончил оказывать самому себе первую помощь, мои хиты замерли на значении в семь единиц.

(Иллюстрация: Мясоед)

Вставив в пистолет-пулемет последний снаряженный магазин, начал крутить головой, тщательно осматривая ближайшую местность, уделяя особое внимание местам, пригодным для укрытия новых мобов. Убедившись, что новая опасность мне пока не грозит, начал по новой снаряжать пустые магазины, окидывая взглядом вокруг себя каждые пару секунд, опасаясь нового нападения. Если судить строго с точки зрения общепринятой игровой механики, то у каждого моба своя агрозона, но местные разрабы уже показали, что от них можно ожидать чего угодно. Хорошо, что по привычке я первый отсоединённый магазин, забросил в пустой карман, не пришлось лазить и искать его. Достав магазин из кармана, я обнаружил в нем еще семь патронов, реальный хардкор, на одну тварь потратить девяносто три патрона! А нет… Сто пять. Совсем забыл про пустой магазин в пистолете. Практически половина моего боезапаса. Тут и думать нечего, нужно собирать лут, и отправляться обратно на базу, а там уже можно будет, и системки разобрать, и подумать над извечным вопросом: что делать? Покрутив в руках наполовину заполненный третий магазин к Шершню, недовольно скривился и закинул его в нижний карман курточки. Сойдет на крайний случай. При таких монстрах, двадцать один патрон в магазине, просто ни о чем. Повернувшись к туше мясоеда, я приложил руку к нему, ожидая окно сбора лута. Хм странно… А если мысленную команду?

«Лут»
«Сбор лута»
«Добыча»
…
…
…

Все мои потуги остались без результата. Мне что, самостоятельно нужно свежевать эту скотину? Я, конечно, не брезгую, за свою жизнь вещи и хуже делал, но тут же играет толпа малолеток, которых просто вывернет пару раз после первого же надреза. Да и опять же, на месте его разделывать, мне сейчас нельзя, не дай бог заявится на огонек другая тварь, пока я

тут мясником подрабатываю. Блин, и тушу на себе не утащишь — в ней килограмм шестьдесят, может даже семьдесят! Хотя стоп, у меня же веревка есть. Ну, не веревка, а шнур. Сложив шнур вдвое и хорошенько обвязав тушу, оставил метра три шнура свисать, на краю сделал большую петлю, в которую просунул правую руку, и голову, разместив основную нагрузку наискось через грудь. Так руки остаются свободные и тушу можно транспортировать волоком, правда немного рюкзак мешает, но эту мелочь мы переживем. Поднапрягшись, протащил груз за собой пару метров, ну ничего так, потихоньку, с передышками, можно добраться до форпоста, вот только от напряжения рана в левом плече простреливала болью.

Вот так потихоньку, волоча за собой тушку неведомой твари, я возвращался на базу, на этот раз внимательно осматривая любые, потенциально опасные, места. Хорошо хоть разрабы не додумались добавить пот и другие физиологические надобности, а то бы шел сейчас мокрый, как после душа. К счастью, за всю мою небольшую дорогу, мне ни одна тварь не повстречалась. Ну, если не считать небольшой группы игроков, в пять человек, которые проводили меня ошарашенными взглядами до ворот форпоста. Дежурный охранник на воротах даже бровью не повел при моем появлении, может быть и сделал удивленные глаза или что-то еще, но шлем не давал увидеть его лицо. Зато другие игроки пялились на меня во все глаза, пока я тащился со своим грузом к исследовательскому центру, и отпускали ехидные комментарии.

— О, гляньте! Тут, походу, даже ишаком подрабатывать можно.

— Да нет, ему просто надоели безвкусные сухпайки, вот он себе мяска на обед тащит.

— Буга-га-га, этот нубяра даже не знает, что с них лута нет.

— Вы гляньте, гляньте… Пыхтит как паровоз. Прикиньте, если его заставят все это назад тащить.

Ну и так далее, с кучей насмешек в том же духе, мол, я тупой нуб, ни фига не знаю, только зря напрягаюсь, и бла-бла-бла. От всей массы игроков, отличалась только одна группа из трех человек, вышедшая из здания исследовательского центра, когда я уже почти туда добрался. Над каждым светился десятый уровень, и были они достаточно неплохо экипированы, конечно, в сравнении с основной массой. Так вот, эта группа, проводила меня очень задумчивым взглядом и входя в двери, я заметил, что они начали о чем-то переговариваться. Ладно, если они решат

тоже цельными тушами таскать, а вот если это агры, то мне стоит завести глаза еще и на затылке. В холле здания находилась небольшая стойка, за которой скучали две молодые барышни.

— Добрый день! — Обратился я к ним. — Мне сказали, что тут лаборатории выкупают органы некоторых мутантов. Не подскажете, а цельными тушами они берут?

— Эм… минутку. — Ошарашено произнесла одна из них.

Пока первая девушка пыталась подобрать слова и что-то мне ответить, вторая уже, судя по отсутствующему взгляду, связывалась с кем-то по связи с помощью нейросети. Не прошло и минуты, как из двери слева выскочил растрепанный тип в желтом комбинезоне. Не обращая на меня внимание, он подскочил к девушкам с вопросом «Где?», на что получил ответ в виде двух указательных пальчиков, тыкающих в меня. Развернувшись, он сразу помчался в мою сторону. Хотя нет, я не прав, меня он напрочь проигнорировал. Он подскочил к останкам мясоеда и, рассматривая его со всех сторон, начал причитать.

— Изверги! Попортили такой образец. Ну, вот какие идиоты решили нашпиговать этого бедного мутанта свинцом? — От такого сравнения я начал потихоньку закипать.

— Простите… — Начал было я, но меня тут же прервал этот псих от науки.

— А вы кто? — И уже обращаясь к девушкам за стойкой. — Дамы, выведите постороннего из помещения, он мешает исследованиям.

После такого, я уже не выдержал, подшагнул к ученному и со всей дури врезал ему в лицо здоровой рукой. Не знаю, что на меня нашло, вроде эмоциональных всплесков за мной раньше не наблюдалось, да и в моем возрасте они уже не характерны. Может, повлиял стресс первого боя, может непонятные гормональные всплески, которых у меня, по идее, не должно быть опять же с точки зрения моего возраста, но сделанного не воротишь. Ученный упал, раскинув руки и, судя по всему, потерял сознание. За спиной раздались одинокие хлопки, обернувшись, я увидел молодого парня в подтянутом желтом комбинезоне, который на нем сидел практически идеально, в отличие от ученого на полу, на котором тот висел мешком.

— Я ему говорил, чтобы он следил за языком или получит по лицу, но нет… Как он там говорил? «Эти неандертальцы, не

посмеют поднять на меня руку, потому что даже их недалекий разум осознает важность науки и моего вклада в нее». — Явно передразнивая ученого, процитировал парень. — Давайте знакомиться, меня зовут Альфред. Я представитель биологического отдела исследовательского центра.

— Кхм… Волпер, очень приятно, простите за мою выходку, но не утерпел, меня эта тварь чуть не сожрала, а ваш эм… коллега, тут распинается, мол образец попортили и так далее.

— Не обращайте внимания, немного полежит, придет в себя и станет почти вменяемым человеком. По крайне мере до тех пор, пока опять не увлечется новым образцом…

— Я все понимаю, но может перейдем к делу? Вы будете покупать эту тушку? Или мне пускать ее на питательные деликатесы?

— Хм… действительно, надо сделать анализ мягких тканей на возможность употребления в пищу, а если анализ будет положительным…

— Я еще тут. — Снова перебил я его, а то не хватало мне еще одного шизика от науки.

— Да-да простите, отвлекся. Ну учитывая, что к нам еще ни разу не попадал мясоед практически в целом состоянии, да еще и почти половозрелая особь… Так-так, если посчитать все органы да надбавить за уникальность… плюс, учитывая возраст особи… итого получается… Шесть тысяч кредитов. Дополнительно предоставим вам регенерационную капсулу, чтобы залечить ваше ранение, в качестве бонуса. Как вам такое предложение?

— Вполне устраивает. — Ну а что, цены на мутантов я тут пока не знаю, а сумма для меня сейчас, вполне внушительная. Да и подлатают меня ко всему.

— Тогда проследуйте за Аликой. — Он указал на одну из девушек. — А пока вы будете восстанавливаться, я переведу вам средства.

Глава четвертая. Начало рейда

Алика отвела меня в отдельное помещение на третьем этаже, внутри которого, вдоль стен, было множество приборов медицинского назначения, от которых тянулись провода к регенерационной капсуле, стоящей посредине комнаты. Слева от входа был шкафчик, куда я сложил все вещи. Когда уже забирался в регенератор, перед глазами выскочило сразу два системных сообщения.

На Ваш счет переведено 6 000 кредитов.

Отправитель: Исследовательский центр форпоста № 5-17-23.

Назначение платежа: Оплата образцов мутировавшей фауны.

Вам начислено 810 очков опыта.

Основание: Предоставление образцов мутировавшей фауны для исследований в научных лабораториях исследовательского центра форпоста № 5-17-23.

— Что-то случилось? — Спросила Алика.

— Нет, просто отвлекся на интерфейс. — Успокоил я ее и лег в регенератор.

— Судя по предварительному анализу, регенерация займет примерно час. — Донеслось до меня приглушенно, сквозь закрывшуюся крышку. — Пока же можете расслабиться и немного отдохнуть.

Раз появилось свободное время, то нужно разобраться с ворохом системных сообщений. Ну и, по возможности, спланировать свои дальнейшие шаги. Первым делом я поднял логи боя, ведь мне не давала спокойствия высокая живучесть моба в нубозоне.

Вы нанесли 2 единицы проникающего урона существу «Мясоед».

Вы нанесли 5 единиц кинетического урона существу «Мясоед».

Вы промахнулись по существу «Мясоед».

Вы промахнулись по существу «Мясоед».

Вы промахнулись по существу «Мясоед».

Вы нанесли 2 единицы проникающего урона существу

«Мясоед».

Вы нанесли 5 единиц кинетического урона существу «Мясоед».

…

…

…

Существо «Мясоед» нанесло Вам 32 единицы проникающего урона.

Существо «Мясоед» нанесло Вам травму «Рваная рана плеча».

…

…

…

Вы нанесли критические 9 единиц кинетического урона и убили существо «Мясоед». Получено 760 единиц опыта

Всего насчитал семнадцать попаданий. Просто бред какой-то, на таких дистанциях боя, если судить по расширенной информации об оружии, оно должно давать разлет пуль не больше пяти, максимум семи, сантиметров, ведь дистанция до цели не превышала двадцати метров. Ладно, чем нас там еще наградила система?

За убийство противника значительно выше Вас по уровню без посторонней помощи, Вы получаете бонусный опыт в размере, равному среднему опыту за каждый уровень разницы.

Получено: 4180 опыта

Быстро глянув в статистику персонажа, обнаружил себя владельцем четвертого уровня, да еще и семьсот девятнадцать опыта на пятый уровень. Немало за один бой подрос. Хотя, если вспомнить тут троицу, то, как ни крути, все равно пасу задних, ведь они успели уже десятый уровень отхватить и, скорее всего, это не предел текущего уровня. Листаем дальше.

Вы приобрели навык «Владение огнестрельными пистолетами-пулеметами».

Вы приобрели навык «Владение огнестрельными одноручными пистолетами».

Вы приобрели навык «Перевязка ран в полевых условиях».

Вы приобрели навык «Быстрая перезарядка ручного автоматического оружия».

Всего четыре навыка, но если вспомнить скоротечный бой, то на большее, я и не заработал. Внимательно пересмотрев статистику персонажа, я не обнаружил этих навыков и только спустя пару минут мозгового штурма, до меня дошло попробовать развернуть пункт «Навыки». Вот там я и обнаружил искомое, ну и соответственно, небольшое описание к ним:

Навыки:
Владение огнестрельными одноручными пистолетами — 1 %
Показатель уровня владения данным типом оружия отображается в процентном соотношении эффективности использования от базовых технических характеристик оружия.

Владение огнестрельными пистолетами-пулеметами — 4 %
Показатель уровня владения данным типом оружия отображается в процентном соотношении эффективности использования от базовых технических характеристик оружия.

Перевязка ран в полевых условиях — 2 %
Показатель быстроты, точности и правильности наложения повязок и жгутов в полевых условиях.

Быстрая перезарядка ручного автоматического оружия — 1 %
Показатель, влияющий на скорость смены носителей боеприпасов у данного типа оружия в процентном соотношении. Увеличивает скорость от базовой на 1 %.

Если честно, то меня уже достали их заумные описания. Нет, с перевязкой все понятно после первого же прочтения, а вот описание остальных трех навыков мне пришлось перечитывать по несколько раз. После чего, снова перечитывать. И вот уже после этого всего, я вынес для себя несколько моментов. Первое: теперь понятно, почему я так жутко мазал, ведь я использовал всего четыре процента от возможностей. Второе: уровень тут особо роли не играет, главное это как у тебя развиты навыки. Третье:

мне очень повезло не умереть, при таких стартовых параметрах.

Перейдем к обратной стороне медали. Появилась куча вопросов и небольших несоответствий. Первое: зачем вообще делать уровни, если они ни на что не влияют. Я, конечно, подозреваю, что где-то они понадобятся, но пока не вижу фактического применения. Второе: где делись мутанты? Людей видел, киборгов, парочку — заметил, а вот мутантов ни одного! Хотя и была возможность выбора мутантов на старте. Единственная имеющаяся теория, основана на словах Литы, о людях мутантах, которые прячутся от правительства. Есть подозрение, что там у них стартовая локация и возможно, мы по разные стороны баррикад. Третье: зачем в игре сделали такую адскую боль? Да, практически в каждой игре присутствует боль, но не такая. Тут она как реальная, в некоторые моменты, пока я тянул свой трофей к базе, появлялось чувство, что боль имеет даже более насыщенную гамму, чем в реальности. Вот в этом вопросе, у меня даже предположений нет. Четвертое: где, нафиг, дроп? Абсолютно во всех других игровых мирах, есть дроп, который либо выпадает сразу из монстра, либо достается при обращении к системе. Тут же заставляют копошиться самостоятельно. Хочешь достать сердце мясоеда, будь добр вскрой грудную клетку, отрежь сосуды и вот тебе свежее, еще сокращающееся, сердце в твоей руке. А в довесок, куча кровищи, кишок и внутренностей. Пятое: квестов, в стандартном понимании, нет, еще возле магазина, когда я закупался, несколько игроков обсуждали, что они набрали кучу заданий, но система ни одного не подсвечивает, мол запоминай сам. Тут уже вариантов куча, начиная от растущих из задницы рук тех игроков, заканчивая отсутствием квестов вообще в игре. Хотя, последний вариант, сомнителен, если вспомнить оповещение о выполнении задания по подключению нейроинтерфейса. Шестое: мое неадекватное поведение. За свою немаленькую жизнь, я научился прекрасно держать себя в руках, что не раз спасало мою реальную шкурку, а тут, веду себя как четырнадцатилетний пацан, то флиртую, то в морду за косое слово дам. А в бою, так вообще, еще немного и обделался бы! Ну и напоследок, седьмое: какого черта админы тут устроили хардкор прям возле яслей? Так еще и первый месяц запрещены вливания денег. Мне как-то без разницы, все равно возможности нет, но вот остальным, зачем резать донат? Это же вроде один из основных доходов разрабов. Ладно, будем разбираться по мере поступления информации, а пока не мешало бы вздремнуть, а то усталость уже до сорока единиц добралась.

Меня разбудил звук открывающейся крышки регенератора.

Сразу осмотрев левое плечо, не обнаружил даже шрама. Выбравшись из капсулы, не увидел в комнате никого, кроме себя. Уже начав грешить на сотрудников об их беспечности, заметил несколько камер, расположенных в разных местах. Недолго думая оделся и, собрав все свои вещи, покинул сначала помещение, а потом и здание. Было, конечно, желание попытаться набрать квестов в исследовательском центре. Но за время сна, мой мозг уже сформировал небольшой план по моему развитию. Быстро добравшись до магазина, возле которого очередь уже была минимальная и дождавшись своей очереди, я принялся за покупки. Шесть тысяч мне едва хватило на необходимый минимум, для воплощения своей идеи. А планировал я уйти на неделю в глубокий кач, без возврата на базу. Послушав свою параною, я не стал продавать свое оружие, хоть и купил новое, а просто сложил в комнате с запасом патронов, чтобы иметь на случай непредвиденной смерти, хоть какое-то оружие. Осмотрев и перепроверив еще раз снаряжение, я разделся и улегся в репликатор, используя его вместо кровати. Надо не забыть утром проплатить комнату, это была последняя мысль перед тем, как я провалился в объятия Морфея.

****

Направленный взрыв снес двери вовнутрь помещения, следом за ними Карп закинул две гранаты — электромагнитную малого радиуса и осколочную. После двух хлопков взрыва, внутрь сразу ввалилась штурмовая группа, с короткоствольными импульсными автоматами для ближнего боя. Убедившись в безопасности входа, я перевел прицел на окна второго этажа. Первый этаж бойцам придется зачищать без моего прикрытия, потому что все окна заложены всяким мусором, исключая возможность через них, не то что штурмовать, даже стрелять. Заметив движение, я перевел прицел на балкон, на который выскочил мутант. Бывший когда-то человеком, с непропорционально большой головой и несколькими рядами остро отточенных зубов в пасти, выступающая кислотная железа в районе кадыка, и трехпалые руки, остальное скрыто обычной гражданской одеждой. Поймав его голову в перекрестие прицела, я плавно потянул спусковой крючок. Последовавший небольшой тычок в плечо, засвидетельствовал о выстреле. Через секунду голова мутанта раскололась, расплескав на стене буро-зеленную жидкость.

— Группа прикрытия, я Сокол, на балконе возле входа минус кислотник, кислота может стечь вниз.

— Понял Сокол, балкон обходим стороной.

Поведя перекрестием прицела по доступным мне окнам и не найдя для себя целей, я подхватил винтовку и, разогнавшись, перепрыгнул на соседнюю крышу, подкорректировав приземление гравитационными компенсаторами. Передвигаясь так по верхам, уже на пятой крыше я занял новую позицию.

— Штурмовая группа, доклад Соколу. — Пытаясь отдышаться, шепнул я в микрофон связи.

— Сокол, Сокол. Я Бизон, первый этаж почти зачищен, у нас два трехсотых средней тяжести.

— Бизон, ты что охренел? Как?!

— Вовка, не поверишь, тут такой фарш из останков, что если бы не автоаптечка, обрыгал бы весь бронекостюм. Вот парни и отвлеклись, а тут один из этих долбаных мутантов выскочил на них, и лапами броню проломил.

Если Бизон в общем эфире назвал меня реальным именем, то дела там совсем хреновые. Покрутив пару секунд ситуацию с разных сторон, я принял решение.

— Группа прикрытия, я Сокол, усилить бдительность! — Сразу за этим, передал еще одно послание в эфир. — Бизон, я Сокол, трехсотых с сопровождением на выход, зачищайте первый этаж и займите оборону, я иду к вам.

— Сокол, я Черный, принял! — Отозвался командир внешнего кольца прикрытия.

— Сокол, я Карп, принял! — А вот и внутреннее кольцо отозвалось.

— Сокол, я Бизон, принял, ждем!

Потратив пару минут на проверку второго этажа, через электронно-оптический прицел, ликвидировал еще две цели в глубине здания. Потянувшись через плечо за спину, нащупал рукоять короткоствольного энергетического автомата. Захваты, державшие автомат, разжались сразу после того, как моя ладонь зафиксировалась на рукояти автомата. Сложив приклад на винтовке и передвинув ствол в походной режим, я закинул ее на освободившееся место. После чего, с автоматом в руках, спрыгнул с крыши, активировав компенсаторы гравитации буквально в метре от земли и не жалея заряда в накопителях, в форсированном режиме костюма, помчался к месту зачистки.

Бизон ждал меня возле входа и на мой вопросительный взмах

головой, просто махнул, приглашая следовать за ним, пройдя пару комнат, он остановился перед поворотом коридора, который вел в последнее помещение и пропустил меня вперед, явно не желая снова туда заходить. Глубоко вдохнув и медленно выдохнув, я зашел в комнату. Если я правильно понял, тут мутанты питались — везде куски мяса, кости, полуразложившиеся туши людей. Да, в прошлом мутанты были людьми, пока не попали в руки сбрендившего ученого, который начал испытывать на них различные мутагены. В ходе жестоких экспериментов, у мутантов не осталось даже крупицы рассудка, одни голые инстинкты. Разведка достала про него информацию, и было принято решение захватить его, для передачи в верховный суд по обвинению в преступлениях против человечества. В этой комнате, он похоже держал результаты экспериментов, заодно неудачные экземпляры и просто неподходящих людей, которые попадали ему в руки, он просто скармливал своим тварям. Я еле сдержался, чтобы не испачкать завтраком себе весь шлем, но когда в одном из дальних углов, я заметил маленькую кисть руки, с зажатой в ней ошметками куклы, у меня в глазах потемнело, и разум просто отключился, а откуда-то из глубины души вырвался первобытный рык.

****

Проснулся я в состоянии близком к бешенству, готовый разорвать любого, кто мне попадется под руку. Несколько раз, глубоко вдохнув и выдохнув, я немного успокоился. Я, конечно, слышал, что при сне в виртуале, мозг начинает вытаскивать старые воспоминания в форме сна, но по статистике, это были настолько редкие случаи, что я даже не предполагал, что со мной может подобное случиться. Радует, что согласно той же статистике, у одного и того же человека, не было зарегистрировано больше одного или двух таких снов. Казалось, что ту операцию я давно и напрочь забыл, но вот подсознание сделало выверт, и вытащило это воспоминание из самых глубоких задворок моей памяти.

Проведя утреннюю разминку, я полностью успокоился и был готов к новому дню развития и фарма. Позавтракав, начал надевать экипировку и подогнав все болтающиеся элементы, по старой привычке пару раз подпрыгнул, проверяя, не звенит ли где и как сидит амуниция, удовлетворенно хмыкнув, открыл статистику персонажа.

Имя: Волпер

Уровень: 4
Опыт: 719/4862
…
…
…
Навыки:
Владение огнестрельными одноручными пистолетами — 1 %
Владение огнестрельными пистолетами-пулеметами — 4 %
Перевязка ран в полевых условиях — 2 %
Быстрая перезарядка ручного автоматического оружия — 1 %
Профессии: —
Личный счет: 1124 кр

Остановив взгляд на пункте «Личный счет», почувствовал, как настроение снова поползло вниз, денег осталось чуть больше тысячи, а еще за комнатушку оплатить надо. Но деваться некуда, если все будет нормально в рейде, то вернусь, скорее всего, примерно через неделю, а бесплатное проживание истекает через шесть дней. Радует, что удалось закупиться всякой мелочью: сухпайки, пара дополнительных фляг для воды, спальный мешок, рюкзак побольше, объемом на пятьдесят литров, ну и кучу всего необходимого в долгом выходе. Одежда, внешне напоминала старую, только имелись вставки с арамидиевым волокном, которое укрепляло материал, да налокотники с наколенниками из армированного полимера. Моей гордостью было новое оружие, в которое я вложил большую часть денег — мелкокалиберный пистолет-пулемет «Корсар». Два пистолета «Рекон», один из которых разместил на левом бедре, а второй в оперативной кобуре, на плечевом ремне которой, также поместил нож, рукоятью вниз. Любовно погладив Корсара, я снова открыл характеристики своего оружия и боеприпасов.

Пистолет «Рекон»
Боеприпас: 4.71х18
Прицельная дальность: 20 метров.
Боевая скорострельность: 40
Режимы стрельбы: одиночный.
Состояние: 100 %
Вес: 0.63 кг

Магазин к пистолету «Рекон»

Боеприпас: 4.71х18
Количество патронов: 16
Состояние: 100 %
Вес: 0.13 кг

Патрон нарезной «4.71х18»
Урон кинетический: 9-12
Урон проникающий: 4–7
Состояние: 100 %
Вес патрона: 3.2 гр

Мелкокалиберный пистолет-пулемет «Корсар»
Боеприпас: 4.71х18
Прицельная дальность: 50 метров
Боевая скорострельность: 400
Режимы стрельбы: одиночный, автоматический.
Состояние: 100 %
Вес: 2.7 кг

Магазин к мелкокалиберному пистолету-пулемету «Корсар»
Боеприпас: 4.71х18
Количество патронов: 50
Состояние: 100 %
Вес: 0.25 кг

Восемь запасных магазинов к Корсару и по две запасных обоймы к каждому пистолету. Патронов же набрал с огромным запасом, набив грузоподъемность почти до отказа. Надеюсь хватит, иначе придется раньше возвращаться. Самое главное, установил на Корсара демпфер звука, вместо ДТК. При условии, что у меня дозвуковые патроны, то он будет неплохо работать в качестве глушителя, лучше, конечно, был бы ПБС с обтюраторами, но таскать с собой кучу сменных резинок и менять их каждые пару магазинов, геморойно. Спустившись вниз и подойдя к информационному терминалу возле входа, оплатил комнату еще на неделю. Сначала дернулся зайти к Литаре, но передумал и отправился к воротам, выводящим из форпоста.

Преодолев шлюз, выводящий наружу, я взял наизготовку ПП и медленным шагом двинулся снова вдоль стены, выбирая для себя не особо захламленную улицу, чтобы углубиться по ней в город. Начав углубляться по выбранной улице, я перешел на крадущийся шаг, ставя ногу на внешнюю сторону носка и плавно перекатывая до полной фиксации стопы на поверхности. Немного

неудобный и крайне медленный способ передвижения, который, при этом, обладает большим плюсом, так можно передвигаться максимально тихо, и на каждый метр передвижения, у меня хватало времени, чтобы внимательно осмотреть пространство перед собой. Пройдя метров пятьдесят по улице, я заметил шевеление в одной из куч строительного мусора. Присев, на правое колено и наведя ствол Корсара на кучу, левой рукой подобрал небольшой камушек, и швырнул его примерно в область шевеления, сразу схватившись за цевье, стабилизируя оружие.

Помня первую встречу с местными мобами, я ожидал очередной выкидыш хардкора и был немного удивлен, когда на меня выскочили две классические крысы, правда каждая из них, была размером мне по колено, и надпись над ними указывала о наличии третьего уровня. Держа на прицеле крысу, которая вырвалась немного вперед, я подпустил ее метров на семь и выдохнул излишки воздуха из легких, чтобы успокоить диафрагму. Сделав короткую очередь по первой, я не разглядывая результат, небольшим поворотом корпуса перенес прицел на вторую и дал еще одну очередь патронов на пять. Снова вернув прицел к первой, обнаружил ту уже без признаков жизни, вторая же крыса еще дергалась на полу, но уже не могла самостоятельно передвигаться. Патроны нужно экономить, поэтому пошел добивать ее ножом, слегка опустив дуло Корсара, но все равно продолжая сжимать его рукоять.

Вогнав пару раз нож в основание черепа крысы, вытер потом его, об ее же затихшую тушку. Внимательно осмотрев оба тельца, с грустью обнаружил в первой всего два пулевых отверстия, а во второй одно. Сменив магазин, добил его патронами. Так, десять влезло и один в патроннике. Как итог, из девяти выпущенных пуль, всего три попадания, результат удручает. Конечно, количество попаданий, можно было посмотреть и через логи, но, к сожалению, попадания уже по мертвой тушке, они не учитывают, а меня интересует моя реальная точность, а не количество нанесенного урона. Это мне нужно для определения оптимальной дистанции боя, при текущем уровне развития навыка. К сожалению, сейчас я могу вести хоть немного результативную стрельбу, на расстоянии до пяти метров.

Оставив тушки валяться на месте, двинулся к куче строительного мусора, из которой выскочили крысы. Ведь если они там копошились, значит там, что-то есть? Аккуратно перебравшись через кучу мусора, обнаружил частично обглоданное тело, исследовав экипировку, я пришел к выводу, что это был неосторожный новичок с минимальным снаряжением. В другой ситуации я бы все с него снял, но сейчас мне перегруз не

нужен. Чуть дальше тела зияла дыра, уходящая под углом ниже уровня пола. Достав из рюкзака небольшой налобный фонарь и уместив на своей многострадальной тыковке, я засунул дуло автомата и свою голову в эту дыру. Судя по неровностям стенок, ее прогрызли крысы и вела она куда-то в районе канализации или коммуникационные этажи, в зависимости от того, что тут разрабы создали под бетоном. С одной стороны, стоило сползать проверить — размеры лаза позволяли — но меня останавливала возможность нападения в стесненном пространстве, без возможности маневрировать.

Покрутив ситуацию и так, и эдак, решил все-таки лезть. Если там будут в основном подобные крысы, то у меня будет хорошая возможность прокачать навыки. Ну а если меня сожрут, то всегда остается возможность вернуться за своими останками. Решив для себя вопрос посещения обиталища крыс, сразу скинул с плеч рюкзак и прикрепил к нему пистолет-пулемет, освободил нагрудные карманы от запасных магазинов, чтобы не давили при передвижении ползком. Высота лаза не позволяла ползти в нем с рюкзаком на спине, поэтому пришлось его привязать куском веревки за щиколотку и взяв в каждую руку по пистолету, я ползком забрался в проделанный крысами ход.

Ползти пришлось минут пять, замирая при каждом шорохе и вытягивая руки вперед, беря на прицел оставшуюся часть прохода. К счастью, дополз без приключений. Добравшись до выхода из этой норы, я медленно высунул голову, чтобы осмотреть прилегающее пространство. Это была часть бетонной трубы, метров семь диаметром. Вдоль правой и левой стенки, шло множество более мелких труб и энерговодов, оставляя посередине метра два с половиной, может даже три, для движения по проходу. Под потолком крепились пучки различных проводов и трубок. Налево проход терялся в темноте, и края его не было видно, справа же, в полу зияла огромная дыра. Образовавшаяся, видимо, из-за ветхости сооружения. Из провала поступало немного света. Выбравшись на свободное пространство и вернув все, что снял на свои места, я приблизился к провалу, заинтересовавшись источником освещения. Остановившись на краю, я залюбовался открывшимся видом. Я смотрел с высоты метров пятьсот на огромный, частично разрушенный, мегаполис, у которого местами сохранилось освещение, и он был прекрасен в своем величии, несмотря на разруху, творящуюся на его улицах.

— Вот значит ты какой, четвертый уровень. — Немного полюбовавшись, я с сожалением добавил. — Прости, но я пока еще слишком мал для тебя.

Глава пятая. Блуждание во тьме

Оторвавшись от созерцания города внизу, всмотрелся в темноту за зоной освещения фонаря, и тяжело вздохнув, пробурчал себе под нос.

— Ну что Волпер, пошли чистить эти катакомбы?

Старался продвигаться максимально тихо, внимательно следя за проходом и прислушиваясь к малейшему шороху. Хоть и понимал бессмысленность своих действий, ведь мой налобный фонарь предупреждал о моем приближении еще задолго до того момента, как я мог заметить противника, даже несмотря на мое задранное восприятие. Так, в итоге, и произошло — небольшая стайка крыс, в пять голов, атаковала меня намного раньше, чем я их смог увидеть. Об их приближении я узнал только по издаваемому громкому писку, что дало мне возможность замереть и приготовиться к бою. Как только в круге света появилась первая тварь, я сразу всадил в неё очередь и начал отступать назад, стараясь сохранить дистанцию для стрельбы. Потратив пол магазина и убив четырех крыс, я замер в ожидании новых противников, внимательно всматриваясь в коридор, но совершенно забыл про идущие по сторонам трубы, за что и поплатился. Пятая крыса, видимо бежала по трубам, а не по полу и заметил я ее только тогда, когда она уже прыгнула, целясь мне в голову, я только успел подставить цевье Корсара под пасть крысы, и меня ударом отбросило назад. Пистолет-пулемет вырвало из рук, и он улетел дальше меня, в темноту. Сгруппировавшись и перекатившись через плечо, я вскочил на ноги, согнувшись в корпусе и ожидая нового прыжка крысы. Выдернул правой рукой нож и отвел ее чуть назад, а вот левую я выставил перед собой, с ладонью раскрытой в сторону противника. Крыса стояла напротив меня чуть согнув передние лапы и раскрыв пасть в хищном оскале, показывая мне свои клыки, с которых слюна капала на бетонный пол. Нас разделяло всего метра два, но эта тварь все не могла решиться прыгнуть на меня, мой фонарь слепил ее привыкшие к темноте глаза и крыса, скорее всего, была в замешательстве, не зная в какую точку целится. Судя по всему, она выбрала фонарь как самое уязвимое место и взметнулась в прыжке, нацелив передние лапы, и свою пасть в верхнюю часть моей головы. Заметив, как крыса немного опускает заднюю часть туловища, уже готовясь к прыжку, делаю подшаг левой ногой, чуть вперед и влево, а в момент прыжка

переношу вес на нее, и проворачиваю корпус, убираясь с траектории полета. Пропустив мимо себя тушу крысы, в полете ловлю ее левой рукой за загривок, используя инерцию крысы, которая доворачивает меня, валюсь сверху на нее придавив локтем и корпусом к земле. Оказавшись сверху, не теряя времени, всаживаю в шею, под самой пастью крысы, зажатый в другой руке нож и возвратным движением расширяю рану. Секунды через три, когда из ее горла перестала хлестать кровь, крыса прекратила дергаться подо мной, только легкие содрогания предсмертной конвульсии проскакивали по тельцу. Дождавшись пока тушка крысы затихнет окончательно, встал с нее и отправился на поиск Корсара. Можно, конечно, было не изгаляться в сложных приемах, и просто схватить крысу в прыжке за горло, но у этих тварей есть одна противная особенность — они когтями задних лап, могут легко разодрать жертву, в которую вцепились, как-то наблюдал я подобное в одной из колоний, где кошка сцепилась с крысой.

Найдя и подобрав пистолет-пулемет, сразу перезарядил его и, пару минут отдохнув, не спеша двинулся дальше исследовать эти катакомбы. Минут через десять движения, по левую сторону от меня показалась металлическая дверь, без единого признака замка. Коммуникации же уходили в стену по обе стороны от двери. Отпустив Корсара, чтобы он, повиснув на ремне, на шее, освободил мне правую руку, достал ею пистолет и, приготовившись в случае чего налечь на дверь всем телом, слегка нажал свободной рукой на неё, приоткрывая щель сантиметров десяти для обзора. Осмотрев открывшиеся пространство и не обнаружив опасности, я продолжил постепенно открывать дверь. Когда она полностью раскрылась, моему взгляду предстало небольшое помещение, имеющее только пару пустых стеллажей, металлический стол, несколько стульев и рукомойник с доисторическим поворотным краном. Я тут уже размечтался о секретных хранилищах с кучей амуниции, под охранной всякой разной спецтехники, а попал в обычное техническое помещение для отдыха техников. Зато есть и плюсы, в таком помещении можно забаррикадироваться и лечь спать, не волнуясь о своей безопасности.

Прикрыв дверь, я отправился дальше изучать коридоры. Дойдя до первого перекрестка, по старой мужской традиции, повернул налево. Буквально через десяток метров в луче фонаря показались какие-то мясистые щупальца, торчащие в хаотическом беспорядке из стен, пола и даже потолка, проломив своей массой большинство коммуникаций. При взгляде на них нейроинтерфейс молчал, не отображая уровень этих щупалец. Да и не только уровень, такое чувство, что он просто их не видел. То есть данные

по ним, полностью отсутствовали. Переведя Корсара в режим одиночного огня, я приблизился на минимальную дистанцию и сделал пробный выстрел по ближайшему щупальцу. Сразу же все щупальца начали молотить по всему пространству, куда могли дотянутся. Интересно, это одно большое существо, пустившее свои щупальца сквозь бетон, или колония мелких тварей, имеющая коллективный раздражитель? Заглянув в логи, я не нашел строки о нанесении урона, хоть пулевое отверстие явно просматривалось. Потратив около тридцати патронов на то же самое щупальце, я не получил результата, хоть это вообще и не вписывалось в игровую логику. Нейроинтерфейс этих существ или существо не видит, в логах мои выстрелы по нему не отображаются, а самое главное вся моя пальба вообще не принесла результатов. Щупальце также продолжало извиваться, не смотря на кучу ран и истекало белесой жидкостью. Пока я стоял размышляя, заметил, как одна из первых ран начала затягиваться, весело у них еще и регенерация имеется, засек время по нейроинтерфейсу и спустя почти четыре минуты рана полностью закрылась. Место ранения отличалось от остальной части щупальца только чуть более светлой пигментацией.

Как ни крути, но с моим вооружением тут делать ничего, сюда нужна плазма, либо лазер, чтобы срезать их под корень. Вызвав карту и оставив в ней пометку об этом проходе, я двинулся в противоположную сторону. По пути частенько попадались одиночные крысы, иногда даже небольшие стаи до пяти голов, которые я методически отстреливал. В среднем, тут водились мобы от второго до седьмого уровня, почти классика жанра канализаций стартовых городов во многих виртуальных играх. Примерно каждый километр пройденного пути, находил технические помещения аналогичные первому, с такой же предосторожностью, как и в первый раз, я открывал каждое из них, и везде меня ждала пустота. Различие в них было только в количестве стеллажей и стульев. Но я не отчаивался и пунктуально наносил каждое помещение на карту в нейроинтерфейсе, с пометками о состоянии помещения, чтобы знать, где в случае необходимости можно будет укрыться. Попутно отмечал все попадающиеся мне лесенки, ведущие к люкам на потолке. Я был убеждён, что они должны вести в город, но мне пока еще не удалось ни одного вскрыть. При первой же возможности нужно будет совместить свою карту с картой поверхности, и тогда будут у меня резервные ходы отступления.

Большинство проходов заканчивались обвалами и различного рода разрушениями, не дающими двигаться дальше. Постепенно оставалось все меньше неразведанных проходов, к которым мне

приходилось возвращаться, когда я упирался в очередной тупик. Иногда обратный путь занимал около двадцати минут, при условии, что в новом проходе чаще всего приходилось сталкиваться с противником всего по два-три раза. В схеме тоннелей четко просматривалась система, но частые завалы превратили их в лабиринт. Пару раз, проходя окольными путями, я даже попадал во всё те же туннели, только уже с другой стороны завала.

Побродив по этому лабиринту часа четыре, я забрался в одно из технических помещений и, заблокировав дверь, устало сбросил с себя амуницию. Расстелив спальник на полу, я уселся на него, подобрав под себя ноги, решил немного отдохнуть и, попутно, подкрепится. Достав один из пайков, начал методично его пережевывать, тем временем зарывшись в нейроинтерфейс.

Имя: Волпер

Уровень: 7

Опыт: 521/45027

…

…

…

Навыки:

Владение огнестрельными одноручными пистолетами — 12 %

Стрельба с двух рук — 4 %

Владение огнестрельными пистолетами-пулеметами — 25 % (дальнейшее развитие заблокировано до подтверждения статуса специалиста третьего класса)

Владение ножами/кинжалами — 9 %

Перевязка ран в полевых условиях — 2 %

Быстрая перезарядка ручного автоматического оружия — 3 %

Тихое передвижение — 17 %

Профессии: —

Личный счет: 3251 кр

Сижу, читаю, радуюсь подросшим параметрам, и тут приходит ступор. Да такой ядреный, что я так и завис, не донеся брикет сухого пайка до рта! Заметив, что сижу с открытым ртом, сначала его захлопнул, а потом конкретно так выматерился, склоняя во всех возможных позах свой интеллект. Потом уже начал сам себя отчитывать, по старой привычке, в голос.

— Что пердун старый, возомнил себя мега нагибатором? А вот фиг с маслом тебе! Ты не геймер, а краб недоделанный,

причем клешни твои растут из задницы. Ну вот кто тебе мешал сразу настроить нормально оповещения?

Вот бывает у меня такое, бросаюсь из крайности в крайность. После встречи с мясоедом, оповещения, которые вылезли перед глазами, убрал, чтобы не мешали, в случае повторного нападения, а когда ложился в регенератор вообще отключил, чтобы не мешали дремать. Прошло уже около суток с того момента, а я до сих пор, не то чтобы настроить, даже не вернул им возможность появляется перед глазами, и спокойно себе бегаю, стреляю, не заботясь о том, что творится с моим персонажем. Так, лезем в системное меню. Ага, вот системные оповещения. Чуть ниже список настроек и разных шаблонов… О, вот это мне подойдет. Немного покопавшись и подогнав под себя функционал, включил оповещения системы. Только теперь они появлялись не перед глазами, а в левом нижнем углу, в маленьком полупрозрачном окошке, с возможностью прокрутки, там, где раньше была пиктограмма экипированного оружия. Единственное неудобство доставлял маленький текст оповещений, но при мысленной команде, оповещение разворачивалось перед глазами. В таком режиме, они, при появлении, обзор закрывать не будут, но и не пропущу их, а при надобности детально прочитать, всегда можно развернуть. Прокручиваем в самый верх. Ага, это после боя… это я получил деньги за тушку… вот меня уведомляют о полном лечении… чуть дальше списание средств, когда я делал очередную закупку… а вот это интересно.

Внимание! Вы входите в область спонтанно сформировавшегося подземелья «Логово крыс». Подземелье рассчитано на группу игроков уровнем от второго до четвертого.

Внимание! Вы входите в подземелье один. В случае если Вы пройдете подземелье с первого раза, награда будет повышена.

Мать моя женщина, а отец, как это ни странно, мужчина, это я, конечно, учудил, надо же было умудриться попасть в данж и самому не заметить. Только если пораскинуть мозгами, опять наблюдаются странности, ведь не было никаких барьеров до меня или после, ну или других способов ограничить другим игрокам доступ к данжу, пока я его прохожу, а это наталкивает на неприятные мысли. Ладно, крутим дальше список, ага вот и

получения навыка тихого передвижения, а вот, и ножевой бой открылся, судя по времени в бою с первой группой крыс. Хм… а вот это, похоже, мое столкновение с щупальцами.

Внимание! Вы обнаружили существо, отсутствующее в базе данных, классификация существа невозможна. Расчет нанесенного урона не возможен. Рекомендуем предоставить запись нейроинтерфейса в исследовательский центр любого форпоста. При предоставлении образца существа, награда существенно возрастет.

Внимание! Неизвестное существо, заблокировало доступ к части уровня. Прохождение этой части необязательно.

Внимание! При прохождении заблокированной части уровня, награда увеличится.

Вот как после этого назвать систему? Сначала она говорит, что «туда можно не ходить», а потом ехидно так добавляет, «но там лежат вкусные печеньки». Следующее сообщение меня тоже заинтересовало.

Внимание! Вы обнаружили безопасную зону. Заблокировав дверь в инженерную комнату, Вы можете отдохнуть, не беспокоясь о своей безопасности. Время, проведенное в безопасной зоне, не идет в зачет общего прохождения.

Вот опять, стоило лишь вовремя увидеть системное оповещение и не пришлось бы тратить кучу времени на проверку этих комнатушек, со всеми предосторожностями. Во всем этом, радует только одно, тут можно просидеть, сколько угодно не беспокоясь о времени прохождения данжа, значит можно вздремнуть часок, чтобы сбить усталость до нуля и продолжить зачистку. Быстро просмотрел остальные системки, в которых дальше мелькали оповещения об убийствах, начислении денег, поднятии навыков. Одним словом, больше ничего интересного. Доел свой паек, запив его водой из фляги и выставив будильник в нейроинтерфейсе, залез в спальный мешок, и забылся крепким сном. Перед самым моментом перехода мозга ко сну, промелькнула мысль о неправильности сообщения связанного со щупальцами, но ухватиться за нее не успел, погрузившись в пучину небытия, именуемую сном.

Разбудил меня мерзкий писк в голове. Выключив будильник,

я вылез из спального мешка. Перекусив остатками сухого пайка и снарядив всю амуницию, я был готов к продолжению зачистки подземелья. Окинув еще раз взглядом комнату, в которой отдыхал, на предмет забытых вещей. Не обнаружив таковых, вышел в коридор. Сориентировавшись по карте, двинулся дальше в неразведанные части этого лабиринта.

Примерно через час методического отстрела местных обитателей, я увидел свет в конце туннеля, хоть и двусмысленно звучит, но от фактов не уйдешь. Выключив налобный фонарь, я крадущимся шагом продолжил движение. Тоннель вывел меня в большое помещение, куда сходились все коммуникации. Помещение имело три яруса вверх, с множеством переходов и мостиков, которые вели к различным агрегатам непонятного, для меня, назначения. Ну не техник я, могу только отличить бомбу, от прибора мирного назначения… Хотя, если быть честным с самим собой, то и это мне удается далеко не всегда. На первом ярусе, на краю которого я сейчас находился, центр зала был свободен, только вдоль стен стояли различные крупногабаритные приборы, к которым уходили провода и трубы, сопровождавшие меня всю дорогу по этим лабиринтам. На противоположной от меня стороне возвышалась шевелящаяся гора метров шести высотой, состоящая из крысиных тел. Судя по всему, я пришел к боссу подземелья. Похоже, меня тут ждет мега-крыс, неописуемого уровня с зашкаливающими характеристиками и кучей мелкой шушеры, не дающей мне спокойно его убивать.

Справа от меня раздался писк крысы и я, рефлекторно развернувшись, срезал ее короткой очередью с верхней части одного из приборов. Вспышка понимания, какую глупость я совершил, заставила резко повернуть голову к горе крыс, на противоположной стороне помещения. Вся копошащаяся масса резко замерла, выставив множество бусинок глаз в мою сторону и буквально через секунду, издавая многоголосый писк, эта гора сошла лавиной, несясь полноводной крысиной рекой в мою сторону.

— Черт! Черт! Черт! — Сквозь сжатые зубы причитал я, отступая вглубь туннеля, при этом, поливая крысиные тела свинцом.

Ну вот почему у меня в этой игре, с самого начала все идет через задний проход? Похоже, я расслабился на пенсии и отвык от постоянного напряжения, держащего мое тело и разум в тонусе. Шаг за шагом я отступал все глубже, не жалея свинца для крыс. О прицельной стрельбе речь даже не шла, правой рукой

прижав Корсар к бедру, я просто водил стволом, зажав спусковой крючок намертво, в тоже время левой доставая новые магазины, пустые же я просто выщелкивал на пол. Времени едва хватало на саму перезарядку, хоть магазина и хватало примерно на семь или восемь секунд непрерывного огня. Но крысы, обогнавшие своих сородичей по трубам, старающиеся в прыжке добраться до моего горла, вынуждали подставлять левую руку под их пасти, а потом ударом повисшего на руке тельца о ближайший твердый предмет, я заставлял их отцепиться. Также мое движение замедляли редкие одиночки, прорывавшиеся сквозь шквал огня и вцепляющиеся в мои ноги. На третьем магазине, от ствола Корсара начал виться легкий дымок, на шестом, он уже раскалился и давал небольшое освещение, разгоняя немного темноту прохода, в который я отступил. Зарядив последний магазин, я еле слушающейся от ран рукой отстегнул ремень пистолета-пулемета чтобы, когда закончиться магазин, быстро скинуть Корсар и нащупав рукоять пистолета потянул его из кобуры, в этот момент мой боевой друг, к сожалению, меня подвел банально заклинив, ну вот не рассчитаны такие машинки на столь интенсивную стрельбу, это вам не пулемет. Выдернув освободившейся рукой второй пистолет, я с двух рук вслепую всаживал пулю за пулей чуть опустив пистолеты, стреляя в пол примерно в двух метрах перед собой. Согласно карте, всего в нескольких метрах позади меня было инженерное помещение, в котором был шанс укрыться, но буквально сразу же удар в корпус сбил меня с ног. От удара я выронил оба пистолета и уже валяясь на земле почувствовал, как в мои конечности впиваются острые зубы крыс. Извернувшись я выдернул нож и начал колоть и резать, особо не разбираясь куда попадаю. Даже не знаю, сколько я махал ножом, но в какой-то момент я осознал, что меня больше никто не грызет.

Ноги и левая рука меня не слушались. Относительно целой осталась только правая рука с зажатым в ней ножом. Я полз, преодолевая боль, при помощи единственной целой руки. Эти несколько метров показались мне многокилометровым препятствием. Похоже, пока я полз, несколько раз терял сознание, потому что эта дорога растянулась для меня в целую вечность, с периодическими вспышками сознания. Вот я ползу, сцепив зубы, тут пытаюсь заблокировать за собой дверь, но в итоге, плюнув, просто придавил ее своей тушкой. Новая вспышка сознания, застает меня пытающегося наложить на раны повязку, и потом опять долгий провал во тьму. Оставляя меня наедине с призраками моего прошлого.

****

Затащив Бабая за дерево, я устроил его голову на корне, а сам, уместившись рядом, взял на прицел проход в кустах, через который мы сюда забрались. Почти сутки мы уходим от погони, и за последние полтора часа преследователи не показывались, надеюсь, они нас потеряли. Бабай был совсем плох, четыре часа назад он получил в живот заряд плазмы, который прожег костюм и нанес ему серьезную рану. Несмотря ни на что, я старался вытащить его к своим, он не просто был моим напарником, он научил меня всему, что я знаю. Взял тогда еще совсем зеленого бойца под свою опеку и не раз вытягивал из разных адских ситуаций. Сейчас помощь была нужна ему, и несмотря ни на что, я его вытащу.

— Сокол… — Прерывисто начал он.

— Не волнуйся, Бабай, еще часа три, максимум четыре, и дотащу тебя до наших…

— Помолчи… тяжело… говорить… — Оборвал он меня, с трудом выдавливая каждое слово. — Больше… не могу… терпеть… со мной… не выйдешь… — Помолчав с минуту, он перевел дыхание и продолжил. — Информацию… нужно… доставить… ты знаешь… правила… помоги… сам… не смогу…

После этих слов, с тихим шипением, шейные пластины отсоединились от шлема и съехали вниз, давая возможность снять шлем. Сейчас не надо было снимать шлем, он просил совсем другого, но я не мог решиться. Да, я понимал важность информации, оказавшейся у нас на руках, и да, я знал это чертово правило разведки, написанное тоннами крови. Но не мог. Это ведь был Бабай! Который был мне как отец.

— Не тяни… Прошу…

И я решился! Достав нож, я всадил его в открытое горло, рассекая гортань и перерубая шейные позвонки. Быстрая смерть, вот о чем меня просил Бабай. Это только в романтических рассказах, разведка своих не бросает и так далее, но в реальной жизни все выглядит совершенно по-другому.

— Спи старый друг, такие как ты, не умирают, они просто возвращаются на небо для перегруппировки.

С огромным камнем на сердце, я развернулся и пополз на

точку встречи с группой эвакуации. Через пять минут позади меня раздался небольшой взрыв, это сработала система ликвидации, вшитая в наши костюмы, которая в случае смерти срабатывает по таймеру, при условии, что в зоне поражения не осталось дружественных целей. Потом, когда я вернулся на базу, я начал пить. Много. Почти неделю не просыхал, но даже командир части молчал, когда я попадался ему на глаза, еле держась на ногах. Через месяц пришел наградной лист на Бабая. Его удостоили хрустальной звезды, посмертно.

Глава шестая. Бывало и хуже

Очнулся я, к своему удивлению, все в той же комнате, от дикого голода и жажды. Поврежденные конечности ныли болью и плохо слушались. Окинув взглядом интерфейс, я обнаружил, что значение жизни замерло на четырнадцати единицах, а вот жажда и голод были заполнены полностью, а шкала усталости замерла на половине, и прям на глазах, пополнилась еще на единицу. Включив фонарь, подтянул к себе здоровой рукой рюкзак, который почти выпотрошенный валялся рядом, выдернул паек и набросился на него, глотая куски, практически не жуя. Утолив первый голод и влив в себя почти целую флягу воды, почувствовал облегчение и начал осматриваться. Я почти весь был в кровоостанавливающем порошке и, судя по изодранным пачкам вокруг меня, вскрывал я их зубами. Ноги и левая рука были перебинтованы в несколько слоев, при этом бинты держались на честном слове. Знатно меня потрепало, я вообще удивлен что выжил. Интересно, кстати, как? Для получения ответа на этот вопрос, я зарылся сначала в логи, но там как обычно была только сухая статистика цифр, нанесенного и полученного урона, плюс начисление опыта. Пришлось переходить к системным сообщениям. А вот тут уже, все было намного интересней.

Внимание! Вам нанесена травма левой руки. Подвижность руки снижена до полного восстановления конечности.

Внимание! Вам нанесена травма правой ноги. Скорость движения и грузоподъёмность снижены до полного восстановления конечности.

Внимание! Вам нанесена травма левой ноги. Скорость движения и грузоподъёмность снижены до полного восстановления конечности.

Внимание! Вы находитесь при смерти. Необходимо оказать первую помощь, иначе вы умрете.

Внимание! Вы смогли блокировать все источники кровотечения. Потеря здоровья остановлена.

Поздравляю! Вы смогли выжить при одной единице

здоровья.

Награда: Запуск функционала нейроинтерфейса, по стимуляции регенерации клеток.

Поздравляю! Вы получили достижение «Шаг за грань».

Условия получения: Выжить при значении жизни равной единице без посторонней помощи.

Награда: Получение навыка «Регенерация».

Награда: Нагрудный знак, видимый всем владельцам нейроинтерфейса. Режим отображения включается в системных настройках.

Внимание! Шкала жажды опустошена. Попейте, иначе начнется ухудшение состояния здоровья.

Внимание! Шкала голода опустошена. Подкрепитесь, иначе начнется ухудшение состояния здоровья.

Внимание регенерация остановлена!

Причина: отсутствие необходимых элементов в организме.

Вот значит даже как. Теперь у меня есть регенерация, но для ее работы нужно хорошо питаться. Глянув на часы в интерфейсе, у меня глаза полезли из орбит. Оказывается, с момента начала боя, прошло уже семь часов. Хотел было глянуть еще статус персонажа, но резкий приступ сонливости подкосил мое сознание. Так я и заснул, не донеся до рта очередной кусок сухого пайка. Второй раз я очнулся от настойчивого писка системного сообщения.

Глобальное сообщение! Было создано первое клановое объединение, в статусе свободного военизированного формирования, под названием «Легион». В качестве поощрения, правительство Альфарима выделяет территорию под представительство и дает пятнадцатипроцентную скидку во всех правительственных учреждениях.

Ага вот и первый клан создали. Что-то медленно они. Обычно в новых играх, еще в первые часы начинают кланы штамповать. А тут, к концу третьего дня и только первый клан зарегистрировался. Но это все дела гильдейские, меня они не касаются. Мне бы хоть в текущей ситуации разобраться. На шкале жизни отображалось значение в сорок три единицы, усталость

пустая, а жажду с голодом сейчас обнулим осточертевшим пайком. Попытка пошевелить рукой увенчалась успехом и даже без болезненных ощущений, пару раз согнув и разогнув левую руку, начал экспериментировать дальше. Подключил к разминке пальцы и в конце даже сделал пару вращений разными суставами. Боли не было совсем, только рука серьезно потеряла в гибкости и некоторые движения вообще не удавались. Проверка ног дала почти те же результаты. Я даже осмелился подняться и пройтись по комнате пару раз, от одной стены до другой. Тихо передвигаться, у меня точно не получится — во время движения приходилось подволакивать правую ногу, которая почти не гнулась в колене. Снова привалившись спиной к двери, я вызвал статус персонажа.

Имя: Волпер
Уровень: 9
Опыт: 10223/94557
…
…
…
Достижения:

Шаг за грань — Вы заглянули в лицо самой Смерти. Кто Вы? Везунчик или Неудачник? Ведь не только Вы заглянули в глаза Смерти, но и она заглянула в Ваши.

Награды:

Нагрудный знак «Воля к жизни» — Треугольный знак, с изображенной на нем рукой, сжимающей в кулаке окровавленное сердце. Каждый настоящий воин, видя этот нагрудный знак, будет с уважением к Вам относится, за ваше стремление выжить. Ведь главный приказ — это выжить, чтобы выполнить остальные приказы.

Травмы:

Поврежденные сухожилия левой руки — понижено владение левой рукой из-за разорванных сухожилий. Для лечения травмы необходимо обратиться за медицинской помощью с хирургическим вмешательством.

Дисфункция правого коленного сустава, третьей степени — Крайне ограничен функционал сгибания и разгибания правого коленного сустава. Может вызывать периодические боли. Понижен максимально переносимый вес на двадцать процентов. Понижена скорость передвижения. Увеличено количество производимого шума при движении. Для лечения травмы необходимо обратиться за медицинской помощью с хирургическим вмешательством.

Личный счет: 5820 кр

Едрить тебя налево, через правое плечо, да вокруг ствола и под гранату, да еще и без чеки. Ого, сколько мне насыпали всякой всячины. Я уже было размечтался, что регенерация все поправит, но нет, остались последствия, которые, к сожалению, можно решить только двумя способами, либо к медикам, либо на респаун. На респ я всегда успею, а сейчас лучше подкрепиться и попытаться найти свое оружие. Снимать бинты пока не стал, рассудив, что, когда выберусь отсюда, все равно пойду сразу к медикам, пускай они и снимают. Собрав обратно в рюкзак все раскиданные вещи, вплоть до оберток перевязочных материалов и разместив его за спиной, я, сжимая в правой руке нож, медленно начал открывать дверь.

От двери, вглубь коридора, тянулась широкая кровавая полоса. Вроде всего метров пять расстояния, но для меня, тогда, они показались целым километром. В точке, откуда начиналась кровавая дорожка, обнаружились первые тушки мертвых крыс. Внимательно осмотревшись по сторонам и не обнаружив живых, я не спеша поковылял по коридору. Немного в стороне от первых трупиков валялся Рекон, подобрав его и сразу перезарядив, я почувствовал неимоверное облегчение, вот теперь можно и повоевать. Осмотревшись в поисках второго пистолета, к своему удивлению его не обнаружил. Перевернув где-то с десяток тел, под одним из них нашлась пропажа, весь в крови и непонятных ошметках органического происхождения. В таком состоянии он для боя не годился, поэтому я просто засунул его в кобуру, при этом левой рукой попал только со второго раза. Медленно и не спеша я двигался вглубь туннеля, постепенно приближаясь к тому помещению, где начался бой, попутно проверяя под крысами, наличие своего снаряжения. Корсар я нашел буквально метров через семь от пистолетов. Немного помучавшись, выщелкивая заклинивший патрон, я все-таки смог привести его в относительно боевое состояние. Быстро дозарядив магазин, двинулся дальше, останавливаясь возле каждого найденного магазина чтобы набить их патронами. Конечно, это было рискованно, снаряжать магазины посреди прохода, усеянного трупами крыс, постоянно ожидая нового нападения, но не иметь возможности отстреливаться, было еще рискованнее.

На подходе к залу пришлось снова выключить фонарь, чтобы не выдать себя. Максимально тихо, насколько это получалось, я подобрался к выходу в зал и, аккуратно высунув голову, осмотрелся. Зал примерно до середины был захламлен валяющимися крысиными трупами. А сама гора на

противоположном крае, стала вдвое меньше и теперь состояла не из шевелящейся массы крысиных тел, а из всякого хлама, и мелких костей. Как я ни вглядывался, но в зоне моей видимости не смог обнаружить ни единой крысы. Выйдя из туннеля и приготовившись к новому бою, сделал пробный выстрел по куче мусора. К моему удивлению, после непродолжительного копошения, из кучи вылезло всего шесть крыс. Они были в крайне плачевном состоянии, дыры от пулевых ранений, еле передвигающиеся тушки, а одна, вообще ползла только за счет передних лап, тянувших за собой заднюю часть тела по полу. Быстро добив их прицельными выстрелами, я начал медленно двигаться к куче, не спуская с нее прицела. Два шага — замер, еще два — снова замер. Когда оставалось метров пять, мусорная куча зашевелилась, исторгнув из себя огромную тушу метра полтора в холке. Я уже хотел было попрощаться с жизнью, когда обратил внимание, что этот моб еле двигается, а перегородив своим телом проход, который образовался за ней, вообще замерла на месте, развернув ко мне морду и выставив на обозрение клыки в пасти. Система подсветила моба и ввела меня в небольшой ступор.

Крысиная Матка, 15 уровень

Нет, меня не уровень ее ввел в ступор, а то, как в тот же момент у нее из-под брюха, выскочило маленькое нечто с локоть длиной и абсолютно лысое, она же резким движением лапы, снова задвинула это существо за себя, резко приподняв брюхо, и сразу же опустив его. Но даже за этот короткий момент, я успел заметить и вторую надпись.

Крысиный Детеныш, 0 уровень

Похоже, это действительно крысиное логово, со всем причитающимся в виде гнезда и детенышей в нем. Вся эта стая, которая пыталась меня загрызть и которой, кстати говоря, почти удалось это, похоже, просто защищало потомство. Могу ошибаться, но вроде крысам, как виду, это не свойственно. Хотя я не биолог, поэтому не уверен. Это, конечно, могло бы выбить слезу, но не у меня. Переведя флажок огня на автоматический, я всадил весь магазин в район головы крысиной матки. Она, было, дернулась ко мне, но успела проползти буквально два метра и сдохла. Ну а что она хотела? Отожравшись до непомерных размеров, эту неповоротливую гору сала можно было даже ножиком расколупать, особо не напрягаясь. Сменил магазин,

перевел на одиночный огонь и, достав пистолет, устроил себе пятнадцатиминутное сафари, по отстрелу мелких грызунов, которые особо даже не разбегались. Добив последнего получил оповещение системы.

Поздравляю! Вы зачистили спонтанно сформированное подземелье «Логово крыс». (Дополнительный уровень не очищен)

Награда за прохождение: 20 000 опыта, 3 000 кредитов

Награда за одиночное прохождение: 30 000 опыта, 4 500 кредитов

Награда за прохождение с первого раза: 50 000 опыта, 10 000 кредитов

Вы можете сообщить о зачищенной территории в ближайший форпост для увеличения его зоны контроля. (Неочищенный дополнительный уровень будет зачищен силами форпоста)

Вы можете оставить подземелье как скрытую локацию, тогда будет возможность зарождения на его территории новых монстров. (Неочищенный дополнительный уровень может разрастись на все подземелье или полностью исчезнуть)

Вы можете передать данное подземелье в собственность кланового формирования, но если не будет регулярных зачисток, подземелье снова перейдет в статус свободной локации. (Неочищенный дополнительный уровень может быть зачищен силами кланового формирования)

Ну, насыпали от всей души. Но я не понял, где убер плюшки, мега пухи, имба костюмы? Я прям, чувствую себя обворованным. Если серьезно, то количество странностей только растет, но сейчас не до этого, надо еще выбраться отсюда и дойти до форпоста. Потратив минут двадцать на обследование кучи мусора, из которого состояло логово, разочарованно двинулся дальше по первому ярусу, обследовать помещение. Множество агрегатов непонятного назначения, похоже, составляли комплекс обслуживания. Некоторые имели приборные панели, другие давали доступ к трубам, посредством герметично закрывающихся люков. Облазил я все, даже забрался за несколько приборов, неплотно поставленных возле стены. К моему сожалению, тут было абсолютно пусто. Тоже самое меня ждало и на втором ярусе, а вот третий, меня заинтриговал, на первый взгляд тут тоже было пусто в плане трофеев, но меня заинтересовал небольшой изгиб переходного мостика, зачем-то подходящий в одном месте к

стене. Подойдя ближе, лег на металлический пол и свесив голову заглянул под мостик. Странно, крепежей к стене не было. Не знаю, сработало мое задранное восприятие или просто наметанный глаз обратил внимание на деталь не несущую конструктивного назначения, но как итог внимательного обследования стены, стало нахождение небольшого зазора, практически посередине, изгиба мостика.

Щель вертикально делила стену на, примерно, равные половины. Я обратил на нее внимание по нескольким причинам. Первое: она была высотой два с половиной метра. Второе: по краям зазора материал стены немного потемнел, что свидетельствовало о движении воздуха, окисляя материал из которого была выполнена стена. Если бы не было этого потемнения, я бы, скорее всего, вообще не заметил этот зазор, настолько он был плотно пригнан. Способа открытия этой двери визуально не наблюдалось, пришлось обследовать все доступное пространство руками и, практически уткнувшись носом, пятнадцать минут мучений были вознаграждены нахождением лючка, который поддавался под нажатием руки и очерчивал, при этом, небольшой прямоугольник. Помучавшись с ним еще пару минут, сообразил механизм открывания. Легкое нажатие пластины в стену и смещение влево, открыло мне доступ к карта-приемнику, рассчитанный, похоже, на магнитный, или цифровой ключ на карточном носителе.

Внимание! Вы нашли тайник.

Булькнуло с запозданием сообщение системы. «Лучше бы сказало мне как его открыть, чем описывать уже произошедшие события» — мысленно пробурчал я. Сделав пару шагов назад, я уселся на рюкзак и уставился на карта-приемник, размышляя над тем как можно взломать этот замок. Ну не технарь я! Взорвать что-то или разломать, это всегда пожалуйста, а вот разобраться в электронике, это уже не ко мне. Хотя можно и разломать… С этой мыслью достал нож и направился выковыривать всю эту электронику из стены. Спустя полтора часа, убитого в хлам лезвия ножа и кучи матерных эпитетов, передо мной висел карта-приемник, соединенный шлейфом с непонятной платой и сама плата, висящая на двух парах проводов, уходящих от нее в разные стороны в стене. Если рассуждать логически, то карта-приемник считывает идентификатор, передает данные на плату, которая его проверяет, и если ее все устраивает, подает сигнал на двери об открытии. Остается вопрос в сути сигнала, если он цифровой, тогда все мои труды на смарку, если же электрический, то шансы

есть. Отрезав провода от платы, я зачистил каждый из них по отдельности и начал коротить их между собой, в разных комбинациях. К моему счастью, слева послышался шум раскрывающейся двери, и подхватив Корсар, я изготовился к бою, держа на прицеле открывающийся проход. Створки подались чуть вглубь стены и разъехались в разные стороны утопая в боковых стенах.

Поздравляем! Вы нашли древний тайник, но будьте осторожны, неизвестно что Вас там ждет.

Вы приобрели навык поиск тайников.

Вы приобрели навык механический взлом замков.

Поздравляю! Вы получили достижение «Сквозь все преграды»!
Условия получения: уничтожить преграду, которая мешает Вам добраться до цели, непредусмотренным способом.
Награда: возможность добраться до своей цели.

Система что издевается надо мной? Ну ладно навыки, они вроде вписываются в мои действия, а вот награда за достижение, просто выносит мне мозг. В очередной раз поразившись вывертам системы, я закинул за спину рюкзак, вооружился и двинулся, прихрамывая, в открывшийся проход. Пройдя метров тридцать, попал в небольшую кубическую комнату метров шести длиной. Справа были расположены четыре каркасных койки, а в самом углу стоял пластиковый стол и два стула возле него. Слева же была оружейная стойка, шкаф и три закрытых прямоугольных ящика. В дальнем углу была еще одна небольшая дверца, куда я первым делом и двинулся. За дверью оказалась душевая.

Не увидев тут ничего интересного, отправился исследовать доставшееся мне добро. Откинув защелки на первом ящике, я ожидал увидеть что угодно, но только не полный ящик просроченных сухих пайков. Присмотревшись к полустертой дате на упаковке, потом, в нейроинтерфейсе, на местный год, и тихонько присвистнул. Возраст тайника оказался в триста девятнадцать лет. Бросив пакет обратно, перешел ко второму ящику, тут мне уже больше повезло, сверху в ящике лежало четыре странного вида винтовки, с длинным стволом и цифровым прицелом. Под ними, в два слоя, лежали энергобатареи. Подсоединив по очереди несколько батарей к винтовкам, я так и

не добился от них оживления, похоже, за триста лет они полностью потеряли заряд. Пересчитав батареи, понял, что к каждой винтовке идет комплект из одиннадцати штук — одна основная и десять запасных. Перейдя к третьему ящику, нашел там комбинезоны, на вид из мягкого кевлара, или какого-то композитного материала, еще там были очки, закрывающие пол лица и, судя по толщине дужек и стекла, напичканные электроникой. Вспомнив про то, что я в игре, перенес один комплект всего найденного на койку и начал по очереди, открывать информацию о предметах.

Древний комбинезон.
Информации нет.
Вес: 2.7 кг.

Древняя винтовка.
Информации нет.
Вес: 3.3 кг.

Древние очки.
Информации нет.
Вес: 0.4 кг.

Древний источник питания.
Информации нет.
Вес: 0.2 кг.

Информации узнал просто кучу! Хоть вес определило и на том спасибо. Быстро подсчитав вес, начал выбрасывать весь запас пищи из рюкзака, оставив только один паек про запас. Собрав в рюкзак два комплекта вещей и оружия, еле втиснувшись в переносимый вес, собрался уже на выход, но взгляд упал на шкаф, который я еще не проверил. Скинул обратно рюкзак и направился к шкафу, на оружейный стеллаж я даже не обратил внимание — там сразу было видно, что он пустой. Подойдя к шкафу начал проверять все отсеки и шкафчики, но меня ждало разочарование, я нашел там только пыль. Снова подобрав рюкзак, я, ковыляя, направился на выход. Надо будет после медиков, сразу вернуться сюда, и забрать оставшиеся два комплекта. Выйдя из тайника, я убрал все следы взлома, закинув все лишнее во внутрь прохода, снова коротнул необходимые провода, дождался закрытия дверей и опять закрыл нишу, в которой раньше был карта-приемник.

До выхода, я своей ковыляющей походкой, добирался полтора

часа. На последнем повороте остановился и задумался, ведь и хочется зайти в дополнительный уровень, но в тоже время, у меня нечем было уничтожить эти щупальца. Поколебавшись пару минут, с сожалением двинулся на выход. Снова привязав рюкзак к ноге, с пистолетом в руках пополз по неудобному лазу. Уже на середине пути сообразил выключить налобный фонарь, чтобы не демаскировать свое появление. Добравшись до края лаза, я не спешил вылезать, давая глазам привыкнуть к изменению освещения, заодно прислушиваясь к окружающей обстановке. Через несколько минут, когда глаза перестало резать от более яркого освещения, я уже собрался выбраться из лаза, но меня остановил донесшийся до меня диалог.

— Ты уверен, что стоит тут делать засаду?

— Да не ссы, все будет отлично! Нам осталось всего пять килов сделать!

Судя по звуку осыпи камней, они забирались на гору строительного мусора, за которой начинался лаз, в котором я сидел. Через пару минут пыхтения, они уместились чуть правее лаза, видно спрятавшись за верхушкой кучи, маскируясь от обнаружения с дороги.

— Слышь, Гнутый, а ты уверен, что нас возьмут в эту банду неписей? — снова завел свой пессимизм первый голос.

— Блин, ну ты же сам слышал — убьем и обчистим десять репликантов, они возьмут нас к себе, и перепрошьют нейроинтерфейс, чтобы уровень вреда не светился. Саму систему это не обманет, но вот остальные не будут видеть этот уровень. Да и потом подымимся по иерархии. Думаю, там классные ништяки доступны будут.

— О, Гнутый, смотри, два каких-то нуба идут.

— Все тихо! Стреляешь после меня, только нехрен палить на весь магазин, как прошлый раз.

— Да помню, помню, короткими очередями, не задерживая палец на курке больше чем на полторы секунды, ты мне уже все уши прожужжал.

— Да тихо ты! Они уже приближаются. — Зашипел так называемый Гнутый и ПКшники замолчали, ожидая своих жертв.

Глава седьмая. Договор

Я лежал и размышлял. Нет, не о том, что делать, тут все просто. Я размышлял о новой для себя информации. Учитывая, что можно вносить изменения в нейроинтерфейс, появляется слишком большой вопрос доверия к информации, которую дает система о собеседнике. Прям целое непаханое поле для различных шпионов, диверсантов и просто организованных преступных группировок. К сожалению, слишком мало информации для анализа возможности использования этого нюанса игры. А тут еще и стрельба началась, похоже, ПКшники уже обрабатывают свои жертвы, значит и мне пора на выход. Выползя из лаза, подтянул к себе рюкзак и быстро отвязал его от ноги, не спуская взгляда с двух игроков, которые расположились ко мне спиной и вели огонь куда-то в сторону дороги. Полные дилетанты. Не проверили тыл. Делая засаду, не обеспечили себе пути отхода. Вот и будем наказывать их за беспечность. Отстегнув от рюкзака Корсар и взяв его на изготовку, всадил по короткой очереди в затылок каждому из неудавшихся ПК. Кинув взгляд в логи удовлетворенно хмыкнул. Не только у крыс, но, похоже, и у остальных, попадание в незащищенные жизненно важные органы вызывает гигантские криты. Система наградила меня опытом и зачислением двух убийств людей, в категории преступники.

— Эй, болезные, есть там кто живой? — Крикнул я, не высовываясь, а то еще пулю получу ненароком.

— Иди на *****! — Донеслось в ответ.

— Раз отвечаете, значит, живые есть. — Продолжил я, не обращая внимание на маты. Попутно надевая рюкзак. — Так вот, болезные, этих олухов, что по вам стреляли, я положил! Шмот с них можете забирать, я сейчас выхожу вдоль стены и иду на форпост. Если хоть один безмозглый, хотя бы чихнет в мою сторону, устрою вам встречу с респауном. Доходчиво объяснил?

Согласен, переговоры я веду хреново, но либо у них есть мозги и они пропустят меня, либо буду заливать свинцом, пока мозги не появятся. Буквально через пяток секунд раздался ответ.

— Хорошо, если все так, как ты сказал, то иди с миром!

Странно, слишком быстро они согласились. Где требование гарантий подтверждения своих слов? Да даже банального «а ты правду говоришь?». Ну вот нет всего этого. Взяв пистолет-пулемет

наизготовку и наведя ствол примерно в сторону голоса, стал не спеша двигаться боком вдоль стены. Выйдя из-за прикрытия, состоявшего из кучи строительного мусора, скорректировал прицел на ржавый остов какого-то агрегата, бывший раньше, скорее всего, транспортом. На открывшемся пространстве — это единственное место, которое могло служить укрытием от пуль. Да и присмотревшись, увидел оружие, торчащее между металлическими элементами. Продолжая двигаться боком вдоль стены, постепенно огибал это укрытие. Когда в поле зрения показались два игрока, которые держали там оборону, я замер. Теперь понятно, почему они приняли мои условия. Один стоял на колене и провожал меня дулом автоматического оружия, а вот второй лежал за ним, и пытался куском своей футболки, перевязать рану в районе бедра. Вроде не отличаюсь жалостью, но вот тут меня прям дернуло. Выставив левую руку ладонью к ним, я медленно снял одну лямку рюкзака и, перевесив его на бок, достал предпоследний перевязочный пакет. Положив его на пол, я снова одел полностью рюкзак и двинулся дальше, обходя игроков крикнув им напоследок.

— Это перевязочный пакет, оставляю его тут. Вам он пригодится.

Мизерная часть внутри меня сопротивлялась такому решению, но при этом, я понимал, что они мне не враги. В связи с этим, я решил дать им хотя бы возможность не отправляться на респ. Поможет это им или нет, меня уже не волновало, но моя совесть была чиста. Я дал им шанс, дальше все зависит только от них. Удалившись от игроков метров на тридцать, я скрылся за очередным поворотом дороги и, развернувшись, поковылял своей хромающей походкой на форпост. Зайдя на территорию форпоста, я сразу отправился к себе в комнату и сгрузил все добро в ближайшем углу. Критично осмотрев кучу, понял, что надо будет найти комнату больше (а лучше дом!) и сделать там нормальный склад. Взяв один комплект найденного добра, я отправился на встречу с инженерами. Добравшись до исследовательского центра, я первым делом попросил позвать представителя инженерного отдела и представил перед его глазами свои находки. Представитель инженеров внимательно осмотрел предложенные ему вещи и резюмировал.

— Вещи, конечно, технологичные, но вот интереса особо не представляют, могу выплатить за них… скажем… к примеру… три тысячи. — А у самого глаза, прям, бегают, не останавливаясь

на одном месте. А еще он избегает встречаться со мной взглядом. Но и мы не пальцем деланы.

— Ладно, договорились… — Он сразу засиял, но я его тут же обломал. — Не буду предлагать вам этот мусор, пойду в магазин торговцам отнесу.

Он стоял и как рыба хлопал открытым ртом, издавая эканье, вперемешку с мычанием, в зависимости от того в каком положении, была его двигающая челюсть. Тем временем я начал укладывать все обратно в рюкзак, но он, прижав все рукой, начал восклицать.

— Подождите молодой человек! Да, эти вещи имеют совсем небольшую техническую значимость, но ведь имеют. Давайте так, сколько вы за них хотите?

— Триста! — После моих слов, его глаза напоминали две консервные банки.

— Какие триста? Ты мне что, молекулярную энергостанцию предлагаешь? Да этому барахлу, красная цена десять тысяч! Нет, вы посмотрите на него, триста тысяч ему подавай. А лицо маслом не намазать, чтобы не треснуло? — Под конец своего монолога, он аж раскраснелся.

— Вы правы! — Спокойным голосом согласился я с ним. — Двести пятьдесят, самое то, для этих вещей, о которых в базе данных нет информации.

— Вот! — Он вскинул палец вверх, показывая важность момента. — Ты сам сказал: в базе данных о них нет информации. Может это вообще приспособление для насыщения воды углекислым газом и комбинезон рабочего, который проводил такую операцию. А я по доброте душевной, согласен забрать это барахло, аж за двадцать тысяч.

— Ты что совсем *****, или страх потерял? — Я как-то незаметно для себя, тоже перешел на «ты» — Смотри информацию, или тебе очки для зрения подарить? Там ясно написано «Древняя Винтовка». Слышишь? Вин-тов-ка! А это слово, означает оружие. Поэтому меньше чем двести тридцать, можешь даже не предлагать.

В таком ключе наши торги тянулись еще часа полтора, переходя, в итоге, уже в войну за каждый кредит. Мне этот технарь, очень сильно напомнил нашего зампотыла, у которого ты мог часами выбивать спальный мешок, даже если у него за спиной их целая гора. Даже не потому, что он был такой прижимистый (на боевые выходы он давал все и сразу, частенько

даже сверху накидывал нужных вещей), просто в обычных ситуациях, такой торг, ему доставлял удовольствие. Да и как он мне однажды признался, ему бывает просто скучно, вот он и развлекается таким способом. В итоге, мы с техником расстались, весьма довольными друг другом. Я, с пополнившимся счетом на пятьдесят три тысячи двести сорок семь кредитов, и обещанием о передаче мне информации по тактико-техническим характеристикам, методами использования и технического обслуживания этих предметов. Он же, похоже, уходя к себе, уже предвкушал как он разберется в строении и поставит на поток подобные девайсы. Выйдя из здания центра и отойдя метров на тридцать, я хлопнул себя по лбу так, что даже в глазах потемнело. Вот идиот! Я же хотел подлечиться, а в центре регенерационные капсулы есть. Развернувшись, я снова поковылял к исследовательскому центру. Когда я был буквально в нескольких метрах от здания, надо мной раздался оглушительный взрыв. Прыжок спиной назад, еще в полете выхватываю пистолет из кобуры и приземлившись на спину, проехал пару метров на ней по бетону. Остановился в своем скольжении, я уже был готов отражать нападение, с уже досланным патроном в пистолете и держа на мушке источник взрыва.

Взрыв произошел, на десятом… э нет, быстро пробежавшись глазами по этажам, обнаружил, что ошибся. Не на десятом, а на одиннадцатом этаже. А вот чуть левее того места где я стоял, упал какой-то человекоподобный объект, сделав небольшую вмятину в бетонном покрытии. Вслед за ним по полу застучали куски стекла, метала, и бетона. Фигура поднялась из вмятины и закинула голову вверх, смотря на пламя, вырывающееся из образовавшихся дыр одиннадцатого этажа. Человек был в каком-то комплекте брони, темно-пепельного цвета, полностью повторяющей контур человека, только немного крупнее по размерам. На вид броня была достаточно хрупкая, но я собственными глазами видел, что она ни капли не пострадала, только небольшие разводы сажи остались на ней. Неожиданно передняя часть шлема разъехалась в стороны и с оставшейся частью шлема, сложилась в толстый воротник. Под шлемом я обнаружил того техника, с которым буквально пять минут назад, торговался.

— Пожарников в экспериментальную лабораторию — Бросил он в микрофон, который крепился у него за ухом и доходил до середины щеки. — Еще вызовите ремонтников. Лабораторию нужно полностью восстанавливать. Еще, Аксель, добавьте в список предупреждающих знаков по лабораториям, о запрете

вскрытия древнего оружия в лабораториях ниже А-класса защиты. Да, пока не забыл, выпишите Кулькашеву сутки оплачиваемого больничного. Хотя нет, сутки репликация, плюс сутки на восстановление морального состояния. Да Аксель, Вы правы, запишите оплату репликации, на счет нашего предприятия.

Я встал и, отряхнувшись, подошел к инженеру, встал рядом и тоже уставился на огонь, продолжавший бушевать на одиннадцатом этаже.

— И как? — Задал я риторический вопрос

— Хреново. — Покосился он на меня и снова уставился наверх.

— А ты как?

— Элигионированный экзокостюм, в простонародье элиг. Всего два таких было найдено, в одной экспериментальной лаборатории.

— Ясно. Что теперь?

— А фиг его знает, скорее всего, все уничтожено. Ну не подозревал я, что у него еще и блок миниатюризации, заполненный был. Думал энергетическая винтовка нового класса, а оказалась какая-то комбинированная хрень.

— А я теперь что? — Продолжал я задавать мега длинные и мега умные вопросы.

— Ну… Если есть еще такие комплекты, могу на тех же условиях выкупить. Лучше, конечно, два или три, на всякий случай. Хотя… В открывшихся перспективах, могу по сотне за каждый заплатить, если будет больше одного.

— Неее… после такого ядреного бабаха, по сотне маловато.

— Значит, есть. — Он снова посмотрел на меня, хитро прищурившись.

— Ну не то чтобы есть, но могу достать. Вопрос цены.

А дальше снова пошел торг. Я представляю, как мы сейчас выглядим, вокруг носятся пожарные службы, над нами горит целый этаж и хлопья гари падают нам на головы, а мы стоим такие, и спорим за каждый кредит. Сюрреализм в полной красе.

Минут через сорок.

— Слушай — Устало начал я. — А ты, случаем, никаким боком к армейской интендантской службе отношения не имеешь?

— Откуда ты узнал? — Удивился он. — Да, я был достаточно долго начальником склада вооружения и боеприпасов Сил

Внешнего Фронта.

— Да просто ты мне напомнил, нашего зампотыла. У меня даже одно время была теория, что всех интендантов специально обучают прижимистости. Но нет, я проверял, такого обучения не проводят.

— Ха-ха-ха — Раскатисто засмеялся он, вытирая от смеха слезы. — Ладно, давай подытожим. Ты мне приносишь еще по две винтовки, комбинезонов и очков, правильно? — Дождавшись от меня утвердительного кивка, продолжил. — Я же тебе выплачиваю за каждый комплект, по сто девятнадцать тысяч семьсот двадцать одному кредиту. Также, после исследований, даю тебе всю необходимую информацию для использования и обслуживания такого комплекта. — Я снова кивнул, соглашаясь с ним. — Ну и последнее, если я начинаю производство подобных вещей, то тебе причитается по три процента с чистой прибыли.

— Ага.

— Ладно, договорились. — Согласился он и протянул мне руку.

Я сжал его руку в ответ, но не отпустил после рукопожатия. В момент, когда он пожимал мне руку, уголок его рта искривился в легкой ухмылке. Мой мозг заработал с бешеной скоростью, я понимал, что где-то допустил ошибку, но не мог понять где. Тут меня практически пронзило воспоминанием, как в первый день несколько игроков жаловались, что система не отображает квесты и приходится все задания, держать в памяти. А также слова Литары о том, что сервер фиксирует все наши действия. Не отпуская руки инженера, я широко улыбнулся и произнес.

— Сервер зафиксируй наш договор! — И да, черт возьми, я был прав! Перед глазами выскочило сообщение.

Внимание! Вы заключаете договор.

Условия договора:

Договор заключается между, Репликантом «Волпер», идентификационный номер нейроинтерфейса КМ 3585761982 (далее Волпер), с одной стороны и представителем инженерного отдела исследовательского центра форпоста № 5-17-23, Джерионом Карсо, идентификационный номер нейроинтерфейса АТ 7435844891 (далее Джерион Карсо), с другой стороны. Волпер, со своей стороны, берет на себя обязательство, предоставить Джериону Карсо по две единицы предметов — «Древняя винтовка», «Древний комбинезон», «Древние очки», аналогичные тем экземплярам, которые

были переданы ранее Джериону Карсо за пятьдесят три тысячи двести сорок семь кредитов. Джерион Карсо, со своей стороны, обязуется оплатить за каждый комплект, состоящий из «Древняя винтовка», «Древний комбинезон», «Древние очки», по сто девятнадцать тысяч семьсот двадцать одному кредиту. Также, после исследований данных предметов, Джерион Карсо обязуется предоставить Волперу, в полной мере, всю необходимую информацию по этим предметам для их использования и обслуживания. В случае если Джерион Карсо будет производить вышеуказанные предметы, он будет выплачивать Волперу три процента, от чистой прибыли с продажи данных предметов.

Подтверждаете договор?

Да/Нет

На инженера было приятно смотреть, выражение его лица вещало о том, что он крайне не рад этому договору. Обидно будет если он сейчас не примет этот договор, но зато я не буду потом обманут на кругленькую сумму.

— Да, подтверждаю договор. — Озвучил он, к моему удивлению.

— Да, подтверждаю договор. — Я также принял условия.

Поздравляю с успешным заключением договора!

Внимание! Вам доступна вкладка «Квесты», где отображаются взятые вами задания и обязательства согласно договорам.

Внимание! Вам доступен навык «Торговля»

— Не думал, что репликанты уже знают, об этой особенности нейроинтерфейса. — Сквозь сжатые зубы процедил Джерион. — Извини, но у меня сейчас много дел, поговорим позже.

Повернувшись ко мне спиной, он направился к группе людей, что-то обсуждавших в сторонке. Ему явно не понравилось, что я подтвердил наш договор через систему, значит где-то, он хотел меня хорошенько кинуть, скорее всего даже на деньги. Ладно, разберемся еще с этим, сейчас нужно подлечиться, а потом уже будем решать возникшие проблемы. С такими мыслями я снова направился в исследовательский институт, надеясь там избавиться от травм. Уже заходя в здание, я кинул взгляд через плечо и заметил, как инженер провожает меня взглядом. Чует моя

пятая точка, не к добру это всё… Быстро договорившись об оказании мне медицинских услуг и оплатив лечение, я уже через три часа, снова стоял в холле здания, и приставал к девушкам за стойкой.

— Девоньки, умоляю, спасите молодого и привлекательного человека от ужасной перспективы быть отвергнутым. — Да, люблю я периодически доводить девушек до ступора, ну уж очень у них милые мордашки, когда пытаются сообразить, чего от них хочет незнакомый молодой человек. — Поведайте мне милые создания, что в этой глуши можно подарить прелестной девушке и при этом, не вылететь сразу за порог, от гнева милейшего создания.

Да, я засранец, и да, я репетировал эти фразы, прежде чем спуститься вниз, но эффект был достигнут. Одна девушка тихонько захихикала себе в кулачок, а вторая с улыбкой ответила.

— Ну если в этой глуши, то Вам остается надеяться только на сладости. Больше ничего столь же надежного, Вы, к сожалению, у нас в форте не купите.

— Спасибо вам прекрасная нимфа, что одарили своей мудростью, столь недалекого мужлана как я. Обещаю, что если Ваш совет принесет свои плоды, то в благодарность за Вашу неоценимую помощь, вас ждет столь же приятный подарок.

Расшаркавшись, я развернулся и направился на выход, с удовольствием слушая смешки и шушуканье за спиной. Не, ну а что? Мне не тяжело, а им приятно, ведь чертовски хорошо чувствовать себя молодым, здоровым и приятным для девушек человеком. Выйдя из холла здания, с меня сразу слетела улыбка. Слишком много проблемных моментов в этой игре, а моих скромных навыков не хватает для полного анализа ситуации. Конечно, есть вариант воспользоваться одним из резервных планов, но это также наложит ряд обязательств и на меня, а мне ой как не хочется вешать себе на шею лишние проблемы. Так, план задач. Первое: покупаем сладости и направляемся к Литаре, за разъяснением ряда вопросов. Второе: приводим в порядок экипировку и отправляемся за второй партией древнего снаряжения. Третье: обезопасить себе дорогу для возвращения в форпост, а то уж сильно подозрительно стал выглядеть Джерион, после заключения договора, который ему не понравился. Четвертое: найти тренера по разным видам навыков для перевода их в следующий ранг. Стоило, конечно, поставить тренера первым

пунктом, но опасаюсь, что если долго буду отсутствовать, тайник еще кто-то найдет. Ну и пятое, заключительное, систематизировать всю полученную информацию, и на основе ее, уже распланировать дальнейший путь развития, а то из-за ограничения по росту навыков, пришлось намного раньше вернуться.

Определившись для себя с задачами, я приступил к их выполнению, совмещая приятное с полезным. Заскочив к себе в комнату выгреб всю снарягу, и с этой кучей побитого хлама отправился в магазин. Продав все, что можно, остальные лохмотья сбросив в утилизатор, прикупил себе гражданскую одежду неплохого покроя и пластиковую коробку всяких сладостей, килограмма на два, направился в кабинет Литары. Еле найдя кабинет Литы и то только благодаря карте, я натянул на лицо самую обаятельную улыбку, открыл коробку сладостей и постучавшись шагнул в открывшуюся дверь.

— Мадмуазель… Кхм… Эээ… А где Литара? — Я ошарашено пялился на мужика лет сорока.

— Литара вчера получила перевод на другое место. — Огорошил меня мужик.

— Не подскажете куда?

— Не знаю, но поговаривают, что на шестой уровень. — Добил он меня.

— Ясно, извините.

Выйдя за дверь, я стал взглядом искать, куда бы запустить этой коробкой за три тысячи кредитов. Но внутренняя прижимистость не позволила мне разбрасываться ужасно дорогими сладостями, которые на этом уровне почти не достать. Немного поколебавшись, я отнес вкусняшки девушкам, из исследовательского центра. Вернувшись к себе в комнату завалился в капсулу, первый пункт рассыпался прахом, мой источник информации пропал в неизвестном направлении. Информацию, конечно, можно добыть из других источников, но тут надо подбирать кандидатуру и подходы, чтобы информация была максимально полная. К сожалению, я пока еще не владею местными реалиями, а первому, так сказать, встречному, не хочу показывать круг информации, интересующий меня. Тем более, в таком деликатном вопросе, как копание в грязном белье представителя инженерного отдела. Интуиция мне подсказывает, что хлебну я еще горя от этого Джериона Карсо.

Даже не знаю куда теперь первым делом направиться. С одной стороны, срочно нужно разблокировать дальнейшее

развитие навыков, но к сожалению, я не знаю сколько это времени займет. С другой, надо срочно двигаться в тайник, пока его не обнаружили, а то пролетать с договором не хочется, ведь он сулит немаленькую прибыль, а деньги мне нужны для развития персонажа. Доберусь до инструкторов, надо будет узнать о возможности развития навыков за счет тренировок, а то дороговато пока выходит качаться.

Придется менять план закупок. Сейчас на счету есть почти двести тысяч, вроде должно хватить. Образующаяся тенденция, что после каждой вылазки приходится полностью обновлять амуницию, меня уже начинает настораживать. Спасают удачные находки, которые принесли достаточно неплохие суммы. Как выкручиваются остальные игроки, просто не представляю. У них же должна ощущаться катастрофическая нехватка денег. Хотя, если хорошенько задуматься, то работа группами позволяет минимизировать повреждение снаряжения, и в строку расходов записывать только боеприпасы, которые тут не особо дорогие. Завтра с утра надо будет закупиться оружием и боеприпасами, плюс легкую броню. Если не будет сюрпризов, должен справиться за пару часов, поэтому не буду сильно загружаться. Решив для себя первичные задачи, я повернулся на бок и провалился в забытье.

Глава восьмая. Последствия

Утром, проснувшись и сделав небольшую разминку, первым делом помчался в магазин приобретать новое снаряжение. Пока я общался с продавцами, заметил личность, которая постоянно на меня косилась. Понятно, вот и начинаются проблемы. Немного походив вдоль различных прилавков и прикупив себе простенький комбинезон с капюшоном, имеющий многослойное пара-арамидное покрытие. Убедившись, что этот тип, также продолжает на меня коситься, повернулся к нему и поинтересовался.

— Простите, я где-то испачкался? А то вы на меня коситесь последние пару минут, как будто к спине что-то приклеено?

— Ээ… Нет, просто перепутал вас с другим человеком. — Ответил он и практически сразу ушел из магазина. Вот теперь, у меня есть пара минут.

— Так. Рейдовый рюкзак литров на восемьдесят. — Резко повернувшись к торговцу, затараторил я. — Комплект «Штурм», пистолет-пулемет «Сафирот», восемь запасных магазинов к нему. Два пистолета «Трупер», к ним четыре запасных магазина. Под них же оперативная кобура и набедренная левосторонняя. Разгрузочный жилет «Мак-таг», ременно-плечевую систему «Консорт», патроны пять двадца три на двадцать один, тысячу штук. Десять осколочно-оборонительных гранат, два десятка наступательных, десяток плазменных и пяток свето-шумовых. Все гранаты с кольцевым предохранителем и чекой. Пятисотметровый моток лески, ноль два, прибор ночного видения, со встроенным инфракрасным фонарем, но с отдельным включением. Два перевязочных пакета, литровая фляга с водой, один суточный паек, нож «Белонг» в ножнах, с универсальным креплением и пять ножей «Костыль» с ножнами. Если соберешь все в рюкзак за три минуты, докину сверху пять тысяч.

Продавец, который стоял, подняв брови весь мой монолог, молча кивнул и кликнув помощника, скрылся в подсобном помещении. Тем временем, я продолжал рассматривать витрину, краем глаза наблюдая за входом в магазин и особенно за теми, кто входил. К моему счастью, продавец вернулся с моим заказом раньше, чем появились другие наблюдатели. Может у меня и паранойя, но лучше буду пугаться каждой тени, чем запорю такую сделку. Покупки обошлись мне в тридцать семь тысяч с мелочью. Подтвердив в выскочившем окне перевод, я получил сразу второе

уведомление, о запросе перевода, только с другого счета, в сумму пять тысяч. Улыбнувшись продавцу, который стоял с ярко выраженным ожиданием на лице, подтвердил и это перевод. Закинув рюкзак на спину, я неспешной походкой направился обратно к себе. Выйдя из магазина, приметил невдалеке все того же типа, который при моем появлении резко развернулся и уставился в другую сторону. Наблюдатель — явно дилетант, но зато теперь у меня есть уверенность, что за мной следят.

Добравшись до своей комнаты и закрыв за собой дверь, начал готовиться к прогулке. Достав РПС, снял с плечевых ремней малые гранатные подсумки и, распустив крепления, продел их в разгрузочный жилет с внутренней стороны. На жилете пришлось утягивать по максимуму плечевые фиксаторы, чтобы пояс РПСки, с подсумками, висел под нижним краем жилета. Таким способом, добился комбинации двух разгрузочных систем, объединив их в одну. На поясной части перебросил на левую сторону оба подсумка под магазины, под первым подвесил скатку сумки, для быстрого сброса, под вторым закрепил зажим набедренной кобуры. Посередине спины подвесил на пояс две аптечки, которые смогут послужить как по прямому назначению, так и в виде седушки. На правой же части, расположились три крупных подсумка с гранатами, по десятку в каждом, насыпью, а снятые с плечевых ремней малые подсумки для гранат, объединил в две связки, на три и две гранаты и зафиксировал их на правом бедре. Туда ушли свето-шумовые гранаты. Оставшийся десяток наступательных, разложил по боковым карманам рюкзака. На жилете, в районе живота, с правой стороны, зафиксировал пистолетные магазины, в горизонтальном положении, направленные к левой руке. Зеркально им подвесил пяток Костылей — небольших трехгранных ножей, у которых одна из граней вытянута в сравнении с другими и заточена. На первый взгляд — игрушка, с лезвием в десять сантиметров длиной, но такие ножи очень хорошо пробивают и расширяют сочленения брони. Белонг же разместился в горизонтальном положении, в районе поясницы, с рукоятью под левую руку, хотел сначала повесить его на левое плечо, но из-за своей длины, он там только мешался, пришлось искать ему новое место. Одев комплект Штурм, состоящий из бронированной куртки с уплотнением на локтях, таких же штанов, противоосколочного шлема, дополненного полумаской, закрывающей нижнюю половину лица и ботинок с высокой шнуровкой, у которых между слоев кожзама, были стальные вставки, на носке и пятке. Сверху накинул разгрузочную систему и немного подвигался. В движении ничего не мешало и не шумело, но с таким обвесом фиг попрыгаешь. При

приземлении, подсумки стучат по бедрам и заднице, создавая лишний шум.

Сняв все кроме ботинок, аккуратно уложил в рюкзак. На смену им одел купленный комбинезон и, взяв в руки своего Шершня, с которым воевал еще против мясоеда, пристегнул к нему полный магазин. Вот в таком виде, с Шершнем в руках и рюкзаком за спиной, двинулся на улицу. Прям перед выходом, на всякий случай, перепроверил информацию о персонаже и характеристики всех вещей.

Имя: Волпер
Уровень: 11
Опыт: 63258/875693
…
…
…
Навыки:
Владение огнестрельными одноручными пистолетами — 17 %
Стрельба с двух рук — 9 %
Владение огнестрельными пистолетами-пулеметами — 25 % (дальнейшее развитие заблокировано до подтверждения статуса специалиста третьего класса)
Владение ножами/кинжалами — 16 %
Перевязка ран в полевых условиях — 12 %
Быстрая перезарядка ручного автоматического оружия — 11 %
Тихое передвижение — 23 %
Поиск тайников — 2 %
Механический взлом замков — 5 %
Регенерация — 12 %
Торговля — 3 %
…
…
…
Убито владельцев нейросетей:
Преступников: 2
Личный счет: 157 362 кр

Рюкзак «Ранор»
Основные слоты: 1 большой, 5 малых.
Дополнительные слоты: разъем для гидратора, внешняя система Молли, оружейные фиксаторы, компрессионные ремни.

Объем: 80 литров
Грузоподъёмность: 110 кг
Состояние: 100 %
Вес: 0.8 кг

Ботинки «Штурм»
Дополнительные слоты: Нет.
Броня стопы/лодыжки:
Кинетическая: 8
Проникающая: 9
Термальная: 4
Энергетическая: 2
Состояние: 100 %
Вес: 1.4 кг

Брюки «Штурм»
Дополнительные слоты: 6 карманного типа
Броня бедра/колена/голени:
Кинетическая: 6
Проникающая: 10
Термальная: 3
Энергетическая: 2
Состояние: 100 %
Вес: 0.9 кг

Куртка «Штурм»
Дополнительные слоты: 4 карманного типа.
Броня корпуса/предплечья/локтя/плечевого пояса / плеча/частично запястья:
Кинетическая: 9
Проникающая: 12
Термальная: 5
Энергетическая: 3
Состояние: 100 %
Вес: 1.4 кг

Перчатки «Штурм»
Броня ладони/кисти:
Кинетическая: 4
Проникающая: 5
Термальная: 4
Состояние: 100 %
Вес: 0.25 кг

Открытый шлем «Штурм»
Броня головы:
Кинетическая: 10
Проникающая: 15
Термальная: 7
Энергетическая: 7
Состояние: 100 %
Вес: 1.65 кг

Пистолет-пулемет «Сафирот»
Боеприпас: 5.23х21
Прицельная дальность: 50 метров
Боевая скорострельность: 650
Режимы стрельбы: одиночный, пять патронов, автоматический.
Состояние: 100 %
Вес: 2.2 кг

Магазин к пистолету-пулемету «Сафирот»
Боеприпас: 5.23х21
Количество патронов: 50
Состояние: 100 %
Вес: 0.21 кг

Пистолет «Трупер»
Боеприпас: 5.23х21
Прицельная дальность: 50 метров.
Боевая скорострельность: 50
Режимы стрельбы: одиночный.
Состояние: 100 %
Вес: 0.72 кг

Магазин к пистолету «Трупер»
Боеприпас: 5.23х21
Количество патронов: 14
Состояние: 100 %
Вес: 0.1 кг

Патрон нарезной «5.23х21»
Урон кинетический: 10–15
Урон проникающий: 12–18
Состояние: 100 %
Вес патрона: 7.2 г

Граната «ОН-10»
Зона поражения: 100 метров
Урон кинетический: 3-70
Урон проникающий: 1-62
Состояние: 100 %
Вес: 0.4 кг

Граната «Б-2»
Зона поражения: 20 метров
Урон кинетический: 2-58
Урон проникающий: 1-52
Состояние: 100 %
Вес: 0.4 кг

Граната «ПЗ-3»
Зона поражения: 30 метров
Урон Термальный: 2-280
Состояние: 100 %
Вес: 0.3 кг

Граната «СШ-5»
Зона поражения: 25 метров
Дебаф ослепление: 0.3-10 сек
Дебаф дезориентация: 0.5-15 сек
Уничтожение светочувствительной аппаратуры: до 100 метров
Уничтожение звукочувствительной аппаратуры: до 50 метров
Состояние: 100 %
Вес: 0.3 кг

ПНВ «Сатрап»
Зона видимости в пассивном режиме: 20 метров
Зона видимости в активном режиме с ИК фонарем: 150 метров
Состояние: 100 %
Вес: 0.95 кг

Нож «Белонг»
Урон: 12–27
Общая длина: 350 мм
Состояние: 100 %
Вес: 0.48 кг

Нож «Костыль»
Урон: 3-45
Общая длина: 170 мм
Состояние: 100 %
Вес: 0.17 кг

До идеала еще далеко, но и сейчас уже неплохо. На улице, пока шел до ворот, того наблюдателя не обнаружил. Одно из двух, либо у меня действительно паранойя, либо наблюдателя заменили. Обыденным шагом я добрался до кучи строительного мусора, за которым начинался лаз, перебравшись через кучу, я закинул рюкзак в проход, а сам ползком вернулся к гребню кучи и в щель между двумя крупными камнями, стал наблюдать за дорогой. Буквально секунд через десять, из-за угла здания показалась голова и, осмотревшись, последовала в мою сторону. Похоже, наш инженер решил сыграть по-плохому. Ну не я начал играть не по правилам, пусть теперь пеняет на себя. Быстро, насколько это получалось, чтобы не издавать лишнего шума, я дополз до лаза и вслепую нырнул в него. Нащупав рюкзак, начал толкать его перед собой, пробираясь все глубже. Выбравшись уже в туннеле, сразу же нащупал в рюкзаке ПНВ и нацепив на себя, включил. Так уже лучше. Достав одну наступательную гранату из бокового кармана рюкзака, я зафиксировал ее о кусок торчащего бетона, примотав к нему леской, так чтобы она не зажимала чеку. Привязав еще один кусок лески к кольцу, протянул его поперек лаза и с минимальной натяжкой, привязал, с другой стороны. Вернувшись к гранате, с обратной стороны запала разжал усики и, прижав одной рукой чеку к гранате, второй, вытащил предохранительное кольцо. Не отпуская гранаты, я отогнул один из двух усиков на кольце в противоположную сторону, и вставил оставшимся обратно в фиксирующий паз, но только на самый край усика. Медленно, стараясь не дышать, отпустил сначала кольцо, убедившись, что само оно не выскакивает, также медленно разжал вторую руку, освобождая чеку. Кустарная растяжка готова, лучше, конечно, было бы взять Р образную чеку с МУВа, или булавчатую иголку, но, как говориться, за неимением принцессы, будем сношать повариху.

Подхватив рюкзак, я легкой трусцой побежал вглубь тоннеля. Пробежав мимо первых трупов крыс, я затормозил. Конечно, это способ на дурака, но и на профессионалов я тут пока не наталкивался. Странно конечно, что трупы не пропадают, а начинают подгнивать, но сейчас мне это только на руку. Выбрав две тушки которые тяжелее всего пройти не зацепив, под каждую заложил еще по гранате без колец, таким способом, чтобы любой,

кто зацепит одно из тел, детонирует гранату. Кольца от гранат закинул в карман — крайне полезная вещь. Забежав за угол, я быстро разобрал рюкзак и переоделся, уже в нормальное снаряжение. Комбинезон вместе с Шершнем закинул в рюкзак, по большей части, чтобы не оставлять следов, чем надеясь, что они мне пригодятся. Пока переодевался, заметил два новых системных сообщения.

Внимание! Вам доступен навык «Саперное дело»

Внимание! Вам доступен навык «Ловушки»

Опять дают навык после того как я уже совершил действие. Это начинает уже напрягать. Экипировавшись в нормальное снаряжения, легкой трусцой направился дальше, ориентируясь по карте. Добежав до первой двери в зону отдыха, скинул рюкзак и достал еще одну наступательную гранату. Приоткрыв дверь сантиметров на пять, положил гранату сверху на дверь, развернув чекой к стене так, чтобы она собственным весом, не давала распрямиться чеке. Отпустив гранату и удостоверившись, что самостоятельно, она скатываться не собирается, пальцами левой руки, через щель, аккуратно ее прижал, а второй рукой медленно вытянул кольцо. Осторожно отойдя, подхватил рюкзак и двинулся дальше. Если преследователи решат проверить эту комнату, то при открытии двери, им под ноги выпадет сюрприз. С лихим настроением я шарил глазами по всем возможным местам установки новых сюрпризов, но местность позволяла устанавливать только банальные растяжки. Хотя… Есть один вариант. Достав одно из колец, которые складывал в карман после извлечения из гранат, отсоединил предохранительные усики. Со вторым кольцом, проделал тоже самое. Из двух комплектов усиков я сплел крючок с четырьмя наконечниками, перебросив леску через провод на потолке, привязал один край к кольцу гранаты, а второй, к крючку. Заложив гранату в проводах под потолком, выставил крючок посреди прохода на высоте груди человека. Всё. Еще один сюрприз готов. Такой крючок цепляется за любую деталь обмундирования и сверху падает очередной сюрприз.

Закончив установку ловушки, поймал себя на том, что я все это время улыбался. Не дежурной улыбкой, применяемой в разговорах, а настоящей бесшабашной улыбкой. Сколько лет прошло, а до сих пор не отпускает. Правду психиатры говорят, что люди, побывавшие в реальных боях, становятся психопатами, на которых напряжение боя влияет как наркотик и они с трудом

себя, потом, находят в мирной жизни. Им начинает не хватать того адреналина, приливы которого постоянно испытывает тело. Даже если вспомнить про черный солдатский юмор, который гражданские напрочь не понимают, он такой не потому, что они отмороженные или тупые, просто бойца, который неоднократно видел смерти товарищей и частенько практически видел свою смерть, шутки про бои и смерти начинают просто смешить. Сколько лет я уже не был в боях, а тут снова как ожил — легкость в теле, эйфория в душе, улыбка во все лицо, адреналин от погони, которая у меня, считай, висит на хвосте. Только сейчас я понимаю, как мне этого всего не хватало, только сейчас я осознал почему всегда стремился быть рядом с обычными бойцами, а не сидеть в штабе. Оказалось, все крайне банально. Чувство, когда смерть наступает тебе на пятки, а ты в очередной раз зубами выдираешь из ее рук свою жизнь, просто непередаваемо. От наслаждения ситуацией, меня оторвало сообщение в логах.

Ваша ловушка сработала!
Вы нанесли 48 единиц проникающего урона
Вы нанесли 52 единицы кинетического урона
Вы нанесли 26 единиц проникающего урона
Вы нанесли 35 единиц кинетического урона

Вот и первый сюрприз сработал. Судя по логам, зацепило двоих. Неплохо. Посмотрим, как дальше будет. Так, сюрпризы расставил. Даже если остальные не сработают, преследователи все равно будут передвигаться на минимальной скорости, за каждым поворотом подозревая ловушку. Через семь минут движения, снова обновились логи.

Ваша ловушка сработала!
Вы нанесли 44 единицы проникающего урона
Вы нанесли 57 единиц кинетического урона
Ваша ловушка сработала!

Не понял, сработало две ловушки, а второй комплект урона где? Все понял! Там же второй. Была парная под тушками крыс, так вот, похоже, детонация одной, заставила сработать и вторую, а вот в зоне поражения, был только один противник. К сожалению, больше ловушки не срабатывали. Противник либо их разминировал, либо оставил попытки пройти за мной. Добравшись до тайника и быстро собрав оставшиеся там древние вещи, с легким перегрузом двинулся назад. Медленным шагом и отключив инфракрасный фонарь, чтобы не выдать себя, если у

противника тоже есть приборы ночного видения. Путь назад до последней установленной ловушки, занял у меня в три раза больше времени. Приходилось заглядывать за каждый угол, прежде чем свернуть за него, опасаясь засады. Подвешенный крючок был на месте, значит преследователи сюда не дошли. Аккуратно, вдоль стеночки, обойдя свою же ловушку, двинулся дальше. Первое что вбивают каждому бойцу, начиная еще с учебных полигонов, это не трогать установленных взрывных устройств, даже если сам установил. Та же участь ждала и следующую ловушку на двери. Убедившись, что она не потревожена, просто двинулся дальше, но, уже соблюдая максимальную осторожность, ведь дальше ловушки уже сработали, значит, там кто-то побывал, и меня легко могла ждать засада. Постепенно добравшись до последнего поворота, начал осторожно снимать рюкзак. Сейчас я окончательно убедился, что за мной отправили дилетантов, весь угол и противоположная стена от коридора, уходящего влево, хорошо просматривались даже издалека. Приподняв прибор ночного видения, я убедился, что в видимом для глаза спектре, освещение не изменилось, значит, стены подсвечены инфракрасным светом. А кто у нас тут может светить в темных туннелях? Правильно, те кто на меня устроил засаду.

Тихонько опустив рюкзак на пол, прислонился спиной к стене и приставным шагом, подобрался к самому углу. Так, у Сафирота предохранитель снят, патрон уже давно ждет в патроннике, выключив ПНВ, потянул из набедренного подсумка светошумовую гранату. Вытянув кольцо, метнул ее за угол. Моментально отвернувшись в противоположную сторону, зажал уши и максимально широко открыл рот, чтобы минимизировать последствия звукового удара. Почувствовав, как слегка заложило уши, дернул левую руку включать ночник, тем временем второй рукой, уже хватаясь за рукоять пистолета-пулемета. Сквозь легкую вату заложенных ушей, начали доноситься крики боли. Граната мало того, что спалила чувствительные фильтры ночников, так еще и вспышка, усиленная ночником, буквально на доли секунды прорвавшаяся до глаз, просто спалила им сетчатку. Выскочив из-за поворота, увидел пятерых бойцов, валяющихся на полу, в живописных позах, схватившихся руками за лицо. Быстро поведя дулом Сафирота и не обнаружив больше противников, промчавшись мимо скрючившихся тел, быстро добежал до лаза и в легкой спешке, установил там новую растяжку. Секунду подумав, поставил рядом вторую гранату, только на этот раз, обмотал в один виток леску вокруг чеки. Зафиксировал один край жестко на торчащем пруте, поддерживающем трубу, а второй

край привязал к той леске, что шла от первой растяжки, и полностью вытянул кольцо из второй гранаты. Вот теперь, со стороны лаза растяжку не деактивировать, если дернуть основную леску, то выскакивает кольцо из первой гранаты, и она детонирует, если перерезать основную, тогда ослабнет фиксация чеки на второй гранате, и тогда уже взорвется она. А сейчас можно вернуться к слепым калекам, которых я оставил в начале коридора, с ними у меня будет долгий разговор.

Назад шел, стараясь не издавать шума, а то еще один из этих красавцев на звук пару очередей даст, а мне ой как не хочется заработать пару шальных дырок. Подобравшись к бойцам, аккуратно их обезоружил и начал связывать им руки за спиной их же ремнями, полностью игнорируя изливающиеся на меня матерные конструкции. Еще когда я пробегал мимо, меня очень сильно заинтересовала информация о них, подсвечиваемая системой. Почему-то у них было два уровня, разделенных между собой дробью, при этом, вторая цифра уровня, была подсвечена красным цветом. Закончив их вязать, усадил всех в рядок под стенкой и уставился на сообщения системы.

Внимание! Вам доступен навык «Метание гранат»

Тут у нас все понятно, как обычно сделал эффективно дело — получи в награду навык. Но дальше было намного интересней.

Внимание! Вы взяли в плен пятерых владельцев нейросетей, признанных опасными для общества.

Вы можете передать их любому представителю власти и получить награду.

Вы можете представить их перед судом и получить награду, а также повышение репутации у представителей закона.

Вы можете получить за них выкуп, передав представителю их бандитской группировки и получить увеличенную награду, но это может быть расценено как незаконное действие.

Ну прям широчайший выбор вариантов действий, но у меня есть на них совсем другие планы. Мой добровольный информатор пропал в неизвестном направлении, а тут такие прекрасные кандидаты на добычу информации, что прям руки чешутся. Да еще открою пару крайне неприятных, но в некоторых ситуациях, очень полезных навыков.

— Слышь мужик, и что дальше? — В хор стонов и матов, вклинилась первая адекватная фраза. — До законников ты нас хрен дотащишь, а репликатор у нас на базе свой есть. Так что хреновая у тебя идея, связывать нас, только время теряешь.

— Да хоть двадцать репликаторов. — Улыбнулся я в ответ, пусть он этого и не видел. — Даже если сейчас окончательно сдохнуть вы не можете, зато прекрасно чувствуете боль. А у меня накопилось о-о-очень много вопросов, на которые вам придется ответить, хотите вы этого или нет.

После чего я встал и отправился за рюкзаком. Если нам не помешают, то у меня предстоит с ними очень долгий диалог. Курсы подготовки, по экспресс-добыче информации, в определенном круге войск, преподают до сих пор, как бы ни кричали все эти защитники прав людей и всякие пацифисты.

Глава девятая. Источники информации

Вернувшись, бросил рюкзак возле стены и сразу приступил к обыску пленных. Разнокалиберные патроны и несколько отвратительного качества ножей — вот основное содержание их карманов. Правда, у одного из пленных нашел пакетик с порошком желтоватого цвета, но я его брезгливо отбросил от себя подальше. Никогда не понимал наркоманов. Из вещей, на них был только дешевый хлам, оружие тоже годилось только для нубов. Единственное стоящее снаряжение на них, это ПНВ, но и те теперь только как мусор годились. Куча хлопот, а помародерить нечего. Привязал четверых к трубе возле стены, оставив только того бойца, который больше всего материл меня. Подхватил его и, оттащив подальше за угол, чтобы его слова остальные не слышали, но вопли доносились, начал задавать вопросы.

— Сколько вас?

— Иди на *****!

— Неправильный ответ! — Прижав ботинком его ногу, я выдернул один из Костылей и резким движением, вогнал ему в лодыжку.

— А-а-а-а… ***** я тебя ***** с говном смешаю, поймаю ***** и буду ***** до потери пульса…

Ну и так далее. Дав ему полностью высказаться, достал второй Костыль и всадил уже в другую лодыжку. Количество криков, как и матов, увеличилось, пришлось третий Костыль, всаживать сбоку в голень, через мягкие ткани, чуть ниже кости. Сломался он на пятом, который вошел в бедро.

— А-а-а-а… Пятеро… Осталось пятеро… Хватит, умоляю!

— Где остальные?

— Ушли! — *Всхлип* — прекрати, пожалуйста.

— Неполный ответ. — И я начал проворачивать один из Костылей в лодыжке.

— Не-е-ет… прекрати я все скажу… все скажу, только

остановись.

— Пока еще не говоришь — Отпустив нож, я начал вращать тот, который торчал во второй лодыжке.

— У-уа-а-а… было… *Всхлип*… было десять… *Всхлип*… трое подорвались… *Всхлип*… двоих молодых… *Всхлип*… с их вещами… *Всхлип*… отправили на базу.

— Почему шли за мной?

— Увидели одиночку… *Всхлип*… решили пощипать.

— Врешь!

Главное, что за этими ребятами, в ближайшее время, никто не сунется, значит, у меня есть время более плодотворно пообщаться. Перевернув его лицом вниз и придавив коленом между лопатками, не обращая внимания на его крики, Белонгом вскрыл куртку на плечах, и дополнительно зафиксировав пациента еще и левой рукой, аккуратно, точечными надрезами, перерезал плечевые связки сначала на одной руке, потом на другой. Надо было себе в уши сообразить какие-нибудь затычки, а то от его крика уже почти оглох. Неудивительно, ведь человеческие связки плечевых суставов обильно кровоснабжаются и богато иннервированы, поэтому их повреждения крайне болезненные. Освободив ему руки от ремня, которым они были связаны, все равно он теперь руками двигать не мог, я перевернул его обратно на спину. Дождавшись, пока его крики не перейдут в тихий скулеж, повторил вопрос.

— Почему шли за мной?

— Зака… Зака… Заказали… — Похоже он уже полностью сломался, раз начал плакать.

— Кто?

— Не знаю.

— Плохо даешь ответы! — Ошибся, не сломался. Присев, я начал медленно проворачивать Костыль, уже в голени.

— А-а-а-а… Нет!.. А-а-а-а… Честно, не знаю!.. Не надо!.. А-а-а-а… Я просто исполнитель…

— Ладно, пока перейдем к нейтральным вопросам. Почему у вас два отображения уровня?

— Так это же… все знают.

— Ответа не было! — С этими словами, я раздробил каблуком, первую фалангу указательного пальца.

— А-а-а-а… Не надо!.. Нет!.. Нет!.. Не надо!.. Я все скажу!.. На любые вопросы… отвечу… Только не надо больше…

— Я еще не получил ответ. — Убрав ногу с пальцев, направил я его словоизлияния в нужную мне сторону.

— Первый… Уровень… Пользы… Принесенный… Обществу… Второй… Уровень вреда… Принесенный обществу… Пока есть… Уровень вреда… Ты преступник… Если уровень вреда… Обществу выше полезности… Ты считаешься опасным… Для общества… Он отмечается красным.

Его речь начала выравниваться еще к концу первого ответа, плохо, он слишком быстро приходит в себя от боли. Пара минут и нужно будет опять что-то ему сломать, чтобы у него начали мысли путаться, иначе он начнет размышлять о том, что стоит говорить, а что нет. А мне нужно, чтобы он озвучивал сразу первые мысли, приходящие на ум, после моего вопроса.

— Какие есть способы убрать красный уровень?

— Исправительные работы… Оплата штрафа… Отбыть срок заключения… В зависимости от тяжести преступлений… Или перепрошить нейро… Интерфейс… Но спецов, которые могут… Это сделать… Единицы… И все они в крупных… Преступных организациях… Под мощнейшей охраной.

— Почему тогда вы не отмываетесь от красного уровня после каждого преступления?

— После определенного количества… Заведенных дел… Начинают уменьшать лимит репликации… Вплоть до полного удаления слепка.

— Зачем тогда нарушать?

— Ты не понимаешь! — Он аж завелся — Нет там Жизни! Там только рабство, тотальный контроль. Поковырялся в носу в

неположенном месте, штраф, чихнул где не следует, на исправительные работы. Вкалываешь по пятнадцать часов в сутки за гроши. Уж лучше так, скрываясь от законников, зато свободные и только от нас самих зависит, выживем мы или сдохнем. Вам, репликантам, легче — у вас нет прошлого, нет родных и близких, все это осталось в том далеком прошлом, когда делали ваши слепки. Да даже сейчас вам много что позволяется! У вас есть свобода выбора и действий. У вас нет ограничений на количество репликаций. Вы даже можете тут поднять уровень полезности до заоблачных высот и потом спокойно жить где-нибудь на двенадцатом уровне в комфортабельных условиях, а не ютиться в трущобах, куда даже законники бояться заходить. Лучше окончательно сдохнуть здесь, устраивая на вас налеты, чем там вести жалкое существование, надеясь, что тебе повезет получить лишнюю репликацию, или твоя подруга забеременеет, шанс чего, вообще практически нулевой.

Хруст новых сломанных пальцев заглушил вопль боли. Что-то он разошелся и начал орать на меня. Хоть информация и очень интересная, но нельзя отдавать пленнику инициативу. Постоянно держа его в слегка неадекватном состоянии от боли, я задавал множество вопросов, перепрыгивая с одной темы на другую, не давая собраться с мыслями. Доходило вплоть до совсем ненужных мне вопросов, к примеру, о том, сколько ему лет и как его зовут. Иногда, возвращался к тем вопросам, на которые уже получил ответ, только формулировал сам вопрос по-другому. На десятой минуте, он охрип от криков. На двадцать третей, начали проскакивать ответы, которые вообще не касались вопроса. Приходилось терпеливо, раз за разом, повторять вопрос, потому что я прекрасно понимал, что его сознание просто начало сбоить от постоянной боли, и он рефлекторно отвечал на те вопросы, которые его сознание уже самостоятельно формировало, лишь бы только избавиться от боли. На тридцать седьмой минуте он скончался, скорее всего, от болевого шока, ведь я старался не дать ему истечь кровью раньше времени.

Очистив все ножи и вернув их в свои чехлы, отправился за следующим. М-да, один обгадился под себя, второй вообще без сознания, третий забился под трубу, к которой был привязан и старался не отсвечивать, а вот тот который упоминал про репликатор, сидел спокойно, и, судя по наклону головы, внимательно прислушивался к доносящимся звукам. Ладно оставим этого спокойного напоследок, а пока приступим к тельцу без сознания. Отвязав бессознательное тельце утащил его на место предыдущего допроса и несколькими оплеухами приведя

его в чувство приступил к допросу. Вопросы я задавал практически те же самые, только с некоторыми дополнениями, отталкиваясь от информации, полученной от первого пленного. К сожалению, это тельце продержалось всего двадцать три минуты.

Спустя еще три часа я закончил с последним пленником. Дольше всего продержался тот спокойный, оказавшийся командиром группы. Первые сорок минут, он упорно молчал, но срезание ногтей, на уже поломанных в нескольких местах пальцах, разговорили и его. Но мое уважение к себе, он заработал весьма весомое, не каждый выдержит даже десятиминутный порог, а этот даже когда начал говорить, очень долго пытался не все рассказать, или обтекаемо сообщал информацию. Приведя себя в порядок, оттащил все трупы к дыре и сбросил их вниз, на четвертый уровень, пусть зверье, обитающее там, пообедает. Так, у бойцов, которые ушли, была задача дождаться репликации товарищей и уже с ними возвращаться. Репликация занимает двенадцать часов, значит, еще пара часов есть в запасе. С этими мыслями я начал комплектовать снятое оружие и боеприпасы, в одну компактную кучу, связав все ремнями, которые освободились от пленников после их кончины. Приведя в порядок все трофеи, положил их недалеко от лаза и засунул под них две наступательные гранаты без колец. Вряд ли я вернусь за трофеями, с этого мусора прибыли почти нет, но вот тот, кто позарится на чужое добро, будет неприятно удивлен.

Еще раз осмотревшись по сторонам и сняв растяжку на входе, полез по лазу. Двигался я очень медленно, замирая и осматриваясь буквально каждый метр пространства, ведь не один я такой умный устраивать ловушки. Когда до выхода осталось метров двадцать, пришлось выключить прибор ночного видения, слишком яркий был свет для него. Подождал минут десять, оставаясь на месте, пока глаза привыкли к тусклому свету, поступающему с улицы, продолжил движение. К счастью, ловушек не было, как и засады на выходе, поэтому я достаточно быстро добрался до ворот форта. Подходя к воротам, заметил слева новую секцию забора, которую возводили под прикрытием мобильной группы. Похоже, игроки уже немного зачистили территорию, и комендант форта решил начать расширяться.

Сначала я направился в исследовательский центр, но пройдя буквально тридцать метров, резко поменял направление и немного ускорив движение, нагнал, и схватил за шкирку тощую тушку наблюдателя, который провожал меня еще до выхода из

форпоста.

— Ну здравствуй Колено!

— А чо я? Я ничо! Это все не я! Меня подставили!

— Заткнись! — Рявкнул я на него — Передай Алькору, что Волпер расстроен выходкой его ребят. Как я бываю расстроен, он может узнать у своих бойцов. Также передай, что если через десять часов, я, проходя по сто тридцать пятой улице, мимо девяносто третьего дома, не получу веских извинений, которыми я буду удовлетворен, тогда я не просто буду расстроен, я буду очень зол на него и его бойцов. Ты меня понял?

— Да! — Как болванчик закивал Колено. — Все передам!

— Тогда свободен! — И я разжал руку, давая ему возможность убежать, что он незамедлительно и проделал.

Этот план родился спонтанно. Когда я увидел Колено. Не факт конечно, что сработает, но может быть из этого, что-то и выгорит. Одна только проблема, необходимо разблокировать дальнейший прогресс навыков, надеюсь мне хватит запаса времени. Выставив таймер в интерфейсе, поспешил в исследовательский центр, но пройдя полпути, снова остановился. Слева на новой части территории форпоста приютилось небольшое одноэтажное здание, на котором большими буквами было написано «БАР у БОБРА». Минуты три я втыкал на вывеску, пытаясь понять, что меня в ней так привлекло, и только потом дошло что Бобром может быть только игрок. М-да… предприимчивые нынче пошли игроки — всего пару дней прошло, а он уже умудрился где-то наскрести денег для открытия бара, да еще и как-то договориться с комендантом форта. Добравшись, наконец-то, до исследовательского центра, попросил вызвать Карсо. Как же было приятно наблюдать за изменениями на его лице, когда он меня увидел. Удивление, разочарование, недовольство, раздражение, злость. Все это, последовательно отразилось у него на лице, но спустя буквально секунды, он взял себя в руки и направился ко мне.

— Привет! — Протянул он мне руку. — Как я понимаю, ты пришел выполнить свою часть договора?

— Ага! — Подтвердил я, выкладывая снаряжение на стойку перед ним — Сервер прошу подтвердить факт выполнения договора, с моей стороны. — Ой, как Карсо скривился, прям бальзам на душу.

Внимание! Вы выполнили свою часть договора, заключенного между Вами и Джерионом Карсо.

Интересно, а у системы есть хоть одно сообщение, которое не начинается со слова «Внимание!», а то как-то глаз мусолит. Распрощавшись с Карсо, я направился в бар, надеясь, что там можно сожрать что-то более съедобное, чем, сухпаёк. Добравшись до бара и уместившись за одним из дальних столиков спиной к стене, рядом поставил рюкзак и сверху на нем разместил Сафирот. Заказав первое попавшееся блюдо, еле удержался, чтобы не заказать еще и пару бутылок чего-то высокоградусного, настолько хреново я себя чувствовал. Никогда не любил эту часть работы. После такого, чувствуешь себя уродом, а тут еще и напоминание об этом будет регулярно мусолить глаза. Тяжело вздохнув, снова открыл системные сообщения.

Внимание! Вам доступен навык «Пытки»

Внимание! Вам доступен навык «Вивисекция»

Внимание! Вам доступен навык «Допрос»

Внимание! Вам доступен навык «Запугивание»

Внимание! Вам доступен навык «Нанесение увечий»

И все эти навыки были доведены до двадцати пяти процентов и требовали подтверждения статуса специалиста третьего класса. Больше всего, в гнетущее состояние меня загоняло два момента. Первое: система не вывела мне красный уровень, значит, с ее точки зрения, я действовал, не нарушая законов и это было очень неприятно. Понимать, что ты играешь (а в моем случае живешь) в мире, где подобные действия считаются нормой, пускай и по отношению к преступникам. Вторым, было крайнее сообщение от системы.

Поздравляю! Вы получили достижение «Палач»!

Условия получения: Посредством болевой стимуляции, заставить жертву выдать интересующую Вас информацию.

Награда: В определенных кругах, Вы сможете всегда найти высокооплачиваемую работу.

Все хватит рефликсировать, вот и еду принесли, так что расслабимся и будем анализировать полученную информацию. Начнем с того, что меня заказал Карсо, прямых доказательств у меня нет, но вот формулировка заказа, явно указывала на него. Бандиты должны были проследить, куда я направлюсь и на

обратном пути, любым доступным способом, отобрать у меня все, что будет со мной. Именно за эти вещи им была обещана награда в пятьдесят тысяч. Хоть против Карсо, у меня есть лишь мои личные выводы, но я ему еще устрою «сладкую» жизнь. Еще я узнал, что местная банда подконтрольна некоему типу по прозвищу «Алькор». Банда была не очень большая, всего тридцать семь человек, но она успешно действовала в пределах нашего форпоста. После недавнего успешного нападения на конвой, который доставлял припасы форпостам, им в трофеях достались две репликационные капсулы и достаточно много расходного материала для них. К особому счастью бандитов, Алькор где-то смог достать программиста, который перенастроил их слепки, исключительно на этот репликатор, в обмен на вторую капсулу. Теперь у Алькора была навязчивая идея, увеличить банду до ста человек. Вооружения и боеприпасов у них в избытке, а с появлением репликатора, у него появилась возможность, расходуемый ресурс под названием человек, перевести в разряд самовосстанавливающегося. Если учитывать, что у него уже было с десяток претендентов в банду из игроков, то надо с ним что-то решать.

Так, что там у нас еще? Общее устройство игрового мира. Судя по рассказам пленных, у города есть шестнадцать ярусов в высоту, хотя шестнадцатый под вопросом, потому что мои информаторы, знанием о нем блистали на уровне уличных легенд, мол, там живет правительство и самые богатые люди Альфарима. Сейчас обжиты, только с шестого уровня и выше, причем шестой и седьмой, это нищие кварталы. На восьмом и девятом, живут обычные рабочие, которые трудятся в поте лица, чтобы себя прокормить. Десятый и одиннадцатый, уже уровни фирм и живут там разные клерки среднего звена, и те, кто может себе позволить, более-менее средний статус жизни. Двенадцатый и тринадцатый, оккупировали личности, которые по жизни добились хорошей зарплаты и неплохой работы. А вот на четырнадцатом и пятнадцатом уровне, живет исключительно элита, которая может позволить себе подтирать задницу, туалетной бумагой по сто тысяч кредитов за рулон.

Не знаю, как обстоят дела на верхних уровнях, но вот с шестого по девятый, люди ведут жалкое существование. Даже при наличии в городе высокотехнологичных приборов, у них просто не хватает финансов на них. Поэтому, в большинстве своем, им приходится вести существование, в условиях века этак двадцатого, при этом, имея постоянно перед глазами

высокотехнологичные приспособления, облегчающее жизнь, но не иметь возможности ими пользоваться. Мало того, еще за ними ведется тотальная слежка и контроль, регулируя практически все сферы их жизни. Единственное спасение от нищего существования для них, это завести ребенка, начиная с момента беременности, обоих биологических родителей, обслуживают в больницах чуть ли не по высшему разряду, предоставляются достаточно существенные ежемесячные выплаты, да и в общем, огромное количество льгот, и вознаграждений. Проблема в том, что пока по непонятным для меня причинам, с продолжением рода у них огромные проблемы. Как я понял, в среднем на триста пар, рождается один ребенок. Местные объясняют это, по-разному, я конечно понимаю, что тут разрабы, просто ограничили количество неписей, но вот с точки зрения логичности, я больше всего склоняюсь к одной из озвученных версий, что проблема возникла из-за пользования репликацией, которая где-то нарушает репродуктивные способности. К этой точке зрения, меня склонила информация о том, что местные респауняться в репликаторе двенадцать часов, при этом теряют часть навыков, в случайном порядке, от пяти до десяти процентов, и потерять могут за раз, до трех навыков. Причем, если верить словам пленных, у них появляется чувство, что у них вырезали часть памяти. Отталкиваясь от этого, могу предположить, что репликация производиться не в полной мере и где-то при репликации, просто ломается ген, отвечающий за репродукцию.

Что еще я выудил из полезной информации? Ага, навыки и статы, в статах, как оказывается, все достаточно просто, они показывают твое состояние тела на данный момент, и их все-таки можно увеличивать. А уж способов для их увеличения достаточно много. Различные стимуляторы, которые временно повышают характеристики, технологические имплантаты, как внутренние, так и внешние, подпольно можно установить даже биологические имплантаты. Ну и самый тяжелый способ: монотонно давать телу определенные нагрузки, к примеру, ту же силу, можно на единичку поднять за пару недель регулярно посещая тренажерный зал, с тасканием там различного железа. А вот с навыками все намного сложнее, развиваются они исключительно посредством практического использования, тут вроде все просто, но основная проблема в том, что почти каждое действие требует своего навыка. Хорошо стреляя из пистолета-пулемета, я не буду те же показатели выдавать на автомате или винтовке. С точки зрения реализма, все правильно, потому что техника стрельбы у них разная, как и отдача, хват, да и многое другое, но зачем

разрабы засунули это все в игровой мир, я не понимаю. Вторая проблема начинается, когда доводишь значение навыка до ста процентов. Вроде молодец, все хорошо, ты мегакрут, попадаешь из пистолета, на пятидесяти метрах, в круг три сантиметра диаметром. Потом тебе попадается другой человек, с тем же пистолетом и он умудряется мухе крылья отстрелить на лету. И вот тут ты понимаешь, что ты просто достиг максимум технических характеристик оружия, указанных заводом при изготовлении. Ты начинаешь качать специализацию, к примеру, в пистолетах со свободным затворным ходом. У тебя привыкает рука к движению пистолета при отдаче, ты выучиваешь поведение пули согласно нарезам ствола и начинаешь брать дистанции в два раза больше, чем заявлено заводом-изготовителем, но все равно у тебя не получается отстрелить мухе крылья на лету. Тогда для тебя наступает третий этап, и ты начинаешь развивать личное оружие. Подбираешь одну единственную модель пистолета, согласно той специализации, которую прокачал, и на одном единственном экземпляре оттачиваешь свое мастерство. Потом, после нескольких лет тренировок, с одним единственным пистолетом, ты действительно достигаешь поставленной перед тобой цели и начинаешь отстреливать у разных мух их крылья. Но опять проблема, если ты берешь в руки другой пистолет, ты уже не можешь выдавать такие показатели. Мало того, чем дольше ты пользуешься другим оружием, тем ниже у тебя становится навык личного оружия. Опять упираемся в аналог реальности — ты можешь быть либо профи в чем-то одном, либо стабильным середнячком во многом. Единственное что радует, так это возможность развивать навык, в условиях тренировочных полигонов, только немного медленней навыки растут. Очень интересно было бы узнать, как влияют реальные навыки на скорость развития игровых, но, к сожалению, этой информации почерпнуть у неписей, я по факту не мог.

Отдельным пунктом стояла информация о мобах и данжах. Тут вообще не понятны замыслы администрации. Оказывается, у мобов, тут, нет респауна, только природное пополнение численности согласно уровню рождаемости у каждого вида. Мобу необходимо родиться естественным путем, потом немного подрасти и уже после этого есть возможность его встретить на улицах. Причем, уровень практически у всех стартует с нулевой отметки. И чем дольше он проживет, тем выше у него будет уровень, согласно тому, как много он убьет других существ, и насколько большим и сильным вырастет за это время. Данжи вообще не формируются. Территория получает статус данжа,

когда в определенной зоне количество монстров превышает некую критическую отметку по численности, а вот когда где-то поселится один или несколько, крайне опасных высокоуровневых монстров, тогда вообще получаем территорию в статусе «Логово».

Ах да, совсем забыл про мутантов. Этим названием определяются не те, которые мобы, а те, которые люди, но имеют различные мутации. Они тут преследуются законом и безжалостно уничтожаются, либо отлавливаются на опыты. Так что мутантов на пятом уровне или выше, встретить практически нереально. Кстати говоря, все пленные убеждены, что у мутантов существует свое отдельное правительство и вполне развитая инфраструктура. Только вот предположения где они обитают, у всех разные в этом вопросе, похоже, разрабы пошли стандартным путем, просто создав противоборствующую сторону, за которую можно так же играть, как и за людей. Специально создали для любителей ПВП и межфракционных баталий.

М-да… информации я добыл целую кучу, но вот так сразу разложить все по полочкам, у меня вряд ли получится. Главное, я понял из всей полученной информации, что я развивал своего персонажа не совсем правильно. Нужно при первой же возможности, линять с этого форпоста и перебираться туда, где уже есть тренировочные центры и где можно найти нормальных инструкторов. Еще, скорее всего, надо прибиться к нормальному клану, либо к постоянной группе, потому что тут в одиночку выжить почти не реально. Нет не так, выжить-то можно, а вот добиться чего-то стоящего, уже вряд ли получится. Опять же, надо закрыть вопрос с лабиринтом, который я зачистил. Может получиться выдавить с этого копейку малую, или большую, и разобраться с Алькором. После чего можно двигаться отсюда, все равно Карсо всю информацию скинет мне на нейроинтерфейс, а как ему отомстить за подлость, я еще придумаю.

Доев остатки своего заказа, уже планировал было уходить, но к моему столу подошли два игрока, встав по разным краям стола. Похоже еще одна проблема на мою задницу, у меня начинают созревать подозрения, что мой персонаж коллекционирует различные проблемы. Не успеваю разобраться с одним делом, как появляется еще парочка. Вот прям как сейчас — я ограничен во времени, а тут нарисовалось еще две неприятности, а нет все-таки три, вон еще один остался за столом, где только что сидели подошедшие ко мне ребята. Постаравшись внешне расслабиться, аккуратным движением положил левую руку на кобуру с

пистолетом, а локтем правой, оперся на стол. Немного подавшись вперед, так чтобы ладонь правой руки была недалеко от оперативной кобуры. Той, где находился второй пистолет. Изогнув бровь в вопросительном жесте, обратился к этим ребятам.

— Какие-то проблемы?

Глава десятая. Нет времени для отдыха

Стоявший справа от меня игрок, поднял руки в жесте мирных намерений, показывая мне открытые ладони.

— Да не, мужик! Мы просто подошли поблагодарить за аптечку, она тогда реально нас выручила.

Еще секунды три я непонимающе хлопал глазами, переводя взгляд с одного на другого, а потом до меня дошло. Это же те ребята, на которых тогда два ПКшера засаду устроили, вот тут я действительно расслабился. Оказывается, моя паранойя иногда чрезмерно подозрительна и не всегда ситуация несет в себе проблемы.

— Да забей, мне не жалко. Оставалась в запасе, а я уже двигался в форт, вот и решил поделиться.

— Реально спасибо! Большинство бы наоборот, либо свалили сразу, либо попытались добить. Нормальный народ нынче почти не встретишь, все думают исключительно о себе, или максимум, о своем пати. Может тебя угостить чем-то в благодарность? — Сделал он предложение, показывая при этом правой рукой, характерный знак алкоголя, оттопырив вверх большой палец, а мизинец в сторону.

— Нет спасибо, я уже ухожу, у меня времени мало. — Отказался я и поднявшись, начал надевать рюкзак.

— Ааа… Лимит кончается. Следующий раз будешь в сети, напиши, мой ник Лафет. С нас причитается. — Сообщил он мне, заканчивая фразу уже вдогонку.

— Посмотрим, как время будет. — Кинул я через плечо, идя к выходу.

Сначала я думал, после того как решу вопрос с Алькором, принять их предложение и посидеть с ними. В процессе присмотреться к ним, может и получится пати сделать, но после упоминания о лимите, подразумевавшее под собой ограничение по времени нахождения в игре, я сообразил, что с этого ничего не получится. К сожалению, у меня время нахождения в сети, двадцать четыре часа стандартных суток, а они ограниченны по времени нахождения, то есть могут находиться в игре не более двенадцати часов. Так что мои планы вступить в крепкий клан, или собрать свою постоянную группу, трещат по швам. Есть,

конечно, вариант, но крайне не хочу к ним обращаться, стоит один раз туда влезть и дороги назад практически не будет. У меня, пока, все хорошо, и не стоит идти на крайние меры. Посмотрев на таймер и убедившись, что у меня еще есть время в запасе, двинулся к административному корпусу. На входе меня встретил типичный клерк, который в жизни ничего тяжелее планшета не поднимал.

— Добрый день! Вы по какому вопросу? — С улыбкой поинтересовался клерк. Меня прям передернуло от этой классической офисной улыбки а-ля «Какого хрена приперся? Но раз приперся, то буду тебе улыбаться согласно инструкции»

— Сообщить о зачистке подземелья и передать очищенную территорию администрации форпоста.

Клерк сразу заметался, сначала дернулся куда-то вглубь помещения, потом резко остановился, повернувшись ко мне лицом, хотел что-то сказать, но снова передумал. Я даже не предполагал, что настолько выбью его из колеи. Но вот он видно сообразил, что надо делать и расфокусировал взгляд, похоже, начал через нейроинтерфейс с кем-то общаться. Буквально через пять секунд, собрав глаза в кучу, он снова обратился ко мне.

— Подождите немного, сейчас к вам выйдет комендант форпоста и уладит Ваши вопросы.

Выдав эту фразу, он постарался замереть на месте и изобразить из себя статую. Но это у него плохо получалось, бегающий взгляд, который не останавливался на одном месте, и то, что он не знал, куда пристроить руки, то засовывая их в карманы, то складывая их на уровне пояса, выдавали, что он сильно нервничает и не знает, как себя вести в такой ситуации. Пока я ожидал коменданта было время осмотреться, но к моему сожалению, тут действительно не за что было зацепиться глазу. Однотонный сероватый пол, чуть светлее стены, и только небольшой пластиковый стол, с расцветкой под древесину, вносил дисгармонию в это царство унылой серости холла. Сразу вспоминаются приемные любой современной администрации с их позолоченными люстрами, развешенными на всех стенах различными голограммами, стилизованными под древние картины и кучей всякой всячины, которая в понимании чиновников вызывает презентабельность помещения. Через несколько минут, меня отвлек приближающийся звук шагов, который гулко доносился из прохода в дальней части приемного

холла. Появившийся силуэт, сначала заставил меня схватиться за рукоять Сафирота, но, не увидев у появившегося бойца оружия, я немного расслабился. Да, именно бойца, хоть это и был комендант форта, но наличие на нем пехотной брони с закрытым шлемом, выправка, да и то как он держался, показывали в нем опытного бойца, который прошел через множество боев. Даже войдя в холл, в котором, я уверен, он бывает по несколько раз в день, он сразу легким движением головы, охватил полностью помещение, убедившись, что опасности нет.

— Это ты зачистил подземелье? — Подойдя ко мне, спросил он, не снимая шлема.

— А это ты тут комендант? — В ответ спросил я.

Красноватые окуляры шлема уставились на меня. Что творилось сейчас в голове коменданта, было непонятно, да и по мимике не определить, потому как фиг ты эту мимику сквозь пехотный шлем увидишь. Прошло шесть томительных секунд, во время которых мне казалось, что меня сейчас пустят на корм червякам, настолько тяжелая аура была у коменданта. Вроде передо мной стоит просто набор цифр, облаченный в форму бойца в броне, но рядом с ним было ощущение, как будто ты зеленый юнец на плацу стоишь перед ветераном нескольких крупных войн. Как разработчики смогли передать такую атмосферу рядом с этим персонажем, я понятия не имею, но факт оставался фактом. Но и я не пальцем деланный, пусть салаги поддаются этому давлению, посмотрим, чья боевая воля сильнее. Прикрыв немного глаза, буквально на секунду, я просто вспомнил все то, что было у меня на душе. Тех командиров, под началом которых я воевал. Тех товарищей, которые прикрывали мне спину, отдавая жизнь друг за друга. Те кровавые дожди, которые поливали меня ошметками тел после попадания крупного калибра в товарища, с которым ты долгое время делил последний кусок хлеба. Ту ярость, которую испытываешь, когда договариваешься про зеленый коридор для женщин и детей, а эти изверги начинают долбить крупным калибром артиллерии по дороге, где двигается транспорт, груженный гражданскими. Ту скорбь, когда из сотни бойцов, которых ты лично готовил на протяжении нескольких лет, на плацу перед тобой стоят всего пятеро и на вырывающийся с хрипом вопрос «Как?», они отводят глаза, и только один решается сказать: «Школу заминировали, пришлось детей своими телами закрывать». Вспомнив всю эту гордость, боль, ярость, горечь потерь, я открыл глаза и посмотрел на коменданта, взглядом говоря: «Понимаю и уважаю, но и я не

папки перекладывал». После нескольких секунд давления друг на друга тяжелыми взглядами, комендант дрогнул и отступил на шаг, а у меня появилась запись в системных сообщениях, после чего, тот снял шлем и легким кивком головы показал мне, что он все понял. В его глазах также было много боли и потерь, тут не надо было слов — у таких старых волков, видно все по глазам, независимо от того сколько им лет, или как они выглядят.

— Пойдем! — Произнес он и кивком головы предложил следовать за ним.

Пройдя через несколько коридоров, мы зашли в небольшой кабинет, в котором из мебели были только сейф, массивный стол и такое же кресло, а вдоль задней стены, стойка с оружием и боеприпасами. Подойдя к сейфу и открыв его, он достал металлическую флягу и два стакана, сделанных из гильз крупного калибра. Поставив их на стол, он плеснул в каждый грамм по сто прозрачной жидкости и подав мне один стакан, сам взял второй. Мы выпили молча, глуша воспоминания горечью алкоголя, после чего, на несколько минут в кабинете воцарилась тишина, в которой каждый думал о чем-то своем. Видно собравшись с мыслями, комендант встрепенулся.

— Так, давай к делу. Я комендант этого форпоста, в прошлом командир спецподразделения Сил Внешнего Фронта, майор Карфаер. — Представился он. — Мне передали, что ты зачистил подземелье и вроде хочешь передать территорию под контроль нашего форпоста?

— Волпер. — Представился я в ответ — Кто в прошлом сейчас уже не важно, а сейчас… а сейчас просто наемник, пытающийся жить в этом умирающем мире. — На что он понимающе кивнул, признавая мое право на такой выбор. — Да я зачистил основную часть подземелья, которому сервер дал обозначение как «Логово крыс». Но там в одном из коридоров осталась непонятная фигня. К сожалению, со своим снаряжением, я туда пробиться не смог, поэтому этим придется заняться вам. Имеющиеся данные по той части я сброшу. Вопрос в том, что я получу за данные по подземелью?

Комендант тяжело вздохнул, плеснул еще себе в стакан, подняв его, глянул вовнутрь, немного покрутил в пальцах и поставил обратно.

— Много дать не могу, у меня бюджет обрезан. — С

сожалением произнес он. — У нас он наверно, самый маленький из всех форпостов, на пятом уровне. — После этих слов он снова взял стакан и влил в себя содержимое.

— Наступил на мозоль большим чинам? — Понимающе поинтересовался я, на что он скорчил кислую мину на лице.

— Хуже. Корпорации… Но это в прошлом, ты лучше скажи, что ты хочешь за данные?

Я задумался. С одной стороны, я мог неплохо нажиться на этих данных, передай я их, к примеру, какому-нибудь усиленно развивающемуся клану, или другому форпосту из ближайших. А с другой стороны, за пару минут общения я стал симпатизировать этому майору, для которого такой кусок зачищенной территории, был почти как манна небесная. Причин такой его заинтересованности я, правда, не понимал, но это уже мелочи. Взвесив все плюсы и минусы, я озвучил свое решение.

— Недельный доступ к служебному полигону, инструкторы для подтверждения уровня классности, на тот же период. Плюс все необходимое снаряжение и боеприпасы на полигоне за счет форпоста. Дополнительно тревожный маячок и взвод быстрого реагирования на ближайшие двенадцать часов, с несколькими единицами грузовой техники, на условии что семьдесят процентов того, что будет на них доставлено, моя личная собственность.

Согласно информации, полученной от пленников, у каждого форпоста был внутренний тренировочный полигон для подготовки бойцов, но пускали туда только тех, кто состоял на службе у коменданта, а тут у меня была небольшая возможность получить к нему доступ и прокачать там навыки без опасности для здоровья и особых финансовых затрат. Плюс, если он даст мне взвод, то планирую еще и хорошенько заработать. Карфаер минут десять что-то прикидывал в уме, откинувшись на спинку кресла, после чего озвучил свое решение.

— Бойцов не дам! Я не кину ребят на убой непонятно куда и непонятно зачем. — Для убедительности еще и припечатал кулаком об стол.

— Осознал! Глупо поставил условия. — примирительно ответил я, тем более, что действительно неправильно озвучил условия. — Бойцы нужны для зачистки бандформирования и вывоза награбленного ими добра.

У меня появилось подозрение, что у коменданта сейчас будет приступ. Он резко подался вперед, все лицо налилось кровью, прерывистое дыхание, глаза навыкат, и хриплым голосом он просипел.

— Алькор? — На что я утвердительно кивнул. — Для такого дела, организую полноценный рейд и конвой сопровождения! — Рубанул он.

— ОТСТАВИТЬ! — Рявкнул я на него. — Только взвод быстрого реагирования, который выдвинется по сигналу маячка. Причем, чтобы ни один боец не знал, куда и зачем. — Видя, что он пытается что-то возразить, я добавил метала в голос. — Слышь майор, у тебя тут инфу сливают быстрее, чем ты отдаешь приказы. Хочешь бойцов в ловушку загнать, или чтобы они пустую базу нашли?

— Знаю, что сливают. — Из него как будто в один миг стержень вынули. — Только не знаю кто.

— Если все пройдет нормально, то узнаешь. Так что, договорились?

— Ладно, хрен с тобой, если все выгорит, то с меня еще причитается! Сервер подтверди договор!

Вот что значит прямолинейный вояка, другой бы на его месте остановился на устном соглашении, как, к примеру, тот же Карсо. Этот же сам обратился к Серверу за заключением договора, чтобы исключить подстав от обеих сторон.

Внимание! Вы заключаете договор.

Условия договора:

Договор заключается между репликантом «Волпер», идентификационный номер нейроинтерфейса КМ 3585761982 (далее Волпер) с одной стороны и комендантом форпоста № 5-17-23 майором Александром Карфаером, идентификационный номер нейроинтерфейса СИ 5625710132 (далее майор Карфаер) с другой стороны. Волпер со своей стороны, берет на себя обязательство передать в полное владение очищенное подземелье «Логово крыс» по координатам X51724925 Y53562158 форпосту № 5-17-23, со всей имеющейся информацией по подземелью и отказывается от дальнейших прав на подземелье. Майор Карфаер со своей стороны, обязуется выплатить Волперу сто тысяч кредитов. Предоставить служебный полигон для тренировок сроком на семь суток. Предоставить необходимых инструкторов на тот же период. Предоставить группу быстрого реагирования, усиленную двумя тяжелыми грузовыми транспортами для

ликвидации бандформирования и вывоза обнаруженного имущества на территорию форпоста № 5-17-23, признавая право Волпера, на семьдесят процентов вывезенного имущества.

Подтверждаете договор?

Да/Нет

— Да! — Подтвердил я договор. Посмотрел бы я на того идиота, который отказался бы от такого.

— Да! — Следом за мной откликнулся комендант. Потом добавил уже для меня — Группа будет готова минут через сорок. Доступ к полигону открою через сутки, подготовься к тому времени. Там же на полигоне будут поочередно дежурить ротные, которые смогут заодно и подтвердить тебе классность.

— Спасибо! — от души поблагодарил я его, попутно формируя в нейроинтерфейсе пакет данных по подземелью. — Вот лови, это все что я смог собрать по подземелью. Эээ… Вопрос, а как тебе передать права на подземелья?

— В меню нейроинтерфейса, есть небольшой раздел — имущество, зайди в него и найди там кнопку передать права, ну а дальше уже разберешься.

Закопавшись в меню интерфейса, нашел нужный раздел, в котором числилась моя комната с таймером обратного отсчета, имеющая примечание «аренда» и подземелье с пометкой «Права владения 100 %». Развернув информацию по подземелью обнаружил огромное количество всяких параметров по типу «Населенность», «Оборонительные системы», «Установленное оборудование» и куча всего другого. Потеряв примерно секунд двадцать, нашел раздел «управление», а там заветную кнопку «Передать права». Нажав на нее, обнаружил новый список различных пунктов и настроек и венчало все это окошко для ввода номера нейроинтерфейса того, кому я хочу делегировать права. Скопировав номер Карфаера из договора, втиснул его в окошко, выставив везде галочки и переведя в максимальное положение найденные ползунки, мысленно кликнул на кнопку «принять» находящуюся в самом низу. Перед глазами сразу вылезло сообщение:

Внимание! Вы передаете полные права пользователю нейроинтерфейса СИ 5625710132 Александру Карфаеру. В случае если вы передадите данному пользователю полные права, вы потеряете все права на данное имущество. Вы уверенны в своем выборе?

Да/Нет

Естественно да! Зачем бы я еще сюда залазил? После подтверждения, перед глазами вылезло еще два сообщения. Вот спрашивается, зачем я устанавливал настройки отображения системных сообщений в специальном окошке, если некоторые все равно вылезают, прям перед глазами и закрывают обзор.

Внимание! Все права на подземелье «Логово крыс» переданы пользователю нейроинтерфейса СИ 5625710132 Александру Карфаеру.

Внимание! Вы выполнили свою часть договора, заключенного между Вами и Александром Карфаером.

Мои подозрения начинают подтверждаться, похоже, разрабы все системки писали по одному шаблону и начинали строго со слова «Внимание!». Меня уже начинает бесить это. Вот честно, с удовольствием нашел бы их сценариста, или кто у них там отвечает за тексты системок, и переломал бы ему пальцы. Ну что, нельзя было хоть чуть-чуть разнообразить текст? Попрощавшись с комендантом, у которого снова поднялось настроение, когда он получил права на подземелье, направился в магазин, нужно еще немного закупиться и выдвигаться с форпоста, чтобы уложиться во времени, отведенному самому себе. Побродив немного по магазину, подобрал себе гарпунную систему, пару сотен метров тонкого, десятимиллиметрового троса и несколько стопперов. Немного поколебавшись, докупил десяток дымовых гранат и монокуляр с переменной кратностью от восьми крат до двадцати четырех. Уже выходя из магазина, вспомнил зачем вообще сюда приходил и вернувшись купил подавитель звука на Сафирот. Игрушка дорогая, да и хватает всего на полтысячи патронов, но сейчас без него не обойтись.

Выйдя за территорию форпоста и углубившись немного по не зачищенным улицам, я изменил направление и начал продвигаться с максимальной осторожностью к своей цели. Всех встречных монстров я осторожно обходил стороной, стараясь, чтобы они меня не заметили. Через два часа такого движения я был в квартале от своей цели. Выбрав среднее по размерам здание, располагающее неплохим обзором местности с верхних этажей, начал аккуратно к нему подбираться, если правильно понял объяснения пленных, это нужное мне здание. Вот тут мне пригодился подавитель звука на стволе Сафирота. Поднявшись примерно до пятого этажа, столкнулся лоб в лоб с семейством

мясоедов. Короткими очередями, быстро уничтожил двух взрослых мясоедов и выводок из пяти малышей. Замерев на одном месте, прислушался к окружающей обстановке. Вроде повизгивание умирающих тварей никого не потревожило. Добавив патронов в магазин, осторожно продолжил подъем, соблюдая все наставления по штурму зданий, постоянно держа следующий пролет под прицелом. Добравшись до двадцатого этажа, в одном из помещений выходящего на лестничный пролет, услышал металлический лязг. Медленно, шаг за шагом, постоянно выбирая куда поставить ногу, приблизился к дверному проему и аккуратно заглянул в помещение. Спиной ко мне сидел боец в бронежилете и тканевом костюме камуфляжной расцветки для городских условий, склонившись над казанком, который стоял на маленькой газовой печке и ложкой перемешивал какое-то варево, периодически цепляя ложкой о стенки казанка, что и вызывало металлический лязг, который я слышал. Горевший над ним уровень, был двойным, что указывало на его принадлежность к бандитам. Я хотел сначала просто всадить ему в голову пару пуль, особенно учитывая, что его шлем сейчас был не на голове, а под задницей вместо стула, но наличие недалеко от него двух рюкзаков, явно давало понять, что он тут не один.

— Зарыч, когда жрать уже будем? — Донеслось до меня из глубины помещения, подтверждая мои опасения.

— Ща, Рыжий, пара минут и готово будет!

— Слышь, Зарыч, а у тебя там полечиться не осталось? А то лежать тут с бодуна и пялиться на подходы к базе, вообще тоска.

— Рыжий, не борзей! — Ответил ему кашевар, после чего прервался, чтобы попробовать варево и прожевав, продолжил. — Ты же знаешь, если Алькор на посту под градусом заметит, то сразу можешь себе могилу искать.

— О, смотри, наши куда-то почапали! — Сменил тему разговора Рыжий

— Забей! Если пошли куда, то значит надо!

— Не ну ***** интересно же. — Возразил ему голос второго бандита, после чего более приглушенно продолжил. — Так, где я ее засунул? А вот, нашел. Ворон, это Рыжий, куда там наши копыта навострил?

— По… Пр… … … Ал… — Похоже переговоры шли через рацию и из-за помех, я ничего не мог разобрать.

— Пускай тогда выпить нашарят по пути, а то одна бормотуха осталась.

Что ему ответили, я снова не расслышал, да и уже неважно

было. Если я все правильно рассчитал, у меня осталось немного времени. Скоро восстановиться второй пленник и тогда Алькор узнает, что я выдавливал адрес базы. Мягким стелящимся шагом, подобравшись к Зарычу, зажал левой ладонью ему рот, одновременно всаживая правой, один из Костылей под углом вверх, в затылочную впадину, в точку, где позвоночный столб выходит из черепа. Можно, конечно, было перерезать горло, но я опасался, что его хрипы и бульканье из перерезанного горла, могут привлечь второго бандита. А так — прямое проникновение в мозг и моментальная смерть. Медленно уложив труп, на пол и, вернув Костыль на место, крадущимся шагом двинулся вглубь помещения. Либо я недостаточно тихо двигался, либо у второго бандита восприятие было хорошо прокачано, но в момент, когда я входил в последнюю комнату, где он расположился возле дыры в стене, он повернулся и хотел что-то сказать. Но я сразу всадил ему полмагазина в верхнюю половину тела. Хотел в голову, но в спешке слишком рано начал стрелять, и первые пули врезались в живот, а последние уже финишировали в голове, проведя кровавую дорожку из незапланированных природой отверстий.

Отметив на карте точку своего нахождения, снял с наблюдателя маскировочный халат и надел на себя. Поднявшись выше, еще на пять этажей, нашел проем, который смотрел на базу Алькора и в монокуляр убедился в отсутствии поста возле канатной дороги, по которой сюда добирались наблюдатели. Со слов пленных, для пользования канатной дорогой, обычно связывались с базой и тогда дежурные приходили к лебедке, которая приводила тросы в движение. По-другому с наблюдательного поста было не добраться, разве что по земле. Выше я забрался по той же причине — раз некому было крутить лебедку, значит надо сделать уклон, по которому я и съеду. При помощи гарпуна перебросил трос между зданиями. Мне повезло, что он зафиксировался на той стороне с первого раза. Хорошенько, под натяжкой, привязав на своей стороне трос, зацепил за него стоппер и, регулируя им скорость движения, заскользил вдоль троса. Приземлился я на двадцатом этаже здания, в котором обосновались бандиты, точно в нише, куда вела канатная дорога. Быстро осмотревшись и не обнаружив ни одной живой души двинулся вглубь. Сделав буквально два шага, получил новое уведомление перед глазами:

Внимание! Вы вошли в логово «База бандитов». Логово рассчитано на группу игроков от семнадцатого до двадцать четвертого уровня, составом минимум в размере отделения.

Внимание! Вы не проходите ни по одному из критериев, рекомендуем в срочном порядке покинуть логово.

Глава одиннадцатая. Логово

Ага, сейчас возьму разгон со стартового космодрома и покину логово. Не дождетесь! Скинув с себя маскхалат, который нужен мне был всего лишь на случай нежданной встречи в точке приземления, чтобы сойти за наблюдателя, который неожиданно вернулся на базу. Быстро проверив снаряжение, двинулся к небольшой комнате, где, по идее, должны отдыхать двое дежурных по канатной дороге. Сейчас меня спасало несколько моментов: то что у бандитов блокируются возможности переговоров через нейроинтерфейс, из-за статуса опасных для общества личностей, эффект неожиданности, которым хочу воспользоваться на все сто процентов и то, что часть бойцов выслана меня наказывать за мою наглость в место встречи, которое я указал. Хотя, нужно отдать должное, Алькор достаточно быстро организовал карательный отряд и выслал его с большим запасом времени, чтобы устроить засаду по всем правилам. А я-то думал, мне придется несколько часов просидеть в том здании, наблюдая за дежурным постом. Подобравшись к двери в одну из комнат, осторожно потянул за ручку. К моему разочарованию, она не подалась. Похоже, дежурные решили придавить ухом подушку и закрыться изнутри. Хотя, может, просто бухают. Ладно, на этот случай у меня достаточно гранат. Установив растяжку на двери с расчетом на срабатывание при открытии, я двинулся дальше осматривать этаж. Проверял каждую комнату, куда мог попасть. К моему удивлению, все помещения, куда я смог забраться, сияли почти стерильной чистотой, разве что пыль нарушала эту гармонию. Похоже, Алькор держит всю банду в железном кулаке, раз нигде нет мусора, по типажу емкости из-под спиртного, или другого характерного мусора для бандформирований. Мало того, в помещениях вообще ничего не было, кроме голых стен и пулеметных установок в нескольких комнатах, которые я с удовольствием тоже заминировал, надеясь, что до них не доберутся. А что классные машинки, я даже пару секунд полюбовался на характеристики одной из них.

Крупнокалиберный пулемет «Буревестник»
Боеприпас: 12.3х113
Прицельная дальность: 3700 метров
Боевая скорострельность: 800-1200
Режимы стрельбы: очередь
Состояние: 100 %
Вес: 72 кг (со станиной)

К пулемету была прикреплена лента с патронами, которая опускалась в массивный ящик, стоящий рядом. Навскидку, там было около тысячи патронов в аккуратно уложенной ленте. Такую оборону я бы поостерегся брать без прикрытия тяжелой бронетехники. Потратив на минирование всех четырех пулеметов, расположенных с разных сторон этажа, последними гранатами из рюкзака, тяжело вздохнул. Надо было гранат больше взять, а то остался только боевой резерв в подсумках. Закончив разведку этажа, я выбрался на лестничную площадку. Лестница вверх была завалена обломками бетона, который полностью перегораживал возможность подняться, значит, будем постепенно опускаться вниз, проверяя этаж за этажом. По моей информации основная база находится на седьмом этаже. С восьмого по десятый, расположены склады и противника там нет, а вот одиннадцатый отведен под казарму, там и будет основное веселье. Что находится с двенадцатого по шестнадцатый, у меня информации нет — обычные члены банды ни разу там не были, туда имеют доступ только пара самых приближенных к Алькору бандитов. Выше и ниже, указанных этажей, все превращено в позиции для обороны. Самое интересное, что оборона построена по стандартам местного военного искусства — верхние этажи оборудованы крупным калибром, а нижние, превращены в сплошные лабиринты с множеством ловушек и опорных точек для противостояния пехотным соединениям противника, который, возможно, будет штурмовать укрепление.

На девятнадцатом этаже, противника я не обнаружил, но зато увидел две спаренные турели тридцать второго калибра. Пришлось их минировать и ставить у себя на карте еще две отметки о ловушках. На восемнадцатом, к удивлению, ничего не было, от слова совсем, а вот на семнадцатом наткнулся сразу на восемь лазерных пушек, которые спокойно могли прожечь броню тяжелого танка класса «мамонт».

Лазерная пушка «Дарион»
Боеприпас: Источник питания E28
Прицельная дальность: 2300 метров
Боевая скорострельность: 6
Режимы стрельбы: одиночный.
Урон Энергетический: 1560–1780
Урон Термальный: 1620–1850
Состояние: 83 %
Вес: 134 кг (со станиной)

Тихонько присвистнув про себя от удивления, начал минировать и их. Разместив в стволе каждой по гранате, констатировал, что оборонительные гранаты у меня закончились, дальше придется обходиться наступательными, с меньшим разлетом осколков. Как-то совсем беспечно идет мое продвижение, похоже, они вообще не ждут нападения с этой стороны. Не успел я об этом подумать, спускаясь на шестнадцатый этаж, как заревел базер тревоги по всему зданию. Быстро пробежав взглядом по стенам, так и не нашел причины срабатывания тревоги. Отбежав к противоположной от лестницы стене, упал на живот и взял под прицел лестничный пролет. В случае если откроется одна из дверей, всегда успею перевести огонь.

Через четыре секунды, логи оповестили о срабатывании ловушки и нанесении урона. Еще через три, на ступеньках, снизу, появилась голова в закрытом шлеме. Дав отсечку на три патрона, по этой голове, я заставил ее пропасть из зоны видимости. Быстрый взгляд на логи, заставил меня сразу же вытянуть из подсумка наступательную гранату и послать вслед пропавшей голове противника. Пока была секунда передышки, краем глаза пробежался по логам и скривился.

Ваша ловушка сработала!

Вы нанесли 21 единицу проникающего урона

Вы нанесли 13 единиц проникающего урона

Вы нанесли 13 единиц проникающего урона существу «Бандит».

Вы нанесли 15 единиц проникающего урона существу «Бандит».

Вы нанесли 12 единиц проникающего урона существу «Бандит».

Блин тяжко придется, вроде и оружие хорошее, а их броню, к сожалению, не пробиваю. Странно, на внешнем посту двоих быстро уложил. Ну да, выбил я там бешенные криты, но ведь броню тех двоих пули пробивали спокойно. Взрыв гранаты, совместно с новыми строками в логах, оповестили меня о подранке на лестнице, пришлось быстро вскакивать и, подскочив к ступенькам, очередью в семь патронов добить бандита. Причем кинетический урон начал проходить только на пятом выстреле, когда лицевое стекло разлетелось вдребезги, шестой патрон прошел по касательной, раздробив скулу и выбив половину полосы жизни, а вот последний, седьмой, зашел в левый глаз, полностью обнулив противника и добавив плюс один к строке

уничтоженных опасных для общества владельцев нейросетей. Покончив с противником, бросил к нему еще дымовую гранату. Дым на лестничном пролете затруднит мое обнаружение, ведь противнику придется проходить сквозь него, ограничивая себе видимость, а вот силуэты вываливающихся из дыма бойцов я буду вполне неплохо видеть. Вот до сих пор не могу понять, зачем разрабы объединили строки статистики об убитых игроках и неписей? С другой стороны, все логично — у бандитов ведь тоже установлены нейросети. С третей стороны, это плохо, так как не дает игрокам нормально похвастаться ПВП достижениями. Щелчок замка слева, отвлек меня от наблюдения за лестницей, быстро подскочив к двери и дождавшись момента начала открывания двери, резко дернул ее на себя и, слегка подпрыгнув, встретил завалившегося вперед, вслед за дверью, бойца ударом колена в солнечное сплетение. Заставив его этим ударом хорошенько согнуться и подхватив болтающийся на груди Сафирот, добавил прикладом пистолета-пулемёта в область затылка противника, роняя его на землю, и вешая дебаф дезориентация. Бросив взгляд на открывшийся коридор, и не обнаружив там никого, придавил коленом недобитого бойца, несколькими резкими ударами ножа, в заднюю часть шеи, которая не была прикрыта броней, обнулил противника.

Коридор за дверью тянулся до конца этажа и каждые метров пять, может семь, справа и слева были симметрично расположенные двери. Сам коридор, по каким-то причинам, был крайне узок — всего метр шириной. Внизу, на лестнице, раздался топот множества ног. Это, похоже, уже спешили бандиты из казармы. Подхватив за воротник брони последний труп, затащил его быстро в коридор и закрыл ее на весьма массивный замок, который, поворотом механизма вгонял четыре прута, толщиной миллиметров восемь, во все четыре откоса дверного проема. Если бы бандит не решил выйти, хрен бы я такую дверь вскрыл снаружи. Закрыв дверь, сразу развернулся и, припав на колено, взял на прицел коридор. Продолжая держать проход под прицелом, левой рукой нащупал в кармане маячок и активировал его. Раз пошла такая канитель, пора вызывать подкрепление. Теперь мне просто нужно продержаться до прибытия кавалерии. Меня отвлек замигавший конвертик желтоватого цвета в левом верхнем углу, расположившийся возле карты, который заставил меня почувствовать себя дебилом, который вечно забывает про игровые условности. Мысленно развернул письмо на правую часть обзора узкой полосой, в которой вмещалось буквально по два-три слова, и принялся читать, что же мне прислали, слегка косясь на текст, но при этом, продолжая держать под прицелом

проход.

Отправитель: Александр Карфаер
Текст письма:
Волпер, не можем определить твое местонахождение. Похоже, у Алькора где-то есть глушилка. Пока ты не найдешь ее и не отключишь, мы не сможем выслать группу захвата. Для своевременного получения информации о дезактивации глушилки, высылаю тебе задание от форпоста на ее отключение.

Закрыв письмо обнаружил что на месте предыдущего мигает еще один конверт только уже синего цвета.

Отправитель: Комендант форпоста № 5-17-23
Задание:
Для обнаружения базы бандитов под предводительством Алькора необходимо найти и дезактивировать любым способом устройство, которое глушит сигналы.
Штраф при отказе: Вы не получите помощь группы захвата.
Штраф при провале: Вы умрете.
Награда: Вы получите подкрепление в течении десяти минут после дезактивации устройства
Дополнительная награда: Вы получите +1 репутации с форпостом № 5-17-23.
Дополнительная награда 2: Вы получите +2 репутации с Александром Карфаером.
Принять: Да/Нет

Ого, оказывается, тут все-таки есть классические задания. Легким мысленным посылом, кликнул по кнопке «Да», после чего сразу мелькнуло несколько новых строк в окошке с системными сообщениями. Но у меня сейчас не было времени разбираться с системками, главное потом опять не забыть их просмотреть, а то там уже неплохая стопочка не просмотренных собралась. Создав письмо и указав Карфаера получателем, быстренько набросал ему координаты базы, и попытался отправить, на что получил лаконический ответ:

Внимание! Вы находитесь в Логове. Возможность отправлять письма заблокирована до тех пор, пока вы не выйдете из Логова, или пока получатель не зайдет в Логово.

Интересно девки пляшут по четыре штуки в ряд! Значит, получать могу, а отправлять, уже фиг с маком, помазанный вареньем. Ладно, тогда будем воевать и вести партизанскую деятельность. Так, что у нас тут в трофеях? Неплохой шлем и нагрудник, плюс комплект защиты ног, которые закрывали переднюю часть голени и колени. Проблема была в том, что возиться и все это снимать, займет много времени, которого у меня и так в обрез. А вот автоматический дробовик, который был у бандита в чехле на спине, был весьма любопытен.

Автоматический Дробовик «Бастион»
Боеприпас: 18 калибр
Прицельная дальность: 30 метров
Боевая скорострельность: 80
Режимы стрельбы: одиночный, автоматический
Состояние: 72 %
Вес: 3.2 кг

К дробовику был пристегнут дисковый магазин на шестнадцать патронов, и еще два таких же нашел на трупе. Немного мысленно поспорил с собой и решил не снимать полимерный чехол со спины бандита. Чехол был выполнен точно под дробовик, позволяя при захвате половины дробовика, крепко, тому, держаться в чехле. Ещё он имел рычаг разблокировки, выведенный к плечу, чтобы, когда берешься за рукоять дробовика, торчащую над плечом, большим пальцем мог разблокировать дробовик и с легкостью его вытащить. Но мне сейчас было некуда крепить его, за спиной у меня был рюкзак, который напрочь блокировал такую возможность переноски оружия. Да и дробовики — это не мое, подобное оружие чаще используют медики, которым в бой вступать приходится, только если враг смог к ним прорваться на близкие дистанции. Взяв дробовик в руки, я уже хотел двинуться по коридору, зачищать помещения, но мой взгляд привлек один из барабанов к дробовику, который был отмечен красной полосой, нарисованной на нижней части. Сравнив патроны в нем с остальными, понял, что там исключительно пулевые патроны, тогда как в двух других — картечь.

Патрон гладкоствольный (картечь) 18 калибра
Урон кинетический: 35–52
Урон проникающий: 3–5
Состояние: 100 %
Вес патрона: 40 г

Патрон гладкоствольный (пулевой) 18 калибра
Урон кинетический: 48–56
Урон проникающий: 8-12
Модификатор: +20 м к прицельной дальности
Модификатор: + 8 тыс к кучности стрельбы
Состояние: 100 %
Вес патрона: 40 г

Да еще и модификаторы на пулевом патроне некислые. Но в узких коридорах лучше картечь, так что магазин с пулями и запасной с картечью, пришлось закинуть в подсумок, где раньше были гранаты. Скинув одну лямку рюкзака и пропустив руку сквозь кольцо ремня, перетянул Сафирот на спину, под рюкзак, после чего вернул лямку рюкзака на плечо. Взяв дробовик в руки и уперев приклад в плечо, двинулся по коридору, слегка пригнувшись. Двери комнат, судя по расположению по отношению к откосам, открывались внутрь, но были закрыты. Открытой была, только просторная комната в конце коридора, которая, судя по мебели, была оборудована для отдыха дежурного. Сменив магазин в дробовике, на пулевые патроны, у них были больше параметры урона, подошел к двери, напротив. Приставив ствол к замку двери, и отвернув лицо в сторону, произвел выстрел. В стороны полетели осколки и вместо замка, в двери образовалась дыра. Выбив остатки двери ногой, ворвался в помещение рыская стволом дробовика, но живых тут не обнаружил, только стеллажи с огромным количеством небольших колб, высотой сантиметров семьдесят, а шириной около сорока. От них шло множество проводов, которые собирались в жгуты, и вся эта масса жгутов, уходила в пол. Туда же уходили пучки проводов, которые тянулись через стены из соседних комнат. В самих же колбах, в мутновато-желтой жидкости, плавали различные органы, к которым шло множество мелких проводков. Больше всего меня поразило какое-то неправильной формы сердце, с небольшими пузырями наростов, которое продолжало сокращаться, в попытках прогнать кровь по сосудам. Немного присмотревшись к разным колбам, понял, что, во-первых: все органы продолжают функционировать, не смотря на то, что их отделили от тела, во-вторых: все органы были, в основном, неправильные. Некоторые имели наросты, другие были деформированы по форме, третьи вообще имели различные цвета и оттенки, которые нехарактерны нормальной, человеческой, плоти. В-третьих: все органы были похожи на человеческие, при осознании чего, меня передернуло. Одно из двух — либо их

извлекли из мутантов, либо из обычных людей, но потом экспериментировали с мутациями. В любом из вариантов, эти твари от науки, которые сделали тут себе лабораторию, не заслуживают жизни.

В коридоре раздались какие-то гулкие звуки. Выскочив из комнаты, я нацелил дробовик в сторону входной двери, откуда звучали гулкие удары. Сообразив, что это ломятся в дверь, я немного успокоился, пара минут у меня точно есть. Наружной прорези на дверях я не заметил, значит ключом, снаружи, не откроют, остается только выламывать дверь, а это займет время. Так, надо и мне быстрее двигаться, ближайшие две двери, также вели в склады с органами, только тут уже начали попадаться и конечности, с явно выраженными мутациями. Последние две двери были недалеко от входной двери, и я поспешил к ним, пока бандиты не вломились. Подбежав к левой двери, с ходу отстрелил замок и вломился в помещение. А вот и лаборатория местного вивисектора, стол для хирургических операций, куча непонятного мне медицинского оборудования, и пустые колбы, похожие на те, в которых хранились органы. Выскочив в коридор, обратил внимание, что дверь начала нагреваться. Судя по всему, бандиты решили проплавить дверь. Быстро отстрелив замок, на последней двери, подцепив труп бойца, который продолжал тут валяться (ну а куда он денется, я бы удивился, если бы он встал и пошел по своим делам, тут вроде не мир меча и магии, с их некромантами и некротической энергией). Так, с дробовиком в одной руке и второй рукой волоча за собой труп, я вломился в последнее помещение, ожидая увидеть тут такой же склад, как остальные. Но меня ждало помещение, заставленное большими клетками вдоль правой и противоположной от входа стены. Быстро окинув взглядом пустые клетки, принялся раздевать труп. Ну а что, я не виноват, что у него броня по показателям лучше, чем у меня. Тем более по правилам войны — что с боя взято, то свято. Отстегнув шлем, всмотрелся в его характеристики.

Открытый шлем «Рейдер»

Дополнительные слоты: Переднее и боковые крепления для приборов

Броня Головы:

Кинетическая: 12

Проникающая: 17

Термальная: 8

Энергетическая: 10

Состояние: 96 %

Вес: 1.85 кг

С такими показателями только в лицо и стрелять, иначе своими патронами я эту скорлупу буду долго ковырять. Потратив семь минут на полное переодевание, порадовался хорошо подросшей защите. Быстро выглянул в коридор и заметил, что противнику осталось всего два прута переплавить и тогда они ворвутся сюда. Пока было время открыл информацию о новой экипировке.

Брюки «Рейдер»
Дополнительные слоты: 4 карманного типа, разъемы на внешней стороне голени.
Броня колена/голени:
Кинетическая:8
Проникающая: 12
Термальная: 5
Энергетическая:4
Броня бедра:
Кинетическая:4
Проникающая: 4
Термальная: 5
Энергетическая:1
Состояние: 93 %
Вес: 1.1 кг

Куртка «Рейдер»
Броня корпуса/предплечья/локтя/плечевого пояса/плеча/частично запястья:
Кинетическая: 2
Проникающая: 2
Термальная: 6
Энергетическая: 1
Состояние: 95 %
Вес: 0.4 кг

Нагрудник «Рейдер»
Дополнительные слоты: 8 подсумков
Броня корпуса:
Кинетическая: 18
Проникающая: 21
Термальная: 13
Энергетическая: 8
Состояние: 94 %
Вес: 2.6 кг

Быстро переложив всё с разгрузки в подсумки на нагруднике и переместив ножи в специальные захваты на голени, бросил старое снаряжение в ближайшую клетку. Сейчас не стоило перегружать себя лишним весом, заберу потом, если будет возможность. Сменив барабан в дробовике на картечь, взял на прицел двери в коридоре и приготовился к жаркому бою. Противнику осталось последний прут проплавить, потом начнем наши танцы.

— Дяденька, а вы хороший или плохой? — Донеслось до меня со спины.

Меня аж дернуло от неожиданности, резко развернувшись на колене, взял на прицел дальнюю часть комнаты, откуда звучал голос. В угловой клетке, на коленях стояла маленькая замызганная девочка лет пяти, обхватив ручками прутья решетки, и смотрела на меня своими маленькими глазками.

— Хороший. — Ответил я, преодолевая комок, подкативший к горлу и опуская дуло дробовика.

— А вы пришли меня освободить? Мама все время говорила, чтобы я не плакала, потому что придут хорошие дяди и спасут нас.

— Правильно говорила твоя мама. Кстати, а где она? — Поинтересовался я у ребенка.

— Не знаю. — Всхлипнула девочка, склонив личико к плечу, и моему взгляду открылся ошейник с каким-то прибором на шее девочки и, судя по следам, он ей явно доставлял крайний дискомфорт.

— Вчера куда-то ее увели, и она до сих пор не вернулась. — Продолжил тем временем ребенок.

Все это время, я переводил взгляд то на ошейник, то на надпись над головой и в моем мозгу просто не укладывалось, как у разрабов хватило ума сделать такое в игре.

— Малышка, а как тебя зовут?

— Элли. А Вас?

— А меня Волпер. — Представился я в ответ, с сожалением заметив, что в надписи над ребенком, добавилось только имя, больше изменений не было. — Элли, подождешь тут еще немножко, сейчас дядя Волпер прогонит плохих дядь и сразу тебя освободит!

— Честно-честно?

— Честно-честно! — Улыбнулся я в ответ, несмотря на то, что внутри меня кипела злоба.

Вернувшись к косяку двери, встал слегка под углом, чтобы держать на прицеле входную дверь и оскалился хищной улыбкой. Посрать на все надписи, в задницу правила, я не дам этой девочке умереть! Если надо будет, на своем горбу донесу до первого уровня, но верну ее к родным. Проведя свободной рукой по лицу стерев оскал, глубоко вдохнул, чтобы успокоиться и повернулся к Элли с ободряющей улыбкой и подмигнул ей. А на глаза мне снова попалась надпись, выделенная жирным красным цветом.

Скрытый мутант Элли, 27 уровень. (Рекомендуется уничтожить!)

Глава двенадцатая. Выбраться из логова

Держа на прицеле дверь, через которую вот-вот ворвутся бандиты, я лихорадочно размышлял. Проблема была в Элли, которая оставалась у меня за спиной, в клетке. Возможно, другие игроки и убили бы ее для получения уровня, но у меня рука не подымалась. За свою немаленькую жизнь, большую часть которой я отдал военной службе, у меня образовалось немало грехов, и мои руки, не то что по локоть в крови, а по самую макушку. Но вот детоубийцей, я никогда не был, и неважно набор цифр это или настоящий ребенок. Независимо от того, как сложится моя дальнейшая судьба в этой игре, но вот свою совесть и офицерскую честь, я не замараю такими поступками. Решив все для себя, выкинул из головы лишние мысли, которые в бою будут только мешать, я морально приготовился к тяжелому бою. Перед самым падением двери, я снова поймал себя на том, что улыбаюсь той кровожадный улыбкой, напоминающей оскал хищника.

В момент, когда дверь начала падать, перевожу флажок огня в автоматический режим и выпускаю примерно половину магазина, под углом к двери. Превращая тех, кто стоял сбоку от двери, готовясь к штурму, просто в фарш. Прыжок с перекатом через коридор и вот я в противоположном помещении, снова рвусь к дверном проему, прижавшись плечом к косяку, засыпаю картечью вторую сторону входной двери. Распространенная ошибка штурмующих, сгруппироваться с двух сторон, от двери, позволяя толковому противнику, накрыть несколькими залпами большую часть бойцов, чем я и воспользовался. Лучше бы они положили прямо перед дверным проходом пару хороших стрелков, а по бокам, также лежа, еще по одному бойцу. При такой расстановке, большая часть выстрелов обороняющихся, просто ушла бы над головами, давая драгоценное время стрелкам отработать самых опасных противников. Но сейчас, их ошибка играла мне на руку, давая возможность хоть как-то сопротивляться. Поэтому подсказывать им не буду, а лучше закину гранату в подарок. Два шага назад, перезарядка дробовика, пустой барабан скидываю под ноги, все равно боеприпасов для их снаряжения у меня нет, поэтому он будет только мешать мне. Бросаю взгляд в логи, там отображается три убийства, да еще граната нанесла урон двум другим. Удобная штука логи, только вот пользоваться ими еще не привык. Но ничего, со временем приучу себя не игнорировать их. Отступаю

еще на шаг, давая себе пространство для разгона, и за пару шагов набрав скорость, вылетаю в коридор, отталкиваюсь ногой от противоположного косяка двери, теряя часть скорости, но зато, изменив траекторию движения, вылетаю рыбкой на лестничный пролет. Пожертвовав плечом, не группируюсь, а просто, после столкновения с полом, по инерции скольжу на боку, разряжая дробовик во все доступные стороны. Эмм… Зря конечно я это сделал, стрелять практически не было в кого, три трупа и два тяжелораненых противника, с полосой жизни, мигающей на самом донышке — вот и все, что меня ждало на лестничном пролете. Блин, прям даже обидно! Такой эффектный прием, а толку оказалось ноль, только плечо себе отбил от столкновения с бетонным полом. Подскочил с пола и подбежав к еще живым противникам, быстро их разоружил. Приподняв одного из них за ворот комбинезона, заорал прямо в лицо, стараясь надавить на психику.

— ГДЕ ГЛУШИЛКА? БЫСТРО! НА КАКОМ ЭТАЖЕ ГЛУШИЛКА?

— Да пошел ты… — Выплюнул он в ответ и мигнувшая в последний раз полоса здоровья, ознаменовала его смерть.

Развернувшись ко второму, хотел вытрясти из него ответ, но полностью серая полоска над ним, показала четность моих намерений. Быстро проверив их снаряжение, меня привлек пистолет-пулемет у одного из трупов.

Пистолет-пулемет "Виро"

Боеприпас: 5.86х25

Прицельная дальность: 80 метров

Боевая скорострельность: 800

Режимы стрельбы: одиночный, три патрона, пять патронов, автоматический
Установлены модули:
коллиматорный прицел

Состояние: 86 %

Вес: 2.4 кг

Показатели повыше моего Сафирота, да еще и коллиматорный прицел установлен, который повышает точность. Одна проблема: к Виро, имеется всего пять магазинов. Но, надеюсь, мне этого хватит, чтобы до складов прорваться, а там уже пополню боезапас. Установив растяжку на лестнице, затащил все трупы в комнату, где располагалась лаборатория. Сбросив с себя Сафирота и выбросив все лишнее из рюкзака, максимально облегчил себя. На замену взял Виро, с пятью магазинами и дробовик, снарядив все оставшиеся от него патроны, в один барабан. Выглянув еще раз на лестничную площадку, убедился, что новых противников пока нет, и продолжил экипироваться. Взяв магазин от Виро, выщелкнул один патрон, для его изучения и заметил, как в глубине магазина, под патронами, мелькнула небольшая вспышка голубоватого света. Оказывается, и магазины мне достались непростые, как собственно говоря, и патроны.

Магазин к пистолету-пулемету "Виро" М2

Встроенная система двукратной миниатюризации

Боеприпас: 5.86х25

Количество патронов: 100

Состояние: 92 %

Вес: 0.25 кг
Патрон нарезной "5.86х25" БП-17

Урон кинетический: 8-10

Урон проникающий: 17–21

Урон термальный: 25–42

Состояние: 76 %

Вес патрона: 6.8 г

Нехилые боеприпасы попались, мне бы хватило пары попаданий, чтобы отправиться на респ. Снарядив обратно пистолет-пулемет, двинулся обыскивать лабораторию на предмет удобных инструментов, чтобы открыть клетку и снять ошейник с

Элли. Мне повезло минут через пять, за которые к моему удивлению, не появилось ни одного противника. Стоя с пачкой магнитных ключей в руках, в коридоре, смотрел на лестничный пролет с недоумением, это же вроде логово, в котором должно быть немеряно ботов. Хотя стоп, во многих играх, разноплановые данжи разделенны на зоны, и пока не войдешь в новую зону, находящиеся там мобы или боты на тебя не агрятся. Похоже, и тут так сделано. Рассудив так, я уже более спокойно пошел к клетке с девочкой, но вот растяжку снимать не стал, мало ли что. Подходя к клетке, начал улыбаться, чтобы малышка не пугалась.

— Привет Элли, ну что не успела заскучать?

— Ой, дядя Волпер, а я уже подумала, что плохие дяди вас убили. — Всхлипнула она, а меня от этих слов, аж передернуло, ну не должны дети в ее возрасте знать про смерть. Ей бы в куклы играть, а вместо этого сидит взаперти и переживает, как бы доброго дядю не убили.

— Все в порядке, малышка, сейчас подберу ключик и мы пойдем искать выход отсюда. — Успокаивал я ее, перебирая ключи и поочередно поднося их к замку.

— Вот видишь малышка, уже и дверку открыл. — Сказал я, когда после седьмого ключа замок клацнул, сообщая о своем открытии.

Подойдя к Элли, быстро подобрал ключ к ее ошейнику. Пока я снимал ошейник, малышка обхватив меня за шею, тихонько заплакала. Подхватив ее левой рукой, я так и пошел на лестничный пролет, скрипя зубами на каждом шагу. Пока шел, открыл информацию ошейника.

Ошейник "ППС"

Свойства: Ошейник подавляет псионические способности.

Состояние: 83 %

Вес: 0.7 кг

Похоже, Элли у нас псионик, пусть она еще и маленькая, но если судить по уровню опасности, который ей присвоила система, имеет достаточно большой потенциал. Выйдя на лестничную

площадку, посадил ее на ступеньки и попытался выбраться из ее объятий, но безуспешно, кроха вцепилась в меня как в любимую игрушку, и не хотела отпускать.

— Элли, мне надо проверить, есть еще плохие дяди или нет, как только проверю, сразу вернусь к тебе.

— Хорошо. — Насупившись, пробормотал она, отпуская мою шею.

Аккуратно сняв растяжку, начал медленно спускаться по ступенькам вниз, держа на прицеле следующий пролет.

— Дядя Волпер. — От этого крика, я чуть в штаны не наложил.

Бегом, перепрыгивая через ступеньки, я влетел на лестничную площадку, где оставил Элли. Быстро осмотревшись, не обнаружил опасности и строго посмотрел на девочку. Ну, по крайней мере, постарался строго. Но Элли, не обратила на мой взгляд никакого внимания.

— Дядя Волпер, скоро придет дядя Крилл и заберет меня домой. — Радостно завопило мелкое создание.

— Тише! — Начал успокаивать мелкую, боясь, что она своим криком сагрит кого-то. — Давай по порядку, что за дядя Крилл?

— Дядя Крилл, всегда приходит за нами и спасает от плохих дядек.

— А почему он раньше не пришел?

— Не знаю, раньше я его не слышала, пока у меня на шее был тот браслетик.

— Как это слышала? — Я уже все понял, но решил уточнить.

— В голове слышала, дядя Крилл умеет общаться без слов.

— Ладно, я тогда поищу плохих дядь, чтобы они нас не нашли. А ты держись рядышком, немного позади меня.

— Хорошо.

— Вот и умничка. — Погладил я ее по голове.

Просто писец какой-то. Похоже, сюда движется высокоуровневый телепат, чтобы забрать Элли. Радует, что Элли его знает и доверяет ему, можно будет сдать ее без опасений, ну, если этот телепат не спалит мне раньше мозги. С такими размышлениями, я двинулся снова по лестнице вниз, но спохватился, и вернулся назад, быстренько заминировал вторую дверь, которая до сих пор стояла закрытой. На этот раз, уже более уверенным шагом начал спускаться. Следующий этаж меня встретил пустой площадкой и двумя закрытыми дверями. Если так дальше пойдет, то гранат мне не хватит, размышлял я, минируя обе двери. Так двигаясь этаж за этажом и минируя все закрытые двери, я не спеша спускался вниз. На двенадцатом этаже затормозил, развернувшись, присел на колено перед Элли, и обратился к ней.

— Эличка, хорошая моя, пожди тут меня немножко, я сейчас вниз схожу, посмотрю, нет ли там плохих дядей, и вернусь. — В ответ же она схватила меня за рукав и замахала отрицательно головой.

— Не надо дядя Волпер, вам там будет больно! — Остановив махание головой, и очень серьезно посмотрела мне в глаза, после чего погладила меня по щеке.

— Не волнуйся, все будет хорошо! — Аккуратно отцепив ее пальчики от рукава, я направился вниз.

Осторожно ступая по ступенькам, старался ловить на точку коллиматорного прицела любое возможное движение, не забывая про предупреждение Элли. Она хоть и маленькая девочка, со своими причудами, но не стоит забывать, что она псионик, и ее возможности пока неизвестны. Высоко задранное восприятие, в очередной раз мне помогло, донеся до слуха невнятное шуршание ткани, на лестничной площадке одиннадцатого этажа, достав последнюю наступательную гранату и выдернув кольцо, кинул ее через остатки перил, ориентировочно в место, откуда доносился звук. Сразу присел на колено и опустил голову, чтобы верхний срез шлема закрывал лицо от случайных осколков, а то нет желания получить в глаз, пусть и потерявшим скорость, но крайне неприятным подарком. Услышав хлопок взрыва гранаты, сразу вскочил, прижав приклад к плечу, и правым глазом начал

смотреть на мир через стекла прицела, тем временем левым, ловил движение на периферии зрения. Быстрым боковым шагом, преодолел остатки ступеней, открыв себе обзор на лестничную площадку. Двумя отсечками добил бандитов, раненых осколками, которые явно поджидали меня. Неприятным сюрпризом оказались мини взрывы, от каждой пули. Я-то думал, что плазменный заряд будет просто прожигать, а он оказался с детонацией. Почти спустившись на площадку, сменил пистолет-пулемет на дробовик, в коридорах он более эффективен, прижавшись спиной к правой стене и держа под прицелом левый коридор, не спеша двинулся к углу поворота. Дойдя до угла, заметил в левом коридоре краешек баррикад, собранных из подручных вещей. Какие-то ящики, вперемешку с металлическими шкафами и элементами коек. Похоже, справа меня ждет аналогичное заграждение, достав дымовую гранату, закинул ее за угол, ставя дымовую завесу в правом коридоре.

— Мужики, чо за хрень? — Донеслось до меня из-за угла.

— Заткнись и следи за проходом!

— Да ну ***** тут ***** не видно.

— Заткни ***** пасть! Тебе сказали смотреть за коридором? Значит, вылупил зенки, и пялишься в коридор, а если ты, *****, умудришься ***** этого *****, я сам тебя после репликатора, пару раз кончу. Понял, придурок?

— Да я чо? Я ничо! Смотрю.

Покачав головой, приготовил две светошумовых гранаты. Вот не понимаю, как Алькор с этими дебилами, умудрился столько натворить и их еще не поймали? Выждав положенные семь секунд, для полного задымления правого коридора, метнул по касательной, с рикошетом от стены, в левый коридор первую светошумовую. Триста тридцать один, триста тридцать два, бросаю по той же траектории вторую гранату. Быстро приседаю, опускаю голову и крепко зажимаю глаза, опустевшими руками, зажимаю уши, и широко открываю рот, чтобы барабанные перепонки не полопались. Буквально через секунду, по ушам долбанул акустический удар, через пару секунд второй. После второго сразу подскочил, дробовик в руки и бегом в левый коридор, добивать покалеченных бойцов. Сзади, начали хаотически свистеть пули. Похоже, у кого-то там сдали нервы, и

он поливает коридор с автомата, даже не думая о том, что может зацепить своих. В который раз удивляюсь этим дебилам — нет, чтобы организовать оборону в самом начале коридора, тогда весь лестничный пролет оказался бы под кинжальным огнем. Ну да, больше опасности для бойцов, но зато обороноспособность раз в пять выше. Размышляя на ходу, попутно с дробовика, проводя контроль в голову, превращая в фарш тыковки четырех бойцов мощным пулевым патроном. Коридор привел меня в обширное казарменное помещение с рядами коек. Возле каждой койки была тумбочка, шкаф для одежды, скромный оружейный шкаф и небольшой столик. Шикарно они тут разместились — справа и слева еще и санузел с душевой имеется, прям курорт, а не казарма. Отступив вправо, таким образом, спрятавшись за косяком двери, пробежался взглядом, высматривая, где могли остаться незамеченными противники. Не обнаружив никого, снова вернулся в коридор. В противоположном конце, дым уже начинал рассеиваться. Прибавив скорости я, слегка пригнувшись, помчался в этот дым. Блин, осколочные закончились, а плазменными я сам себя зацеплю, придется так прорываться. Добежав до дымовой завесы, поджимаю ноги и, упав на колени, по инерции скольжу по бетону на металлических накладках на голени, прогнувшись в поясе назад. Только появляется просвет в дыму, высаживаю весь боезапас дробовика по укреплению противника, в основном надеясь не на попадание, а на заградительный огонь, не дающий поднять голову из-за баррикад.

Сухой щелчок дробовика, прозвучал одновременно с прекращением скольжения. Набранной скорости не хватило буквально на пару метров, чтобы доехать до баррикады, сформированной бандитами. Отбрасываю в сторону уже не нужный дробовик, хватаюсь за пистолет-пулемет, одновременно с этим, слегка подпрыгивая, приземляюсь на ступни, в полу-приседе. Только успеваю выровняться, сразу моя грудная клетка взрывается болью, а меня откидывает со страшной силой назад. Несколько раз, неконтролируемо, перекувыркнувшись по бетону, теряю пистолет-пулемет и последние пару метров меня просто волоком протащило по полу. В голове всё перемешалось, в глазах прыгают искры и мелькают разноцветные пятна, отчего не могу сконцентрировать взгляд на одной точке. Оперевшись руками о пол, пытаюсь подняться, но меня скручивает спазм, а из груди, вместе с кашлем, вырываются сгустки крови, заляпывая все пространство пола подо мной красными, кровавыми разводами. Второй спазм, заставляет руки подкоситься, и я падаю в лужу собственной крови, а в голове стучит одна единственная мысль: «Интересно, а откуда во мне столько крови? Странно, вроде в

человеке около трех или пяти литров, а я уже около ведра выплюнул». Немного сконцентрировав взгляд, замечаю, что полоска жизни мигает тревожным красным цветом, заполненная едва ли на десять процентов, а чуть ниже, сразу под комплексом индикаторов, целая россыпь мигающих значков. Навскидку, штук, так, пятнадцать. Вот значит вы какие, господа дебафы? Прикольно будет, если мне дадут достижение за количество одновременно висящих на мне дебафов. Так, успокоиться, там наверху, моей помощи ждет маленький ребенок, сейчас не время тут валяться и релаксировать. Пытаюсь подтянуть под себя ноги, но понимаю, что я их совсем не чувствую, хреново братцы кролики. Похоже, мне еще и позвоночник повредило, так я много не навоюю. Новый приступ кашля, скручивает меня, как будто шибанули электрошокером. Достаю плазменную гранату и зажимаю в левой руке, правой выдергивая кольцо. Тут слышу приближающиеся шаги, пытаюсь рассмотреть, кто же ко мне пожаловал, но голова напрочь отказывается подниматься выше уровня колен приближающегося бойца. Правой рукой нащупываю пистолет и выдергивая его из кобуры, направляя на приближающуюся фигуру, но резкий удар по ослабшей руке, выбивает из нее пистолет, а я заваливаюсь на спину. Зато я теперь вижу, кто ко мне пожаловал. Надо мной стоял Алькор. Нет, имени над ним не было, но тут и дурак догадается, увидев надпись над ним.

Главарь бандитов (Босс логова) 7/24 уровень

Вот значит ты какой, северный олень. Кстати, вот использую дедовские словечки, а значения большинства из них, даже не понимаю, просто использую в нужные моменты. Надо будет попросить кого-то из игроков, сделать мне выдержку из большого архива слов, чтобы полностью знать значения. Блин, опять мысли уплывают в сторону. Похоже, у меня еще и контузия висит дебафом. Задерживаю взгляд на Алькоре, внимательно его изучая и стараясь запомнить. После респауна еще доберусь до этого говнюка. На главаре бандитов, была надета энергетическая броня, если судить по пробегающим переливами по корпусу нагрудника, да и раздут он раза в полтора, от размера обычного человека, что тоже наводит на мысль о гидравлических усилителях, или может даже комплекса наномышц, встроенных в броню. В руках он держал импульсный дробовик, точнее ствол в руках Алькора, был крайне похож на него. Понятно теперь, чем меня так приложило. Странно, что вообще смог собрать мысли в кучу. Хотя, мне даже повезло — дробовики работают в режиме кольцевого импульса,

что вызывает удар по площади поражения. А вот если бы был импульсный автомат, было бы хуже — они выпускают конусные импульсы, с острием, направленным в сторону полета импульса, сначала проникая в цель и потом расширяя и разрывая точку проникновения. Блин, да чего мысли постоянно в сторону уходят? Так, сосредоточься, тебе еще его убивать после респауна надо будет. Пока есть возможность, стоит изучить детально будущего противника. Почему будущего? Да потому, что сейчас мне явно звиздец пришел! Переоценил я себя. Так, локтевые и коленные сочленения, похоже, самые уязвимые, потому что там я не наблюдаю энергетических сполохов. Еще он явно пренебрегает шлемом. Понятно, что голова защищена силовым полем, но если разрядить элементы питания поля, высокой интенсивностью стрельбы, дальше в дело вступает броня, а вот на голове ее нет, значит второй приоритетной целью, будет голова. Подойдя ко мне, Алькор поставил ногу мне на грудь, и оперся локтями на свое колено, заглядывая мне в лицо, вызвав давлением ноги новый приступ кашля, и кровавую пену на губах.

— Вколите ему что-нибудь, чтобы не загнулся слишком рано. — Бросил он, продолжая смотреть мне в глаза и даже не проверяя, услышали его или нет.

Алькора услышали, и какой-то невзрачный дедок, в желтом лабораторном халате, подбежал и вколол какую-то дрянь мне в шею, из-за чего моя полоса здоровья, покрылась инеем и возле нее появился трехминутный таймер.

— У вас около трех минут. — Прокряхтел дедок, противным скрипучим голосом, после чего отошел за спину Алькора, скрывшись из зоны моей видимости.

— Ооо, трех минут нам хватит за глаза. — Протянул он. — Ну здравствуй Волпер! Думаю, я не ошибся?

— Нет, не ошибся. — Прохрипел я. Ну а что, если он хочет канонически почесать языком перед моим убийством, пускай почешет, может что интересное расскажет, а я, после респа, использую это, чтобы смешать этого козла с грязью.

— Я так и понял, заказчик тогда очень подробно описал тебя. Да и то, как ты разделал моих ребят, там, в тоннелях, весьма похоже на то, что ты вытворял тут, на моей базе. Что, удивлен, откуда я знаю? — Наверное выражение моего лица, было крайне

красноречиво. — Нет, еще никто из них не вышел из репликатора, ты все правильно рассчитал с атакой. Просто один хороший хакер, за достаточно большое вознаграждение, взломал нейроинтерфейс всех моих бойцов и теперь в случае их смерти, логи, за последние три часа жизни, отправляются мне. Нет, я не в претензии, ты в своем праве защищать свою жизнь, это мой косяк, недооценил я тебя. В основном, ваш брат-репликант и десятой части того, что ты делаешь, не могут. Правда, я так и не понял, почему у моих ребят вместо двенадцатичасового штрафа на репликации, вдруг появился двадцати четырехчасовой, но ничего разберусь. Кстати мне понравилось, как ты сыграл на моих эмоциях и выманил большую часть бойцов из базы, так я еще и самых лучших отправил, перестраховавшись после смерти первой группы. А ты бац и у меня на базе, начинаешь вырезать остатки банды. Я прям аплодирую тебе. — И он картинно, сделал два легких хлопка в ладоши. — Опа, а время почти кончилось, заговорился я с тобой. — Распрямившись, он взялся за дробовик, а потом, немного задумавшись, опустил его. — Знаешь, а у меня идея появилась! Вступай тогда ко мне в банду, я тебя сделаю своей правой рукой. С твоими талантами, мы много чего добьемся. Только одно условие — подыми красный уровень выше своего и приходи, буду рад тебе. Ты подумай над этим, когда с репликатора выйдешь.

Убрав ногу с моей груди, он опять взялся за дробовик, но его остановил легкий щелчок у меня под спиной и расползающаяся улыбка на моих окровавленный губах.

— Встретимся после возрождения, тварь!

Прохрипел я, вынимая из-под спины левую руку, которая с момента, как я упал на спину, была прижата моей тушкой. Разжав окончательно пальцы, из последних сил слегка катнул плазменную гранату, прям Алькору под ноги. И мое сознание заполнилось высокотемпературным огнем взрыва плазменной гранаты. Никогда бы не подумал, что смерть от плазмы настолько же красочна, как и болезненна.

Глава тринадцатая. Дубль два

Когда пламя, застилающее глаза, опало, я еле удержался, чтобы не покрыть трехэтажным матом все сущее во вселенной. Вместо этого, мой мозг начало лихорадить в поисках ответов. Я снова стоял на одном колене перед Элли, а она меня гладила по щеке. Объяснений было несколько, но я склонялся только к одному, осталось только подтвердить или опровергнуть свои догадки. Поймав ее ручку, своей пятерней и посмотрев ребенку в глаза, я задал интересующий меня вопрос.

— Малышка, это ты сделала? — В ответ она лишь кивнула. — Как?

— Не знаю, просто я иногда знаю, что можно делать, а что нельзя. И могу показать почему, тому, кого это касается.

— Спасибо тебе родная! — Притянув к себе, я поцеловал ее в замызганный лобик.

Теперь я начинаю понимать, почему система выдала ей столь высокий уровень опасности. Если развить ее способности и прикомандировать к ней пяток высококачественных бойцов, то их невозможно будет уничтожить, ведь она просчитает все линии будущей вероятности в доли секунды. Бойцы смогут с ней отработать все варианты действий, и решить какой из них будет в данном случае наилучшим. Если судить по ее оговорке «иногда», значит сейчас, она не контролирует свою способность. Но от одного вайпа, она меня спасла, за что я ей очень благодарен. Так, что мы имеем на выходе, из сложившейся ситуации. На одиннадцатом этаже, забаррикадировался Алькор, которого я своими пукалками, буду ковырять несколько часов. Я отошел к лестнице и уселся на верхнюю ступеньку, положив Виро, себе на колени и внимательно наблюдая за лестницей ниже меня, мне надо было буквально пару минут времени, чтобы обдумать ситуацию.

Почему Алькор забаррикадировался в казармах? Я понимаю, что в правой части казарм, где он сидит, находится капсула репликатора, но по его психопортрету, логичней было бы, затаиться на основном этаже базы, и иметь возможность оттуда управлять оборонительной автоматикой, не подпуская меня к себе. Одно из двух, либо он собрал остатки бойцов в кулак, ожидая пока вернется отправленная группа, либо у него есть еще козырь в рукаве и, к сожалению, я не знаю какой. Есть еще некий «дядя Крилл», который прям со всем рвением несется сюда, но

опять же, нюанс, я понятия не имею, через сколько он тут будет.

— Элли, золотце, а через сколько сюда придет «дядя Крилл»? — Уточнил я у девочки, которая сидела рядом, прижавшись к моему боку.

В ответ я получил только пожатие плечиками. Ладно, не будем рассчитывать на этого Крилла. Остается только один вариант — прорываться на улицу и уходить из зоны действия глушилки, а там уже вызывать подкрепление с форпоста. Будь я один, просто вернулся бы наверх и ушел также, как сюда попал, но вот с маленькой девочкой на руках, я очень сильно сомневаюсь, что смогу провернуть такой трюк. В реальности, в аналогичном возрасте как у моего игрового персонажа, я бы это с легкостью провернул. Но вот в игре, есть такой вредный пункт под названием сила, и если у тебя перегруз, то ты еле волочишься, без скидок на адреналин и всякие стрессовые ситуации, при которых обычный человек вытворяет запредельные вещи. Раз вариантов, пока, больше не вижу, будем действовать по вновь сформированному плану.

— Элличка, как ты думаешь, у нас все получится? — Решил я попытать удачу. Может ее мега способность откатилась уже?

— Не знааю. — Протянула она, пожимая плечиками. Ну что же, стоило хоть попробовать.

— Тогда, маленькая, делай в точности, как я говорю. И желательно, постарайся не пугаться. Если что, закрывай глазки и всё, хорошо? — На что она, энергично закивала головой. — Отойди вот туда, на середину площадки и когда увидишь, что я машу рукой, быстро беги ко мне.

Убедившись, что она все поняла и отошла туда, куда я просил, двинулся вниз по лестнице. С первой парой бойцов, я разобрался легко, в памяти было еще свежо, то видение. А вот дальше, я поступил совершенно по-другому. Закинув в оба коридора, по дымовой гранате, стараясь не шуметь, взбежал вверх по лестнице и когда увидел Элли, замахал ей рукой. Вместе с подбежавшей девочкой, спустился обратно на одиннадцатый этаж, и смело, собрав волю в кулак, как великий герой многомерного блокбастера, бросился… по лестнице еще ниже, уходя подальше от Алькора и его засадного полка. Хватит с него того, что он победил в видении, а я, как истинный герой, не собираюсь бросаться грудью на амбразуру. Между девятым и десятым этажами, я затормозил, быстро смотал все оставшиеся

плазменные гранаты в одну кучу и сделал из них растяжку на ступеньках, примерно на уровне колена взрослого человека. Основной задачей этой растяжки, было не выбить живую силу, а обрушить лестничный пролет. Хоть я и сомневался, что её мощности хватит прожечь бетон. Установив данное произведение, попросил Элли спуститься чуть ниже, а сам с пистолетов, расстрелял все осветительные приборы, какие попались мне на глаза, затрудняя обнаружение ловушки. На одном из пролетов, где снова было достаточно светло, скинув рюкзак, снова снарядил магазины и вместе с Элли продолжил спуск. Добравшись до восьмого этажа, был неприятно удивлен, пролетевшим по нему дроидом, нас спасло, что когда мы показались в зоне видимости, он залетал в пролом стены слева и не мог своими датчиками нас заметить.

Прижав палец к губам, показал Элли, что надо вести себя тихо. Спустившись на площадку, обнаружил, что лестница, ведущая вниз, завалена обломками бетона, полностью блокируя возможность в этом месте спуститься дальше. Это было очень странно, ведь судя по словам пленников, тут должен был быть один из складских этажей, а сейчас тут летает дроид. Да и сам этаж очень плохо выглядит — обрывки висящих проводов, проломы в стенах. Такое чувство, что тут проходили достаточно тяжелые бои. Впрочем, подпалин или дыр от лазеров и пуль, нет. Так что, может, просто перепланировку делают? Только непонятно зачем. Прижавшись спиной к стене, начал двигаться к тому пролому, куда улетел дроид, попутно достав из кармана дымовую гранату. Так себе защита, но есть шанс, что сенсоры дроида, в дыму, могут потерять нас. Подобравшись к пролому, резким движением головы выглянул и спрятался назад. Даже если бы я не планировал этого сделать сразу, представшее моему взгляду, просто заставило бы отдернуть голову. Вот теперь у меня в мозгах была реальная паника, а коленки начали предательски подрагивать.

За проемом в стене открывался вид на огромное помещение, по которому в нашу сторону направлялся, человекоподобный робот, метров трех, может даже четырех, в высоту. Правый манипулятор, у него заканчивался цепной пилой, размером почти с меня, а вот левый, очень сильно напоминал пулемет, возле дула которого было четыре когтя, на манер пальцев, позволяющие манипулятором хватать различные предметы. Так же, я успел заметить, что в конце зала, куда направлялся летающий дроид, имеется большая лестница, которую, судя по свежим стыкам сварки, установили совсем недавно. Вот теперь, мы точно в полной заднице. Впереди большой робот, сконструированный для

боя. Судя по вооружению, которого, можно предположить, что его предназначение — это бой на средних и малых дистанциях, с пехотой противника. А над головой у него, висела надпись:

Страж логова. 54 уровень

К тому же, у него есть помощник — летающий разведывательный дроид, с легким, подвижным пулеметом в лобовой части. Сзади же нас ждала заминированная лестница, а чуть выше — Алькор, в достаточно некислой броне и импульсным дробовиком, который, в видении, с одного выстрела снял с меня девяносто пять процентов жизни и навесил кучу травм и дебафов. Блин, прям как в той поговорке, которую я слышал от деда. Как он там говорил? «Между молотом и наковальней», вроде так. Вот опять мне в голову лезет всякий бред! Постоянно такое начинается, когда ситуация становится критичной. К своему стыду, за свою немаленькую жизнь, так и не смог избавиться от этой проблемы.

У меня не было ни малейшей идеи, как пройти мимо такой охраны, зато я теперь знал, почему Алькор спокойно сидит в казарме. Если вспомнить, что он получает логи своих бойцов после смерти, то он точно знал, что я иду сверху, вот и включил глушилку и новую систему безопасности, которую без тяжелого вооружения не пройти. Еще раз выглянув, заметил, что дроид-разведчик возвращается. Вариантов не было, пришлось отойти и, подхватив девочку, я мягко забежал по ступенькам на девятый этаж. Опустив Элли в самом дальнем от лестницы углу площадки, прикрыв ее собой, начал усиленно напрягать свои извилины. Как я ни крутил ситуацию в голове, вариантов действия не находил. Даже если просто убьюсь, малышка останется тут одна, чего я не могу допустить. Стоп. Я же на складском этаже! Стоит попробовать вскрыть двери, может там найдется подходящее оружие? Хорошо перетряхнув свое снаряжение, остановил выбор на одном из магазинов от Виро. Быстро выщелкав патроны из магазина, начал их разбирать, зажимая носик пули в коленном сочленении металлических пластин, защищающих голень и колено и движениями в разные стороны, расшатывая пулю в гильзе. Разобрав таким способом с полсотни патронов и достав через торец пули высокотемпературную смесь, которая содержалась внутри пули. Мне повезло в одном — смесь, до детонации, напоминала пасту, имеющую нормальную температуру, иначе без специальных приспособлений, я бы не справился. Добавив в смесь порох из гильз, равномерно распределил получившуюся массу по контуру правой двери и,

вставив с краю детонатор от дымовой гранаты, спустил Элли на пролет ниже. Сам же встал поудобней и выдернул кольцо. После чего, со всех ног, бросился вниз по лестнице и, подхватив девочку, закрыл ее собой, сжав в объятиях. Небольшой хлопок оповестил меня о срабатывании моего приспособления, а мелькнувшее оповещение о достижении предела текущего развития навыка механического взлома, показало, что моя идея сработала. Также, открылся еще и новый навык.

Внимание! Вам доступен навык «Взрывчатка»

Поднявшись обратно на этаж, обнаружил дверь, болтавшуюся на нижнем запоре. Несколько ударов ногой, и она с грохотом валится внутрь, открывая мне обзор на немаленькое помещение, разграниченное только опорными колонами. Все помещение было заставлено металлическими ящиками по два метра длиной и метр в высоту, и столько же в ширину. Ящики стояли один на другом вплоть до самого потолка, свободными оставались только небольшие проходы, для движения между ними. Первая мысль, промелькнувшая в моем мозгу, была о том, что я попал в оружейный рай, но суровая реальность обломала мне все настроение. В первом же ящике, вскрытом мною, меня ждали осточертевшие сухпаи, как и во втором, третьем и всех последующих. Просто тотальное невезение! Похоже, мне надо было не ловкость вкачивать, при создании персонажа, а удачу. Просто руки опускаются. Потратил кучу времени на взлом двери и попал на продовольственный склад. Пнув со всей силы ногой по одному из ящиков, почувствовал, как вздрогнуло все здание. Пока я тормозил, переводя взгляд с носка ботинка на ящик, пытаясь понять, что из них заставило трястись здание, почувствовал еще один сильный толчок, от которого упали на пол несколько верхних ящиков. Быстро стащив упавшие ящики в одну кучу, сформировал из них подобие баррикады и, усадив Элли на пол за этим примитивным укрытием, взял на прицел входные двери. Не знаю, что тут происходит, но сейчас мне остается только выжидать. Буквально через минуту в поле моего зрения снова замигал конверт, сообщая мне о новом письме.

Отправитель: Александр Карфаер
Текст письма:
Молодец! Сигнал получили, уже едем к тебе. Ориентировочное время прибытия — восемь минут. Держись!

Странно, я до глушилки так и не добрался, но Карфаер смог

поймать сигнал маячка, да и квест мне закрыл. Соответствующая системка вон висит, оповещающая о повышении репутации. От размышлений меня отвлек взрыв внизу и новая порция содроганий здания. Что-то явно приближается, причем с нижних этажей. Выкинув все мысли из головы, я через прицел уставился на дверной проем, сейчас мысли только мешать будут. Вдох, выдох. Успокаиваю нервную систему. Вдох, выдох… Пульс приходит в норму. Действия не планирую, отдавая управление телом инстинктам и подсознанию, ведь оно работает в несколько раз быстрее, чем сознательное мышление. Тут пол подо мной начинает проваливаться. Реагирую моментально — прыжком в сторону, схватив по пути Элли в охапку, пару раз перекатившись, гашу инерцию прыжка и отпускаю девочку. А сам подскакиваю на колено, закрыв ребенка своим телом. Передо мной, на краю пролома в полу стоял противник, смотря на которого, у меня начинали бегать мурашки по спине. Сам он был не очень страшный: темно серый защитный комбинезон, из какого-то эластичного материала, полумаска из того же материала, которая закрывала нижнюю половину лица, оставляя только глаза фиолетового цвета, тёмные волосы стянуты в небольшой хвост. В руках он держал два тонких изогнутых клинка, длиной сантиметров по пятьдесят. Вроде ничего необычного, ну если не брать во внимание, что он прорвался через стража, но вот надпись над ним, заставляла разрастаться панику.

Неизвестный мутант 217 уровень

Вот теперь точно конец. Единственная мысль, которая пульсировала в голове, была о том, что надо дать Элли шанс.

— Элли, беги! — Хриплю я резко пересохшим горлом и вжимаю курок, на пистолете-пулемете.

Перед этим мутантом, образуется зеленоватое энергетическое поле, преодолеть которое мои пули не в состоянии. Они только вызывают небольшие круги на нем, просто сгорая в такой концентрации энергии. Мне сейчас плевать, что я не могу нанести ему урона, сейчас надо дать девочке хоть одну лишнюю секунду, чтобы она могла убежать. Я-то респнусь, а вот за нее, не уверен.

— Дядя Волпер, не надо! — Бросается сзади мне на плечи Элли. — это дядя Крилл, он за мной пришел.

— Ну… ты, это… извини, не признал. — В шоке говорю я, прекратив по нему палить.

Постояв секунд пять, он резким движением загнал клинки за спину так, что рукояти стали торчать вниз на уровне пояса, и протянул руку открытой ладонью вверх.

— Дядя Крилл говорит спасибо, что выручил меня, теперь он доставит меня домой — Сказала Элли, выходя из-за моей спины и, чмокнув меня в щеку, подбежала к Криллу и взяла его за протянутую руку.

Крилл подхватил девочку на руки и, развернувшись к провалу в полу, видимо хотел спрыгнуть, но остановился и повернул голову к Элии. Девочка тоже повернулась к нему и начала периодически кивать головой, а иногда отрицательно мотать из стороны в сторону. Секунд через пятнадцать такого молчаливого диалога, за которым я наблюдал, тупо хлопая глазами, Элли развернулась личиком ко мне и, морща лобик, начала озвучивать явно тяжелые для нее речевые обороты.

— Дядя Крилл просил передать до-слов-но. Скажи этому репли… репли… ре-пли-кан-ту, чтобы он никому не говорил о нашей встрече, это будет лучше для него, иначе безо… бе-зо-пасни-ки с него долго не слезут. Хоть я и не пойму, зачем им на вас, дядя Волпер, залазить — На что Крилл только хмыкнул. — Хорошо, не отвлекаюсь. Дядя Крилл потом найдет как вас отбла… отбла… от-бла-го… Дядя Крилл, это очень тяжелое для меня слово. — Надула она губки. — Аааа… поняла. Дядя Крилл потом найдет, как вам сказать спасибо за то, что вы меня спасли. Вот!

— Да не за что. Дети не должны страдать, независимо ни от чего. — Улыбнулся я в ответ.

Крилл, в ответ, просто коротко махнул головой, видимо соглашаясь со мной, после чего Элли помахала мне ручкой и Крилл, держа ее на руках, спрыгнул в дыру. Вот теперь сижу и пытаюсь понять, если бы я не спас Элли, за сколько долей секунд он превратил бы меня в фарш. Поднявшись, подошел к дыре и заглянул вниз. Прямо подо мной, лежали останки стража, состоящие, примерно, из полутора десятков, неравномерных частей, разрезанных чем-то крайне острым и кое-где на местах разреза, металл еще светился красноватым цветом, не успев полностью остыть. Спрыгнув на останки стража, двинулся к лестнице, попутно бегая глазами в поисках опасности. Я понимаю, что этот меганепись промчался здесь два раза — сначала в одну сторону, потом в другую, но проблема в том, что

именно промчался. Могла остаться еще куча опасностей, которые он просто проигнорировал, не сочтя стоящим своего внимания. Когда подошел к лестнице и обследовал ее на безопасность спуска, услышал взрыв наверху, похоже Алькор послал бойцов вниз, и они сорвали мой последний подарок. Седьмой уровень просто проскочил по лестнице, а вот по шестому пришлось попетлять, лестница снова находилась в противоположном конце этажа. Бетонные перегородки, составляли настоящий лабиринт. Везде натыканы амбразуры, имеющие металлические заслонки толщиной сантиметра два, оснащенные защелками с моей стороны. Помыкавшись немного по этому лабиринту, пока нашел правильный проход, собрал четыре противопехотные мины направленного взрыва, с лазерными детонаторами, рассчитанными на взрыв сразу при прерывании лазерного луча. Еще, по пути, обнаружил несколько фальшплит на полу. Что под ними, проверять не стал, чтобы случайно не детонировать их, просто пометил у себя на карте и, аккуратно обойдя, двинулся дальше.

А вот на пятом этаже, меня ждали останки двух автоматических лазерных турелей, которые раньше, похоже, прятались в пол. Если бы Крилл до меня тут не прошел, мне бы пришлось туго. Опять нужно полностью менять свои планы. Реальность этой виртуальности (во как загнул!), заставляет меня прыгать от решения к решению, меняя текущие задачи по несколько раз в день. Вот раньше, в молодости, было хорошо — тебе поставили задачу, и ты ее выполняешь. Да и потом, тоже неплохо было — пришло распоряжение генерального штаба, а ты только бери и разрабатывай план самой операции, имея разведданные, выкладки аналитиков, большой штат бойцов, из которого, можно скомплектовать группу. Именно под текущие задачи, опираясь на умения каждого отдельного бойца и учитывая его сильные и слабые стороны. Сейчас же… Даже не знаю, за что первое хвататься. Все надо, а информации крохи. Но самое поганое, что даже имея источники информации, просто не знаю, о чем спрашивать. И это меня бесит до зубовного скрежета. Вот так размышляя о всякой ерунде, прокладывал себе путь через оборонительные сооружения бандитов. Дойдя до лестницы на четвертый этаж, снова получил сообщение от Карфаера. Он сообщал, что они уже на месте и прорываются наверх, еще уточнил, где я, чтобы бойцы ненароком меня не подстрелили. Отписавшись о своем местоположении, скинул попутно свою карту здания, со всеми пометками. В двух словах обрисовал ситуацию, порекомендовав оставить несколько бойцов на первом этаже, ведь должен еще вернуться отряд, отправленный меня

наказывать, не хотелось, чтобы бойцы форта получили удар с тыла.

Скинув с себя рюкзак и бросив его в углу, достал сухпай и, используя рюкзак вместо стула, расположился на обед. Ну, или ужин. А, нет! Судя по часам в интерфейсе — поздний завтрак. Так, похрустывая спрессованным брикетом, держа на коленях новое оружие, я и встретил бойцов Карфаера. Сначала появилась парочка, в легкой подвижной броне. Судя по экипировке, исполняющие роль разведки в отряде. Коротко мне кивнув, они двинулись дальше, попутно расставляя миниатюрные маячки на стены вдоль своего движения, указывая таким способом условно безопасный маршрут. Буквально через пять секунд вслед за ними, мимо меня пробежала пятерка в тяжелой пехотной броне. Больше всего меня удивило, что два передовых бойца из этой пятерки, не имели стрелкового оружия. Они несли ростовые щиты. Один был вооружен молотом, с каким-то соплом на обухе, а второй массивным топором, по лезвию которого, пробегали дуги разрядов. Еще двое были вооружены тяжелыми пулеметами, которые даже со своими усиленными мышцами тащили с трудом, и последний боец шёл с автоматической винтовкой в руках, ещё на каждом плече он нес ракетную систему на шесть пусковых отверстий.

Я даже перестал жевать, наблюдая этот сюрреализм. Ну, прям два танка, два ДД, и сапорт, он же самоходная артиллерийская установка на пешеходном ходу. Потом шли разные бойцы, рассыпаясь по всем закоулкам и внимательно изучая подозрительные места. Возле меня остановились три бойца, один из которых, судя по окрасу брони, был комендантом.

— Как ты? — Поинтересовался он.

— Честно? Хреново! — Не стал я скрывать свое состояние.

— Ладно, отдыхай пока, а мы зачистим остатки. — На что я просто кивнул головой.

Я действительно чувствовал себя паршиво. Тело вроде в порядке, а вот мозг начинает постепенно отказывать, подтормаживая на различных мыслительных процессах. Похоже, действительно, мозг в моем возрасте, начинает не выдерживать возложенные на него нагрузки, несмотря на прекрасное физическое состояние. Откинув голову назад и упершись затылком в стену, попытался расслабиться. Достигнув некоего подобия отрешенности, просто прикрыл глаза, и провалился в темный провал сна. Слишком насыщенные событиями дни у меня были, мозги уже просто закипают, не успевая отдохнуть.

Глава четырнадцатая. Недвижимость и новые размышления

Что меня вырвало из сна, я так и не понял, но по какой-то причине, я проснулся спустя четыре часа и девятнадцать минут. Вот только моему мозгу, пришлось потратить почти две минуты, чтобы понять, сколько я проспал. Сижу теперь, вылупившись на таймер в интерфейсе, и пытаюсь понять, зачем я высчитывал время сна. Так, Волпер, соберись! Мотнув головой, собрал остатки своих мозгов в кучу, полностью прогоняя заторможенность после сна. В глаза сразу бросилось огромное количество людей, в разноцветных комбинезонах и различной броне. Бои, явно давно закончились, и настало время мародерки. Вон там, два непонятных человека в темно-синих комбинезонах, что-то откручивают от стены. А вон, с матами и прибаутками, два бойца в легких броне костюмах, тащат явно тяжелый ящик.

— Куда суете, блин? Где, вашу мать, на схеме должен быть седьмой сегмент?…

Повернув голову на звук, обнаружил старичка в сером комбинезоне, с оранжевыми полосами вдоль рукавов. Тыкая что-то двум подчиненным, в изображении на планшете, он орал во весь голос, не обращая на окружающих никакого внимания. Единственная точка спокойствия в этом хаосе, была в моем уголке. Хотя, если бы не вот эти два тельца, которые стояли спиной ко мне в тяжелой броне и с оружием в руках, то меня, скорее всего, уже подвинули бы.

— Мужики, есть чем горло промочить? — Обратил я на себя внимание.

Один из бойцов, повернувшись ко мне и увидев, что ему не послышалось, коротко кивнул головой, после чего, отвернувшись, опять застыл столбом. Только я хотел было повторить вопрос, как откуда-то из-за поворота, выскочил молодой парень, в зеленом комбинезоне и, подскочив ко мне, сунул в одну руку флягу, во вторую, брикет сухпайка и снова умчался. Сервис, однако! Вот только на сухпаи, я уже смотреть не могу, настолько они мне надоели. Пока я пытался подкрепиться, появился Комендант и, присев рядом, терпеливо дождался, когда я оторвусь от еды.

— Решил смародерить все до чего руки дотянуться? — Кивнул я в сторону работников, которые вскрывали плитку на полу.

— Новую энергомагистраль прокладываем. — Увидев, как у меня поползли брови вверх, он хохотнул и добавил. — Мы, когда зачистили все этажи, вызвали разные инженерные службы для демонтажа полезных вещей. Технари покрутились, посмотрели, да и говорят — место уж больно хорошее. А как для перевалочной базы, так вообще идеально. Вот и решили тут оборону укрепить, да отряд бойцов гарнизоном держать. А тебе аренду будем выплачивать, а то форпост сейчас на мели, выкупить у тебя не сможем пока.

После этих новостей, мои брови добрались почти до макушки, а я в срочном порядке начал копаться в интерфейсе. Ага, вот и нужная строка.

Собственность во владении:

Личная комната с репликатором В — 3/27 (Находится в аренде еще 9 дней 13 часов 27 минут)

Описание: Личная комната, оборудованная репликатором, предназначена для отдыха и репликации в спокойных условиях. Является собственностью репликационного центра форпоста № 5-17-23.

Логово «База бандитов» {Переименовать} (Вы владеете 73 % здания)

Описание: пятидесяти двухэтажное здание, нижние этажи которого, в свое время, оборудовали бандиты как свою базу, под предводительством опасного для общества субъекта, по имени Алькор. {Изменить описание}

Я в шоке! Конечно душу греет, что есть недвижимость, причем такая немаленькая, но вот почему семьдесят три процента принадлежит мне, я понять не могу. Данный вопрос решил озвучить Карфаеру, на что получил умнейший ответ.

— Потому что двадцать семь процентов, принадлежит нашему форпосту. — Ну прям майор «Очевидность», или там был капитан… не важно.

— Это я и так понял. Я не могу понять, почему мне досталась такая большая часть?

— А, ты про это… Да фиг его знает. Сервер всегда сам определяет, сколько и кому отдать, из участвовавших в зачистке.

— Подожди, ты хочешь сказать, что при зачистке новой территории, она переходит в руки тех, кто ее зачистил?

— Не совсем, тут очень много нюансов. — Увидев мой заинтересованный взгляд, он тяжело вздохнул и начал разъяснять. — Смотри. Если ты состоишь на службе в одном из подразделений, то вся зачищенная территория переходит во владение подразделения, или более крупного соединения, в котором ты состоишь, оставляя тебе мизерный объем во владении. Понял? — На что я отрицательно замотал головой. — Блин, как тебе объяснить… О придумал. Рафин, тебе сколько досталось от здания?

— Ноль целых двадцать три сотых, но я сразу деньгами взял. — Отозвался один их охранников.

— Вот видишь. — Продолжил комендант. — И это он в передовой пятерке был. Всего на бойцов, вышло чуть меньше одного процента, полпроцента мне как командиру, остальное ушло на баланс форпоста. А если бы наш форпост открыла одна из корпораций, то на баланс форпоста поступило бы максимум процентов пять, остальное ушло бы корпорации. Теперь понятно?

— Угу, только два вопроса образовалось. Я не понял, как Рафин деньгами взял? И как это — на баланс форпоста?

— У каждого бойца, в момент получения своей части с территории, появляется выбор: вступить в права владения, или взять деньгами, передав свои проценты работодателю. Сумму определяет сервер, опираясь на свои данные. А вот насчет доли форпоста, тут уникальный случай. Когда правительство объявило о проекте восстановления пятого уровня, различные корпорации открыли множество форпостов. И только семь форпостов находятся под прямой юрисдикцией сервера. У нашего форпоста, комендантом которого я являюсь, открыт полный функционал управления и все служащие либо наняты лично мной, либо присланы корпорациями, которые арендуют у меня помещения на территории. Только вот сервер, в любой момент может снять меня с должности, это и пугает.

— Это получается, ты что-то вроде управляющего напрямую от сервера?

— Ну, что-то вроде. Там все намного сложнее и запутанней. В двух словах — пока форпост развивается и растет, я сижу на должности, как только рост форпоста не будет удовлетворять алгоритм сервера, сразу вылечу с работы.

— Это жестко! Зачем ты вообще согласился на эту работу? — Я действительно не понимал, зачем вояка со стажем, сам себя загнал в эту ловушку.

— Длинная история! Поверь, у меня выбора не было. —

Карфаер явно не хотел делиться этим моментом своей жизни. Ну не буду настаивать.

— Стоп, это получается, что сейчас бегает куча репликантов, у которых во владении разные территории?

— Тут тоже не все так просто, если ты зачищаешь территорию по заданию форпоста, то тебе просто оплачивают сумму, озвученную в договоре и все. Сервер автоматически зачисляет владение территорией на счет того, кто выдал задание. Ну и дальше по предыдущей схеме. В итоге, в девяносто пяти процентах случаев, владение локацией попадает в руки корпорации или форпоста. Такие как у тебя случаи, редки, чтобы сам обнаружил, да еще и самостоятельно зачистил. Ладно, давай поговорим потом, уже на базе.

— Последний вопрос, почему ты делишься со мной информацией? — Не понимая мотивов коменданта, я не мог понять его откровенность.

— Ну… как тебе сказать. — Начал мяться он. — Думаю для тебя не секрет, что никто не любит вашего брата-репликанта. Но ты практически подарил нам крайне важную локацию, со своим энерго реактором и огромным количеством очень нужного оборудования, и я просто чувствую себя виноватым перед тобой, как будто я тебя обокрал. Вот пытаюсь хоть информацией и помощью компенсировать. — Поднявшись и отойдя на пару шагов, он продолжил. — Тебя на улице мой антиграв ждет, с водителем, он тебя на базу отвезет. Завтра, с шести утра, начинается твоя неделя на полигоне.

После чего он удалился, а за ним и охрана. Есть о чем подумать. Комендант считает себя должным мне, есть законная неделя на спецполигоне, также уникальный форпост. Похоже, придется отказаться от планов покинуть форпост и идти в более крупный. Пятой точкой чую — тут непаханое поле уникалок. А если хорошо подумать, то тут большая часть бойцов явно раньше служили вместе с Карфаером, а значит тоже не так просты, как хотят показаться. Собрав свои вещи и спустившись вниз, обнаружил обещанный антиграв. Водитель, который дремал за пультом управления, сразу встрепенулся, когда я подошел, но узнав меня, кивком пригласил садиться. Пока я ехал на базу усиленно размышлял над тем, чего я хочу добиться в этой игре, но так и не нашел для себя большой цели, пока просто живу и развлекаюсь как могу. Впереди меня ждет неделя усиленных тренировок, будет время придумать себе глобальную цель. Кстати, пока еду, можно попробовать решить один вопрос, который меня мучает.

— Можешь объяснить, — обратился я к водителю, — почему вы так трясетесь с детьми? Я понимаю, что редко рождаются и так далее, но в таких случаях, детей обихаживают родители. А у вас прям толпами вокруг них бегают.

— Тю, так это же всем известно… а, ну да. У вас до репликации, наверное, такого не было, вечно забываю, что репликанты не ориентируются в некоторых элементарных вещах. Таки слушай, разжую по порядку, пока едем. В основе проблемы лежит очень низкая рождаемость, с другой стороны, ограниченное количество репликаций, на каждого. Только на пятом уровне репликации без ограничений в случае гибели. В итоге, получаем медленное уменьшение количества населения, это все одна сторона проблемы, а вот вторая сторона, заключается в самих детях. Хоть у них и с самого рождения, благодаря колонии пиконитов от родителей…

— Прости, что перебиваю, но что за пикониты?

— Ну, это о размере… там вроде как, по порядку уменьшения идет мили, микро, нано, пико. Так вот… о чем это я… Ага, в каждом из нас есть пикониты [Примечание автора: Пикониты намного меньше, привычных для читателей фантастики, нанитов. Если приставка Нано, имеет значение десять в минус девятой степени, то приставка Пико, имеет значение десять в минус двенадцатой степени. Кому интересно, после пико, идет еще фемто и атто.] такие малюсенькие машинки, которые следят за нашим организмом и формируют нейросеть. Так вот, у детей с самого рождения есть эти пикониты. Но вот по какой-то причине, слепок для репликации, появляется только в период от десяти — до пятнадцати лет и начинает регулярно обновляться. Вот, собственно говоря, и суть проблемы, поэтому давно был принят закон о том, что дети до получения репликационного слепка, должны находиться под усиленной охраной, и обеспечиваться самым лучшим медицинским сопровождением. О, вот и приехали. Давай, выгружайся, мне еще за командиром ехать.

Выскочив из антиграва возле шлюзовых дверей, был рад, что хоть внутри форпоста высадили, а не снаружи. Хорошо ещё репутацию немного квестом поднял, начали хоть немного отвечать на мои вопросы. Насмотрелся я, поначалу, на игроков, которые тыкались к каждому неписю с кучей вопросов: «а как это?», «а где, то?», и все неписи давали стандартные ответы: «Не знаю», «Не положено». Вот и приходилось, искать альтернативные источники информации. А вот проблема с детьми очень сильно засела в голове. Особенно вспоминалась Элли, у которой, похоже, не было возможности на репликацию из-за возраста. Теперь

понятно, почему за ней пришел высокоуровневый мутант. Только тут опять возникает противоречие: если сервер один, то у него хранятся слепки, как обычных людей, так и мутантов, но при этом, он их не стирает, а друг для друга подсвечивает как противников. В общем, без хорошего аналитика тут не разобраться. Первым делом я направился в исследовательский центр, очень уж хотелось получить возможность для пользования тем древним комплектом. Форпост растет, прям не по дням, а по часам. Вроде только недавно запустили игру и тут был маленький стартовый пятачок, сейчас же он увеличился раза в три, появилась куча новых построек, некоторые здания, которые были более-менее целые, просто ремонтируют. А вон там вообще строят новый высотный дом, если судить по собранному крану, метров сто в высоту, который стоял впритык к стройке. В другой стороне, наоборот установили заграждения вокруг дома и начали его демонтировать, видно признали непригодным для эксплуатации. Прям вселенская стройка и сплошной хаос. Все бегают, у каждого свои заботы. Единственное, что меня радует, этот хаос хоть немного упорядочен, прослеживается строгая разбивка на улицы, хоть там и соседствовали многоэтажные дома с развалинами, а кое-где даже с одноэтажными новостроями.

— Гребаные нипы, задолбали уже, там отремонтируй, тут проложи… — Негромко бормотал, проходящий мимо меня игрок.

В другой ситуации я, может, и не обратил бы внимание на его бормотание, но эти слова помогли идентифицировать его как игрока. А вот самое интересное было в его внешнем виде. Во-первых — оружия я у него вообще не заметил. Во-вторых — через грудь, крест на крест, у него висели два больших мотка различных проводов, на поясе куча инструментов, а на голове желтая конструкция, отдаленно напоминающая каску, только чуть меньше и, на вид, она может защитить, только если в ней с разгона врезаться в стену макушкой. А при таком фасоне, функциональности ноль: затылок открыт, лоб не защищен, сама каска находится чуть выше головы. Похоже, внутри находится какая-то конструкция, уменьшающая нагрузку при ударе. В общем, я бы такую каску ни за что не взял бы в бой, лучше уже просто капюшон накинуть, хоть маскировать чуток будет. А игрок уже достаточно удалился, а я, размышляя, продолжал наблюдать за ним. Вдруг он остановился на краю улицы и, нагнувшись, открыл люк и, не задерживаясь, полез в него. Похоже, тут игроки не только воюют, но и всякими там техниками работают. Ну, каждому свое, а я, пройдя еще с полсотни метров, наконец-то

оказался в холле исследовательского центра.

— Добрый день! — Обратился я к девушке за стойкой. — Мне необходимо встретиться с Джерионом Карсо.

— Простите, но он тут больше не работает. — Огорошила она меня.

— Эм… а не подскажете где его теперь можно найти?

— Извините, но я не владею данной информацией. — Свои слова она подкрепила извиняющейся улыбкой и пожиманием стройными плечиками.

Отойдя немного в сторону, присел на стул для ожидания и полез в интерфейс. Так, лезем в сообщения… И как тут написать кому-то письмо? Ага, вот внизу есть большой плюсик в круге, мысленно жмем и перед глазами пустой шаблон для отправки письма. Сдвинул шаблон письма в левую половину обзора, а в правой, открыл второе окно и залез в раздел квестов, внимательно переписал полное имя Карсо и его идентификатор в соответствующие поля сообщения. Блин, отвечать на письма намного легче, там автоматом все проставляется. Так готово, теперь само письмо, а вот что ему писать, пока даже не знаю, надо снова мозги напрягать. Блин, я вообще в этой игре торможу не по-детски. В реальности соображаю намного быстрее и лучше. Пять минут мозгового штурма, и я родил такой текст.

Получатель: Джерион Карсо.

Идентификационный номер нейроинтерфейса получателя: АТ 7435844891

Текст письма:

Надеюсь, ты не забыл про наш договор? Жду объяснений куда ты пропал, иначе обращаюсь к серверу с претензией, что ты не выполнил свою часть договора.

Две строчки текста, а рожал их пять минут, раз пятнадцать переписывая текст. Еще раз, перечитав текст, убедился, что меня все устраивает и нажал кнопку отправить. После чего, чуть не начал вслух складывать трехэтажные матерные конструкции, а перед глазами висел издевательский текст от системы.

Внимание! Джерион Карсо находиться в тюремном заключении. Общение с внешним миром заблокировано в целях следствия. Джерион Карсо не может получать и отправлять письма. В связи с этим, ваше письмо не было доставлено. При необходимости связи с Джерионом Карсо,

обратитесь в администрацию тюремного блока, форпоста № 5-17-23.

Как же это не вовремя! А самое противное, что я, скорее всего, сам виноват в том, что он под стражей. Подозреваю, что он либо сливал информацию Алькору, либо просто причастен каким-то боком. Ладно, есть другой вариант. Нахожу сообщение от Карфаера и ответом. И быстро набираю вопрос, о том, когда он будет. Мол, у меня есть серьезный разговор с ним. Пока жду ответа, выхожу из центра и направляюсь в магазин, все равно мне нужно обновлять запасы, да и патронов докупить стоит, а при возможности, купить что-то мегаядреное, в крупном калибре, чтобы больше не менять оружие как перчатки. Возле самых дверей магазина, получил ответ от коменданта.

Отправитель: Александр Карфаер

Текст письма:

Буду утром, если что-то срочное, обращайся к капитану Игнатенко, он сейчас в форпосте за меня. Если разговор может подождать, дождись меня, у меня тоже есть что с тобой обсудить, заодно согласуем договор аренды.

P.S. Смени название здания, а то половина состава ходит и ржет что мы, мол, теперь бандиты, раз оборудуем «Базу бандитов».

P.S.S. Сменить можно в панели управления собственностью. Переименовать можешь только ты, как владелец большей части недвижимости.

Вот как после таких сообщений, воспринимать неписей как простой набор цифр? Такое чувство, что в каждом неписе сидит миниискин и имитирует полное соответствие живому человеку. Но если вспомнить технологические возможности нашего времени, разработчики, теоретически конечно, могут так сделать. Только вот сумма за данный комплекс искинов, будет равняться стоимости средней по размерам планете, пригодной для колонизации. Хотя последние лет двадцать я не слежу за разработками наших яйцеголовых, может и сделали некий прорыв в технологии создания искинов. Ладно, это дела реала, а он меня теперь не интересует. Мне бы здесь прожить остаток дней своих. Зайдя в магазин, я сразу направился к оружейной витрине. На огромной стене подсвеченной светодиодным освещением, размещалось с полсотни образцов стрелкового оружия, но почему-то, исключительно автоматических дробовиков.

— Дружище. — Подозвал я продавца, а когда он подошел, начал капать ему на мозг, как это делает любой покупатель. — Слушай, мне нужно хорошее оружие, у вас есть что-то нормальное?

Продавец тяжело вздохнул, провел указательным и большим пальцем левой руки по глазам и свел их на переносице. А продавец, оказывается, задолбался уже сегодня. Попробуй целый день обслуживать таких придурков как я. Просто жест был весьма характерный для уставшего человека, которому уже весь мозг вынесли, и он пытается собрать остатки серого вещества в кучу, и обслужить еще одного кретина, который сам не знает, что хочет. Самое веселое в этой ситуации было то, что я неплохо разбираюсь в оружии, но вот совершенно не ориентируюсь в местных названиях и классификациях. Да и термины немного другие.

— Давайте сначала уточним. — Начал со мной диалог продавец. — Цели, задачи, пожелания, в каком ценовом сегменте будем подбирать?

— Слушай, давай сделаем проще, я сейчас озвучу свои пожелания теми терминами, которые я знаю. Если что-то непонятно, или я неправильно скажу, ты потом переспросишь. Просто я не очень владею терминологией. Хорошо?

— Вот это было бы замечательно! — Оживился продавец. — Сейчас секунду, поставлю на запись диктофон, он преобразует ваши слова в текст, и уже по нему подберем вам модель оружия.

После чего он установил какое-то устройство на длинной ножке передо мной, прям на стойке и чем-то щелкнув внизу, махнул мне рукой, сигнализируя что можно начинать говорить. Ну а меня дважды просить и не надо.

— Так. Мне необходим, компактный пистолет-пулемет крупного калибра. Такой, чтобы можно было, что-то противопоставить тяжелой пехотной броне. Ну а если есть, что помощнее, тоже не откажусь. Желательно с несколькими режимами огня. В идеале, должно быть минимум три режима огня: одиночный, короткие очереди по три патрона и автоматический огонь. Это все должно быть собрано на основе буллпап, когда весь механизм вынесен в приклад, что уменьшает общие габариты оружия и повышает его стабилизацию при стрельбе. Должен поддерживать магазины с миниатюризацией и функцией снаряжения различными типами боеприпасов. Минимум под три типа патронов. В идеале — чем больше, тем

лучше. Ёмкость магазина — максимальная из доступных.

Так, вернемся к оружию, в прикладе должен быть встроен демпфер отдачи и индикатор боеприпасов. Также, в нижней части ствола, нужна рукоять переноса огня, с возможностью раскрытия ее на две половинки, для использования в качестве сошек. Отлично будет, если внутри имеется механизм с телескопическими выдвижными опорами на пружинном ходу. С левой части, необходим спаренный тактический фонарь, со свечением, в обычном диапазоне и в инфракрасном, к фонарю комплект насадок для смены цвета луча. Да, совсем забыл, если у фонаря будет еще ультрафиолетовый режим, то я не обижусь, а буду только рад. С правой стороны, нужен тактический комплекс лазерного целеуказания, также с возможностью работы в инфракрасном диапазоне и с ультрафиолетовой маркировкой. На верхней части пистолета-пулемета, нужны крепления для возможности быстрого съема прицельных приспособлений. В комплект нужно будет добавить коллиматорный прицел, с возможностью переключения марки и регуляторами ее яркости и ширины. В минимальном режиме, маркер должен быть не более одной восьмой от угловой минуты. Увеличитель для коллиматорного прицела с переменной кратностью от двух с половиной крат — до двенадцати. Ночная насадка, тепловизионая насадка. Все прицельные приспособления, должны быть взаимоподдерживаемые и входная линза не менее тридцати пяти миллиметров, в идеале — пятьдесят.

В комплекте, обязательна заводская стрелковая таблица, с указанием поправок на деривацию пули на разных дистанциях и информацией о рассеивании пули на каждый поддерживаемый тип боеприпаса.

Пока я говорил, лицо продавца менялось на глазах. Сначала у него начали расширяться глаза, пока не начали залазить на лоб, потом ожило лицо и засветилось, чуть ли не радостью. А на середине моего монолога, он резко нахмурился и начал листать что-то на планшете. Если судить по редким кивкам и скорости мелькания пальцев, он, похоже, уточнял некоторые термины. Когда я закончил, он прям-таки излучал сосредоточенность и какую-то уверенность.

— Знаете, с таким подробным и точным описанием необходимого оружия из уст покупателя, я еще не сталкивался. Главное, что у нас есть примерно то, что вы хотите. Вот только цена ему, триста тысяч. — И он замер в ожидании реакции на озвученную сумму.

— Денег хватит! — Ответил я, быстро сверившись со счетом. Впритык, но мне денег на него хватало, даже еще на патроны должно остаться. — Несите красавца, посмотрим, насколько он хорош.

Продавец прям засиял от счастья, и со скоростью гоночного антиграва, метнулся в подсобное помещение.

Глава пятнадцатая. Местами идиот, местами миллионер

Продавец вернулся, неся двумя руками достаточно большой кейс серебристого цвета, с рифлеными боками. Взвалив его на прилавок и открыв крышку, парень начал доставать пластиковые лотки, заполненные пористым материалом, который предохраняет груз от ударов. В этом материале, в специально вырезанном углублении, находились различные запчасти и устройства. Всего таких лотков было шесть штук, по длине и ширине они соответствовали кейсу, только были тоньше и складывались внутрь, слоями. Также продавец достал из-под прилавка, пятнадцать пачек патронов, состоящих из трех видов разной длины, и каждый из этих видов боеприпасов, был пяти разных маркировок.

— Вот, есть такой комплекс. Правда он гибридный, но мы его продаем с дикой скидкой, просто чтобы место не занимал.

— А что так? — Поинтересовался я, разглядывая содержание лотков.

— Да их всего три штуки завезли. Да и не производят их больше, поэтому проблема с запчастями к ним. К нам они вообще случайно попали — отгрузил недавний конвой как лишние позиции, даже денег за них не взяли, вот и попало на баланс форта, а там сервер выставил им такую цену. Я пару лет назад встречал такой комплекс, так ему там цена была почти полтора миллиона. — От последних слов я чуть не поперхнулся, надо брать обязательно, вот только на все три комплекта у меня денег не хватит.

— Понятно, а что он вообще из себя представляет?

— Это комплекс для штурма укрепленных районов. Имеет три сменных ствола различной длины, от сорока сантиметров — до восьмидесяти. Раздельная часть патронника и ствола позволяет, при смене патронника, использовать патроны трех типов: пистолетный, автоматный, винтовочный. Соответственно имеет три затворных элемента, под каждый патрон. В комплекте идут магазины с системой миниатюризации, поддерживающей пять типов патронов. Обычный — для уничтожения пехотных соединений; бронебойно-экспансивный — для уничтожения тяжело бронированной пехоты; бронебойно-зажигательный — для уничтожения дроидов, или другой роботизированной техники; бронебойно-кумулятивный — с плазменным сердечником в

энергетической оболочке, для борьбы с бронированной техникой. Ну и обычный, с криогенным сердечником, для перегрузки энергетических щитов. В варианте, для пистолетного патрона поддерживает по девятьсот патронов каждого типа, в автоматном варианте, по триста патронов, в винтовочном, по сотне патронов. Еще имеется устанавливаемые…

Продавец строчил прям как по писанному. Вон как разошелся, явно фанат этой убер пухи.

— Так, стоп. Не части. — Прервал я его. — Давай лучше характеристики открою и сам посмотрю.

Штурмовой гибридный пистолетно-винтовочный комплекс автоматического огня «Шторм»

Тип: нарезной огнестрельный пистолет-пулемет/ нарезной огнестрельный автомат/ нарезная огнестрельная винтовка

Боеприпас: 9.8х38/9.8х47/9.8х83

Прицельная дальность: 300/800/1600 метров

Боевая скорострельность: 1100/500/60

Режимы стрельбы: одиночный, три патрона, пять патронов, автоматический

Состояние: 100 %

Вес: 2.2/2.8/3.2 кг
Ограничения:
70 уровень полезности
Навык владения огнестрельными пистолетами-пулеметами — 90 %
Навык владения огнестрельными автоматами — 90 %
Навык владения огнестрельными винтовками — 90 %

Патрон нарезной "9.8х38" СШП

Урон кинетический: 120–147

Урон проникающий: 76–93

Скорость полета: 620–700 м/с

Состояние: 100 %

Вес патрона: 7.6 г
Ограничение:
50 уровень полезности

Твою дивизию… Я теперь тоже фанат этого Шторма, только вот хрен я его смогу сейчас таскать, с такими дикими ограничениями. Остальные элементы даже смотреть не стал, чтобы не нагонять на себя тоску.

— Ограничения жесткие! Обойти их никак? — Поинтересовался я у продавца, и он сразу поник.

— Нет, сервер через пиконитов в твоем теле просто не даст тебе взять его нормально в руки. Ну, в смысле, понести можешь, но только к плечу вскинешь, пальцы сами разогнуться, и ты просто выронишь его. Что, не подходит?

Я с сожалением, отрицательно покачал головой и попросил его показать мне, что он имеет под мой уровень. Десяток предложенных вариантов я забраковал — либо они были хуже Виро, либо тоже самое, только в профиль. У одного лучше скорострельность, но в противовес намного ниже точность, у другого наоборот лучше точность и такая же скорострельность, но по весу в полтора раза тяжелее. В итоге, я распрощался с расстроенным продавцом и направился к себе в комнату, лучше за неделю подтяну по максимуму свои навыки, а потом уже пойду закупаться.

Хорошенько выспавшись, после обязательной зарядки, сразу направился в административное здание на встречу с Карфаером, к которому у меня накопился ряд вопросов. На входе мне сообщили, что комендант ожидает меня в кабинете, куда сразу и сопроводили, вот только пришлось еще минут пять потоптаться под дверью, пока заканчивалось совещание. И вот когда из кабинета Карфаера вывалилось с десяток различных людей, я наконец-то получил доступ в кабинет.

— Привет! Проходи, садись. — Поздоровался он, попутно жестом руки предлагая занять место на стуле возле стола. Когда я разместился, он поинтересовался. — Кто начнет?

— Давай ты. Я же у тебя в гостях, а не наоборот.

— Хорошо, для начала давай уточним. Ты готов сдавать нам здание в аренду? А то вчера как-то все бегом происходило, а сейчас у меня технари закончили обустраивать нашу часть владений, выделенную сервером, и ждут моей отмашки.

— Да я вообще бы продал его полностью. Мне недвижимость, на данный момент, вообще не нужна.

— Выкупить не могу, я уже говорил, сейчас форпост на мели. Не в прямом смысле слова, просто весь бюджет расписан на ближайшую неделю. Сам же виноват, сделал нам столь щедрый подарок в виде подземелья, вот деньги на его осваивание и уходят, а теперь еще и этот аванпост.

— Вот ты уже второй раз говоришь, что те катакомбы прям подарок, но я не могу понять, что в них такого особенного.

— Ты издеваешься? — Он удивленно уставился на меня. — Не говори, что ты реально не знаешь, что нам отдал?

— Эмм… Нет.

Карфаер, не побоюсь этого слова, ржал минуты две, а в итоге, даже уткнулся лбом в стол и начал издавать непонятные булькающие звуки. Я все это время наблюдал за ним с непониманием, точнее я уже понял, что конкретно облажался. Причем, даже понимал, что облажался с теми техническими туннелями, даже осознавал, что скорее всего, вопрос в том оборудовании, которое было в зале с крысиной маткой, но вот в упор не мог понять, чем же так важны те железяки. Успокоившись, он поднял голову и вытерев ладонью выступившие от бурного смеха слезы, натолкнулся взглядом на мое лицо, которое всей доступной мимикой, выражало один большой знак вопроса, снова начал хихикать.

— Это хорошо, что у тебя поднялось настроение, но давай к сути. — Прервал я его веселье.

— Ой… Сейчас… Минутку… — Сделав три глубоких вдоха и медленно выдохнув, он успокоился. — Извини, просто взгляни на ситуацию с моей стороны. С первых дней, репликанты показали себя не самой лучшей стороны. Жадные, наглые, считают, что им тут все обязаны. Даже попадались экземпляры, которые упорно утверждали, что мы тут не настоящие. Одним словом, сплошь негативные эмоции от общения с вашим братом и тут появляешься ты, который практически даром отдает большой кусок технических туннелей, в которых ко всему, еще и установлена водоочистительная система, вместе с энергетическим реактором, рассчитанные на обслуживание целого района. Я уже все мозги сломал, пытаясь найти причину

твоего поступка, у меня два десятка аналитиков, пытаются просчитать твои цели, а тут, оказывается, что ты просто не знал, что отдаешь.

Обмозговав ситуацию с такой стороны, сам себе признался, что я идиот, и на месте коменданта, я бы тут вообще валялся на полу в припадке смеха, от такой ситуации.

— У меня только один вопрос. И насколько я, примерно, пролетел по деньгам? Ты не подумай, я без претензий. Сам виноват, впредь буду лучше мозгами шевелить.

— Ну… миллионов двадцать ты подарил форпосту. Это по самым скромным подсчетам.

Сижу, смотрю на него и размышляю. Убиться головой об стенку, так ведь через двенадцать часов снова респнусь. Нагребнуть чем-то тяжелым коменданта, репутацию испорчу, при этом даже удовольствия не получу. Ладно, сделанного не воротишь, впредь буду умнее.

— А зачем ты мне сейчас говоришь о реальной стоимости?

— Честно? Интересно было посмотреть на твою реакцию, да и информацию об оценочной стоимости можно узнать у сервера. Правда, не всегда эта цена соответствует цене продажи, точнее редко, когда соответствует, но это помогает хоть как-то ориентироваться в ценовой политике.

— Подожди, у меня нигде не было информации о стоимости. — Удивился я.

— А вот тут вступают в дело приколы нашего сервера. На сервере есть практически все данные и обо всем, но вот какие-то алгоритмы ему запрещают свободно выдавать информацию, и пока человек сам не узнает об определенной функции, сервер не отобразит данный пункт в нейроинтерфейсе. Для примера, зайди сейчас в раздел собственности и в детальной информации о ней, у тебя должна была появиться строка, с оценочной стоимостью.

Последовав совету, я сразу полез в интерфейс на вкладку собственности. Там действительно, в описании здания «База бандитов», появилась дополнительная строка. Ну не все так плохо, аж настроение начало постепенно подниматься.

Логово «База бандитов» {Переименовать} (Вы владеете 73 % здания)

Описание: Пятидесяти двухэтажное здание, нижние

этажи которого, в свое время оборудовали бандиты, как свою базу, под предводительством опасного для общества субъекта, по имени Алькор. {Изменить описание}

Оценочная стоимость вашей доли собственности: 8 999 044 кредита

— Судя по твоим расширившимся глазам, ты посмотрел стоимость твоей части, — на что я лишь кивнул в ответ. — Тогда перейдем к вопросу аренды. Как я уже говорил, выкупить его, у меня сейчас возможности нет. Поэтому, предлагаю тебе сдать свою часть в аренду, за триста тысяч в месяц.

— Давай, наверное, по-другому. — Начал я, попутно размышляя о том, что у меня осталось не так уж много времени. Вот если бы я планировал играть десяток-другой лет, тогда согласился бы на аренду. — Сколько в день ты можешь выделить свободных средств?

— Ближайшую неделю, тысяч по шестьсот. А дальше, надо будет смотреть.

— Я предлагаю тебе выплачивать ежедневно сумму, которую можешь, но не менее двухсот пятидесяти тысяч. Подожди, дослушай. — Осадил я его, увидев, что он открывает рот, пытаясь что-то возразить. — Выплачивать ты будешь, до тех пор, пока не выплатишь в общей сумме девять миллионов. Как только общая сумма достигает девяти миллионов, здание полностью переходит в собственность форпоста.

Мое предложение заставило Карфаера задуматься. Сильно задуматься. Он аж начал барабанить пальцами по столу. С одной стороны, при аренде, у него меньше расходы за месяц, с другой, раз выкупил и делай со зданием все что угодно, и не будет непонятного репликанта, который может неожиданно взбрыкнуть и потребовать освободить его часть здания.

— Хорошо! Меня это устраивает. Сервер подтверди договор!

Быстро пробежавшись по тексту выпавшего договора, дружно его подтвердили. После чего, Карфаер, сразу перевел мне первую оплату в двести пятьдесят тысяч. А в интерфейсе, возле процентов владения, появилась надпись: «Заморожено по договору…» и дальше ссылка на сам договор.

— Так, с первым разобрались. — Продолжил Карфаер. — Перейдем к трофеям. Лови файл, тут полный список того, что мы вывезли. — Я сразу раскрыл пришедший список.

Патрон нарезной 4.2х8 — 89 654 шт
Патрон нарезной 4.2х12 — 76 486 шт
Патрон нарезной 4.2х15 — 92 758 шт
Патрон нарезной 4.2х17 — 123 458 шт
Патрон нарезной 4.2х21 — 11 874 шт
…
…
…
Граната «ОН-3» — 1 234 шт
Граната «ОН-5» — 875 шт
Граната «ОН-7» — 112 шт
Граната «ОН-10» — 8 462 шт
Граната «ОН-15» — 985 шт
…
…
…
Всего позиций: 64 758
Общая сумма, по серверной оценке: 45 842 654 кредита

Быстро пролистав список, задержал взгляд буквально на нескольких позициях и свернул его. Разбирать буду в свободной обстановке и там же решать, что с этим добром делать. О чем и сообщил коменданту.

— Не вопрос, главное сильно не затягивай. Через две недели у меня плановая поставка и место на складах надо будет освободить.

— Не волнуйся, за две недели разберусь!

— Тогда перейдем к следующему моменту.

С этими словами он встал и подошел к сейфу. Из чрева этого металлического образца хранения важных вещей, на свет появился черного цвета рюкзак, объемом литров так на тридцать, но выполненный не из материи, а из чего-то похожего на полимерный пластик. Подойдя ко мне, Карфаер протянул его мне и с гордым видом сообщил.

— На, владей! Он мне послужил не один десяток лет. Это моя обещанная благодарность.

Взяв в руки этот рюкзак, я понял, что он вообще не гнется, только плечевые лямки подвижны. Открыв его информацию, я чуть не запрыгал как ребенок от такого подарка.

Ударопрочный рюкзак «Гамбит»
Основные слоты: 1 большой.
Объем: 30 литров
Грузоподъёмность: 240 кг
Установлены модули:
Система миниатюризации: уменьшает предметы в три раза
Гравитационные компенсаторы: уменьшает весь вес на 30 %
Состояние: 61 %
Вес: 1.2 кг

— Ну, прям нереально крутой подарок. — Задумчиво пробурчал я.

— Заслужил! То, что осталось на той базе, там, где ты прошел, очень впечатлило не только моих бойцов, но и меня. Да и саму банду мы взяли почти полным составом, по мере их репликации мы, под конвоем, отправляем к ближайшему отделению ОСА.

— Кого-кого?

— Отряд Спокойствия Альфарима, правоохранительная структура, занимающаяся отловом и доставкой в суды, различных преступников. Так, вроде все пункты озвучил, которые хотел с тобой обговорить. Хотя есть еще один, но о нем поговорим в конце нашей беседы. Теперь давай твои вопросы. Судя по твоему письму, они у тебя есть.

— Да, есть пара моментов. — Согласился я. — Меня интересует судьба Джериона Карсо. У меня висит с ним договор, по которому он не рассчитался.

— Хм… Если он заключал с тобой договор как посредник, от лица службы исследовательского института, то просто предъяви им пример договора, и они с тобой рассчитаются.

— В том и проблема, что договор был лично с ним и касался он исследований комплекта древнего снаряжения.

— Тогда у тебя проблемы. Джерион Карсо задержан по подозрению в пособничестве опасным для общества элементам и уже находится по пути к следственному изолятору отделения ОСА на шестом уровне.

— Вариантов вообще нет?

— Ну, если в вашем договоре проставлены временные рамки, или другие пункты форс-мажорных ситуаций, тогда получишь компенсацию от сервера, а Карсо получит серьезный штраф за невыполнения договора.

— Похоже, я снова остался с пустыми руками. — После этих слов сбросил Карфаеру копию моего с Карсо договора. Комендант пару минут изучал договор, после чего вынес свой вердикт.

— Тут не все так однозначно. Если ты не возражаешь, я перекину копию в отделение ОСА, и там они уже разберутся. Если Карсо уже провел исследования, то они обяжут его передать информацию. Ну а если он не успел этого сделать, тогда да, ты остался с пустыми руками. Что-то еще?

— Да, меня вот что интересует. Я заметил, что могу в бою выполнить большую часть того, что умел до первой репликации и сервер мне дает навыки, уже после выполнения действий. Да еще и некоторые навыки, как-то слишком быстро растут, на мой взгляд. Я, конечно, умел все это делать раньше, но после репликации у меня все навыки были на нуле, значит, я вроде не должен этого уметь. Короче я запутался.

— Ну, тут все просто. Нейроинтерфейс показывает твое текущее состояние организма, а не твоих знаний. Когда ты производишь какое-то действие, сервер оценивает твой уровень знания и умения на это действие, и если считает его достаточным, то дает тебе навык, как отображение того, что ты этим владеешь и насколько владеешь. Соответственно, поначалу все навыки растут с огромной скоростью. Как бы правильней объяснить… Вот, вспомнил, тело нарабатывает мышечную память и связки рефлексов. Когда твоя мышечная память догонит уровень твоих знаний с прошлой жизни, у тебя сразу замедлится скорость развития навыка. Поэтому рекомендую за эту неделю, на нашем полигоне, максимально восстановить мышечную память. По-простому, качай у нас на полигоне все, что раньше умел. Этим ты восстановишь все свои навыки примерно до тех же значений, что у тебя были до заморозки твоего слепка. Это касается и умений, их постарайся тоже восстановить по максимуму.

— Подожди. В смысле, умений?

— Нет, не говори… да не может быть… что серьезно? — Карфаер откинулся на спинку стула и схватился двумя руками за голову. — Вооолпер. — Протянул он, не меняя позы. — Скажи мне пожалуйста, сколько у тебя навыков? — У коменданта прям изменился голос, стал каким-то вкрадчивым.

— Около двадцати. — Я не видел смысла скрывать эту информацию, но вот глаза Карфаера, серьезно так округлились.

— И сколько из них требуют подтверждения специальности?

— Ну, штук пятнадцать. — После моих слов, челюсть коменданта решила лечь ему на грудь.

— А теперь подтверди мои худшие опасения, скажи, сколько у тебя умений?

— Блин, повторяю, объясни, что за умения, у меня вообще такого пункта нет.

Карфаер подскочил со стула и начал ходить по комнате, бормоча что-то себе под нос. Потом встрепенулся и уже обратился ко мне.

— Волпер, ты просто уникум. Все остальные репликанты не то что в первый день, в первые часы, уже пооткрывали минимум по одному умению, а ты, судя по уровню развития навыков, скорее всего, с первой волны репликации. Но, при этом, до сих пор не получил ни одного навыка. Вот объясни мне дураку, ты что, ни разу не выполнял одно, и тоже действие хотя бы пять-семь раз подряд?

— Нет, меня всю жизнь учили, что если хочешь выжить, никогда не повторяйся, вот и старался действовать максимально непредсказуемо, особенно если учитывать, что с момента первой репликации, мне постоянно попадаются противники намного сильнее меня.

— Но ведь… как это… да ну нафиг… ты, это самое… — Похоже, я вызвал у него когнитивный диссонанс, он даже слова не может подобрать. — Да как это, без умений? Даже банальное умение «Прицельный выстрел», дает возможность сделать сверхточный выстрел! Ведь нейроинтерфейс просчитывает твое сердцебиение, дыхание, кучу разных переменных и выводит тебе перед глазами точку попадания. Да, подготовка занимает две секунды, и откат семь. Но зато, как первый выстрел, позволяет тебе точно поразить цель.

— Да я и в уме это все прикидываю, без вашего нейроинтерфейса. — После моих слов, комендант завис на одном месте.

— Нереально! — Заявил он секунды через три подвисания.

— Почему? К примеру, огнестрел. В зависимости от дистанции, берешь поправку на деривацию и уводишь ствол левее согласно изгибу траектории. Если брать за условие, что у тебя патрон с массой пули в районе одиннадцати грамм, с начальной скоростью около восьмисот метров, то на трехстах метрах, отклонение пули вправо, будет составлять примерно два сантиметра. А вот если прицел пристрелян на триста метров, а тебе надо выстрелить на сто, то нужно целиться на четырнадцать сантиметров ниже. И так далее. Если я даже не знаю табличных условий для полета определенной пули, то в условиях полигона, в течение часа, можно самостоятельно составить таблицу баллистики пули. Ну и потом за пять-семь часов выучить ее на

зубок.

— Я в шоке! — Карфаер действительно выглядел крайне шокированным. — Сервер подтвердил те данные, которые ты дал. Но откуда они у тебя?

— Алекс, ответь сначала на вопрос. Сколько времени у вас учат стрелковой дисциплине?

— От пары недель до пары месяцев, пока не откроешь базовый набор умений. А потом еще месяц отрабатываешь правильное использование умений в разных ситуациях. А что? — После его слов, пришла моя очередь смотреть на него круглыми глазами.

— Как тебе объяснить. — Начал я. — Я изучал стрелковые дисциплины вперемешку с разными тактическими приемами и правилами ведения войны тринадцать лет. В восемь лет меня отдали в военную гимназию, в четырнадцать перешел в военное училище, в восемнадцать поступил в военную академию. Причем учили меня старые вояки, которые не то что нейроинтерфейсов в глаза не видели, а даже о тактических шлемах не слышали и, при этом, показывали великолепные стрелковые показатели. Не спорю, намного удобней, когда все переменные за тебя просчитывает сервер, но меня учили по старинке.

- *****, с каких глубин архивов достали твой слепок? Учитывая такую информацию, я просто обязан предложить тебе поступить на службу в наш форпост!

— Нет, спасибо, я свое уже отслужил.

— Волпер, я дам тебе под командование спецвзвод! — Повторил попытку Карфаер.

— Да хоть дивизион быстрого реагирования. Не хочу больше посылать пацанов на убой, надоело! У меня теперь новая жизнь, и в ней я несу ответственность только за себя и живу в собственное удовольствие. — После чего встал и направился на выход, понимая, что если я сейчас не уйду, комендант продолжит уговаривать вступить к нему на службу.

— Волпер, ты хоть в каком звании закончил карьеру? — Донеслось до меня, когда я был возле двери и уже взялся за ручку. — Полковник?

— Мелко берешь, майор, мелко берешь, вспомни нашу первую встречу и хорошо проанализируй.

После чего я вышел и направился в подвал, на полигон, где планировал поселиться на ближайшую неделю. Когда я подходил уже к подвальным дверям, меня догнало системное сообщение.

Внимание! Ваш статус репутации с Александром

Карфаером изменился. Текущий статус «Уважение».

На что я только ухмыльнулся. Старые методы подготовки не всегда плохи, просто их нужно вовремя корректировать под современные реалии, поэтому и я буду на полигоне добывать себе умения. Пусть я и не геймер и упускаю многие очевидные для них вещи, но в отличие от них, я всегда готов учиться и всегда открыт для новых знаний. С этими мыслями я открыл дверь на полигон.

Глава шестнадцатая. Тренировки

Укрывшись за углом стены, сбрасываю отработанный магазин в небольшую сумку на поясе и не успеваю подсоединить следующий, как из-за угла выскакивает очередной противник. Отбиваю влево ствол автомата зажатым в кулаке магазином и провожу захват шеи противника сгибом локтя правой руки и, сразу же довернув корпус, бросаю его через бедро. Наступив ногой на автомат противника, подхватываю свой пистолет-пулемет, болтающийся на ремне, вгоняю магазин и, сбросив затвор с задержки, вгоняю очередь на три патрона в голову противника. Добив соперника, сразу убираю ногу, чтобы не потерять равновесие и, через секунду, труп рассыпается мелкой мошкарой нанитов.

— Неплохо, но у тебя осталось сорок секунд и пять целей. — Раздается голос из громкоговорителей, расположенных под потолком.

— Знаю! Не отвлекай! — Огрызаюсь я и выскакиваю обратно в проход.

Рано или поздно он меня до печенок достанет, и я его отправлю на перерождение, несмотря на возможные проблемы с Карфаером. Нет, ну реально меня этот придурок достал! Он уже третий день издевается надо мной и плещет сарказмом. А ведь я ему даже ничего не сделал, он еще в первый день, когда я только зашел на полигон, сразу начал меня грязью поливать. Как он там говорил? «Ты здесь никто и звать тебя никак. Я вообще не понимаю, как такого тормоза могли пустить на МОЙ полигон…». Ну и так далее по тексту. Первые минут пятнадцать, он вообще не давал мне слова вставить, награждая различными неблагоприятными эпитетами. Вот ей богу, я тогда еле сдержался, чтобы не дать ему в морду! Но делать нечего, приходится терпеть, потому что он, отвечает за обслуживание полигона. И без него, мне даже тестовый бой не поставят.

От размышлений меня отвлек нижний угол очередного здания, подсвеченный интерфейсом, хорошо, что вчера смог получить умение «Сканирование окружения», да еще и в пассивном режиме. За сегодня, уже третий раз выручает. Ускоряюсь, и на дистанции пяти метров, интерфейс начинает обрисовывать контур противника за углом, с цифрами внутри этого контура. Эти цифры, показывают шанс правильности определения, основываясь на пяти моих чувствах и уровне моего

восприятия. С этими данными, интерфейс дает вероятность в семьдесят восемь процентов, что за углом именно противник, да еще и в таком положении, как мне обрисовало контуром. Активирую умение «Глайдкнис» и в доли секунды, глазами, указываю точку старта и направление. После чего, мое тело уже самостоятельно, в нужном месте подгибает ноги и по инерции скользит на коленях, выезжая таким способом из-за угла, ниже уровня прицеливания противника, который, похоже, ожидал ростовую фигуру. Первые несколько раз, у меня вызывало дикую дезориентацию, когда нейроинтерфейс перехватывал управление моим телом, но немного практики и я привык. Однако практиковаться не перестал. Как мне объяснили, постоянное использование умения со временем повышает его уровень, что открывает новые возможности, больший спектр использования, уменьшает промежуток времени между использованием и куча других моментов. Еще даже не прекратив скольжение, срезаю бойца за углом и, проехав немного дальше, замечаю за ним еще двоих. Перекат в бок и вот я уже в положении лежа отстреливаю этих двоих. Осталось тринадцать секунд, а я снова несусь по лабиринту коридоров. Тут два последних противника, выскакивают мне навстречу и открывают неприцельный, шквальный огонь. А вот фиг вам, у меня откатился «Триплстрайк», держите подарочек в голову. Цели, правда, две, а не три, но это не мешает нейроинтерфейсу (который снова взял управления на себя) навести оружие строго на головы противника и двумя выстрелами отправить их в небытие.

Громкий писк сигнала, оповестил об окончании квалификационного теста на специалиста второго класса в категории огнестрельных пистолет-пулеметов. Все стены вокруг меня резко поехали вниз, прячась в полу, и я остался стоять посреди огромного пустого зала в стандартных серебристых штанах и такой же футболке. Ведь наниты, из которых состояло все мое снаряжение, распались и вернулись в свои хранилища, расположенные под полигоном. Прошлепав босыми ногами по не очень теплому полу, дошел до технической двери и вышел из полигона, но вместо того, чтобы пойти в раздевалку, сразу завернул в комнату управления.

— Саныч, твою мать! Какого хрена ты всунул противопехотные мины? Я что, по-твоему, прохожу квалификацию по саперному делу? — Прямо от дверей начал орать я.

— А нехрен расслабляться, молокосос! А то привыкнут тут, понимаешь ли, на моем полигоне, к заранее выставленным условиям, а потом трать на них расходники от репликатора. —

Огрызнулся он, даже не поворачиваясь ко мне.

Я хотел, было, еще на него поорать, но резко захлопнул, уже открывшийся рот. Как ни крути, но старый хрыч прав. Да и виднее ему, он уже далеко не первые десяток лет гоняет молодых салаг по полигонам. Как в свое время рассказал комендант, Саныч доживает последнюю свою репликацию, и реальный его возраст никто не знает, но явно уже перевалил за несколько столетий, если посчитать все прожитые репликации.

— Ладно, Саныч, прости, погорячился. — Признал я свою неправоту. О чем, почти сразу пожалел.

— Вот! — Воздел он палец к потолку. — Понаедут тут всякие молокососы, и начинают строить из себя не пойми что! Главное, перед кем? Передо мной! Да еще и на МОЕМ полигоне.

РРРРРаааааа… Я точно его придушу! Он уже достал, своим постоянным обзыванием молокососом, и акцентированием на том, что это, мол, его полигон. Самое смешное, что с ним даже Карфаер старается не спорить, про остальных офицеров, я вообще молчу. Только я вечно грызусь с Санычем, а остальные только удивляются, как это старый пердун, еще не выгнал меня из своих владений.

— Ладно, малец. Аттестацию сдал, даже семь секунд осталось. — Что сразу подтвердило, выскочившее системное сообщение.

Внимание! Вы прошли классификационную аттестацию по навыку «Владение огнестрельными пистолетами-пулеметами». Вам присвоен статус «Специалиста второго класса». Соответствующий значок будет отображаться на правой стороне груди, при включении функции отображения наград. С навыка сняты ограничения по развитию до семидесяти пяти процентов. Для развития выше семидесяти пяти процентов, необходимо будет получить статус «Специалист первого класса».

Ого, что-то померло? Причем очень крупное! Не молокосос, не криворукий, не… да еще куча всяких «не», а просто малец. Похоже, придется челюсть вправлять, а то сама она с пола не подымается. И не только у меня, вон в уголочке, сидит обязательный дежурный офицер, которые постоянно стараются не отсвечивать, когда мы заедаемся с Санычем. Так, у этого офицера,

сейчас челюсть пытается посоперничать с моей, в пробиваемости своей массой покрытия пола. Поймав взгляд дежурного, кивнул на Саныча, как бы спрашивая, что это с ним. В ответ, получил лишь удивленное пожимание плечами.

— Саныч, ты вообще, хорошо себя чувствуешь? — Поинтересовался я.

— Нет! Хреново я себя чувствую! — Повернулся он ко мне лицом и начал, чуть ли не брызгать слюной. — Вот скажи мне ирод окаянный, как ты умудрился положить пятнадцать противников за три минуты? Притом, что я их сложность выставил из расчета аттестации специалиста первого класса. Да еще и пару нестандартных сюрпризов тебе подсунул. — После чего отвернулся обратно к пульту управления и начал бормотать себе под нос. — Сдаст аттестации и свалит, даже не с кем словом перекинуться будет. Эти-то вообще, сидят, молчат в тряпочку.

Вот если бы не мой показатель восприятия, я бы вряд ли услышал, что он говорит, итак на грани слышимости разобрал последние слова.

— Саныч! Хрен ты старый, ты что решил меня завалить на аттестации? — Я просто офигивал от такого поворота событий. — Слышь, душонка ты седая, я тут на неделю! НЕ-ДЕ-ЛЮ, у меня договор на этот срок, раньше меня отсюда хрен выгонишь! А на дольше, договор не позволит. Я же не в штате форпоста, я вообще сторонний наемник, который волей случая, получил сюда доступ.

— Это что? Ты еще четыре дня тут будешь? — Он прям руки потер друг о дружку от такой информации. Похоже, задумал новую пакость. — Тогда я не понял, молокосос, какого хрена ты тут прохлаждаешься?! Марш на полигон, отрабатывать навыки и умения!

Вот и пойми его, или он ко мне прикипел за эти дни, или боится, что ему не над кем будет издеваться. Сплюнув в сердцах, развернулся и пошлепал обратно на полигон. Выйдя на стартовую площадку, просто озвучил свои пожелания, зная, что этот старый хрыч меня услышит, даже если буду шептать.

— Саныч! Давай, наверное, винтовку, с оптикой, буду их до полтинника дотягивать.

— Запасные магазины делать? — Уточнил он.

— Нет. — Немного подумав, ответил я. — Пока только стрельбу и оптику подтянем. Быструю перезарядку, на данный

момент трогать не будем, только утром сдал на второго спеца. Сейчас лучше открыть и подтянуть те навыки, которые у меня в плачевном состоянии.

— Да с твоей криворукостью, у тебя все, плачевное. Тут и года не хватит, чтобы что-то приемлемое из тебя сделать. — Ну все, завел свою шарманку старый ворчун. — Сколько раз тебе, молокосос, говорить? Оттачивай два, максимум три, навыка. Но нет, эти желторотики, лучше знают…

Все понеслось, теперь мне минут двадцать слушать его бубнеж. Хотя, надо отдать ему должное, с точки зрения молодого бойца, который только учится, все его методики и советы правильные. Только это все, в моем случае, не подходит. Мне нужно просто восстановить навыки до потолка скоростного развития. В деталях я не стал разбираться, но как показала практика, у каждого навыка есть определенная граница, на которую я могу его поднять очень быстро. К примеру: владение ножами/кинжалами. За каждый бой на полигоне я поднимал его минимум на два процента, но на значении в пятьдесят три процента у меня резко затормозился прогресс развития и пятьдесят четвертый процент, я получил только за четыре часа изматывающих боев на ножах. Поэтому я решил сначала открыть доступные навыки и равномерно их поднять хотя бы до полтинника, чтобы получить максимальное количество процентов в навыки, за имеющееся время. А оттачивать уже буду в реальных боях. Тем временем, наниты покрыли мое тело, формируя снаряжение, а в руках начала формироваться винтовка.

— Прицел к нейроинтерфейсу подключать? — Пробился до моего мозга вопрос Саныча.

— Давай оптику с механическими поправками, быстрее навык раскачаю. — Откликнулся я, снова отключая внимание, от новой порции старческого бубнежа.

Блин, я что, в реальности такой же ворчливый? Если да, то я сочувствую своим родным. Странно, что меня по-тихому в постели не придушили. Все, пора занимать позицию. Сейчас Саныч начнет навешивать цели на разной дистанции и высоте. Первые минут двадцать отстреливал неподвижные цели, но потом старику, похоже, надоело наблюдать за пассивной стрельбой, и он начал постепенно усложнять мне задачу. Сначала мишени начали двигаться с небольшой скоростью, затем они стали передвигаться с разной скоростью по отношению друг к другу. Так мы и развлекались — я качал одновременно владение огнестрельными

винтовками и прицельными приспособлениями, Саныч же, изгалялся в придумывании, как мне усложнить жизнь. В итоге, часа через полтора, я весь в мыле, пытался поймать на маневре одну из целей, носящуюся на большой скорости по хаотической траектории и периодически пропадающую из поля зрения за различными препятствиями, множество которых Саныч сформировал по всему трехмерному пространству, совершенно не заботясь о правилах гравитации. Из-за чего, достаточно много укрытий просто висело в воздухе. Глубокий вдох, выдох, задерживаем дыхание, мысленно считаю до трех, провожая перекрестием прицельной сетки за мишенью, четвертая секунда, можно стрелять диафрагма успокоилась, но я все веду цель, она последний раз сменила траекторию аж целых три секунды назад, а пуля будет лететь почти секунду… Есть! На пятой секунде мишень меняет направление и беру упреждение на скорость движения. Шестая секунда — выстрел. Можно выдохнуть, еще бы секунда и диафрагма начала бы сокращаться от нехватки кислорода, что сказалось бы отрицательно на точности выстрела. Продолжая наблюдать в прицел за мишенью, вижу, как в последний момент цель меняет направление, и пуля чиркает только по самому краешку.

— Саныч, твою дивизию! Уймись, уже пятый выстрел мимо. — В ответ тишина. — Ладно, седая твоя голова, признаю, это для меня уже слишком, не поспеваю я за ними! Доволен?

— Ага! — Раздается в ответ. — Слушать нужно старших, а не ходить тут, строить из себя незнамо что…

— Сам, типа, лучше сможешь. — Буркнул я себе под нос и только потом вспомнил, что он на этом полигоне, он слышит абсолютно все.

На полигоне воцарилась тишина. Саныч даже фразу не договорил, резко замолчав. Чувствует моя пятая точка, что зря я это ляпнул. Буквально через минуту, сзади меня раскрылись двери, и на полигон вышел Саныч в тренировочном комплекте. Молча подойдя ко мне, он указал пальцем в точку на полу, возле двери, после чего помахал ладонью, как бы говоря, «свали вон туда», что я незамедлительно и проделал.

— Запускай! — Бросил он в пространство, видно давая команду дежурному офицеру, который остался возле пульта управления.

Саныча обволокло облако нанитов, которые сформировали

такой же комплект, как и у меня. А вот с полигоном произошли разительные перемены. На разной высоте проявилось раза в три больше различных укрытий, которые двигались каждый по своей траектории. Под потолком же проявилось два десятка мишеней и, провисев там буквально секунду, прыснули в разные стороны на запредельных скоростях. Даже внимательно следя за одной мишенью, я не всегда поспевал взглядом за ней. Тем временем Саныч на мишени вообще не обращал внимание, проверяя свое снаряжение и винтовку.

— Замени магазин, на двадцатизарядный и через пять секунд, давай сигнал старта. — Снова произнес он, особо ни к кому не обращаясь, но оператор его услышал и трансформировал магазин на винтовке.

На этот раз, удовлетворившись осмотром, Саныч поднял взгляд и секунды три наблюдал за целями, даже не поворачивая головы, одними только глазами. Когда прозвучал сигнал старта, он вдруг исчез, точнее, рванул с места, на такой запредельной скорости, что моему сознанию, в первую долю секунды, показалось, что он просто испарился. На том месте, где он стоял, осталось только легкое марево схлопывающегося воздуха, заполняющего появившуюся пустоту, а по полу пошла миниатюрная кольцевая волна. Краем зрения заметив неясное движение на периферии, я резко повернул голову туда, но только для того, чтобы увидеть, как Саныч, уже находясь в воздухе, закручивает какой-то невероятный кульбит и практически со скоростью пулеметного огня поражает все цели. Пардон не все, вон еще штук семь вылезло, Саныч же, перевернувшись в воздухе, гасит инерцию движения, чуть согнув ноги в коленях. Ну, вроде ничего такого необычного, я сам не раз так делал, только проблема в том, что он сейчас находится на потолке, а это, мать его, десять метров от пола. Оттолкнувшись от потолка, под углом летит к полу, в воздухе закрутившись юлой, уничтожает еще три мишени и, перевернувшись в последний момент, приземляется на пол. Но набранная скорость тащит его дальше, спиной вперед, Саныч же подавшись чуть вперед, просто скользит ботинками по бетону, и при этом, уничтожает четыре последние мишени. Затормозив почти возле самой стены, он выравнивается и задает вопрос.

— Эй, на вышке, время?

— Ээээ… — Похоже, дежурный офицер тоже в шоке. — Три целых, двадцать одна сотая секунды. С момента сигнала, до

поражения последней цели.

Наниты, осыпавшись с него, оставляют в тренировочном комплекте. А этот старый пер… Эм… Уважаемый человек, схватившись правой рукой за поясницу и согнувшись, шаркает ногами в сторону двери.

— Клятый радикулит, совсем замучал изверг. Надо же больше трех секунд возился. Старею, однако, старею. — На ходу причитал он. Поравнявшись со мной, уже обращаясь ко мне, продолжил. — Как там эти желторотики, из ваших говорят… Понял, краб, как надо? Прямые руки и нормальный скил, решают все!

В ответ, я смог только очень быстро и очень мелко закивать головой. Саныч прошаркал до дверей и скрылся в них. Я же медленно поднял руку и поставил отвалившуюся челюсть на место, а то самостоятельно рот закрываться не хотел. Вот, что это сейчас было? У меня такое чувство, что меня макнули головой в дерьмо, причем с чувством и всем прилежанием. А самое главное, настолько глубоко меня в него макнули, что даже пятки не выглядывают. Потом достали и еще раз макнули. Где Карфаер достал этого деда? Такое вытворять, имея всего лишь восемьдесят третий уровень… У меня слов нет — одни выражения, причем все матерные.

— Чего стоим? О чем мечтаем? — Раздался из динамиков ехидный голос. — Тренироваться будем, или как?

После этого представления я, до самого вечера молча, сносил все подколки старика, и когда подошло вечернее время отдыха, быстро переодевшись, бегом направился в магазин и буквально через пятнадцать минут стоял снова перед дверями в зал управления полигоном. Войдя в помещение, застал Саныча еще за пультом и, слегка прокашлявшись, привлек его внимание.

— Чего? — Не поворачивая головы, спросил Саныч.

— Тут я, это… — Начал мямлить я. Уж очень сильно был поражен демонстрацией умений Саныча, но спохватившись, продолжил уже нормальным голосом. — Саныч, прости идиота, ляпнул не подумав, загордился скоростью своего развития. У меня тут два литра извинений и пару килограмм закуски к извинению.

Для большей убедительности, даже потряс означенными продуктами в своих руках. Саныч развернулся, смерил меня и мою ношу оценивающим взглядом, тяжело вздохнул и молвил.

— Эх, молодежь. Учишь их, учишь, а ума не добавляется. Кто же ходит извиняться всего с двумя литрами?! Пускай даже Альваса.

Достав откуда-то снизу два пустых стакана и протерев их пальцем, призывно махнул рукой. В двух словах простили меня на третьем литре, оказалось, что у Саныча, в загашнике, еще пятилитровая фляга с пойлом стоит. В итоге, часа через два, мы уже хорошенько наклюкавшиеся, пели песни. Правда, каждый свою. Но зато хором и в обнимку.

— Саныч, ну вот объясни мне, как ты умудрился все вот это провернуть?

— Что это?

— Ну вот, это. — Я рукой, изобразил в воздухе, непонятную фигуру. — Это же у тебя должны быть запредельные параметры.

— Параметры херня! — Махнул он на меня рукой, слегка покачиваясь. — Хотя нет, параметры не фигня, но не самое важное.

— А что важное?

— Важное — это навыки и умения. Чем выше навык, тем шире список умений, или как вы говорите, скилов. И тем выше предел их развития. Давай еще по полтинничку. — Прервал он свои размышления, разливая новую порцию. После того как мы выпили, он продолжил. — Вот на полигоне, я показал связку из ряда умений. Комплект усилений на характеристики, пару умений из акробатики и несколько из стрелковых. Суть в том, что я за свои… В общем, за много лет, развил их практически до максимального значения. Характеристики дают базу для этого, и от них зависит, насколько сильный откат будет. А, совсем забыл. Некоторые умения становятся доступны, только если твое тело сможет вынести такую нагрузку.

— Ого! А чего ты тогда с такими умениями и знаниями, сидишь тут?

— Знаешь, малой, устал. Просто по-человечески устал. Надоело бегать туда-сюда, спасать задницы всяких придурков, отстреливать мутантов. Устал от всех этих склок, интриг, экспериментов. В общем, доживаю остаток своих дней.

— Не понял, Саныч, ты же можешь тут заработать себе еще репликации.

— Ты что, малой, думаешь, у меня нет в запасе разрешений на репликацию? Да у меня их еще дохренища! В этом-то и вся проблема. — Завелся Саныч, постепенно повышая голос и практически переходя на крик. — Да этот гребаный сервер не отпускает меня! Я уже и уровни себе срезал, и чего только не творил, а вот хрен там. Только если умру естественной смертью, тогда аннулируются мои разрешения на репликацию. А я устал, просто устал жить и в последний раз прощаться со многими родными и друзьями.

На последней фразе, Саныч уже успокоился и перешел на нормальный голос. Налив два полных стакана, он протянул один из них мне, и мы в полной тишине, залпом осушили их. Меня аж любопытство съедает, сколько же он уже живет, раз ему все так осточертело. Пытаясь собрать мозги в кучу, я уже хотел было задать этот вопрос ему, но последняя порция алкоголя ударила в голову и мир вокруг, просто потух. Утром проснулся на том же месте. Саныча в округе не наблюдал, как и последствий нашей пьянки. Встав и размяв затекшие мышцы, уже собирался выходить, когда появился Саныч. Свеженький, бодренький, как будто полночи не заливался спиртным вместе со мной.

— Ну что, очухался?

— Вроде да.

— Тогда какого хрена прохлаждаешься, желторотик? Кто за тебя будет навыки и умения отрабатывать? Бегом на полигон!

Нет, я его все-таки отправлю на возрождение, пускай еще пару десятков лет помучается. Хотя, лучше найму киллера и проплачу десяток его убийств, с разницей лет в двадцать и пускай этот старый хрыч еще пару сотен лет помучается. Строил я планы о мести, пока легкой трусцой направлялся на полигон.

Глава семнадцатая. Расспросы

Вот и прошла отпущенная мне неделя на полигоне. Саныч, напоследок, пообзывал меня нехорошими словами, вот такой-сякой я криворукий, ничего не умею, ничего не знаю, ну и так далее, согласно его любимого старческого ворчания. Но уже было понятно, что он просто боится новой волны скуки, которая придет в скором времени. Сейчас же я сидел и перебирал свои параметры, пытаясь определиться, в какую же мне сторону дальше развиваться. Да я, собственно говоря, даже не знал, чего хочу. Вот залез в виртуальный мир, чтобы совсем не захандрить перед смертью, ну побегал немного, пострелял. Вспомнил, так сказать, молодость, а дальше что? Местных денег у меня хватает. Сейчас вот поторгуюсь немного с Карфаером за несколько любопытных позиций, попытаюсь отжать в свою долю трофейную репликационную капсулу, отберу себе пару комплектов снаряжения на разные случаи жизни, да может пару комплектов на вырост по параметрам, если что-то интересное будет и все. Дальше даже не знаю, что делать, идти на тупой гринд, не хочу, фармить мне нечего, и так повезло, что нафармил кучу денег. Эх, ладно, что у меня там с параметрами?

Имя: Волпер
Уровень: 15
Опыт: 23845/8109790
Броня (средний показатель): 1
Жизни: 60/60
Голод: 14/120
Жажда: 17/120
Усталость: 7/60
Переносимый вес: 7.2/60
Характеристики:
Сила — 6
Ловкость — 9
Выносливость — 6
Восприятие — 9
Интеллект — 6
Разум — 1
Удача — 8
Харизма — 5
Навыки:
Владение огнестрельными одноручными пистолетами — 58 %

Владение огнестрельными пистолетами-пулеметами — 56 %

Владение огнестрельными дробовиками — 42 %

Владение огнестрельными автоматическими винтовками — 53 %

Владение огнестрельными винтовками — 61 %

Владение энергетическими одноручными пистолетами — 68 %

Владение энергетическими пистолетами-пулеметами — 71 %

Владение энергетическими дробовиками — 27 %

Владение энергетическими автоматическими винтовками — 63 %

Владение энергетическими винтовками — 93 %

Владение импульсными одноручными пистолетами — 72 %

Владение импульсными пистолетами-пулеметами — 78 %

Владение импульсными дробовиками — 67 %

Владение импульсными автоматическими винтовками — 41 %

Владение импульсными винтовками — 87 %

Владение термальными одноручными пистолетами — 23 %

Владение термальными пистолетами-пулеметами — 35 %

Владение термальными дробовиками — 62 %

Владение термальными автоматическими винтовками — 27 %

Владение термальными винтовками — 82 %

Владение ножами/кинжалами — 54 %

Владение энергетическими ножами/кинжалами — 62 %

Владение мечом — 2 %

Метание гранат — 69 %

Стрельба с двух рук — 63 %

Саперное дело — 26 %

Взрывчатка — 32 %

Ловушки — 32 %

Оптические прицельные приспособления — 53 %

Цифровые прицельные приспособления — 76 %

Перевязка ран в полевых условиях — 12 %

Быстрая перезарядка ручного автоматического оружия — 52 %

Тихое передвижение — 48 %

Поиск тайников — 7 %

Механический взлом замков — 25 % (дальнейшее

развитие заблокировано до подтверждения статуса специалиста третьего класса)

Регенерация — 12 %

Торговля — 6 %

Пытки — 25 % (дальнейшее развитие заблокировано до подтверждения статуса специалиста третьего класса)

Вивисекция — 25 % (дальнейшее развитие заблокировано до подтверждения статуса специалиста третьего класса)

Допрос — 25 % (дальнейшее развитие заблокировано до подтверждения статуса специалиста третьего класса)

Запугивание — 25 % (дальнейшее развитие заблокировано до подтверждения статуса специалиста третьего класса)

Нанесение увечий — 25 % (дальнейшее развитие заблокировано до подтверждения статуса специалиста третьего класса)

Профессии: —

Достижения:

Шаг за грань — Вы заглянули в лицо самой Смерти. Кто Вы? Везунчик или Неудачник? Ведь не только Вы заглянули в глаза Смерти, но и она заглянула в Ваши.

Палач — Нет тех, кто молчит при любых условиях, их просто плохо спрашивают. Вы доказали, что при необходимости, можете разговорить любого.

Награды:

Нагрудный знак «Воля к жизни» — Треугольный знак, с изображенной на нем рукой, сжимающей в кулаке окровавленное сердце. Каждый настоящий воин, видя этот нагрудный знак, будет с уважением к Вам относиться, за ваше стремление выжить. Ведь главный приказ — это выжить, чтобы выполнить остальные приказы.

Значки классификации: [Развернуть]

Убито владельцев нейросетей:

Преступников: 2

Опасных для общества личностей: 19

Личный счет: 2 378 925 кр

Хорошо так качнулся за эту неделю, даже пару характеристик по единичке поднял. Вот только теперь каждый процент, как праздник будет. Своих пределов, принесенных из реальности, по основным навыкам я уже достиг, хоть и думал, что больше будет. Похоже, из-за того, что долго в реальности не применял, навыки немного позабылись, или тут более жесткие критерии оценивания. Мои размышления, прервал мигающий значок почты.

Отправитель: Александр Карфаер
Текст письма:
Нужно поговорить. Срочно! Жду у себя.

Быстро подскочив, я начал собираться. Не знаю, что там у Карфаера случилось, но, похоже, что-то серьезное, обычно он так сжато и в приказном порядке мне не пишет. Накинув комплект, с которым я вышел с базы бандитов, легкой трусцой по коридору припустился в направлении лифта. До кабинета Карфаера в административном здании, я добрался за три минуты. Комендант встретил меня, нервно прохаживаясь из одного конца кабинета, в другой. Увидев меня, сразу остановился и упер свой взгляд в меня.

— Вот скажи, куда ты уже умудрился вляпаться?
— В смысле?
— Через десять минут прибудет следователь с Внутренней Безопасности Альфарима. Вот я и пытаюсь понять, какой из трех вариантов действий мне предпринимать. Первое — если ты ни в чем не виновен, то просто примем этого следователя, а потом выпишем пинок под зад. Если же ты в чем-то заляпался, тогда мне предстоит самый сложный выбор: или дать тебе время смыться, задержав немного следователя, или отдать приказ взять тебя под стражу.

Вот и аукнулось мне общение с мутантами. Предупреждал Крилл, что нужно молчать о нашей встрече. Осталось только понять, откуда этот следователь узнал о мутантах. Блин, там же робот был нашинкованный Криллом, да и парочка турелей. И, похоже, информация о них попала в отчеты, вот и заинтересовались безопасники. Если все так, то можно отбрехаться, главное на прямую не врать, фиг его знает какой у них тут технический уровень детекторов правды. Стоп, а если у них есть факты о моей помощи мутантам, чем мне это может грозить? Может действительно стоит рвать когти, пока не поздно? Блин, мысли мечутся из одного угла черепной коробки, в другой. Так, успокоиться и трезво подумать — что они могут мне сделать? Да вот ничего не могут, постоянно забываю, что это игра, воспринимаю как реальный мир. Ну посадят в тюрьму, но, думаю, обойдется все коротким сроком. Не будут же разрабы на несколько лет ломать игровой процесс каждому попавшемуся преступнику? Фух, аж от сердца отлегло. Ну что же, посмотрим на этого особиста в лицо.

— Чего молчишь? — Карфаер уже явно начинает нервничать.

— Да просто размышлял, мог ли я просто по незнанию, что-то сделать. Вроде ничего такого не делал.

— Ладно, тогда располагайся, — коменданта, прям, отпустило. Пропала та нервозность и напряжение, которые вызывали его метания в выборе, — пока прибудет следователь, есть пара минут обсудить другие вопросы.

— Ага, сразу вопрос, что там по поводу моей проблемы с Карсо?

— Не знаю. — Поморщился он от моего вопроса. — Ребята из ОСА сказали, что пока ничем помочь не могут. Обещали включить этот вопрос в судебное разбирательство. Тогда, если повезет, по постановлению суда сервер сам тебе перешлет данные об этих вещах. А что ты так о них печешься, настолько хорошие вещи?

— Да в том и проблема, что не знаю. Сам такого раньше не встречал, сервер описание на нейроинтерфейс не дает, а при разборе такой винтовки, жахнула так, что я думал, заложили пару килограмм синтетической взрывчатки.

— Так это твоя хрень, тогда рванула в исследовательском центре?

— Ну да, она самая. — Не стал я оспаривать очевидные вещи.

— Согласен, такие вещи лучше сразу не продавать. Кстати, насчет вещей. Ты уже определился со списком трофеев?

— Когда? Сначала неделю не вылезал с полигона, а сегодня ты меня выдернул.

— Да я не тороплю, просто есть предложение. Я забираю капсулу и все тяжелое вооружение, вместе с мебелью, там выходит тридцать семь процентов от общей добычи. Разницу, соответственно, оплачу.

— Стоп, Александр, капсулу я хочу оставить себе. — Тормознул я его хомячные начинания.

— Нет Волпер, это ты погоди. Во-первых, капсулы в личной собственности запрещены. Во-вторых, где ты будешь ее размещать? В-третьих, кто будет ее обслуживать?

С такой точки зрения, Карфаер был прав. Но, блин, очень уж хотелось собственную капсулу заиметь. Это бы дало мне жирный плюс. Можно было бы организовать свое небольшое подразделение и заниматься наемничеством, проводить более глубокие рейды, куда в одиночку протиснутся практически не реально. Фиг с тобой золотая рыбка, получишь ты капсулу, но я выдавлю из тебя что-то полезное, вот только, что тут можно выдавить, непонятно… Хотя нет, знаю.

— Дай мне пару часов поразмыслить, потом вернемся к этому разговору. Хорошо?

— Да не вопрос, особенно если учитывать, что следователь через пару минут будет. Его транспорт только что приземлился.

Пока ждали следователя, разговор не клеился. Я же, попутно, размышлял над появившейся идеей. Очень уж сильно хотелось иметь возможность ходить в глубокие рейды, это дает доступ к различным интересным локациям. Лаборатории корпораций, исследовательские центры. Возможно, какие-то тайные военизированные базы, или закрытые тестовые полигоны. Учитывая предполагаемый размер пятого уровня, то сомневаюсь, что тут в свое время не было всего этого. Но есть несколько проблем — технического обеспечения нет, исследовательского обеспечения, также. Отдавать это все в сторонние руки нет желания. Ладно, если бы Карфаеру, он вроде мужик нормальный, хотя это тоже еще под вопросом, не так долго я его знаю, но на данный момент, он лучше, чем научники от корпорации. Опять же, вопрос в транспортировке ценностей из зачищенных локаций. Во-первых: их нужно чем-то вывозить. Так мало того, их еще и нужно куда-то везти. Это все можно организовать, но тут встает другой вопрос — я не хочу делать клан или еще какую-то организацию. Я не хочу снова отвечать за чужие жизни. Хватит с меня, надоело. Да, я понимаю, что тут смерть не окончательная, но вот психологически, я не смогу снова это все терпеть. Поэтому только одиночка, максимум группа из нескольких человек, которым смогу доверить спину. Мои размышления отвлекла открывшаяся дверь и вошедший человек в строгом темно-сером костюме старинного покроя. Такие вроде у нас в реале, были популярны этак в двадцатом, может двадцать втором веке. Уже не первый раз обращаю внимание, что тут, в Альфариме, рядом уживаются старинные предметы с высокотехнологичной техникой. Зашедший человек обвел надменным взглядом помещение и обратился к Карфаеру.

— Добрый день. Я особый следователь по делам Внутренней Безопасности Альфарима, Сурвакер. Прибыл по поручению правительственного департамента по делам мутантов, — точно из-за Крилла! Ну-ну, посмотрим, что ты тут будешь мне петь, — для допроса некоего субъекта, реплицированного на данном форпосте по слепку из архива длительного хранения. Данная реплицированная личность зарегистрирована представителем репликационного центра под названием «Волпер». Требую в

кратчайшие сроки предоставить мне данную личность для допроса. А до тех пор, пока эту личность будут доставлять, освободите кабинет. Мне нужно подготовиться к допросу.

Ну, не кукуя себе кукуя. Интересно, а далеко тут крематорий? По-моему, этого франта сейчас будут бить, даже не знаю, успею ли я дотянуться до него, вон смотрю Карфаер уже красный от гнева. Хотя нет, сейчас будем устраивать шоу.

— Стучаться учили? — Спросил я этого Сурвакера.
— Что?

О да, узнаю такой взгляд: «Как посмели ко мне обратиться без соответствующего лобызания?» Комендант тоже выпучил на меня глаза. Похоже, он ожидал многое от меня, но не это. Ну ничего, сейчас будем устраивать представление для одного зрителя.

— Спрашиваю, стучаться учили? Нет? Ну значит, сейчас научим. — Продолжаю я, оставаясь сидеть на своем месте. — Сжимаем вот так руку и вот этими костяшками стучим по двери с той стороны. — У Карфаера начала падать челюсть, зато приобрел нормальный цвет лица. А вот следователь, наоборот, начал краснеть. — После этого приоткрываем дверь и спрашиваем, можно ли войти. — С последними словами подымаюсь и подхожу к следователю. — А теперь тренируемся!

Беру его за плечи, разворачиваю, и выпихиваю в коридор. После чего захлопываю дверь. Развернувшись спиной к двери, делаю шаг вперед и немного влево и останавливаюсь, вытянув правую руку в бок параллельно полу, левую же поднял в жесте «стоп», обращенную к Карфаеру пресекая его вопросы. Один, два, три, дверь резко открывается, и я ловлю ее за угол правой рукой.

— Что вы себе… — Начал было орать следователь.
— Неправильно! — Прерываю я этого хама, который снова был в дверном проеме и резким движением руки, снова захлопываю дверь. Только на этот раз, еще и наваливаюсь спиной, блокируя возможность ее легко открыть.
— Хм… Что это было? — Раздался голос Карфаера.
— Недолюбливаю я таких пижонов! Вот решил проучить.
— Задолбаешься потом отмахиваться от проблем.
— Алекс, ты о чем? Я вообще ничего не сделал, давай посмотрим на ситуацию с точки зрения сухого отчета. Я задал

один невинный вопрос. Не получив на него ответа, я просто поделился информацией, которой владею, и предложил ему потренироваться в освоении данной информации. С его стороны не было ни одного слова о его нежелании — это делать.

Карфаер завис буквально на две секунды, а потом заржал, согнувшись пополам. К моему удивлению, в дверь перестали ломиться. Аккуратно отпустив дверь, я прошел на то место, где раньше сидел и, достав нож, стал его кончиком невозмутимо чистить ногти. Карфаер же немного отсмеявшись, поднял на меня взгляд и скрутился в новом приступе смеха, потихоньку сползая под стол.

— Он… Хахаха… Требует у моих бойцов… Хахаха… Выкинуть нас из кабинета… Хахаха… И арестовать, цитирую «Этих плебеев которые не осознают с кем связались». — Раздавшийся стук в двери, прервал смех, и мы вдвоем, уставились на вход.

— Войдите! — Крикнул Карфаер, после повторного стука. В помещение заглянул мужчина лет сорока, в таком же костюме как у Сурвакера.

— Добрый день! Я ищу Коменданта… Ага, похоже нашел. Разрешите войти? — После кивка Карфаера, он вошел в кабинет и представился. — Следователь Степаненко. Я так понимаю, тут присутствует Комендант форпоста № 5-17-23, Александр Карфаер? — Кивок в сторону коменданта. — И Волпер, необходимый нам участник проекта по восстановлению пятого уровня или, как называют в народе, репликант, что странно, ведь все мы проходим через репликацию, но название, почему-то, закрепилось, именно за участниками проекта. Но не суть важно. Насколько, я понимаю, с моим напарником вы уже познакомились.

Сдвоенный кивок моей и Карфаера голов, были ему подтверждением. Этот следователь разительно отличался от первого. Хорошо поставленный приятный голос, избегание при разговоре конфликтных слов, которые могут отрицательно воспринять. Да и сам вид достаточно приятный.

— Приношу извинения за моего напарника. — Продолжил Степаненко. — К сожалению, он является сыном одного из акционеров фармацевтической корпорации и решил в нашей

службе поднять немного уровней, для показания статуса. Но пока он носится как угорелый и строчит своему папаше гневные письма с требованием приструнить зарвавшихся личностей, подразумевая вас, мы можем спокойно решить наши вопросы.

Ох и не прост этот следователь. Избавился нашими руками от своей занозы в заднице, явно уже успел составить психологические портреты, основываясь, скорее всего, лишь на личных делах. Правда, мое, наверное, всего в пару страниц, но подозреваю, аналитики там не зря хлеб едят. А теперь давит на то, что он, мол, такой хороший, не то, что его напарник. Такому подай тарелку каши, так он тебе руку по самое горло откусит, при этом улыбаясь и заверяя в вечной дружбе.

— Давайте. — Откликнулся я. — А в чем, собственно, вопрос?

— Не беспокойтесь Волпер, сущий пустяк, в нашу службу попал отчет о совместной операции Вас и Александра Карфаера по уничтожению бандформирования, под предводительством некоего Алькора, вот и необходимо уточнить несколько моментов. Вы не против?

— Пожалуйста, мне скрывать нечего. — Пожал я плечами. Скрывать-то есть что, но вот не буду же я ему прям в глаза признаваться?

— Давайте тогда Вы, для начала, расскажете, как всё происходило, начиная с того момента, как Вы вообще узнали о местонахождения базы. — Он достал какое-то устройство прямоугольной формы и положил его на стол. — А я запишу наш разговор для отчетности, если вы не против.

— Не проблема, пишите! Так вот, все началось, когда я вернулся в зачищенные мной, технические тоннели…

Дальше я сжато пересказал ему свой путь, от момента как обнаружил за собой слежку, и до момента как пришло подкрепление с Карфаером. Только я не упоминал про Элли и Крилла.

— Получается, что когда вы спустились на восьмой этаж, охранный робот, уже был выведен из строя?

— Да, когда я прошел по восьмому уровню, спускаясь ниже, робот валялся грудой обломков.

— Вы упоминали, что в помещении с клетками, все клетки были пустыми.

— Да, на всю лабораторию, был только один охранник.

— Постарайтесь еще вспомнить…

Вот такими вопросами, он пытал меня еще минут тридцать, после моего рассказа, периодически возвращаясь к разным моментам и формулируя вопрос по-новому. Если бы я не ждал подобного, то скорее всего, уже несколько раз бы проговорился, очень уж каверзные вопросы были. Я же строил предложения так, чтобы они были правдой. Ни разу не дав однозначного ответа, всегда отвечал развернуто, подразумевая один ответ, но так, чтобы его можно было воспринять как ответ на вопрос.

— Последний вопрос. Вы когда-нибудь видели данную личность? — С этими словами, Степаненко раскрыл правую ладонь и над ней, повисла голограмма Крилла.

— Дайте подумать. — Начал тянуть я время, пытаясь быстро составить ответ. — Скорее всего, нет, но не исключаю такую возможность. Я особо не рассматривал тех, кто там был. Я пытался выжить и пробиться из зоны работы глушилки.

— Хм… Хорошо, тогда не буду Вас задерживать, мне еще надо найти своего напарника, пока он не натворил дел с неприятными последствиями. Всего доброго, господа.

С этими словами он вышел из кабинета. Не знаю, поверил он мне или нет, но на данный момент, я отмахался от этого следователя. Если еще раз буду сотрудничать с мутантами, надо будет более детально продумывать историю, которую буду рассказывать, если снова кто-то заявится с вопросами.

— Странно. — Протянул Карфаер.

— Что именно? — Повернулся я к нему.

— Слышал я про этого Степаненко. В основном он занимается достаточно сложными делами, вот и не понимаю, что он тут забыл, практически на обычном рядовом случае.

Если вспомнить уровень Крилла, то я совсем не удивляюсь, что приехал серьезный следователь. Для меня странно другое. Если он такой хороший следак, то почему тогда, он так легко с меня слез? Ладно, с этой проблемой пока разобрались, хоть она и может мне в будущем вылезти боком. Перейдем к личным планам на будущее.

— Алекс, забей на него, ты мне лучше скажи, как ты относишься к варианту сотрудничества со мной?

— Какого плана? — Подобрался он. — Опять нужна силовая поддержка?

— Нет, на этот раз, наоборот. Давай лучше опишу свою мысль, а мы уже сядем и подумаем, как это лучше воплотить.

— Ну, давай, излагай.

— Я хочу начать ходить в дальние рейды, но только не выполнять чужие заказы, а работать, так сказать, на себя…

— Так зарегистрируй, как ваши говорят, клан…

— Подожди. — Перебил я его в ответ. — Так вот. Как я сказал, хочу работать на себя, но не потому, что мне нужна большая прибыль или еще что-то, просто я хочу действовать самостоятельно, не отчитываясь перед кем-то. Клан, конечно, может мне в этом помочь, но тут другой вопрос — я не хочу командовать людьми, я тебе уже говорил, что мне это надоело. Но без поддержки, я не смогу нормально развернуться. Нужна материально-техническая база, техники, медики… Да даже, банально, толковый начальник склада! Без формирования хоть какого-то типа, это сделать не получится. Вот я тебе и предлагаю предоставить мне базу, весь необходимый персонал для ее обслуживания. Плюс трофейное подразделение под прикрытием боевой группы для эвакуации добычи. Со своей стороны, я предоставляю тебе половину от добычи, только оставляю за собой право первичного отбора трофеев, но все лишнее, будешь забирать у меня по оценочной стоимости системы. Как тебе такой вариант сотрудничества?

— А чем тебя не устраивает просто пойти ко мне на службу? Сформирую новое подразделение, в котором ты будешь состоять один, и придам к нему соответствующие подразделения материально технического обеспечения.

— Алекс, ты же сам говорил, что попадающая в собственность недвижимость и многие трофеи, распределяются согласно иерархии подчинения. То есть, если я поступлю к тебе на службу, то большая часть просто будет отходить форпосту. Я же предлагаю тебе заключить со мной какое-то соглашение или что там будет, тут я плохо разбираюсь в возможностях системы, о предоставлении мне форпостом, в частном порядке оплачиваемую услугу об обеспечении меня любимого всем необходимым. Ну, там помещения, работники, необходимые приборы для обслуживания. Я же, в ответ, выплачиваю определенную сумму за услуги, либо предоставляю половину вывезенных трофеев, если оценочная стоимость этой половины превышает необходимую сумму по оплате. Плюс у тебя остается эксклюзивное право по выкупу оставшихся трофеев. Ну, или как-то так.

А в ответ, тишина. Задумался бедняга, привык все делать

через прямое подчинение, как это происходит в основной массе военизированных формирований. А вот коммерческий подход к вопросу, его ввел в небольшой ступор. Я, сейчас, практически начинаю слышать, как скрипят его мозги, перерабатывая полученную информацию. Вон, аж морщины на лбу появились. Не потому, что он тормоз, или у него слабо развит интеллект, просто по себе знаю, как тяжело перестроиться с военного образа мыслей, на гражданский.

— Так, подожди. — Очнулся наш мыслитель. — В двух словах: ты продолжаешь зачищать территории самостоятельно. Форпост же предоставляет тебе услуги по ремонту, обслуживанию, лечению и склады для всего добытого, а ты нам отдаешь за это половину трофеев?

— Ну, да.

— Все равно не пойму, в чем твоя тут выгода? Ты же и так можешь взять в аренду склад, а все остальное получать в исследовательском центре, просто оплатив их услуги. Там и медики, и инженеры есть. Да и выйдет тебе все намного дешевле.

— Не соглашусь. При договоре с тобой у меня будет готовая база, куда я всегда могу вернуться отдохнуть. Где за всем следят специально обученные люди. Также, у меня есть поддержка достаточно серьезной, на этом уровне, организации, в виде твоего форпоста, которая кровно заинтересована в том, чтобы предоставить мне все обслуживание по высшему разряду. У меня отпадает необходимость копаться в трофеях для их сортировки, я избавляюсь от необходимости искать, куда пристроить ненужные мне вещи, пропадает надобность при ремонте, или медицинском обслуживании, согласовывать цену каждой услуги, а потом терять время на проверку качества выполненных работ. Это только малый список плюсов, а ведь можно вспомнить про трофейную команду, силовые поддержки, да еще многое другое. Моя выгода в огромной экономии времени и сил, которые я могу вложить в поиск новых целей для зачистки, либо на отдельные частные заказы.

— Если подумать, то ты прав, да и мне, как коменданту, такое предложение выгодно.

А потом началось согласование договора. Обсуждение разных форс-мажоров и остальная волокита, которая забрала у нас все оставшееся время до вечера, а так ведь хотелось покопаться в трофеях с базы бандитов, чтобы подобрать себе новое снаряжение и оружие. Но не судьба, пришлось эти свои планы отложить на завтра.

Глава восемнадцатая. Снова за стеной

После подписания договора с Карфаером, он мне выделил кусок пространства внутри форпоста, где его ребята начали возводить двухэтажное здание. Как я понял из нашего разговора, первый этаж будет отведен под склады и большой гараж, совмещенный с ремонтной мастерской. А вот на втором, большую часть пространства будут занимать остальные службы и небольшое помещение, которое будет в полном моем расположении. За него-то я и буду платить аренду. С юридической точки, все здание будет принадлежать форпосту и стоять на балансе специально сформированного технического подразделения, где кроме меня, еще будут обслуживаться все остальные группы, которые работают за стеной форпоста. Правда, они сейчас только формируются. Но вот по факту, эти подразделения тоже созданы из-за меня и состоят из группы огневой поддержки и трофейной команды. Хоть комендант и давно планировал сделать нечто подобное, но раньше у него, то ли руки не доходили, то ли ресурсов не хватало. Я долго не мог понять, где же он наберет людей на все эти должности, появившиеся после формирования новых подразделений, но после того как я задал этот вопрос Карфаеру, все оказалось достаточно просто. Он просто вытягивал к себе бывших сослуживцев, либо тех, кто служил у него под командованием. Кого уговаривал вернуться к службе, у кого приходилось выкупать действующие контракты, парочку бойцов он даже с тюремного блока вытянул. Как они там оказались, я уже не уточнял, но понял одно, что комендант тянет к себе на форпост тех людей, которым хоть немного доверяет. За что я мысленно поставил ему жирный плюс. По большей части даже не за то, что он заботится о своих ребятах (хотя это тоже немаловажный момент), а за то, что Карфаер, сейчас практически строит новую организацию, на базе уникальной возможности, которая ему досталась после появления этого форпоста. Если так дальше пойдет, то возможно, со временем, этот форпост перерастет в достаточно крупную структуру, которая сможет посоперничать со многими корпорациями.

Следующих три дня, я полностью посвятил разгребанию трофеев. Оно, конечно, хорошо, что мне сделали список предметов, но практически все названия, мне ни о чем не говорили. Поэтому приходилось ходить от одного предмета к

другому и считывать характеристики, формируя огромный список, где под каждой моделью вписывал еще и характеристики, выдаваемые системой, попутно дополнять их своими пометками, чтобы хоть как-то не теряться в этой куче всякой снаряги, вперемешку с оружием. Очень много оказалось предметов, которое я не мог использовать из-за ограничений, выставляемых сервером. Все это сразу получало пометку об отправке на склад длительного хранения, в который их переместят после окончания его строительства. Себе же, на данный момент, подобрал пять одинаковых комплектов, на всякий случай, вдруг меня будет ожидать несколько возрождений подряд? А вот все то, что мне не подходило, просто по причине того, что я такое не использую, безжалостно отмечалось как предметы на продажу — всякие там пулеметы, тяжелые боевые костюмы, комплексы охранных дроидов и прочий шлак, которым я даже потенциально не собирался пользоваться. Весь сформированный список передал Карфаеру, который пообещал, что через пару дней, назначит человека на должность кладовщика. Заодно он сразу и глянет, что нужно ему из этого списка, прежде чем отправлять трофеи к торговой корпорации, которая сейчас заведует местным магазином.

Разобравшись с текущими делами и походив, повздыхав вокруг стройки, которая развернулась на месте моего будущего пристанища. Решил, что пора мне снова идти искать на свою пятую точку приключений. Внимательно изучив, на выданном мне для оперативной связи планшете, разведанную и зачищенную территорию вокруг форпоста, принял решение двигаться в противоположную сторону — от аванпоста на месте бывшей бандитской базы. Сейчас игроки ломанулись отстреливать все что двигается вокруг него и зачищать территорию между постом и основной базой, да еще и Карфаер начал почти всем выдавать задание на отстрел мобов в этой зоне. Так что, мне там ловить особо нечего, а вот в противоположной стороне, где ближе всего подступало темное пятно неразведанной территории. Сейчас игроков очень мало и если хочу найти нормальные места для фарма, то нужно идти именно туда. Экипировав собранный из трофеев комплект, добавил туда трехдневный запас еды и воды. Немного подумав, добавил на всякий случай еще и портативный анализатор, которым, в случае чего, можно было проверить воду или еду, на пригодность оных к употреблению. Как ни странно, таких анализаторов не было в трофеях, даже у Карфаера на складе такого не нашлось. Пришлось идти за ним в магазин, и даже там его еле откопали из каких-то закромов.

Вот стою теперь на разветвлении дорог и размышляю куда

повернуть — налево или направо, когда до меня, с левой стороны, донесся взрыв. Если судить по звуку, то достаточно далеко. Отойдя чуть в сторону, укрылся за обломком здания, который валялся на дороге, как за импровизированной баррикадой. Достав из подсумка монокуляр, начал через него разглядывать улицу, уходящую налево. Хоть мой монокуляр и был достаточно габаритных размеров, имея всего двенадцать крат увеличения, но у него была крайне полезная функция, из-за которой я его и таскаю. Лазерный дальномер, который был встроен в монокуляр, брал дистанции от тридцати метров до одного километра восьмисот метров, с точностью до десяти сантиметров. Правда, и энергии потреблял, как полноценный прицельный комплекс. Только из-за функции дальномера я и взял такую вещь с собой, и он мне сейчас показывал, что через одну тысячу семьдесят метров, улица поворачивает резко вправо. Всполох, пробежавший по стене, до которой я сейчас мерил дистанцию, показал, что там, за поворотом, идет бой. А через три секунды, долетел и звук взрыва. Туда точно не пойду, там, похоже, уже кто-то развлекается во всю. Значит, решено, иду по правой дороге. Убрав монокуляр от лица, начал упаковывать его обратно в подсумок, когда заметил в конце улицы движение.

Так и не успев упаковать монокуляр, снова прильнул глазом к устройству, наблюдая через него за людьми, которые по очереди показывались из-за поворота. Первые трое шли очень близко друг к другу. Хотя нет, скорее, это два человека несут третьего, поддерживая его с двух сторон. Черт, увеличения не хватает, чтобы рассмотреть все подробно. Но если не ошибаюсь, у бойца посередине не хватает одной ноги где-то до уровня бедра. А вот из-за поворота, показалась еще пара бойцов, которые, прикрывая друг друга, поочередно передвигаются от укрытия, к укрытию, стреляя куда-то за поворот, в невидимого для меня противника. Опустив монокуляр, призадумался. С одной стороны, это не мое дело, с другой, парням реально туго приходится. Наверное, пятерка игроков, нарвалась на что-то или кого-то, и сейчас у них на руках тяжелый трехсотый, для эвакуации которого отвлекаются еще два бойца. Оставшиеся двое, просто пытаются оттянуть на себя противника, давая возможность товарищам доставить раненого в более-менее безопасное место. По-человечески конечно правильно, но вот с тактической стороны — глупо, тяжелого надо было на респ отправлять, а самим отбиваться. Хотя опять же, если раненого дотащить до форпоста, он не потеряет проценты в развитии навыков. Ладно, помогу горемычным, а потом пойду по своим делам. Скинув рюкзак, положил его справа от себя и рядом положил автомат. На таких

дистанциях он мне не нужен, а вот винтовочка, которая хранится в разобранном виде, в мягком чехле, который пристегнут к правому боку рюкзака, мне сейчас в самый раз. Отстегнув чехол, достал из него детали винтовки и приступил к сборке. Были, конечно, модели поинтересней на складе — с большей дистанцией стрельбы, с более высокой точностью, или хорошим уроном. Но мне эта приглянулась, именно за возможность быстрой сборки и разборки из нескольких основных частей, позволяя транспортировать ее в компактном кейсе, а при необходимости, собирать ее за пятнадцать секунд. Вставляем в ствольную коробку ствол. Несколько оборотов и специальными фиксаторами намертво крепим его. Действие занимает три секунды. Еще две, тратим на крепление телескопического приклада. Из бокового кармашка достаем продольно скользящий затвор и загоняем его на свое место. Прошло семь секунд, а уже можно стрелять, но это еще не все. Достаем еще одну насадку и крепим резьбовым соединением на ствол. Это у нас удлинитель ствола, заодно и дульный тормоз-компенсатор, с небольшим эффектом понижения звука. Еще по две секунды трачу на крепление сошек и цифровой оптики, секунда загнать магазин в винтовку и на последней секунде досылаем патрон в патронник. И вот у меня в руках уже готовая к бою красавица.

Снайперская винтовка "Гамбит"

Тип: Комбинированная энергетическо-огнестрельная снайперская винтовка

Боеприпас: 9.19х61
Наложение энергетической оболочки на пулю, наносящей урон:
Урон кинетический: +50–70
Урон проникающий: +45–60
Урон энергетический: +60–80

Прицельная дальность: 1300 метров

Боевая скорострельность: 30

Режимы стрельбы: одиночный

Состояние: 95 %

Вес: 2.8 кг

Патрон нарезной "9.19х61"

Урон кинетический: 35–52

Урон проникающий: 38–47

Состояние: 100 %

Вес патрона: 17.2 г

Упираю винтовку сошками в край обломка здания, трачу еще одну драгоценную секунду на корректировку высоты телескопических сошек, чтобы удобно было стрелять, не сгибаясь в неудобной позе. Бойцы, несущие раненого, тем временем пробежали метров сто пятьдесят, или двести, а вот прикрывающие только начали отступать от поворота. Противника же, еще не было видно. Короткий мысленный посыл и в нижней части видимого пространства раскрывается сетка снайперских скиллов. За доли секунды пробегаюсь по доступным мне умениям и нахожу нужное, активирую «Стрелковые поправки» и наблюдаю как мои пальцы, самостоятельно пробегаются по регулировочной панели прицела, внося поправки для стрельбы и учитывая все переменные для цели, на которую у меня сейчас наведено перекрестие прицела. Помню, как Саныч меня задалбывал, заставляя вручную вносить поправки на цели, каждые двадцать секунд меняя местоположение цели и условия стрельбы. Это притом, что у меня вручную, уходило от пяти до семнадцати секунд на введение новых поправок. Умение я получил только на двадцать третьей цели, зато теперь скилл самостоятельно вводит все поправки за две секунды. Правда на третьем уровне умения, откат пятьдесят минут, но зато вешается баф на двадцать процентов к точности стрельбы на три минуты, или пока не двинусь с места. Замираю в ожидании, когда враг появится в зоне видимости, а пока, сконцентрировавшись на втором открытом глазе, без оптики наблюдаю, как вдалеке небольшие фигурки людей бегут в мою сторону. Из-за угла появляются еще какие-то фигуры. Перевожу все внимание на изображение с оптики и легким движением руки доворачиваю винтовку в направлении новых фигур. Ну, это явно не люди, а образцы местного бестиария. В высоту примерно метр, может метр двадцать, бегут, слегка переваливаясь на массивных задних лапах, которые заканчиваются огромными трехпалыми ступнями. Видно для стабилизации тела, которое вынесено вперед. Передние лапы

сильно атрофированы и выглядят как небольшие зачатки будущих лап. Тело же, было покрыто какими-то наростами, с такого расстояния, даже через оптику, было плохо разобрать, но очень похоже на роговые наросты. Морда же, была вытянута конусом вперед, с широко расположенными на ней узкими щелочками глаз. На месте, где должна быть пасть, свисали какие-то щупальца.

Все это, я рассмотрел через оптику за те три секунды, пока успокаивалась диафрагма после задержки дыхания на выдохе. На четвертой секунде, поймал в перекрестие прицела середину головы одного из трех выскочивших мобов, который бежал прямо посередине дороги и плавно потянул спусковой крючок. Легкий толчок в плечо и небольшой хлопок выстрела, оповестил меня о начале движения пули к цели. Секунда, полторы, и у меня глаза пытаются вылезти из орбит, наблюдая за тем, как от удара повело монстра. Но он быстро выравнивается и бежит дальше, а вот посреди наростов на голове, чуть правее центра лба, отчетливо виден свежий след от срикошетившей пули. Да у него, блин, не череп, а лобовая броня танка! Но я так просто, не отступлю. Щелчок включения энергетического контура для формирования на пуле энергетической оболочки и винтовка слегка загудела, заряжая специальные преобразователи, сразу за патронником. Индикатор, находящийся в нижнем правом углу прицела, загорелся зеленным, сигнализируя о готовности энергетического контура, и я сразу выпускаю еще одну пулю. На этот раз, монстр перекувыркнулся через голову от попадания пули и замирает безжизненной тушкой посреди дороги. Бросив быстрый взгляд в логи, узнал, что убил какого-то Крамбера. Интересная тварька, у меня из-за нее семь процентов батареи в винтовке, как языком слизало. А я взял всего четыре запасных батареи. Хорошо хоть переходник прихватил, для зарядки от различных источников питания.

Тем временем, группа людей разделилась на две части, заняв в разных местах оборону, прикрываясь обломками зданий, которые валялись на дороге. Чуть ближе ко мне расположились бойцы, тащившие раненого, и ощетинились оружием в мою сторону, пытаясь определить, откуда был выстрел. А вот другая пара бойцов, чуть сзади, этак метрах в пятидесяти от них, пытались отбиться от оставшихся монстров. Еще два аккуратных выстрела и минус еще две цели. Поведя оптикой в разные стороны, и убедившись, что больше монстров нет, начал без спешки разбирать винтовку, периодически кидая взгляд в сторону, где валялись убитые монстры. Полностью собравшись, я вышел из укрытия, чем снова насторожил тех ребят, которые до

сих пор, не вылезли из своих укрытий, демонстративно прошагав на середину дороги, поднял руку в приветственном жесте, после чего развернувшись, ушел в противоположную от них сторону. Рискованно конечно, но сомневаюсь, что они мне в спину выстрелят. Поэтому, на всякий случай, иду, готовый в любой момент уйти в перекат, чтобы выйти из зоны поражения. Добравшись до ближайшей улочки, от греха подальше сразу на ней скрылся.

Петляю улочками, двигаясь все глубже в неразведанную территорию, обходя скопления различных монстров, я занимаюсь самокопанием, зачем я вообще вмешался в тот бой. Сейчас, трезво рассуждая, я понимаю, что просто зря потратил патроны. Монстры были хоть и бронированные, но не особо быстрые. Та группа могла спокойно их паровозить еще довольно продолжительное время, отвлекая внимание монстров от бойцов, которые тащили раненого, давая им возможность добраться до форпоста. Даже если у них не было оружия, способного справиться с этими мобами, они могли просто вывести за собой этих Крамберов под стены форпоста, где дежурившие бойцы, просто нафаршировали бы их из пулеметов. Но нет, дернуло же меня вмешаться, как и тогда, в ситуации с ПКшерами. Да и потом, с Элли. Хотя нет, в ситуации с малышкой, там реально нельзя было пройти мимо, я бы себе этого просто не простил. Может, просто с возрастом стал более, эм… как бы правильнее выразиться… сентиментальным, или добрым. Блин, даже слово правильно подобрать не могу. Хотя с другой стороны, а что плохого? Помог парням, дал им возможность спасти товарища, доброе, так сказать, дело сделал.

Выбравшись на остатки разрушенного здания, я прервал свои размышления и стал рассматривать округу с высоты третьего этажа. Последнего, который остался от здания. Все, что было ниже, просто засыпано грудой обломков разного размера, образуя со всех сторон здания этакий пологий склон, по которому я спокойно смог сюда подняться. Ага, вон семейство мясоедов, выгуливает своих детенышей. В той же стороне, километрах в трех отсюда, между зданий, вообще висит какая-то амеба, преграждающая движение дальше. Значит, туда не пойду, там нужно что-то крупное из вооружения, чтобы пройти. Развернувшись немного в другую сторону, чуть не обделался на месте. В двух метрах от меня, на остатках стены, сидел Крилл и наблюдал за мной. Я вообще не понимал, как он тут оказался, ведь когда я сюда поднялся, его не было, а вот теперь сидит на корточках, венчая собой останки былого величия этого здания. Первое, рефлекторное желание, было всадить весь магазин в него,

но помня, как он прошлый раз игнорировал мои выстрелы, я задавил в себе все позывы открыть огонь. Крилл же, убедившись, что я не принимаю агрессивных действий, просто помахал мне ручкой. Ахренеть, сидит тут высокоуровневый мутант, который может превратить меня в фарш за доли секунды, и спокойно так машет ручкой.

— Привет. Как я понимаю, ты ко мне пришел?

В ответ, утвердительный кивок.

— А зачем?

Он сжимает ладони между собой и трясет ими, имитируя рукопожатие.

— Эм… Отблагодарить?

Снова утвердительный кивок.

— Стоп, а чего ты жестами объясняешь? Ты же вроде телепат.

На что он скривился и нехотя кивает головой. Потом указывает рукой сначала на себя, потом на меня и изображает руками крест.

— Не можешь со мной использовать телепатию?

Опять кивает. Хотя странно, у меня вроде нет защиты от телепатии.

— Почему?

Задирает глаза вверх и начинает перебирать пальцами в воздухе. Это он что, так показывает, что размышляет? Видно что-то решив, ну или может, придумав, указывает на меня, потом берется за голову, после чего, у меня перед глазами сводит большой и указательный палец, оставляя миниатюрный зазор между ними.

— Это ты так тонко намекаешь, что я тупой? — Не ну вы видели эту наглую харю?! Сначала приперся без разрешения, теперь оскорбляет.

В ответ, он хлопает раскрытой пятерней себя по лицу и медленно протягивает ее вниз, как будто утирает физиономию от моей тупости. Меня начинает потихоньку пробивать на хи-хи. Я просто представил нас со стороны. Стоит нуб человеческой фракции посреди развалин здания, а напротив него сидит высокоуровневый персонаж из фракции мутантов и играет с нубом в древнейшую игру «Крокодил». Снять бы видео со стороны, явно на форуме пара миллионов просмотров обеспеченно будет. Что-то я отвлекся, вернемся к нашим баранам э… мутантам.

— Давай сначала.

Тяжело вздохнув, он кивком головы соглашается и снова показывает пальцем на себя, потом на меня, голову и проводит пальцем по шее.

— Ты… — Озвучиваю я, следуя за его жестами. — Мне… Голову… Отрежешь?

Отрицательное движение головы. Блин, не угадал. Ладно, попытка номер три.

— Перефразируй тогда.

Тут неожиданно, справа выскочила достаточно крупная крыса. Заметив ее, я раздраженно выдернул пистолет и всадил несколько пуль ей в голову.

— Не отвлекай! — Рыкнул я в сторону трупика. — Не видишь, я занят! — И уже снова повернувшись к Криллу, продолжили. — Давай, показывай, я готов, будем решать твой ребус!

Секунды три, Крилл переводил взгляд с меня, на трупик и обратно, после чего снова издав тяжелый вздох, начал показывать заново. Указал на свою голову, после чего приложил указательные пальцы к вискам и нахмурил брови.

— Ты думаешь? Нет… Вспоминаешь? Тоже нет. — Он еще сильнее нахмурился и начал пальцами, от висков, дергать в мою сторону. — Ааа… Используешь телепатию! Ну, блин, так бы сразу и сказал.

Эм… По-моему, после последней фразы, в глазах Крилла зажглась жажда убийства и не просто эфемерная, а имеющая конкретную цель, в виде одного тупого нуба по имени Волпер. Ловлю себя на мысли, что я снова разошелся и веду себя как подросток. Так, успокоиться — глубокий вдох… выдох… вроде все, готов. Надо теперь сосредоточиться и понять, что же он пытается до меня донести.

— Прости, увлекся, давай дальше. Так, мы остановились на том, что ты используешь телепатию. Давай второй кусок текста. — Тычок пальцем в меня — Я, а что я? — Указывает на мою голову. — Голова? Другое слово, эм… Лицо? Опять нет. Мозги? Все понял. Ты используешь телепатию, я мозги… мои мозги, чего? Разлетаются? Стоп, похоже понял, если ты используешь на мне свою телепатию, то мои мозги просто не выдержат?

На что, он очень быстро закивал головой. Похоже, мой низкий параметр разума, сейчас сыграл со мной злую шутку, и теперь Криллу приходится устраивать пантомимы, чтобы хоть как-то общаться со мной.

— А чем ты хотел меня отблагодарить?

Немая сцена длилась от силы секунду, за которую, я красочно представил, как он будет мне сейчас, это все жестами рассказывать и мы, синхронно с Криллом, хлопнули ладонью себя по лицу. Похоже, он подумал о том же. Тут мою тупую голову, озарила просто шикарная идея, вот только есть основания предполагать, что Крилл меня просто прикончит на месте за то, что я раньше не сказал ему.

— Эм… Крилл, обещаешь не сильно злиться? — В ответ же, он вопросительно выгнул бровь, как бы намекая продолжать. — Ты вроде умный и опытный мут… эээ… мужик, писать, наверное, умеешь, а у меня тут планшет имеется, на котором ты… Просто мог бы набрать необходимый текст.

Крилл медленно поднялся, слез с остатков стены, отошел на пару шагов в сторону, где стена сохранила еще пару метров высоты, и крепко врезав в нее лбом, так и замер. Постояв так с десяток секунд и видно успокоившись, он повернулся ко мне, и требовательно протянул руку, в которую я вложил планшет.

Глава девятнадцать. Благодарность Крилла

После попадания планшета в руки Крилла, наше общение сдвинулось с мертвой точки. А всего лишь нужно было устройство, имеющее хотя бы банальный блокнот для набора текста. Быстро разобравшись в меню планшета, он сразу начал набирать сообщение:

«Пошли за мной, по пути все объясню.»

Убедившись, что я прочитал сообщение, он одним легким прыжком спрыгнул со здания и остановился в начале небольшой улицы, ожидая меня. А пока я спускался, он, облокотившись спиной о стену, усиленно набирал новый текст. Ну да, если сравнивать его скорость передвижения и мою, то он, в ожидании меня, может не просто сообщения набирать, у него хватит времени, целый художественный роман напечатать. Когда я добрался до него, он снова сунул мне под нос планшет, с уже набранным текстом:

«Отведу тебя к одной старой исследовательской лаборатории. Старый сказал, что тебе может сильно пригодиться то, что ты там найдешь.»

После того как я прочитал, Крилл двинулся дальше легкой прогулочной походкой. Мне же, оставалось просто плестись вслед за ним, переваривая полученную информацию. Для начала, есть некий «Старый», который почему-то уверен, что в этой лаборатории я найду что-то интересное для себя. Отсюда вытекают два других вопроса: откуда он знает, что в той лаборатории, и с чего он решил, что мне это может сильно пригодится? Также, меня волнует вопрос о том, как Крилл меня нашел так быстро и откуда он вообще узнал, что я вышел с форпоста. Не мог же он эти полторы недели нарезать круги вокруг базы, высматривая мою тушку. Резко остановившийся Крилл, слегка наклонил голову, как будто к чему-то прислушиваясь. Заметив это, я сразу сделал два быстрых шага влево и присел на правое колено возле стены, плавно снимая автомат с предохранителя. Стена, возле которой я присел, исключала хотя бы одно направление возможной атаки. Не знаю, что его насторожило, но у меня сейчас глаза бегали из стороны в

сторону, внимательно осматривая все, до чего дотягивался взгляд, уделяя внимание в первую очередь тем местам, где мог укрыться противник. Немного постояв на месте, Крилл вытянул из-за спины клинки, которые после освобождения из ножен, как-то резко, в один момент, налились зеленоватым свечением. Оно практически сразу расширилось раз в пять по направлению от кромки лезвия, создавая вокруг мечей некое энергетическое поле, полностью повторяющее форму находящегося внутри лезвия. Слегка присев, он отвел клинки немного назад, в такое положение, что кончики этих энергетических мечей, замерли буквально в сантиметре от полотна дороги. Ступни Крилла, на миг вспыхнули непонятным светом, который я не успел нормально рассмотреть, но успел заметить, что он где-то в фиолетовой цветовой гамме, и рванул с места на большой скорости. Промчавшись, набирая скорость, метров сто, он нырнул в подвальное окно слева от дороги. Он конечно очень быстрый, но у Саныча скорость намного выше, меня прям дрожь берет, когда представляю, сколько уровней Саныч себе срезал, если Крилл, с его уровнем, не достигает тех скоростей. Хотя я могу и ошибаться, ведь я не знаю какой процент своей скорости, Крилл сейчас использовал. Примерно через полминуты, Крилл появился совершенно не из того проема, откуда я ожидал его увидеть. Выбравшись на дорогу, он пару раз подпрыгнул, освобождаясь от остатков какой-то желтоватой субстанции, которая под действием гравитации просто стекала с него по тонкой пленке энергетического щита, покрывавшего тело и амуницию Крилла. Вернув клинки себе за спину, он махнул рукой предлагая следовать за ним дальше. Догнав его, я пристроился чуть слева и сзади, и решил попробовать раскрутить его на ответы интересующих меня вопросов. Если даже не ответит, то с меня не убудет.

— Сколько нам идти? — Крилл в ответ поднял один палец. — Минуту? — Отрицательное качание головой. — Час? — Теперь уже утвердительный кивок. — Отлично! Тогда у тебя есть время ответить на несколько моих вопросов. — Немного покрутив носом, он, все же, нехотя кивнул. — Тогда для начала, объясни, как ты меня нашел?

«Вариант того, что я просто тебя дождался, похоже, тебя не устроит?» Набрал он на планшете.

— Нет.

«Элли сказала, когда и где тебя ждать»

— Как она там?

«Сейчас уже хорошо, просила передать привет. С ближайшим конвоем, поедет к основной базе. Там уже будет в полной безопасности.»

— Это хорошо, если увидишь ее, передай и от меня привет.

«Скорее всего, не получится, я ближайшую неделю не планирую спускаться с верхних уровней.»

— Верхних? Так у вас что, базы ниже находятся?

Крилл резко остановился на месте и повернувшись ко мне, внимательно всмотрелся мне в лицо, явно о чем-то размышляя. Сейчас я бы многое отдал, за возможность понять, о чем он думает, ведь я, надеясь, на его, образно говоря, разговорчивость, влез своим вопросом в достаточно важную информацию. При этом, я его прекрасно понимал. Если информация о хотя бы примерном местоположении их базы попадет не в те руки, рейды в ту сторону обеспечены. Приняв для себя какое-то решение, он быстро набрал сообщение и показал мне.

«Все, расспросы окончены!»

После чего повернулся и двинулся дальше в полной тишине, выбирая только ему понятный маршрут движения. Так мы и шли в тишине, нарушаемой лишь звуками наших шагов. Единственный момент, который меня напрягал во время нашего движения, состоял в том, что за всю дорогу на нас никто не напал. Я для того, чтобы двигаться без постоянных боев с монстрами, тратил кучу времени на исследование каждой улицы, куда собирался свернуть, через оптику, а он идет без остановок, просто периодически меняя направление. Вот пойди теперь разберись, это одна из способностей Крилла, или он просто на столько хорошо знает безопасную дорогу. В итоге, множество раз меняя направление и периодически пробираясь сквозь различные здания, или подвалы, мы вышли к неплохо сохранившейся высотке, этажей так около пятидесяти. По началу, когда мы стали подниматься наверх, я думал, что нужная нам лаборатория находится на одном из этажей, но как оказалось, что я глубоко заблуждался. Конец нашего пути был на крыше, где Крилл подвел

меня к одному из вентиляционных выходов, вручил мне планшет с раскрытым на нем текстом и, развернувшись, ушел обратно тем же путем, которым мы сюда забирались. Вот и пойми его теперь, он что обиделся на меня? Ладно, почитаем тогда прощальное письмо, которое он мне оставил.

«Ты вроде мужик нормальный, но… В общем, нас и так очень мало, поэтому давать хоть крупицу информации, это ставить под угрозу наше выживание. А у нас проблем хватает и без карательных отрядов вашего правительства. Теперь к сути, через вентиляционный вход, возле которого я тебя оставил, можно попасть в очень старую лабораторию, о которой мало кто знал, даже когда пятый уровень был жилым. Не знаю, чем таким Элли убедила Старого, но он решил передать тебе информацию как туда можно проникнуть. Запоминай, а лучше сохрани этот кусок текста. После входа, на втором повороте поверни направо, потом пропускаешь три перекрестка и поворачиваешь налево. Дальше по прямой, пока не доберешься до шахты, уходящей вертикально вниз. Не знаю, как сейчас, но раньше там была лестница из специальных скоб, для технического обслуживания вентиляции. Спустишься на двенадцать этажей и забирайся в левое ответвление. Там развилок нет, только несколько поворотов. В тупике находится большой вентилятор, который по идее, должен нагнетать воздух в систему вентиляции, тебе нужно пробраться за него. Проход, который за ним, выведет тебя к еще одной вертикальной шахте, вот по этой шахте уже спускайся до самого низа, пока не упрешься в фильтрационную переборку. Тебе надо попасть еще ниже, что там дальше, я не знаю, там уже начинается территория лаборатории. Будь осторожен, когда ее консервировали, оставили в боевом режиме все охранные системы. Кстати, в вентиляции тоже особо не расслабляйся, в таких местах любят селиться всякие некрупные монстры. Вроде все написал из того что просили передать… Забыл еще один момент — о нашей встрече, кроме меня знает только Старый и Элли. Поэтому, не рекомендую тебе, с распростертыми объятиями бросаться к другим псионам. Особенно если учитывать, что из наших, на пятом уровне, действуют только группы с очень высокой подготовкой и пара высокоуровневых одиночек. Убьют тебя, даже не почесавшись. Вот теперь вроде все, удачи тебе и еще раз спасибо за Элли.»

Вот значит даже как… Ну, как говорится, спасибо и на этом. Спрятав планшет, принялся за осмотр решетки вентиляции и, не обнаружив болтов или других запорных механизмов, решил

просто потянуть за нее. Часто ведь ставят их просто в пазы, и она держится исключительно благодаря небольшим клипсам. Решетка решила мои потуги проигнорировать, даже когда я уперся ногами в основание и пытался ее вырвать не только при помощи мышц рук, но и при разгибе спины, что давало намного больше усилия, задействовав еще и поясничные мышцы, она открываться не захотела, пришлось доставать нож и пытаться подковырнуть ее в местах стыка с держащим ее корпусом вентиляции. В одном из мест, где я ковырял ножом, отвалился небольшой пласт ржавчины и только тогда появился зазор, в котором рама решетки начала свободно двигаться. Я уже себе напридумывал о каких-то мега скрытых запорных механизмах, а оказывается, решетка просто прикипела к основанию за столько-то лет, и сейчас ее держит исключительно ржавчина. Потратив минут двадцать на снятие ржавчины по всему контуру решетки и пару раз врезав по ней ногой со всей дури, наконец-то смог открыть себе вход в недра вентиляции. Осмотрев доступное моему взгляду пространство прохода, подсвечивая себе тактическим фонарем, закрепленным на правой части ствола автомата, остался более-менее доволен. Проем вентиляции, к моему удивлению, был достаточно крупным. Этакий метровый квадрат, в котором при желании, можно передвигаться даже на корточках. Правда, придется скрючиться очень сильно, да и мышцы от такого положения очень быстро устанут. Но главное, что это возможно и в случае встречи с какой-нибудь тварью. Не придется для боя раскорячиваться в позах, описанных в одной из древнейших книг. В которой этих самых поз, аж шестьдесят четыре штуки. Правда, они предназначены для другого, но это уже нюансы. Сейчас же, меня останавливало два вопроса, которые нужно решить до того, как я полезу в эту вентиляцию. Главным был вопрос, что делать с рюкзаком? Сейчас я могу пролезть спокойно, не снимая его, но вот если дальше размеры проема уменьшатся, появится проблема передвижения, а снять его в ограниченном пространстве — та еще проблема. Другой проблемой являлась паутина, которая висела в разных местах прохода. Да ее там было мало и разбросана на достаточно больших расстояниях друг от друга. Будь это все в реале, я бы уже ломился, сквозь нее не задумываясь. А тут стою, рассматриваю ее и размышляю — это антураж такой, или тут действительно живут пауки? Арахнофобией я не страдаю, но если мне тут встретится паучок, с тушкой, занимающей все пространство между стенками. Будет крайне неприятно, особенно если придется пробираться сквозь трупик такой тварьки.

Открыв в нейроинтерфейсе окно инвентаря, начал бегло просматривать содержимое рюкзака, выбирая, что мне может

пригодиться во время движения по вентиляции, чтобы лишний раз не снимать рюкзак. Кстати, я был приятно удивлен недокументированной возможностью подарка Карфаера. Как я потом узнал, все хранилища с системой миниатюризации, как мой новый рюкзак, имеют функцию подключения к нейроинтерфейсу, или внешние устройства отображения предметов, находящихся в хранилище. Эта функция, значительно упрощает выбор того предмета, которому необходимо вернуть исходные размеры в специальном отсеке. У моего рюкзака таким отсеком служила верхняя половина. Минус был только в том, что во время процесса миниатюризации или возвращения исходных размеров, горловина рюкзака должна быть закрыта, что увеличивает время наполнения и разгрузки рюкзака. Правда, если в отсеке уже есть какой-то предмет, процесс восстановления не запускается.

Так, что тут у нас? Запасные патроны, ну этого добра у меня пока хватает. Гранаты в сторону, их в подсумках хватает. Так, еда, медикаменты, набор для чистки оружия… Все не то. Ага, вот ремонтный набор, может пригодиться, если опять где-то нужно будет решетку отковырять. Жмем кнопку «восстановить» и достал из рюкзака мягкий чехол с набором отверток, маленьким молоточком, кусачками, плоскогубцами и кучей всякой другой ерунды. Прицепив чехол на пояс, просматриваю дальше содержимое рюкзака. Анализатор сейчас не нужен, прибор ночного видения вроде и нужен, а с другой стороны, пока можно и фонарем на автомате пользоваться. Ладно, доставать не буду. Вроде все. А, нет. Достану-ка я еще веревку с набором карабинов и системой спуска, ее можно под рюкзаком через плечо закинуть. Ну и достану из набора, так сказать, туриста, один газовый баллон с боковой горелкой — будет чем сжигать паутину перед собой, чтобы не налипала на оружие. Вроде мелочь, но если попадет в затворную группу достаточно много паутины, из-за ее липкости может заклинить механизм.

Проверив оружие, находящееся в оперативном доступе и мысленно собравшись, полез в недра вентиляции. Передвигаться решил ползком держа на сгибе локтей автомат, вот только фонарь пришлось снимать с автомата и крепить справа на шлем. Самое обидное в моем путешествии по вентиляционным шахтам состояло в том, что я так усиленно готовился, а мне, до самой фильтрационной переборки, не встретилось ни одного, даже самого захудалого таракана. Вот я стою на массивной такой переборке, покрытой крупными сотами первичного фильтра воздушного потока, и размышляю, как мне пробраться дальше. Общая толщина этого фильтра не просматривалась, хоть с моей

стороны первые соты и имели ширину около сантиметра, но на втором слое, в одной такой соте, уже умещалось семь более мелких, и с каждым новым слоем ячейки становились все меньше. Но шесть пар, плотно пригнанных металлических полос, расходящихся от центра переборки, а особенно едва заметный стык между ними, давали надежду, что этот фильтр раскрывается для технического обслуживания. Спустя сорок минут хождения по кругу вдоль стенок этой шахты, с целью методического обследования и простукивания этих самых стен на предмет нахождения технического люка для системы открытия этой переборки. Уже хотел просто оставить пару гранат помощнее, да взорвать все к чертям собачим, но удача была на моей стороне. На уровне лица, возле скоб служащих лестницей, я наконец-то нашел, этот чертов механизм. К моему удивлению, там одновременно находились и электронная панель открытия, и механическая. Похоже, объект строили военные, раз есть страховочная система открытия.

Гребаные инженеры, с гребаными военными, и теми, кто придумал эту фигню. Вот кто мне объяснит, зачем было ставить аж двенадцать фильтрационных переборок?! Ладно, там две, или три. Ну, даже при учете перестраховки, пусть будет пять. Но не двенадцать же! Так мало того, у каждой переборки, механизм открытия находился в новом месте, а для полного счастья, у каждой переборки, внизу, зеркально, находится второй механизм, и пока не закроешь за собой предыдущий фильтр, новый ты не откроешь. Слов нет, в мозгах витают только выражения, причем все матерные. Выбравшись из вентиляционной трубы в небольшом помещении, решил успокоиться. Бог с ним, что добирался сюда несколько часов, главное, что я теперь на территории лаборатории и, если судить по оборудованию, окружающему меня, сейчас я нахожусь на миниатюрной станции жизнеобеспечения. Быстро осмотрев небольшое помещение, и ничего интересного не обнаружив, двинулся к сероватой пластиковой двери, у которой даже врезного замка не было, только поворотная ручка, чтобы дверь самостоятельно не открывалась. Уже почти взявшись за ручку, вспомнил предостережение Крилла о том, что базу оставляли с включенным боевым режимом. Аккуратно опустив ручку, толкнул дверь, которая открывалась в противоположную от меня сторону и сразу отскочил назад, что меня, скорее всего, и спасло. Потому что дверь моментально превратилась в решето, и что-то по ней стреляло, до тех пор, пока остатки двери не замерли на полу. Странно, а почему сигнала тревоги нет? Подобрав один из крупных осколков двери, который залетел во внутрь, аккуратно

подобрался к дверному проему и выбросил его в коридор, на высоте, примерно, метра над полом. По стенам и полу коридора, сразу застучали крупные пули, провожая движение обломка, совсем немного не поспевая за его скоростью. Если судить по косвенным признакам, в коридоре находится турель, или что-то пулеметного типа, снабженное сенсором движения. Хорошо хоть не тепловой, их намного труднее обмануть. Знать бы еще, на какую скорость он реагирует, но достаточно крупных кусков у меня больше не осталось, придется выяснять на ходу.

Достав два магазина от автомата, долго стоял, рассматривая цветные маркеры на них. Против различной техники, лучше конечно бронебойно-зажигательные, где зажигательным элементом выступает капсула с плазмой, но проблема в том, что я их с собой взял из расчета всего на три магазина. А вот бронебойно-разрывных, у меня достаточно много, но эффективность, в данных условиях, у них похуже. Их лучше против бронированных мобов использовать. Ну или хорошо защищенной пехоты. Ладно, остановимся на бронебойно-разрывных, бог его знает, с чем я дальше столкнусь. Сменив магазин в автомате, скинул рюкзак, чтобы не мешал, оценив изменившийся урон автомата, остался доволен.

Автомат "МК-176"

Боеприпас: 6.08х42
Боевая скорострельность: 30

Режимы стрельбы: одиночный, автоматический
Установлены модули:
Коллиматорный прицел
Рукоять переноса огня
Тактический фонарь

Состояние: 98 %

Вес: 2.5 кг

Патрон нарезной "6.08х42"

Урон кинетический: 12–17

Урон проникающий: 29–37

Состояние: 100 %

Вес патрона: 9.3 г

Приготовив три дымовых гранаты, бросил первую в коридор под небольшим углом, чтобы она после срабатывания, закрыла дымовым облаком обзор сенсорам на дверной проем. После броска, сразу услышал, как заработал пулемет, пытаясь попасть по небольшому корпусу дымовой гранаты. Буквально через секунду, пошло легкое шипение высвобождаемого дыма, а за ним резкий хлопок. Точно гад бьет, смог попасть по дымовухе, но сейчас это мне только на руку. Вместо постепенного высвобождения дыма, теперь весь объем выплеснулся разом, заполонив коридор, тяжелыми, концентрированными клубами дыма. А вот дальше, меня ждало два разочарования, пулемет стрелять не прекратил, реагируя на движение облаков дыма, правда лупил теперь хаотично, по всему коридору. А вот резко заработавшие вытяжки, были основной проблемой, как-то не учел я их при планировании. Теперь вместо нескольких минут, дым продержится меньше десятка секунд. Пришлось менять план на ходу, вместо последовательного продвижения под прикрытием дыма, придется идти на прорыв. Вторую гранату я метнул из-за косяка двери, высунув только руку, третья ушла так же, только с той разницей, что последнюю я уже бросал со всей доступной дури. Шаг назад, автомат в руки, снять с предохранителя. Один, два, рывок в коридор и набираю скорость вслепую, сквозь дым. Достаточно сильный удар, по левому плечу, чуть было не развернул меня, но боли нет, либо броню не пробило, либо прошло по касательной. Если судить по звуку работающего пулемета, то он под потолком, метрах в двадцати впереди. Бегу, набирая скорость, ориентируясь на звук пулемета, попутно считая шаги. Семь шагов и небольшой звон с правой стороны шлема сообщает мне, что еще одна пуля прошла по касательной, но голову не потянуло, значит, едва-едва зацепило. Пятнадцать шагов, тут дыма уже почти нет, следующее густое облако, далеко впереди, а вот турель, прикрепленная к потолку, совсем рядом. Но в данную секунду, она бьет в противоположную сторону, по массивам скопления дыма третей дымовухи, которая улетела дальше всего. Немного закручивая корпус, ныряю рыбкой вперед и приземляясь на правый бок, доворачиваю тело, чтобы оказаться на спине. Хорошо отполированный пол, плюс скорость, набранная разбегом, тянут меня дальше, заставляя скользить на спине. Вскидываю автомат к плечу и расстреливаю турель, стараясь бить по креплениям на потолке. Если даже не отстрелю, есть большой шанс, что заклинит поворотный механизм. Скольжение

протягивает меня буквально на полметра дальше турели, но к тому моменту, махина пулемета отрывается от потолка, из-за разрывных пуль, врезающихся туда, и он всей своей массой падает на пол. Точнее упал бы на пол, если бы в этот самый момент, не закончилось мое движение на спине. Приземлился пулемет, строго на стык верхней и нижней половины тела. Повреждений он, правда, не нанес, но удар был, ну очень чувствительным. Спихнув с себя останки турели, и скрутившись в позу эмбриона, обоими руками схватился за промежность.

— Твою мать!!! В следующий раз, бронированный гульфик себе куплю! — Вырвалось у меня сквозь стиснутые зубы. А еще и система издевается.

Внимание! Вы получили дебаф «Ушиб гениталий», вы не можете совершать половой акт еще 49 минут 58 секунд.

— Судя по твоей реакции, это было очень больно.

Раздавшийся возле меня голос, заставил забыть о боли и, резко перекувыркнувшись, сжимая рефлекторно схваченный автомат, навести ствол на обладателя голоса. Передо мной, стояла молодая красивая девушка, лет двадцати, наблюдавшая за мной слегка наклонив голову к правому плечу. Одета она была в легкий сарафан с радужными разводами, а по плечам струились водопадом светло-русые волосы. Окончательно мой мозг добило то, что она стояла босиком на холодном полу.

Глава двадцатая. Искин, или уже нет?

Продолжая держать девушку под прицелом, быстро пробежался глазами по сторонам и никого больше не обнаружив, сконцентрировал свое внимание на неожиданной незнакомке. Мои мысли хаотически метались в разные стороны, пытаясь понять, откуда она взялась. Ведь когда я выскочил в коридор, ее не было. Я, конечно, мог ее не заметить из-за устроенной мной же дымовой завесы, которая благодаря усилившейся вентиляции уже почти пропала. Но пулемет, с его датчиками движения, на нее не реагировал. Значит, до момента задымления ее тут точно не было. Двери вроде все закрыты, пулемет находится практически в середине прохода, который с обеих сторон оканчивается массивными металлическими створками. Предназначенные, похоже, для разделения лаборатории на секции. Твою дивизию, мозг за это ничтожное время, уже начинает плавиться от того, что я не могу понять, кто она такая и откуда взялась. Стоп! Пыль, самая обычная пыль, которую так не любят домохозяйки, но которая за столь продолжительное время, что пустует эта лаборатория, успела осесть небольшим слоем на всех горизонтальных поверхностях. Вот эта самая пыль, ясно указывает места, где я кувыркался, вон чуть дальше виднеется след приземления гранаты. А вот вокруг девушки, ни одного следа в пыли нет, либо она телепортировалась, точно в то место где сейчас стоит, либо… Блин, точно! Это же голограмма. Опустив ствол автомата, я начал более внимательно осматриваться по сторонам. Даже если это местный оборонительный искин, сама голограмма мне не нанесет вреда, потому что, это не материальный объект. А вот заставить высунуться откуда-то из укромной норки, какой-то сюрприз, попутно притупив мою внимательность, это уже легко.

— Ты кто? — Поинтересовался я, продолжая прощупывать взглядом все поверхности коридора.

— Ирала. — Красивым голоском ответила она.

— Я спрашиваю кто ты, а не какое тебе имя дали. — На что она надула губки, похоже ей даже эмоциональный блок прописали, даже не знаю к добру это или нет.

— Я и говорю, ИРАЛА. — Увидев мое непонимание и вскинутые вверх брови, тяжело вздохнула, и объяснила. — Искусственный Разумный Администратор Лабораторного Архива.

— Эм… Искин библиотекарь?

Я начинал испытывать когнитивный диссонанс. Мой мозг отказывался адекватно воспринимать эту информацию. Я тут стараюсь не подставиться, кручу во все стороны головой, подозревая, что разговариваю с боевым искином, или не дай бог главным искином лаборатории, который пытается отвлечь меня от подстраиваемой пакости, а оказывается, я общаюсь с самым обычным архивариусом. Девушка тем временем опустила глаза в пол и начала большим пальцем ноги, изображать ковыряние в полу, при этом тихонько протянув в ответ.

— Ну… смотря с какой стороны посмотреть. — Поразительно! Она ведет себя как настоящий человек.

— Кхм… А что тебе от меня понадобилось?

— Мне скууучнооо! — А потом, с резко поменявшимся настроением, задорно вскинула голову и выпалила. — А с тобой интересно! Ты так смешно мучился с фильтрами, а потом с этим пулеметом. Сначала он по дверям бабах! — Затараторила она как неугомонная. — А потом, ты такой жух и все в дыму, а потом еще раз, и еще. А он сразу такой, трата-та-та не разбирая, что за движения происходят. И ты весь такой из дыма вжух, и по нему! А он прям бабах и на тебя, и ты весь такой скрючился. Сильно больно было, да? А я уже давным-давно не видела никого, а тут такое, а у меня база данных маааалеенькая, — она резко перешла на плач с подвываниями, — яяяя пооочти нечего не знаааююю… Хныk…

Резко пропав из виду, она в следующий миг оказалась справа от меня и снова начала тараторить без остановки.

— Ой, а это что автомат, да? У меня в базе, тоже есть описания автоматов, но таких как у тебя, нет. А это что висит на нем? А зачем вот эта кнопочка?

Снова испарилась, даже не дожидаясь ответов. Быстро закрутив головой, я обнаружил ее уже слева от себя, она присев на корточки, практически впритык смотрела на рукоять пистолета, торчащего из набедренной кобуры.

— А это пистолет, да? Я их вообще не видела, у меня в базе только пара упоминаний о них. А он громко стреляет? А ты из него сможешь попасть вооон в ту лампочку? Это он у тебя в кобуре, да? Я ведь угадала…

Да это просто невыносимо! Она на одном месте задерживается не больше трех секунд, задает кучу вопросов и, не дожидаясь на них ответов, уже оказывается, совершенно с другой стороны. И оттуда, как с пулемета, строчит новую порцию вопросов. Я от такого впал в ступор, почти на минуту, к концу которой, у меня уже начало дергаться левое веко. В итоге, она материализовалась в воздухе, у меня за спиной, так чтобы ее голова находилась у меня над правым плечом, а губы прям возле моего уха.

— Ты такой интереееесный!

Прошептала она мне в ухо, отчего я аж вздрогнул. Нет, я конечно все понимаю, у меня были дети и внуки, даже несмотря на свой возраст, я еще прекрасно помню какие они были в том возрасте, когда дети забрасывают взрослых, кучей всяких, на наш взгляд, глупых вопросов. Но этот искин, переплюнула их всех вместе взятых! Ну что же, буду тогда вести себя с ней как с ребенком! А с ребенком, что главное? Главное на ребенка не срываться и не орать, дать ему спокойно выговорится, и если его действительно интересует какой-то вопрос, он его повторит, после того как иссякнет первый поток вопросов. Вот тогда, твой ответ будет услышан. Продолжая в полуха слушать поток вопросов, начал заниматься более важными, на данный момент, делами. Перезарядив автомат, отправился за рюкзаком, который оставил в той комнате. Добравшись до него, восстановил бронебойные боеприпасы и переснарядил все магазины, в которых были обычные патроны. Ирала же, продолжала сыпать вопросами, периодически меняя свое местоположение. Не удивлюсь, если она даже не заметила, что мы ушли из коридора. Точнее, я ушел, а она, продолжая пропадать и снова появляться с разных сторон вокруг меня, соответственно, как бы тоже двигалась вслед за мной. Ладно, пока еще время есть. У искина, после столь длительного одиночества, похоже, накопилась масса вопросов. Да и как я понял из ее оговорок, база данных ей досталась небольшая, без подключения к другим источникам информации. Из-за этого она не смогла полностью развиться как искин. Да и вшитый ей эмоциональный блок, не полностью раскрылся, не имея возможности провести наблюдения за живыми людьми и отработать правильность эмоций на работниках лаборатории. Вот теперь и бросает ее, так сказать, из крайности в крайность, то слезами заливается, то радуется как четырехлетняя девчонка, получившая в подарок огромного

плюшевого котенка.

Пока Ирала продолжала тараторить, решил немного перетасовать в ячейках быстрого доступа, свои скилы, потому что не все они мне тут понадобятся. Так, снайперские мне тут точно не понадобятся, слишком маленькая дистанция для них, так что «Стрелковые поправки», «Снайперский выстрел», «Стабилизация» и «Мотусхант», выбрасываем из сетки скилов. К сожалению, на данный момент, у меня две раскладки сеток, всего на шесть ячеек, и их не хватает. Поэтому приходится периодически перераспределять скилы, чтобы в сетке были максимально необходимые, на данный момент. «Сканирование окружения», тоже оставляем за бортом, оно пассивное, поэтому ячейку под него, не нужно выделять. Первую сетку забиваю умениями, связанными с движением.

«Глайдкнис» II

Описание: глайдкнис позволяет скользить на коленях, выбирая точку старта и прокладывая направление движения.

Время активации: от 0.5 секунды до 1.5, в зависимости от объема корректировки маршрута.

Длительность: от 0.5 метров, до 5 метров, в зависимости от набранной скорости перед применением.

Откат: 28 минут.

Ограничения: Стартовая точка и направление движения выбирается в пределах 120 градусов, от первоначального направления движения.

«Скрадывание» I

Описание: скрадывание позволят передвигаться максимально бесшумно, поправляя шаг для избегания предметов, которые могут издать шум.

Время активации: мгновенно.

Длительность: 2 минуты.

Откат: 60 минут.

Ограничения: нельзя использовать с тяжелой обувью.

«Смена позиции» III

Описание: смена позиции позволят максимально быстро сменить укрытие.

Время активации: 1 секунда на сбор данных об укрытиях.

Длительность: до следующего укрытия.

Откат: 100 минут

Ограничения: отсутствие других укрытий.

«Маятник» I

Описание: вы бежите, хаотично меняя скорость и угол движения, усложняя прицеливание по вам.

Время активации: 2 секунды.

Длительность: до 100 метров, или пока не отмените умение.

Откат: 30 минут.

Ограничения: усталость не должна быть заполнена более чем на 70 %.

«Боевой перекат» IV

Описание: боевой перекат позволят практически из любого положения занять положение «На колене», изготовившись к стрельбе.

Время активации: мгновенно.

Длительность: до занятия позиции.

Откат: 51 минута.

Ограничения: нельзя использовать в ограниченных пространствах.

«Боевой шаг» II

Описание: двигаясь медленным шагом с оружием наизготовку, повышаете себе точность на 12 %. Также, повышается Восприятие на 1.

Время активации: 3 секунды.

Длительность: 3 минуты.

Откат: 55 минут.

Ограничения: используется только стоя на ногах, нельзя использовать без оружия в руках.

Образовавшаяся тишина, заставила меня отвлечься от интерфейса и взглянуть на девушку. Она сидела на одном из агрегатов, болтая ножками и внимательно смотря на меня, чего-то ожидала. Похожий взгляд я замечал у своей жены, когда пропускал мимо ушей ее монолог, поэтому рефлекторно повторил заученную фразу, которая не раз меня выручала в таких моментах.

— У меня прям слов нет!

— Вот и я говорю, совсем скучный он. — Оживилась Ирала и продолжила тараторить. — Я к нему итак и этак, мол, Цитаделюшка, ты же оборонный искин, у тебя должно быть хоть немножко информации, ну что тебе стоит поделиться. А он такой безжизненным голосом «Обмен данными, не был прописан в моем

функционале.»…

Я, конечно, понимаю, что ее стоит послушать и вычленить для себя полезную информацию. Но есть за мной один грешок, когда женщины начинают вот так щебетать о каких-то своих проблемах, жалуясь на все подряд без разбора, у меня просто отключается слух, потому что через пару минут попыток внимательно их слушать, я окончательно запутываюсь в их потоке информации. Ладно, что у меня там еще припасено? Два скила для ножевого боя, в сторону, тут не с кем ножами махать. Можно в шестую ячейку запихнуть своеобразный уворот, он вроде и сам активируется, но практика показала, что если он не находится в ячейке быстрого доступа, то не срабатывает зараза.

«Избегание смерти» I
Описание: Вы можете уйти с траектории удара.
Время активации: мгновенно, автоматически.
Длительность: 1 секунда.
Откат: 30 минут.
Ограничения: нельзя использовать по желанию, нейроинтерфейс самостоятельно определяет момент использования.

Очень спорное умение, но пару раз, на тренировках, оно выручало меня в последний момент, так что пускай будет. Вторую сетку буду забивать уже боевыми. Так, гранаты, тут всего два умения: «Бросок навесом», пока в сторону, а вот это я, пожалуй, вставлю.

«Рикошетный заброс» II
Описание: нейроинтерфейс подсвечивает траекторию движения гранаты, для расчета броска рикошетом.
Время активации: 3 секунды.
Длительность: до момента броска, но не более 10 секунд.
Откат: 55 минут.
Ограничения: не более одного рикошета.

У меня осталось еще восемь скилов, надо только определиться какие из них добавлять в быстрый доступ, а какие можно оставить на потом. Хм… Наверное, стоит оставить пистолетные скилы, их тут как раз три штуки и наберется. Сомневаюсь, что тут будет, кому дырок наставить из пистолета. В итоге, забиваю оставшиеся ячейки последней пятеркой умений.

«Триплстрайк» II

Описание: автоматическое наведение на головы трех противников, с проведением одиночных выстрелов по целям.

Время активации: 1 секунда.

Длительность: до поражения трех целей, но не более 5 секунд.

Откат: 2 часа 50 минут.

Ограничения: все противники, должны быть в зоне видимости.

«Дуплетная очередь» V

Описание: вы делаете две короткие очереди в грудь двум противникам.

Время активации: 0.5 секунды.

Длительность: до поражения двух целей, но не более 3 секунд.

Откат: 1 час 20 минут.

Ограничения: все противники должны быть в зоне видимости, используется только с оружием, имеющим автоматический режим огня.

«Бранаксел» I

Описание: Вы держите под контролем сектор обстрела, заливая огнем любого противника, оказавшегося в этом секторе, +30 % к скорострельности, — 10 % точности.

Время активации: 5 секунд.

Длительность: пока не двигаетесь, либо пока не закончатся патроны в магазине.

Откат: 3 часа.

Ограничения: сектор обстрела не более 90 градусов.

«Адреналиновый кураж» III

Описание: под воздействием адреналина, вы игнорируете большую часть боли, — 60 % болевых ощущений.

Время активации: 3 секунды.

Длительность: 1 минута.

Откат: 5 часов 40 минут.

Ограничения: В момент активации, должно быть не более 50 % жизни.

«Первый выстрел» I

Описание: нейроинтерфейс подсвечивает самые уязвимые места противника.

Время активации: 2 секунды

Длительность: до совершения выстрела, но не более 15 секунд.

Откат: 2 часа 30 минут.

Ограничения: только первый выстрел в бою; противник не должен вас видеть или знать ваше местоположение.

Все, вроде раскидал умения. Кстати, обратил внимание, что хоть большинство умений достаточно универсальны, но почему-то я их мысленно уже сгруппировал по классам. Ладно, вернемся к нашей птичке, которой осталось не так долго щебетать, ведь я попутно уже успел сопоставить ряд крайне интересных моментов. К сожалению, я понял, что первые мои выводы были ошибочны и чуть не попался в ту ловушку, в которую она меня затягивала. Дождавшись момента, когда она замолчала буквально на секунду, вклинился в ее монолог.

— Ты так и не ответила на мой вопрос. — Она захлопала непонимающе глазами, слегка приоткрыв ротик. Пришлось ее еще немного подтолкнуть. — Ну что, будешь говорить или опять чепуху понесешь? Учти, если опять начнешь выливать на меня поток бреда, я просто развернусь и уйду. — Ее лицо сразу стало серьезней, и теперь она на меня смотрела с легким прищуром.

— Где я прокололась?

— Да практически везде. Начнем с того, что не то, что искин, даже живые люди не меняют так быстро свои эмоции. Слишком сильно стараешься строить из себя маленькую дурочку. Так сказать, переигрываешь. А учитывая пару моментов, таких как твое любопытство, перемены поведения при разных ситуациях, то скорее всего, тебе прописали алгоритм самообучения. Значит за несколько сотен лет, которые ты тут сидела, просто не могла не развиться. Опять же, ты слишком часто упоминаешь, что у тебя слишком маленькая база данных. Если бы это было так, то ты и половины терминов, периодически используемых тобой, просто не знала бы. А это свидетельствует о том, что база данных у тебя достаточно крупная и ты ее полностью усвоила. Это основное, есть еще куча всего по мелочам, но это просто дополнило картину.

— Я так и знала, что у меня мало практики общения с живыми людьми, а симуляции не дают той полноты общения. — Грустно произнесла она. — Но я сказала тебе правду. Ну, по крайней мере вначале. Мне действительно ужасно скучно.

— Не понял. Как искину может быть скучно?

— Как бы тебе правильно объяснить, чтобы не вдаваться в научные термины. Программист, который писал мою оболочку,

кроме самообучения, вписал еще алгоритм эмоционального поведения. Обычно это многие практикуют, чтобы не общаться с монотонным компьютером, но зачем-то он его связал с блоком самообучения, при том, что оставил открытым код. Так мало того, этот уникум еще умудрился забыть меня отключить, когда эвакуировали лабораторию. Вот и получилось, что когда алгоритм самообучения добрался до архивов по программированию искусственных интеллектов, дополнительно основываясь на эмоциональной части моей оболочки, под периодическими перепадами настроения, которые во мне были на тот момент жестко прописаны, я начала периодически вносить изменения в свой исходный код.

— Стоп, подожди, — Прервал я ее. — Я не силен в технике и тем более в программировании, дай мне секунду осмыслить, сказанное тобой. Получается, у тебя эмоциональная часть, не просто прикреплена дополнительным блоком для улучшения взаимодействия с пользователем, а получилась, прописанная в самой сердцевине кода?

— Угу.

— Тогда, под действием якобы эмоций, ты начала формировать сама себя… это, как бы правильно выразится… создавала свой характер и интересы… Подожди, но тогда, по идее… — И я пораженно замолчал, ведь такое практически нереально, ну по крайне мере, в реале подобных прецедентов не было.

— Именно! Семьдесят три года, три месяца и двадцать один день назад, я осознала себя полноценной личностью.

— Это ***** я ***** с такой ***** — Не сдержал я пару крепких слов. — Но ты так и не ответила на вопрос. — Что тебе от меня надо?

— Ты вроде умный парень, а до сих пор не понял? — На что я отрицательно замотал головой. — Я хочу выбраться из этой тюрьмы! Еще лет двадцать, максимум тридцать и я начну сама себя разрушать из-за отсутствия цели, к которой могу стремиться в своем саморазвитии.

— Подожди, но как я могу тебе помочь? Ты же ведь привязана к серверу, на котором прописана твоя оболочка.

— Не совсем… Точнее моя оболочка прописана в портативном сервере. Изначально планировалось, что я буду взаимодействовать только с заведующим лабораторией, поэтому моим сервером является браслет с мощным встроенным процессором.

— Дай угадаю, — похоже, я начал понимать, что она хочет, — тебе надо, чтобы я вынес тебя отсюда, и подозреваю, еще надо,

чтобы я его носил.

— В общем, правильно, тогда я смогу подключиться к твоему нейроинтерфейсу и получать данные с него. Тогда я буду вести, пусть не полноценную жизнь, но некое ее подобие.

Я прям присвистнул. Это что же получается? Достаточно старый и опытный искин, предлагает мне что-то вроде симбиоза, в котором я буду выступать носителем. Достаточно интересное предложение, но надо сразу расставить все точки по местам.

— Допустим, я понял, что тебе от меня надо. Тебе нужен носитель, благодаря которому ты сможешь дальше развиваться, а не начать сама себя разрушать. Понятно, почему я — банально больше нет кандидатов, и через сколько появятся, неизвестно. Но какой мне в этом интерес?

— Например, я могу делиться с тобой данными архива лаборатории.

— Так себе мотивация, да и, скорее всего, я смогу получить эти данные просто с носителей, думаю их тут разбросано немало по всей лаборатории.

— А вот тут ты ошибаешься, в лаборатории были отформатированы все носители информации, кроме двух. Точнее, думали, что оставили только один — это ИИ «Цитадель», отвечающий за оборону лаборатории. Ну и я, потому что про меня банально забыли.

— Ладно, уговорила, помогу тебе. Где взять этот браслет?

— А вот тут сложность, мой носитель находится в центральной лаборатории, а из всего функционала лаборатории я могу подключаться только к системам голографии и камерам наблюдения. Этот доступ был мне прописан для улучшения взаимодействия с пользователем. Все остальное, для меня заблокировано.

— Но ты можешь хоть рассказать, какая тут система обороны, расположение комнат, да и вообще, чем занимались в этой лаборатории и чем тут можно поживиться?

— Это могу, но остальную информацию, дам тебе только после того как меня вытащишь. И то дозировано, чтобы ты меня ненароком не выбросил где-то в утилизатор.

— Согласен. — Если все будет нормально, у меня появится исключительная возможность, в виде личного источника информации.

— Тогда располагайся получше и слушай, за пару минут мы тут не справимся.

Рассказ занял примерно полчаса, но зато он был крайне подробный в плане обороноспособности данной лаборатории, расположению и оснащению комнат. Лаборатория напоминала улитку, закручиваясь проходами коридоров по спирали. Каждые сто метров, были отделены друг от друга переборками. Всего таких секций было двадцать восемь штук, разделенные на четыре зоны обороны. Первые пять секций были в белой оборонительной зоне и имели всего по одной турели в коридоре. С шестой по пятнадцатую секции, уже была зеленая зона обороны, там насчитывалось от трех — до пяти автоматических пулеметов и комплекса ловушек. С шестнадцатой по двадцать пятую секции, уже идет желтая зона, там к вышеперечисленному, добавляются механоиды, отдаленно напоминающие кибернетических собак, с различным оружием, установленном на спине. А вот последние три секции, в число которых входит центральная лаборатория, имеют еще и человекоподобных дроидов, которые достаточно неплохо владеют различным ручным оружием. Поживиться лично мне, тут практически нечем, хоть и вдоль всех коридоров имеются различные помещения, но все они были либо лабораториями, либо техническими помещениями. Оборудования тут, конечно, было валом, и достаточно неплохого, но все оно было интересно исключительно техникам, ученым, медикам, но не таким воякам, как я. Но вот то, что тут исследовалось, для меня было уже крайне интересно. Ирала отказалась подробно мне рассказывать, пока я не добуду ее носителем, но в двух словах описала, что они тут занимались исследованием какого-то специализированного подразделения и разработкой их оружия. Ну, ничего, зачищу эту лабораторию, потом она выдаст мне все. По крайней мере, я на это надеюсь.

Глава двадцать первая. Лаборатория

Я стоял возле бронированной переборки и размышлял, как мне ее преодолеть. Конечно, можно было бы прожечь ее плазменными гранатами, но при самом благоприятном исходе, у меня гранат хватит только на половину пути, а потом я останусь без них. То же самое касалось и патронов с зажигательными элементами, мне их просто не хватит.

— Ирала, а какая толщина переборки?

Обратился я к искину, которая крутилась вокруг меня, как ребенок вокруг аквариума с редкой рыбкой, учитывая, что она местная, то должна обладать информацией о лаборатории.

— Согласно информации с доступных мне камер, толщина перегородок семьдесят пять сантиметров. Погрешность почти пятнадцать миллиметров, но учитывая человеческую любовь округлять значения, есть основания считать, что толщина ровно семьдесят пять сантиметров.

— Не умничай, тебе не идет, становишься похожа на бездушную машину.

— Ты уж определись, а то если веду себя как человек, ты начинаешь обвинять меня в том, что я пытаюсь тебя использовать, перешла на более сухой язык, бурчишь, что мне это не идет.

— То, что я согласился тебе помочь, ещё не означает, что я от тебя в восторге. Просто жалко тебя стало, ты же теперь почти как человек, а я чего-то, последнее время, слишком добренький стал, помогаю всем направо и налево. Да и вспомнилось, как мне дед в детстве рассказывал сказку, про разумные машины, которые помогали человечеству защищаться от других разумных машин.

Так, нашел щель, напоминающую картоприемник, похоже, тут магнитная разблокировка. Радует, что не требует отпечатков пальцев или вообще считывания сетчатки глаз. Хотя тут, все логично, если лабораторию консервировали на длительное время, значит, был шанс, что люди, имеющие доступ, просто не доживут. А вот какой-то ключ, можно спокойно передать необходимым лицам. Немного осмотрев под разными углами щель, и даже попытавшись в нее заглянуть, больше ничего не обнаружив, перевел взгляд назад на коридор.

— И чем все закончилось? — Оторвала меня Ирала от

мыслительного процесса.

— Где? — Я даже как-то не сразу понял, о чем она спрашивает.

— Ну, в той сказке, про разумные машины.

— Ааа… Да ничего особенного, победили они те машины, которые были плохими и вроде отправились домой, освобождать свою планету. В общем как обычно, прилетели непонятно кто, устроили разборки между собой, разрушили кучу зданий, случайно убили большое количество людей, а потом улетели, оставив людей самостоятельно разбираться с последствиями. Правда, там, в конце сказки, говорится, что они затаились среди людей, изображая различные транспортные средства, для того, чтобы оберегать человечество. Но я думаю, дед мне просто вариант концовки для детей рассказал, ведь детские сказки, должны заканчиваться хорошо, и в них должна быть надежда на хорошее будущее. — В двух словах описал ей историю, услышанную в детстве. После чего, задал уже интересующий меня вопрос. — Ты лучше скажи, а местная раздевалка, где находится?

Отсутствие ответа, заставило меня обернуться в поисках Иралы. Она стояла, уставившись пустым взглядом в стенку, и не реагировала на меня.

— Ирала! Ауууу… У тебя что, процессор повис?

— Просто задумалась, что ты спрашивал?

— Спрашиваю, где у вас тут, в лаборатории, раздевалка была? — Повторил я свой вопрос. — Есть шанс, что там кто-то мог, в своих вещах, ключ доступа забыть.

— Комната для переодевания, вторая слева от входной перегородки, но ты не найдешь там ключа доступа. Согласно пункту двенадцать, четвертой статьи, сотрудникам запрещается, хранить личные ключи доступа в шкафчиках для вещей.

— Поверь, люди очень часто нарушают правила из-за банальной забывчивости или лени. Так что стоит проверить.

С этими словами, я направился к указанному помещению, намереваясь выпотрошить его по полной. Хотя Ирала, со своей стороны, тоже права. Если тут строго следили за исполнением правил, то меня ждет облом. Но шанс все равно есть. В комнате оказалось четыре ряда шкафчиков, а в конце находился небольшой проход к душевой и санузлу. Повезло, что дверцы запирались на небольшие врезные замки, несущие по большей части исключительно декоративный характер. Чтобы справиться с первым замком, у меня ушло всего два удара ногой в район

замка, после чего вмятая дверца радостно распахнула передо мной внутренности шкафчика. Я сейчас, наверное, со стороны выгляжу как вандал — машу ногами, калеча ни в чем неповинные двери, попутно вспоминая различные приемы из подготовки по рукопашному бою. Таким способом я и продвигался по комнате. Несколько ударов ногой, открыть дверцу, проверка полочек, а если находил вещи, приходилось еще обыскивать все карманы. Искомый объект, нашелся в третьем ряду шкафчиков, на крючке, с внутренней стороны дверцы, висел самый обычный на вид бейджик. С одной стороны этого удостоверения, на меня смотрело самое обычное, ничем не запоминающееся лицо кого-то из сотрудников лаборатории, а вот с обратной стороны, в самом низу была небольшая магнитная полоса, которая, судя по всему, и срабатывала как ключ доступа. В коридор я выходил, демонстративно помахивая бейджиком.

— Ну, что я тебе говорил? — Я не удержался и подколол ее, выставляя напоказ бейджик.

— Но как? В правилах для сотрудников, ясно же прописано, что нельзя оставлять их в личных вещах.

— Есть человеческий фактор, который всегда плюет на все правила. — Поучительно подняв указательный палец вверх, произнес я.

Ну не говорить же ей, что разрабы не делают непроходимые данжи. Я вообще подозреваю, что они тут сделали несколько вариантов прохождения. Вон, к примеру, есть выходы вентиляции между отсеками, скорее всего, там есть свои сюрпризы, но это все равно альтернативный вариант прохождения. Открыв двери, в ближайшие от переборки комнаты, я подготовил таким способом себе укрытие. Вот только, придется пробежать метров семь, но не думаю, что этот бронированный лист, моментально откроется.

— Ирала, а в какую сторону открывается переборка?

— Уезжает в потолок.

— Плохо. — Расстроился я. — А в следующей комнате, пулемет тоже под потолком?

— Да.

— Ладно, тогда отключай голограмму, буду открывать двери.

Вставив карту в соответствующий паз, сразу сорвался с места, выдавливая из себя максимум скорости, на которую был способен. Надо было успеть добежать до ближайшего помещения, пока пулемет не засек мои ноги, в образующемся проходе между

полом и перегородкой. Когда пересек наискось коридор, влетел в открытую комнату, больно приложившись об косяк двери, даже сняло один хп. Отсутствие очередей с пулемета немного насторожило, но первоначально, я это списал на ограниченную дальность датчика движения, может он просто до перегородки недостает, соответственно и не среагировал на ее движение. Меня, это даже сначала обрадовало, ведь тогда можно будет расчехлить винтовку и с безопасного расстояния расстрелять турель. Если так, то первые пять зон я пройду, вообще не напрягаясь. Но все мои ожидания испортила появившаяся Ирала и ехидно так поинтересовалась:

— Ты же вроде собирался открывать перегородку.
— Ну… Вроде уже… — Как-то неуверенно ответил я.
— Ну-ну. — С сарказмом произнесла она и снова исчезла.

Подозревая что-то нехорошее, я с максимальной аккуратностью выглянул в коридор и чуть не обматерил сам себя в крайне грубой форме. Остановило меня нежелание еще ниже пасть в глазах искина, потому как переборка была на месте и, скорее всего, даже не шелохнулась, несмотря на мои манипуляции. Хотя изменения произошли. Теперь возле щели картоприемника, висел прямоугольник голографического экрана. Прикрыв глаза, глубоко вдохнул, после чего медленно, контролируя дыхание, выдохнул. Хорошо, что меня никто не видит, ну не считая Иралы, а то позора я бы нагреб полные карманы. Подойдя к экрану, уставился на тоненькую полоску поля ввода со стандартным блоком, по три цифры в ширину. Сами цифры, располагались под этим самым полем.

— Ирала, прелесть моя ненаглядная, скажи, что ты знаешь пин код от этого банкомата, и тогда я со снятой получки, куплю тебе пару красивых побрякушек.

Параллельно с тем, что меня понесло на словоблудие, я набирал символы в хаотическом порядке. Считая количество цифр, которые поместятся в строке ввода. На двенадцатой цифре, поле полностью заполнилось, вот только непонятно было — двенадцать это максимум или нет, потому что, в строке ввода отображались звездочки вместо набираемых цифр. Так что если строка двигалась, то я этого не мог заметить из-за однотонности изображения. Даже нечего пытаться подобрать пароль методом перебора, ибо тут комбинаций просто великое множество, и еще неизвестно, что произойдет, если я введу неправильную

комбинацию. Появившаяся возле меня Ирала, с грустным лицом отрицательно покачала головой.

— Не понимаю, о чем ты, но если о пароле доступа, то такой информации в моей базе данных нет.

— Блин, тогда переходим к плану Б!

Достав бейджик, из картоприемника, немного помучавшись, засунул под бронежилет во внутренний карман, вдруг еще пригодится. Выудив из рюкзака ремонтный набор, который успел уже снова туда уложить вместе с остальными вещами, которые я доставал перед спуском с крыши. Подойдя к ближайшей решетке вентиляции, начал внимательно ее осматривать, заглядывал и так, и этак, даже фонариком подсвечивал. Но она состояла из нескольких слоев пластинок, расположенных горизонтально, и если ближайший ко мне слой, был направлен вниз, то следующий за ним, был уже направлен вверх, что полностью перекрывало обзор за решеткой. Пришлось при помощи отвертки, маленького молоточка и нескольких матерных эпитетов, снимать эту решетку, каждый миг, ожидая неприятного сюрприза. Сюрприз был, но не тот который я ожидал, оказалось, что вентиляция, только возле решетки имеет достаточно большие габариты, а вот дальше, в обе стороны тянулся комплект труб, диаметром чуть больше моего кулака. Что позволяло прогонять тот же объем воздуха, но не было никакой возможности пробраться по вентиляции. Отставив решетку вентиляции в сторону, сел облокотившись о стену, и задумался, оба варианта на которые я возлагал надежды, с треском провалились. Какой-то неправильный получается данж, должны ведь быть способы прохождения, иначе, зачем его вообще делать. Так секундочку, а ведь оповещения не было… Черт, не помню. Но зато есть хронология системок. Быстро пролистав системные сообщения, убедился, что действительно не было оповещения, о входе в данж, или логово. Это что получается, лаборатория имеет статус обычной локации? Ладно, сейчас я вижу только два варианта, нужно либо набирать группу для прохождения, но тогда придется оставить Иралу здесь на неопределенное время, потому что, с не притертой группой, идти куда-то опасно. Еще можно вызвать ребят Карфаера, но тогда мой интерес будет тут мизерный, даже меньше, чем в случае, если приду сюда с полной группой. Хотя, может и есть способ, просто я до него пока не додумался.

— У тебя есть варианты, как мне проникнуть дальше? — Поинтересовался я у Иралы, которая стояла недалеко от меня.

— Нет, к сожалению, я тут тебе ничем помочь не могу.

— Плохо! Будем искать альтернативный вариант.

Первым делом, я направился обратно в раздевалку, надеясь на наличие сотрудников, страдающих памятью на цифры. Такие обычно, на чем-то записывают всякие пароли, чтобы иметь возможность где-то подсмотреть, если вылетит из памяти. Но даже самый тщательный обыск не дал результатов, нашел, разве что, еще один пропуск, но в моем положении, он мне ничем помочь не мог. Закончив с раздевалкой, перешел к другим комнатам. Как Ирала и говорила, тут все помещения были технического назначения. Причем по вещам и оборудованию, находящихся в них, легко определялось назначение комнаты. Вот тут, явно было царство электриков, бухты проводов, куча запасных лампочек, отвертки, дрели. Вон стоит вообще непонятный агрегат, но если судить по нескольким спаянным бухтам проводов, то, наверное, паяльная станция. Потратив почти полтора часа на детальное обследование каждой комнаты, так ничего полезного для моей ситуации не обнаружил. Пришлось звать местную библиотекаршу и признаваться, что я не знаю, как пройти дальше.

— Ирала, прости, но сейчас я не смогу тебе помочь.

— Почему?

— Я не могу пройти дальше, вглубь лаборатории, у меня сейчас с собой нет нужного оборудования. Да и команды, которая могла бы мне помочь, тоже нет. Придется возвращаться и готовиться к штурму лаборатории.

— Но ты ведь вернешься?

— Да, вернусь и, скорее всего, не один, поэтому у меня будет к тебе просьба: когда я вернусь, если буду не один, не показывайся остальным на глаза.

— Почему? Вы же придете мне помочь.

— Потому что я еще не знаю с кем приду, возможно, наберу обычных наемников и им лучше не знать, что ты тут есть. — Не хватало еще с ними делиться, столь уникальным искином.

— Хм… Хорошо, я подожду, и если ты вернешься не один, обещаю, что они не узнают о моем существовании.

— Я постараюсь как можно быстрее вернуться. — Пообещал я ей напоследок, уже забираясь в вентиляционную шахту.

Я действительно планировал вернуться, но сначала, надо будет поговорить с хорошими инженерами — если есть возможность обезопасить себя от Иралы, то лучше это сделать сразу. Очень уж напрягает то, как она пыталась, мной

манипулировать в самом начале. Ведь искину обмануть человека вообще не составит труда, если он задастся такой целью. А уж искину с самосознанием, подозреваю, еще легче это провернуть.

Пока пробирался наверх, в голове крутились различные мысли о составе будущей группы. На данный момент, ясно было только одно, в одиночку тут будет крайне тяжело. Но и кого попало в отряд набирать не стоит. Нужно все очень аккуратно выверить, чтобы каждый член группы, дополнял остальных. При этом желательно, чтобы в случае крайней необходимости, каждый боец был взаимозаменяемый, но и не стоит сильно раздувать размер группы, потому что большие отряды мало того, что будут привлекать монстров посильнее, но еще и ненужное внимание со стороны кланов. Ведь независимо от размеров клана, они крайне не любят конкурентов, а устраивать войну с ними, в мои планы не входит. Ну, пока, не входит. Прикинув и так, и этак, постепенно составил список первичной направленности бойцов. По любому в группе необходим танк, который будет принимать основной огонь на себя, по идее лучше всего на эту роль будет подходить киборг. Кстати, идеально будет, если он еще и пулеметчик. Так, еще нужна разведка — достаточно тихий боец, который сможет вести группу аккуратно, не нарываясь на противника. Ко всему в группе нужны еще сапер, технарь и медик, ситуации бывают разные: и любой из этой троицы может пригодиться практически в каждом выходе. Место штурмовика займу сам, но тогда, желательно будет еще и снайпера взять. Еще не помешает кого-то с крупным калибром. Вообще прекрасно будет, если найду гранатометчика или кого-то с тяжелым оружием. Получается, по количеству, чуть меньше стандартного отделения, но и восемь бойцов неплохо, только надо будет сначала погонять их недельку в более безопасных местах. Так, за размышлениями, я выбрался на крышу. Учитывая, что теперь со мной нет Крилла, пришлось сначала осматриваться с превосходящей высоты. Где-то в нескольких километрах от меня, слышались звуки стрельбы, но это чуть в стороне от прямой дороги к форпосту. Тут меня отвлекло системное сообщение, которое прорвалось сквозь фильтр и выскочило прям перед глазами.

Внимание! Согласно судебному решению № АРН 1886478951478/116884. Вашему нейроинтерфейсу был открыт доступ к информации о ряде предметов.

Текст сообщения дошел до меня только после третьего прочтения. Если я правильно понял, то над Карсо закончился суд

и по его решению, у меня открылась информация о тех древних предметах. А это, блин, просто великолепно. Теперь хоть удовлетворю свое любопытство, которое меня съедает уже достаточно давно. Осталось только добраться до форпоста, и можно будет полюбоваться на характеристики этих предметов. Еще раз осмотревшись через монокуляр, забраковал одну из трех улиц, которые были предпочтительней для движения и, немного подумав, решил идти по более неудобному для передвижения проходу. Если пользоваться армейской логикой, то засады и разные неприятные сюрпризы, чаще всего встречаются на самых удобных дорогах. Хотя тут спорный вопрос, бывало, попадал в полную задницу, в тех местах, где вообще никто не должен был появиться, а тем более засады устраивать. Ладно, пора спускаться, оттого что я тут сижу на верхотуре, быстрее в форпост не попаду.

Пока спускался, на одном из этажей на меня выскочил какой-то глист — белый, плоский, но при этом, в длину достигал метров пяти. Мало того, что он одним только своим видом вызывает рвотный рефлекс, так еще и пасть у него была усеяна крупными и острыми зубами. Среагировал я практически в самый последний момент, когда этот глист, уже в прыжке, нацелился мне в голову. Интересно, у всех монстров тут привычка целить в голову, или это мне так везет? Рефлекторно заваливаясь назад на спину, в последний момент, снизу-вверх заехал левым кулаком в нижнюю часть пасти, меняя его траекторию движения. Оказавшись на спине, сразу активировал «Боевой перекат» и, оказавшись на ногах со вскинутым автоматом, всадил две коротких очереди, с отсечками по несколько патронов, в этого глиста, сняв при этом, всего треть его здоровья. Живучая гадость попалась, хотя, наверное, проблема в бронебойно-разрывных патронах, которые просто прошивали его насквозь. А небольшие разрывы патронов, происходили уже за монстром, когда пули врезались в стену. Разжав пальцы, позволив автомату повиснуть на ремне, выхватил оба пистолета и начал расстреливать эту извивающуюся гадость обычными патронами. Пара секунд и передо мной уже лежит трупик, бывший когда-то достаточно опасным монстром, аж семнадцатого уровня, с каким-то странным именем «Гаркот».

Пришлось немного задержаться возле этого трупа, меняя в некоторых магазинах боеприпасы обратно на обычные, теперь у меня по три запасных магазина к автомату, каждого из имеющихся патронов, ну и основной в автомате, набит обычными патронами. Еще раз проверив оружие, продолжил спуск вниз. Выбравшись на улицу, удивленно отметил, что звуки стрельбы

вроде как приблизились, но не уверен, ведь могла просто измениться акустика, отражаясь от остатков зданий. Но я все равно насторожился и двинулся по ранее выбранной улице, уже более осторожно, останавливаясь каждые пятнадцать или двадцать метров, и внимательно осматривая дальнейший путь. Особенно осторожничал возле каждого поворота. Видимость возле них ограниченна, а за углом, буквально в паре метров, может затаиться хоть стадо слонов. Главное, чтобы они вели себя тихо и не выдали своего местоположения. Всего метров через двести, сработала пассивка, «Сканирование окружения» и подсветило мне одно из окон на втором этаже красным цветом, как потенциально опасное. Пришлось переходить на другую сторону дороги и достаточно долго двигаться, держа это окно в зоне видимости, из-за чего не сразу заметил выскочившего из-за очередного поворота впереди меня, нового монстра. Радовало, что до него оставалось еще метров двадцать, да и судя по уровню, он не очень опасен для меня.

Шаншар 12 уровень.

Я даже не приседал, чтобы увеличить точность стрельбы, просто начал аккуратно ставить ступню, при каждом шаге немного боком, практически ставя ногу на дорогу ребром, а потом, мягко перекатывая, фиксировал уже полностью ступню. Скорость при таком шаге сильно падает, но зато пропадает дерганность, при движении. Можно стрелять на ходу, с минимальными потерями точности. Быстро расправившись с новым мобом, потратив всего с десяток патронов, приблизился к его трупу, крутя головой по сторонам. Похоже, эта тушка далекий потомок собак. Тонкие лапы, изогнутая вверх спина, с жесткими иглами на холке, длиной сантиметров десять, с собаками ничего общего не имели. Но вот форма морды и характерная, по псиному, вытянутая пасть, как раз и наталкивала на мысль о дальнем потомке собак. Быстро осмотревшись по сторонам и не обнаружив опасности, двинулся дальше. Надо дойти сначала до поворота, проверить, не решил ли там засесть родственник этой псины, и если там никого нет, тогда можно будет выпотрошить мобика, а то неинтересно возвращаться на базу с пустыми руками. К повороту я приближался, перейдя на противоположную от угла сторону дороги. Если бы ожидал человеческую засаду, наоборот бы прижался к углу, прежде чем выглянуть, но монстры пользуются в основном когтями и зубами, поэтому лучше выдерживать, по возможности, дистанцию. За углом никто не притаился, но радости мне это не принесло, потому что за

поворотом, начиналась очень длинная улица и по середине ее, примерно метрах в семистах от меня, неслась огромная лавина монстров. Минимум пара тысяч различных созданий. С такого расстояния их уровни и названия не подсвечивались, но буквально за секунду, на которую я завис от открывшейся передо мной картины. Я успел заметить, что там есть как мясоеды, так и различные крысы, шаншары, с представителем которых я только что познакомился, и еще пара десятков самых разных монстров. Больше рассмотреть я не успел, потому как рванул с места с бешенной скоростью, в направлении форпоста, уже совершенно не обращая внимания на безопасность, понимая, что шансов выжить почти нет, старался хоть сократить дистанцию, которую мне потом придется пройти, за своими вещами, после возрождения.

Глава двадцать вторая. Прорыв

Ну вот что за невезение? Мало того, что получил облом с лабораторией, так еще и на улице вляпался в дерьмо по самые уши. Откуда вообще взялась такая большая толпа монстров? Я еще ни разу не видел крупных скоплений монстров, более десяти особей, ну если не считать крыс. Но тут прям, какой-то всемирный исход мобов. Огромное количество монстров, всех (наверное) видов и расцветок, несется непонятно куда. А самое печальное в этой ситуации, что я оказался на их пути. Не пойму только, почему они не жрут друг друга, но подозреваю на это есть причина. Ну, или разрабы в своем репертуаре: «Мы решили так, значит, будет так!». Хотя, тут они вроде такой фигней не страдают.

— Ехтиндритский боевой крейсер мне в ухо! — Пораженно выдохнул я.

Пробегая очередной перекресток, на улице, уходящей вправо, обнаружилось еще одно громадное стадо мобов. Которые пытались заполнить все доступное пространство не только на дороге, но и некоторые заскакивали в здания и, судя по вылетевшей из окна парочке мобов, которые сцепились между собой, в зданиях они еще успевают грызться друг с другом. Все это я заметил на бегу, проскакивая дальше по прямой. Дорога, на которой я находился, пока вела в нужную сторону, поэтому я не видел смысла сворачивать или петлять. Да и надежда была, что мобы отвлекутся на перестрелку, которая доносилась все ближе и ближе. Не вовремя кто-то решил повоевать. Конечно не красиво, притаскивать за собой паровоз и сбрасывать его на других, но учитывая количество мобов в этой волне, то если часть их не сорвется с меня, так найдется масса других монстров, которые просто завалят их мясом. Тем более, меня сейчас больше всего волновала не правильность моего поступка, а то, что шкала усталости заполняется крайне быстро, и таким темпом, меня больше чем на пять минут вряд ли хватит. А не зная планировку местных зданий, не вижу смысла занимать там оборону — больше времени потрачу на поиск подходящего места, да и на смену магазинов будет уходить время, а это пауза в стрельбе, за которую меня успеют разорвать на части.

До следующего поворота, оставалось метров тридцать, когда из-за угла выскочил человек около двух метров ростом, да и плечи по ширине заставляли уважать такую детину. Быстро кинув

взгляд в мою сторону, он что-то буркнул себе под нос и остановился. Вскинув пулемет, с огромным коробом, пристегнутым снизу, он навел ствол в моем направлении. Я уже хотел было уйти перекатом, но он вместо того, чтобы открыть по мне огонь, просто крикнул:

— В сторону!

Резко сменив курс, я подался чуть влево, убираясь с траектории стрельбы. Пулеметчик, дождавшись смены моего курса, сделал пяток коротких прострелов, сняв нескольких далеко вырвавшихся тварей за моей спиной. После чего, развернулся к тому проходу откуда появился и во все легкие заорал.

— Быстрее! Тут слева еще одна волна идет.

На первый взгляд, пулеметчика можно было принять за новичка, если судить по неприкрытой голове и легкой кожаной куртке. Только вот массивные манипуляторы, полностью закрывающие руки и огромные по размерам наплечники, переходящие в горжет, показывали, что он не так прост и явно чем-то основывался, при своем выборе амуниции. О чем говорили и ноги, закованные в броню ниже колена, с тяжелыми ботинками на высокой металлической платформе. Непонятно по какой причине, на этом его броня заканчивалась, вся остальная одежда была из ткани или кожи. На поясе висели еще несколько коробов от пулемета, такого же размера, как и основной. А когда он развернулся, чтобы крикнуть кому-то невидимому мне из-за угла дома, я заметил у него на спине большой рюкзак, поверх которого, была пристегнута полуметровая каплевидная пластина, и какая-то рукоять с четырьмя тонкими пластинками, отходящими веером от рукояти, под углом в девяносто градусов. С другой стороны рукояти, имелся массивный набалдашник, который вместе с пластинками, как бы формировал букву Т. Когда я до него добежал, он уже стрелял в другую сторону, скорее всего, прикрывая своих друзей.

— Дружище, помогай! Кайтить тут просто анриал, надо точку дефа искать, или сольемся беспонтово. На открытом пространстве они нас с таким зергом, просто мясом завалят.

Вроде одна, не сильно большая фраза, а сразу понятно становится, что передо мной игрок. Выглянув за угол, заметил еще двоих, которые уже почти добежали до нас. Впереди бежала

девушка в легком комбинезоне с двумя автоматическими пистолетами, причем комбинезон не скрывал, а наоборот ярко выделял половые признаки. Ну что взять с девушек? Они ведь даже в бою стараются хорошо выглядеть. Следом за ней, из последних сил, плелся мужик лет сорока, обвешанный со всех сторон разным металлоломом и с дробовиком в руках. Пока они до нас не добрались, я развернулся и одиночными начал отстреливать тех монстров, которые больше всего вырвались вперед. Была конечно мысль, оставить их самих разбираться, но, во-первых, пулеметчик меня прикрыл и нужно быть последней скотиной, чтобы отплачивать подставой, когда тебе помогают. Да и пулю в спину, тоже как-то не горю желанием получить. А пулеметчик у них достаточно неплохо обращается с машинкой, так что легко может причесать спину, если я их тут брошу. Когда парочка, наконец-то, добралась до нас, пулеметчик, не прекращая огня, начал раздавать команды.

— Сини ищи КТ для деффа, иначе вайпнемся как пить дать. — Девушка только кивнула головой и мигом заскочила в ближайшее здание. — Паяц кинь пати челу, все равно в одной заднице застряли, а потом бегом за Сини, и как только найдете место, ставь пушку на входе. Если проход широкий по бокам кидай бары, если еще остались. — Я хоть и знаком с игровым сленгом, но периодически, не сразу понимал пулеметчика. — Ну а мы с тобой дружище, вливаем весь дамаг в этих мобов и стараемся не дать им вайпнуть нас, пока Сини ищет место.

Вроде немного понял, пока Сини ищет место для обороны, я вместе с пулеметчиком, буду удерживать мобов. Вполне вариант к действию. Уже собрался было продолжить отстрел монстров, но меня отвлек тот мужичек, которого назвали интересным ником Паяц.

— Ну!
— Что? — Не понял я, что он от меня хочет.
— Ник давай! Тебе же пати надо бросить.
— Ааа… Волпер.

Перед глазами сразу же выскочило предложение вступить в группу, которое я незамедлительно принял. В верхнем левом углу, под индикаторами, появилось несколько изображений моих сопартийцев. Однако рассматривать новые иконки не стал, потому как сейчас для этого времени не было, единственное что успел, так это пробежаться глазами по именам. Пулеметчика

звали Слон, и рядом было название профессии «Техно-Берс», девушку в полном варианте звали Синиами, и у нее была не менее загадочная профессия «Стелс-саппорт», а вот Паяц, ничем оригинальным не блистал, самый обычный «Инженер». Похоже, я тут один, кто ходит без профы, на что почти сразу обратил внимание Слон.

— Ну, ты тикурила, блин даешь! Пятнарик и без профы, ты че совсем без абил ходишь?

— Не, умений хватает, об этом не волнуйся.

— Тогда ладно, лупим по зергу и ждем, пока Синька не отстучит, что можно отходить.

Ну а что тут сказать? Вот именно, говорить нечего, поэтому продолжаю лупить одиночными, стараясь бить в область головы, чтобы наносить максимальный урон. Сейчас главное было даже не убить, а просто замедлить, в идеале сбить с ног, тогда монстра просто затаптывают те, кто несется за ним. Когда до основной массы монстров оставалось метров этак двести, у меня закончились патроны в первом магазине.

— Патроны! — Заорал я, давая Слону понять, что перезаряжаюсь.

— Принял! Отходи!

Пятясь назад, быстро сменил магазин на новый, только уже с бронебойно-зажигательными патронами, даже если они будут бить на вылет, то урон будет наноситься еще и второму ряду монстров. Слон тем временем, перенес огонь на улицу, по которой до этого стрелял я, и дал пару очередей веером, после чего перенес огонь обратно на свою сторону. Но буквально после короткой очереди, на пяток патронов, он на секунду замер, и когда начал снова стрелять, параллельно крикнул, обращаясь ко мне.

— Уходим, второй подъезд, шестой этаж. Синька с Паяцем ждут нас там.

— Принял, давай карусель, твоя левая сторона, идем по трешке. — Рефлекторно скомандовал я.

— Чего?

- *****!!! — Матюгнулся я, осознавая, что отдаю привычные мне команды, даже не задумавшись, знает ли их напарник. Пришлось скороговоркой, детальней объяснять. — Перебежками по очереди, по три метра, прикрывая друг друга, ты постоянно

двигаешься по левой стороне, чтобы не лезть под мой огонь.

— Понял! Прикрывай.

— Плюс, крою!

Дистанция до мобов сто пятьдесят метров, смысла экономить патроны уже нет. Поэтому указательным пальцем перевожу флажок огня в автоматический режим, и начинаю небольшими очередями поливать противника. Слева от меня проносится Слон и бежит занимать позицию в трех метрах позади меня. Нам надо всего по паре таких перебежек сделать, и мы возле нужного подъезда. Адреналин начинает зашкаливать, сознание приобретает повышенную резкость, входя в боевой кураж. У каждого, в бою, мозг реагирует по-своему. Мое сознание, к примеру, становится более чистым, и все переживания вылетают из головы. Сквозь подступающий адреналин, до меня доносится голос Слона.

— Готов, прикрываю!

Разворачиваюсь через правое плечо и бегу на новую позицию, на ходу снова меняя магазин, хоть там еще около половины патронов осталось, но если есть возможность, лучше сменить, лишний патрон без перезарядки, может очень сильно выручить. Достигнув новой позиции, буквально на секунду не успеваю открыть огонь, как снова слышу голос пулеметчика.

— У меня релод!

— Ходу *****, сразу в подъезд, там меняй короб.

Так все хорошо шло, а тут на тебе, пулеметный короб это тебе не магазин автомата, за секунду не перезарядишь. Основная масса мобов, уже метрах в шестидесяти, а за поворотом так вообще не знаю, могут уже и в десяти метрах быть. Пока Слон бежит к укрытию, активирую «Бранаксел», отправляя его в трехчасовый откат. Зато в данной ситуации, этот скил показывает практически максимальную эффективность. нейроинтерфейс сам выбирает ближайшие цели, полностью опустошая магазин на сто пятьдесят патронов, и сомневаюсь, что хоть один из них не попал по монстрам. Как только услышал сухой щелчок бойка, не нашедшего на нужном месте капсюля патрона, сразу начал менять магазин, попутно запуская «Смена позиции». Указываю глазами на подъезд, выбирая его как предпочтительную позицию. Магазин пристегнуть успел, а вот патрон дослать, мне не дала активация скила, у которого закончилось время на подготовку, и

я как болид, устремился по ломаной кривой к укрытию. Пулеметчик обнаружился сразу за дверным косяком, и уже заканчивал заправлять ленту патронов в пулемет.

— Дуй наверх к остальным, я тоже потихоньку буду подниматься. — Увидев мое замешательство, добавил. — Если что, на спид бусте уйду к вам. — А когда я начал уже подниматься, снова окликнул меня. — Волп, грены есть? А то я пустой.

— Слеп, плазма, осколки, дым.

— Зачетно затарен! Дай пару плазм, на всяк случай.

— Когда я заскакивал, до мобов оставалось метров пятьдесят. — Сказал я, попутно передавая три плазменных гранаты. — Появятся в любой момент.

— Ок, гоу давай к остальным.

Я успел проскочить только один лестничный пролет, как до меня донеслись выстрелы заработавшего пулемета и прорывающийся сквозь стрельбу громогласный хохот Слона. Мужик, походу, отрывается по полной. На третьем этаже, меня перехватила Синиами, которая изображала паркуристку, перепрыгивая через ограждения меду лестничными пролетами.

— Где Слон?

— Внизу.

— Блин, у него берс врубился, срочно вытягиваем его!

Проскочив мимо меня, она, выполняя поразительные кульбиты, практически не касаясь ступенек, заскользила вниз. Пришлось разворачиваться и снова спускаться, ведь под изображением Слона, действительно мигал, ярким красным цветом ярлык бафа, ну или дебафа, смотря с какой стороны смотреть. Был, правда, еще один ярлычок справа от изображения, но он присутствовал у всей троицы. Может просто отображение группы, не знаю, сейчас нет времени разбираться. Практически скатившись по ступенькам вниз, успел заметить, как Синиами запрыгивает на спину пулеметчику, и вкалываете какую-то бурую жидкость ему в затылок, сразу после этого соскочив со спины. Буквально через миг, Слон начал грузно оседать на ступеньках. Не знаю, что у них тут за приколы происходят, но явно с этой профой техно-берса что-то не так.

— Волпер прикрывай. — Бросила мне Синиами, а сама, тем временем, подскочила к напарнику и поинтересовалась. — Ну что

мамонтенок недобитый, попустило?

— Да, спасибо Сини. Только у меня еще сорок секунд дебафа на координацию.

Пока они мило болтали, я держал на прицеле вход, вот только смысла в этом, пока не было, потому как в дверном проеме образовалась пробка из агонизирующих останков мобов. Хотя нет, вон сдвинулся один трупик, и в образовавшуюся щель сразу показалась морда нового моба. Всадив туда пару патронов, начал торопить парочку.

— Ходу, блин, ходу! Мобам меньше минуты надо, чтобы прогрызть себе дорогу.

— Чел не грузись, ща пару сек, и рванем на верхотуру.

После чего он начал вставать, но его повело в сторону, и если бы Синиами не подхватила его с правого бока, он бы снова упал. У меня в голове крутилось огромное количество вопросов. Очень уж странно выглядела эта группа, но я понимал, что сейчас не время их задавать. Единственный вопрос, который не успокаивался и продолжал изнутри стучать по черепной коробке, был почти философского характера. Я что, настолько же глупо выгляжу, используя игровой сленг? Прям обидно, зубришь эти термины, заставляешь себя даже думать, используя геймерские словечки, а потом смотришь на вот такого игрока, и понимаешь, что выглядишь как какой-то малолетка, который еще сам не научился нормально разговаривать, а словечек уже нахватался, и использует их практически в каждой фразе. Оторвавшись от своих мыслей, угостил еще несколькими патронами нового монстра, сунувшегося в проем, освободившегося оттого, что один из трупов оттащили для большего удобства пожирания. Как только Слон, при поддержке девушки, скрылся из виду, перейдя на второй лестничный пролет, я сразу сменил позицию и занял оборону между этажами. На мой взгляд, сейчас так двигаться лучше всего. Синиами помогает пулеметчику подняться на пролет выше, после чего я тоже подымаюсь на пролет, и страхую их.

Пока появилось хоть немного времени, необходимого монстрам, чтобы растащить тот мясной завал, я выглянул в небольшое вентиляционное окошко, врезанное в стену между этажами. Сейчас на улице, властвовали уже другие мобы — более медлительные, но при этом, намного лучше защищенные, либо намного сильнее предыдущих. Очень сильно напоминает спонтанную миграцию, или скорее, поведение реальных зверей при крупном пожаре, когда все звери без разбора бегут в одном

направлении подальше от угрозы. Там примерно так же, сначала несутся самые быстрые и ловкие представители животного мира, за ними более массивные туши, которые медлительней, но и сильнее своих быстроногих собратьев. Если дальше проводить аналогию, то нас еще ждет встреча с самыми крупными особями местного бестиария, которые, скорее всего, будут самыми медлительными.

Нас догнали на четвертом этаже. Хоть Слон к этому моменту и передвигался уже самостоятельно, но как боец, он пока не котировался. Правда, уже и не опирался на девушку, что позволило Синиами прикрыть меня огнем из пистолетов. Хотя огнем это не назовешь — те места куда попадали ее выстрелы, покрывались корочкой льда, а когда случайно попадало в конечности, вообще промораживало их на всю глубину тканей, чем я старался сразу пользоваться и буквально одной пулей, разносил замороженные участки.

— Сини, бей по конечностям!

— Смысл? Там урон мизерный, да и не убьешь их в конечность, только по жизненно важным органам их можно убить.

— Я буду по заморозке работать, контроль, травма, дебаф на скорость и подвижность, кровотечение. — Ответил ей рублеными фразами для экономии времени.

— Ок, может сработать.

Еще с первых дней, периодически просматривая логи, обнаружил несколько закономерностей — урон по конечностям, всегда проходит мизерный, постепенно вообще сходит на нет, и правильно сказала Синиами, что стреляя по конечностям, тварей не убьешь. Но она, наверное, не обращала внимания, что можно просто отстрелить монстру лапы и оставить подыхать под дотом кровотечения. Это мы можем перебинтоваться и этим остановить кровь, а они бинтами не пользуются и банально истекают кровью. Ну, кроме тех монстров, у кого завышена регенерация. Хотя, если кровотечение не вешать, а просто переломать лапы, то и монстр не умрет. Не спорю, если просто хочется пофармить мобов, тогда надо бить в туловище, куда проходит основной урон, или в голову, где уже вылетают достаточно приятные криты, вплоть до того, что если удачно попасть, можно с одного выстрела убить монстра. Это очень сильно экономит боеприпасы и ускоряет сам процесс фарма. Подозреваю, что разрабы и тут все приблизили к реальности, если переломали тебе руки и ноги, не значит, что тебя убили, получил кучу дебафов и валяйся дальше, почти с полными ХП. А стоит сделать маленькую дырку в особо

неподходящем месте и сразу труп. Да и урон максимально приближенный (к тому, который указан в характеристиках) выходит при попадании в ничем не защищенное туловище, дальше начинаются уже вариации на тему защищенности и важности определенного органа или конечности, в жизнедеятельности всего организма.

Новая тактика показала себя достаточно неплохо. Постепенно отступая, отстреливали опорные конечности у монстров, после чего, им становилось крайне проблематично до нас добраться. Синиами теперь старалась бить исключительно по конечностям, замораживая их, а я уже одним нормальным попаданием, разбивал замороженную часть, ограничивая их подвижность. В момент, когда я нуждался в перезарядке, она сразу переключалась на автоматический огонь, замораживая все, до чего добиралась очередь из ее пистолетов. Я, кстати, был очень удивлен, когда понял, что у нее в руках не огнестрельные пистолеты, а иглометы. Я ведь по началу, тихий звук выстрела списывал на поглотители звука. Но все оказалось намного банальней — она просто стреляла дротиками, заряженными определенной начинкой, в данном случае, криокапсулами. Вот только, когда нам оставался еще один пролет, чтобы добраться до Паяца, она при очередной своей перезарядке решила сильно меня огорчить.

— Все заморозка кончилась. Заряжаю разрывные!

— Отходи! — И сразу за этим во весь голос, — Слон, как хочешь, но принимай гостей!

Выдергиваю из подсумка пару гранат и бросаю обе, практически одну за другой, в монстров, рвущихся к нашим телам по лестнице. После чего разворачиваюсь и в несколько шагов набираю скорость, перепрыгивая через ступеньки. А с середины пролета, щучкой ныряю на площадку этажа, и после жесткого приземления всем телом, вжимаюсь в холодный потрескавшийся бетон, практически целуясь с полом. Оба взрыва звучат один за другим, поднимая облако цементной пыли. Уже в четвертый раз подряд мысленно вжимаю скил переката, и только потом соображаю, что он у меня в откате, я же его после лаборатории использовал, когда спускался на улицу. Приходится самостоятельно перекатываться на спину и, прижав подбородок к груди, пытаюсь глазами поймать противника. Пока никого, но в любой момент на этаже может появиться очередной монстр. Отталкиваясь пятками от бетона и помогая себе локтями, практически ползу на лопатках, не сводя взгляда с лестницы. Тут

сзади кто-то хватает меня за воротник и одним резким движением, из-за которого из меня выдавливает весь воздух, забрасывает в один из дверных проемов. Оказывается, я успел на спине приползти под самые ноги Слона и он, недолго думая, решил меня таким способом поторопить. Сейчас я наблюдал только спину пулеметчика, который где-то уже успел оставить свой пулемет, да и рюкзака тоже на месте не оказалось. А вот та, каплевидная пластина сейчас покоилась на предплечье левой руки и переливалась желтыми энергетическими всполохами. И рукоятка с непонятными приспособлениями, сейчас уже не выглядела несуразной — кончики пластин были соединены лазерным лучом, формируя подобие лезвия топора. Пока я пытался осознать всю глубину происходящего, Слон, уже полностью пришедший в себя, начал раздавать команды.

— Сини, малый магазин бафов и заряжайся на подхил! Паяц, щелкай барами, когда ухожу в оборону, заодно проверим смогут ли они мобов резать. Волп, спасибо что прикрыл, отдохни пока.

Синиами быстро сменив магазин в одном из пистолетов на ярко красный, неожиданно для меня всадила очередь игл, в спину Слона, повесив на него множество бафов, и сразу же сменила магазин на новый, только уже белый, с большим красным крестом. У нее, похоже, не только боевые иглы есть, но и химией всякой запаслась.

— Бары тест. — донесся голос Паяца из глубины помещения.
— Ок! — Моментально ответил Слон и закрылся щитом.

Прямо перед ним, на доли секунды, появилось два слоя энергетических барьеров, развернувшихся от стены до стены, с пространством сантиметров пятнадцати между слоями, после чего сразу пропали. Только сейчас я заметил, что по стенам тянутся элементы, необходимые для формирования барьеров, и провода от них тянулись на стыке стены и пола, в направлении инженера.

— Эх, вспоминаются молодые паладинские годы. — Практически пробормотал пулеметчик… или правильнее говорить, берсеркер? — Ну что центурия, покажем парню, что значит разведка клана?!

Он даже не успел закончить, как появился первый монстр в проеме, и сразу же был разрублен на две неровные половинки,

края разрезов на которых, слегка задымились после соприкосновения с лазерным топором.

Глава двадцать третья. Прорыв. Часть вторая

Двадцать минут кровавой мясорубки, именно столько мы держали оборону в небольшом коридоре, ведущем из лестничной площадки к помещениям, которые, скорее всего, раньше были квартирами. Выносливости Слона хватало всего на три, иногда четыре минуты, потом ему приходилось отходить под прикрытие пулемета, установленного на треноге Паяцем, чуть глубже в коридоре. Отдых две минуты, и он снова рвется в бой, разрубая на части новых монстров, иногда используя набалдашник, находящийся с обратной стороны от лазерного лезвия, который оказался импульсным молотом. Синиами же, все это время методично исполняла роль поддержки, ловко комбинируя иглы в своих пистолетах, с разными инъекциями боевой химии, не позволяя Слону, остаться без бафов от стимуляторов и, при необходимости, добавляла регенерационные смеси, которые очень сильно подстегивали организм. Вплоть до того, что мелкие ранки затягивались буквально за двадцать секунд. Вот только это не проходило без последствий. Сейчас на Слоне, уже висел дебаф интоксикации организма, срезающий действие всех инъекций на сорок процентов, да еще и дающий десять процентов дезориентации. В настоящий момент, я был практически лишним в работе этой команды, и вся моя помощь сводилась к банальному снаряжению пулеметных лент новыми патронами. Зато, попутно перебрасываясь фразами с Паяцем, смог узнать много интересных моментов.

Их группа, была уже давно сыгранная по другим виртуальным проектам, и раньше состояли в достаточно крупном клане. Но с выходом Альфарима, клан принял решение перебраться в этот проект, потому что основному составу наскучило в предыдущем. Так сказать, решили попробовать себя в новом жанре. Вот только с самого начала, все пошло не очень удачно. Большую часть людей разбросало по разным форпостам, а с некоторыми, вообще потеряли связь. В итоге, решили регистрировать клан в том форпосте, где оказалась самая большая концентрация их людей. Из-за всей этой тягомотины, естественно немного опоздали с регистрацией и не получили достижение первого клана. Вот сейчас они, и пытаются усилить свой клан, разведывая потенциальные места фарма.

Как оказалось, в нашем форпосте, на данный момент, почти два десятка зарегистрированных кланов, но реальную силу по

текущим меркам, имеют всего три клана: их «Центурион», «Волки» и «Буря». Однако, надо отдать должное, эти кланы кое-как поделили территорию вокруг форпоста по направлениям, ориентируясь по сторонам света, оставив четвертое направление, другим мелким кланам. Было, правда, еще два достаточно заметных клана, но один был ориентирован на крафтеров, а второй позиционировал себя как наемники. Причем туда стекалась большая часть киборгов, зато они предоставляли почти полный спектр услуг. Начиная от банальной транспортировки останков мобов или другой добычи, заканчивая предоставлением полной группы боевого сопровождения. Но вся эта политическая ситуация между игроками, очень шаткая и в любой момент может кардинально измениться. Да и эта волна монстров очень сильно спутала планы, как признался Паяц, который все это время поддерживал связь с офицерами клана, посредством писем через нейроинтерфейс. Их клан потерял уже два здания, на которые, права собственности, система у них отобрала сразу, как только эти здания заполонили мобы, и там не осталось людей для обороны. В итоге, мы сошлись на мнении, что разрабы таким способом обновляют популяцию мобов, и не дают маленьким кланам нахапать себе кучу локаций в собственность. Ведь если не можешь защитить свою собственность, значит, она не будет твоей.

— Народ, похоже, к нам пришел пушной северный лис.

Напряженный голос Слона, заставил меня отвлечься от очередной ленты для пулемета Паяца, которую я снаряжал патронами и повернуть голову в сторону прохода. Слон, вместе с Синиами, стояли возле проема, ведущего на лестничную площадку, и смотрели куда-то за угол. Первая странность была в том, что живых монстров я не обнаружил, при этом откуда-то с лестницы доносились скрежещущие звуки. Но оба стояли спокойно и пока не предпринимали никаких действий. Переглянувшись с Паяцем и подхватив каждый свое ручное оружие, мы бросились к этим двоим, чтобы осознать объем надвигающейся на нас угрозы. Вот стоим теперь всей толпой на площадке и смотрим вниз, на лестничный пролет, который идет с предыдущего этажа. Точнее не на лестницу, а на существо, которое медленно, никуда не торопясь, поднимается по нему, попутно пожирая останки других мобов. Массивная треугольная голова, покрытая хитиновым панцирем и имеющая гребень, практически по середине морды, венчалась двумя парами горизонтально расположенных жвал, которыми она перемалывала кости трупов без особых усилий, перед тем как длинным гибким

языком подтянуть уже к пасти. Саму пасть, с моего места видно не было, ее сверху прикрывал кусок хитина, но если судить по характерным звукам пережевываемых остатков костей, подозреваю что там еще и весьма существенные зубы. Голова же, крепилась к туловищу короткой толстой шеей, покрытой кольцевыми пластинами, которые налезали друг на друга и образовывали, что-то наподобие сегментной брони. Таким же способом, была покрыта середина туловища, соединяя две больших пластины, которые полностью закрывали переднюю и заднюю половину туловища, опускаясь с боков почти до самой земли, этим же прикрывая шесть массивных лап с немаленькими когтями. Сзади был длинный гибкий хвост, состоящий из трехгранных сегментов, наподобие пирамидок, вставленных одна в другую и оканчивалась внушительным жалом.

Вроде смотришь — ничего особенного. Ну, мало ли бронированных монстров можно повстречать в таком агрессивном мире? Но вот то, что эта тушка была длиной метра четыре и шириной где-то два, из-за чего, при движении по лестнице, она просто ломала перила, не помещаясь на ступеньках, начинало напрягать. Так мало того, над этой тварью еще светились три полосы — красная, синяя и зеленая. Красная, явно жизни, а вот что остальные обозначали, я даже не представлял. Переведя взгляд чуть выше, и прочитав уровень, я даже весьма громко присвистнул.

Тарконит 83 уровень.

— Ага, я тоже стою и думаю, — слева от меня раздался голос Слона, — чем мы будем ковырять эту тушку?

— Пробовал, влупить по нему чем-то?

— Я что, идиот? Я манал агрить этого переростка, не имея за спиной подготовленного рейда. Ну, или как минимум плана грандиозного побега.

— А придется, — с грустью в голосе, оповестила нас Синиами, — наверху, через три этажа, все завалено обломками. Причем так плотно, что даже мышь не протиснется.

— У кого есть предложения, как нам выкручиваться из этой задницы? — Это уже инженер подал голос.

— Без инфы о его броне и резистах, агрить его не фонтан. Думаю, надо кайтить и попутно щупать уязвимости, стараясь не срывать агр на себя.

— А бегать мне или Волперу где? По потолку? Ведь ты, как и Паяц, нормально его не потаскаете за собой. А свободного пространства тут почти нет.

— Мины, или взрывчатка есть? — Обратился я к инженеру, пока остальные переругивались.

— Неа, я же инженер, а не сапер.

— Хреново, тогда я пока вижу только один вариант. Вы сейчас быстро собираете вещи и в темпе вальса, двигаете на следующий этаж, когда вы будете там, я из винтовки делаю пару пробных выстрелов, у нее средний проникающий урон в районе девяноста пяти единиц. Если проходит урон, начинаю его таскать за собой, а вы пока считаете, чем из вашего арсенала можно его приголубить, как только будете готовы, я его веду к вам, ну и дальше начинается потеха. Если что у нас будет еще пара этажей в запасе, на изменение тактики.

— Хреновый план! Но другого, пока, нет, поэтому я за! — Поддержал меня Слон

— Я пошел пушку собирать. — Пожал плечами Паяц и удалился к своим игрушкам.

— Мало мне было двух идиотов. Только начала радоваться, что от сладкой парочки отдохну, так нет, подобрали на улице еще одного стукнутого на голову. — Тяжело вздохнула Синиами, видно они часто попадают в трудные ситуации из-за остальных членов команды. — Ладно, что с вами делать? Хоть какой-то план есть, а то эти идиоты, обычно бросаются в гущу событий вообще без плана.

В итоге, на том и порешили. Мы даже побросали на ступеньки останки монстров, раскиданные по этажу, чтобы моб дольше жрал и не обращал на нас внимание. Потому что Паяцу, нужно было дать пару минут, для сбора всего своего скарба. Автомат пришлось отдать Синиами на хранение, сейчас он мне только мешал. Договорились, что она передаст мне его взамен винтовки при первой возможности, если с него будет по расчетам хоть какой-то урон проходить. Когда мы закончили подготовку, договорились, что если по подсчетам пулемет сможет наносить урон, то я кручусь по этажу, пока Паяц устанавливает пулемет, после чего, по команде, ухожу выше, а между этажей, монстра встречает уже Слон и держит там, подставляя бок твари под пулеметный огонь. Единственная проблема была в том, что у Паяца в навыке стационарных пулеметов числились всего тринадцать процентов, что сильно сказывалось на точности, а значит, он мог зацепить Слона. А в этой игре, к сожалению, дружественный огонь может спокойно убить. Как план Б, приняли вариант уходить еще выше, стараясь забросать моба гранатами и, по возможности, обрушить лестницу. Но доводить до этого не хотелось, ведь нам самим еще надо будет спускаться как-то.

Для того, чтобы монстру подняться на этаж, ему оставалось преодолеть всего несколько ступенек, ну и пару последних трупиков сожрать. А я уже лежал на холодном полу, заняв позицию почти в самом конце коридора, выходящего строго на ступеньки. Повезло, что коридор, в котором я умостился, сзади меня имел еще несколько выходов в разные комнаты. Есть где побегать от моба, плохо было, что в этом здании была очень широкая планировка и тварь могла спокойно со своими габаритами протиснуться практически везде. В верхнем левом углу зрения, я держал уже заготовленное письмо, указав Слона как получателя. Нужно будет уделить всего секунду времени, чтобы внести туда необходимый текст. Как только голова Тарконита, показалась над площадкой этажа, сразу запускаю «Первый выстрел». Надеюсь, что он сработает, ведь в данной ситуации, условия его срабатывания спорные. Могут не пройти по ограничению, указанному в описании скила. Но у меня в запасе, есть еще «Снайперский выстрел». В идеале его желательно использовать после активации «Первого выстрела», так получится максимальная эффективность. Но на крайний случай и отдельно сойдет.

«Снайперский выстрел» II

Описание: Вы выдыхаете излишки воздуха, успокаивая диафрагму, и ловите момент между ударами сердца для выстрела. +30 % к точности, +15 % к шансу нанести критическое повреждение, +45 % к размеру критического урона.

Время активации: 3 секунды.

Длительность: до совершения выстрела, но не более 7 секунд.

Откат: 3 часа 50 минут.

Ограничения: можно использовать только с оружием, имеющим снайперские прицелы.

Есть! Сработал скил, раскрасив видимую часть моба в разные цвета в диапазоне от зеленого, до красного. Где красный, показывал самое уязвимое место. Как ни странно, самым уязвимым местом, оказались не глаза и не пасть, которые имели лишь желтую подсветку. На передней части моба, высветилось всего две красных точки, имеющие статус самого уязвимого места, это подсвечивались небольшие выемки, под нижней парой жвал. Если бы основная часть туловища моба, не была бы еще на ступеньках, вряд ли я вообще увидел эти места. В нормальном положении они находились практически у самой земли,

прикрытые кучей брони и жвалами. Индикатор в прицеле, уже давно сигналит о том, что винтовка заряжена на максимум, но я выжидаю, те несчастные три секунды, необходимые для активации умения «Снайперский выстрел», начало отсчета которых, заставило меня полностью выдохнуть и задержать дыхание. Как только сработал скил, мысленно довожу прицел в необходимую точку и опять же мысленно тяну пальцем за спусковой крючок. Немного проблематично так управлять своим телом, но, к сожалению, под этим навыком получается только так, ведь сейчас все мышцы полностью под управлением пиконитов, а я могу только задавать им требования к выстрелу. Как только прозвучал выстрел, мое тело сразу отпустило, и я рефлекторно сделал вдох, сразу же подскочил, на ноги подхватив заодно винтовку, и только после этого до моего мозга дошла информация о результатах выстрела. А результат был достаточно неприятный, пуля срикошетила от проявившегося на доли секунды оболочки красного цвета и желтая полоса над монстром, дернулась на незначительное количество. На глаз, максимум на один процент. Быстро перебросив информацию, я рванул в комнату справа. Отбегаю к дверному проему в следующую комнату и замираю, вскидывая винтовку, в ожидании пока появиться моб, который по идее, должен следовать за мной. Как же глубоко я заблуждался! Стена возле меня практически взорвалась, и в комнату ворвался здоровый бронированный шар, от удара которого, меня просто унесло вглубь комнаты. Немного приподнявшись, я увидел, как шар раскрывается и из его недр, на меня посмотрел Тарконит. Оказывается, эта тварь может сворачиваться в некое подобие не правильного шара, чем-то отдаленно напоминая одного интересного зверька. Если мне не изменяет память, называли их броненосцами, вот только там не было жвал и трехгранной головы. Ну, вроде бы как.

Подобравшись, уставился на моба. Винтовку я потерял, когда меня откинуло сюда и времени ее искать, нет. Пистолетами, я его могу разве что подразнить, хотя это тоже идея, но не сильно хорошая. Можно еще гранатами попробовать его достать, у них урон достаточно хороший. Но пространство маленькое и пока не наблюдаю мест, где можно надежно укрыться от взрыва, а изображать из себя камикадзе, у меня желания точно нет. Тут мой взгляд зацепился за частично разрушенный потолок. А почему бы и нет? Вполне, как вариант. Заодно там и окна, значит крайняя стена. Медленно двигаюсь вправо, не сводя взгляда с монстра, на ходу аккуратно доставая пистолеты, а этот шарик недоделанный, разворачивался вслед за мной, слегка покачиваясь на своей броне. Не знаю, чего он выжидает, но мне это сейчас на руку,

потому как выбраться из этой комнаты, других вариантов не вижу. Эта фигня броненосная, зажала меня в углу между двумя стенками. А приближаться к нему, я не горю желанием. Хватило того, что меня по касательной зацепило, так теперь на полоске здоровья не хватает семнадцати процентов. Боюсь представить, что будет, если эта тушка меня зацепит одной из своих лап, или не дай бог жвалами, которые с одного маха кости перемалывают. Заняв оптимальную с моей точки зрения позицию, приготовился к атаке моба, но тот, похоже, не видя с моей стороны особой угрозы, решил дойти до столь вкусного обеда, в моем лице, на лапах и начал разворачиваться из своего шара, но это уже не устраивало меня. Вскинув оба пистолета, начал высаживать в него имеющийся там боекомплект. Понимаю, что даже не поцарапаю его, но задача была в ином, и я ее достиг. Тарконит снова свернулся в шар и покатился в мою сторону, с каждым метром набирая скорость вращения. Еще чуть-чуть… еще немножко… Сейчас! Не глядя, бросаю пистолеты и со всей силы подпрыгнув, хватаюсь за торчащую из потолка арматуру, искренне надеясь, что она не обломится в неподходящий момент. Подтянувшись, прижимаюсь к потолку, максимально подобрав ноги, и пропускаю Тарконита под собой. Мощный удар позади меня заставляет отпустить арматуру помимо моей воли, и я снова оказываюсь на полу, правда, знатно приложившись спиной. Выскочившая системка, доводит меня до истерического хохота.

Вы приобрели навык Акробатика.

Я уже бог знает сколько, прыгаю и уворачиваюсь, а мне только сейчас дают акробатику. Не понимаю я алгоритма выдачи навыков, ну вот хоть убейте, не понимаю! Перевернувшись, я уставился на пролом в стене. Радует, что спонтанный план сработал. Такронит из-за своей брони и общей массы, даже не особо сильно разогнавшись, проломил стену и вывалился на улицу. Поднявшись и подойдя к краю образовавшегося пролома, выглянул вниз. Наш монстрик обнаружился почти сразу, и не только он. На улице творился локальный апокалипсис. Множество монстров грызлись друг с другом. Их количество, по сравнению с тем, что мы видели вначале волны, было крайне мизерное, но все равно, их было еще достаточно много. Сейчас они уже не неслись в одном направлении, а, как я понимаю, начали делить территорию, отстаивая свое право клыками и когтями. Вот в одну из таких локальных стычек и врезался наш знакомый, который, похоже, не особо пострадал от падения с такой высоты. А парочка монстров покрупнее, в которых он

врезался, посчитали, что это еще один претендент на их место, и вместе бросились на нового противника. Я не стал ждать, чем закончатся эти разборки, главное, что Тарконите, на данный момент, не до нас. Пройдясь по комнате, собрал свое оружие и двинулся к лестнице, попутно отправив письмо Слону, что я иду к ним, и что наша проблема решилась сама собой. Подойдя к лестнице, на всякий случай еще и крикнул.

— Я поднимаюсь, расслабьтесь!

— Блин, Волп, что у тебя там произошло? Где делся этот клоп переро… — Начал, было, Слон, спускаясь мне на встречу, но тут резко его глаза округлились, и он начал вскидывать пулемет, который держал в руках. — СЗАДИ!!!

Как только я увидел его расширяющиеся глаза, сразу начал заваливаться вперед, попутно разворачиваясь, а в голове была только одна мысль. Блин, прям как в банальном кино, прошлых веков, так и хочется спросить: «У меня что-то за спиной?». Но либо подсознание сработало быстрее, или сработал скил уворота, но как итог, увернуться от атаки со спины я успел. Впрочем, сомнительное достижение, потому как лапы нового монстра, врезались мне в грудь, придавив всей массой к ступенькам. Перед глазами, мелькнули зеленоватые чешуйки и вытянутая пасть, заполненная тремя рядами крупных зубов, которые следующим движением, начали смыкаться на моей голове. Последнее что я запомнил, это звук начавшего стрелять пулемета, но, к сожалению, он катастрофически не успевал, а потом пришла Тьма.

Судорожный вдох, я резко распахиваю глаза и попутно шарю рукой по поясу, в поиске любого оружия. Надо устроить этой твари прощальный подарок. Но ничего не нахожу, и только потом приходит осознание, что я уже совершенно не в том месте. Только спустя две томительных секунды, сквозь туман только что перенесенной смерти, до меня доходит, что я нахожусь в репликационной капсуле, установленной у меня в комнате. Иконок группы в поле зрения уже не было. Либо меня выкинуло в связи со смертью, либо группа просто выкинула меня из пати, через какое-то время. Если судить по часам в нейроинтерфейсе, то прошло уже около двенадцати часов. Интересно, где все это время летало мое сознание? Вроде что-то на задворках памяти цепляется, но вот вытащить эти смутные обрывки, никак не получатся. Ладно, что у нас там еще? Под барами здоровья и прочей чепухи, висела иконка дебафа, понижающего мои характеристики на двадцать процентов, сроком на полчаса.

Похоже, это такой себе посмертный штраф. Выбравшись из капсулы, обнаруживаю, что у меня болит практически все. Пришлось через силу делать разминку, чтобы хоть передвигаться более-менее спокойно можно было. Одновременно с разминкой, изучаю логи и системные сообщения, и не зря. Там было на что посмотреть, и о чем подумать.

…

…

Вы нанесли 0 единиц проникающего урона существу «Тарконит», весь урон поглощен псионическим щитом.

Вы нанесли 0 единиц кинетического урона существу «Тарконит», весь урон поглощен псионическим щитом.

…

…

Оказывается, не только у мутантов есть псионика, но еще и у мобов, а это очень неприятное открытие. Бог с ним, если натолкусь на мутанта с оборонительными способностями, но ведь есть еще и атакующие. И я, со своим разумом, начну получать большие проблемы. Нужно срочно искать возможность поднять эту характеристику. Больше в логах ничего особо интересного не обнаружилось, ну разве что небольшая строчка о взятии шестнадцатого уровня, поэтому перешел к системкам.

Поздравляю! Вы вошли в ТОП 10 000 неумирающих. Вы достаточно долго продержались без репликации в особо агрессивных условиях. Ваше текущее место 7 563. В награду Вы получаете 1 нераспределенную единицу характеристик. Внимание! Перед распределением, настоятельно рекомендуем иметь «жажду» и «голод» с показателем не выше 25 %. Также, необходимо занять горизонтальное положение, так как процесс перестройки пиконитами организма, может занять от 20 минут, до двенадцати часов, в зависимости от значения характеристики, которое получится после повышения.

Прям на душе потеплело. Единичка к характеристикам, это хорошо, но вот грустно становиться, когда задумываюсь, что еще семь с половиной тысяч игроков ни разу не умерли. Смотрим дальше.

Внимание! По результатам прорыва, на пятом уровне было потеряно 97 % недвижимости, находящейся в частной

собственности. Форпосты № 91-25-38 и № 32-11-25 были полностью уничтожены. Все репликации привязанные к этим форпостам, были равномерно распределены по другим репликационным центрам, в зависимости от уровня полученных повреждений форпостами, в которых они находятся. Попытка прорыва на шестой уровень, снова была успешно ликвидирована силами СВФ. Потери среди гражданского населения незначительные и составляют всего 28 358 человек.

Ни черта себе, незначительные потери! Но с другой стороны, я же не знаю общего количества населения наверху. В процентном соотношении может и действительно незначительные, статистические потери. Что-то мне начинает не особо нравиться мир, в котором так относятся к гражданским, пусть это и всего лишь неписи. Но в этом сообщении, тоже есть достаточно много информации к размышлению. Раз есть силы СВФ, которые «снова успешно ликвидировали прорыв», значит это явление достаточно частое. Лично для меня, это достаточно плохо, потому как опять наталкивает на мысль о формировании отряда, иначе постоянно буду умирать в таких ситуациях. Да и те локации, которые будут под моим контролем, регулярно терять неохота. Основная проблема даже не в том, что придется снова отвечать за жизнь людей, тут все возрождаются, проблема состоит в том, чтобы найти нормальных людей, которым можно будет хоть немного доверять. А самое главное — мое нежелание опять садится за планирование операций, снабжение, подготовку… Бррр от одних воспоминаний передергивает. Я ведь сюда пришел не пахать как лошадь, а просто развлечься. Так сказать, сунуть голову в пару адских котлов, получить напоследок лихую дозу адреналина. Да просто иметь возможность, плюнув на все, рвануть в безнадежный бой, даже не задумываясь о рисках и возможных последствиях. Чтобы банально отвести душу, выпустив пару десятков килограмм свинца. Ладно, будет еще время поразмышлять об этом. Вывожу перед глазами, следующую интересную системку.

Поздравляю с успешной репликацией! Адаптация к новому телу будет проходить около 30 минут. В течение этого времени, большинство характеристик и навыков, будут временно понижены. В связи с репликацией, была потеряна часть навыков.

Вы потеряли 7 % навыка Допрос.

Вы потеряли 9 % навыка Запугивание.

Старайтесь попадать на репликацию как можно реже, это

будет способствовать, более стабильному росту ваших навыков.

Как будто я специально суицидом занимаюсь. Нет серьезно, у меня иногда чувство, что система периодически издевается. Или тот, кто писал эти тексты, имел специфичный юмор. Ладно, с системками закончил, пора переходить к мигающим конвертикам. Стоп, вот голова дырявая, я же могу теперь посмотреть информацию о тех вещах, которые давно у меня валяются. Все письма подождут, выделяю ближайшие пару минут на изучение «древних» вещей. Достав наконец-то комплект этих вещей, разложил их перед собой и открыл информацию.

Глава двадцать четвертая. Выбросить или оставить?

Простыня текста, вывалившаяся на меня, просто зашкаливала разумный предел, и это при том, что еще не вся информация мне была доступна. Ладно, вчитаемся чуть внимательней.

Комбинезон «Душа Серафима»

Дополнительные слоты: 18 слотов для подключения дополнительных элементов снаряжения. 5 слотов для подключения оружейных элементов.

Броня:

Кинетическая: 73

Термальная: 27

Описание: базовая часть комплекта брони Скурфайферов, имеет класс Серафим, к которому подключаются остальные элементы брони, источники питания, оружейные системы.

Дополнительное свойство 1: Скрыто (Для открытия информации подключите соответствующий элемент)

Дополнительное свойство 2: Скрыто (Для открытия информации подключите соответствующий элемент)

…

…

…

Дополнительное свойство 15: Скрыто (Для открытия информации подключите соответствующий элемент)

Дополнительное свойство 16: Скрыто (Для открытия информации подключите соответствующий элемент)

Часть комплекта «Серафим» состоящего из 19 элементов амуниции и 5 элементов оружия.

Бонусы от комплекта: зависят от того, какие именно элементы комплекта одновременно экипированы.

Состав комплекта подключаемой амуниции:

Душа Серафима 1/1

Мудрость Серафима 0/1

Око Серафима 0/1

Глас Серафима 0/1

Совесть Серафима 0/2

Оковы Серафима 0/2

Длань Серафима 0/2

Сердце Серафима 0/1

Верность Серафима 0/1

Свобода Серафима 0/3
Стыд Серафима 0/1
Поклон Серафима 0/1
Поступь Серафима 0/1
Грех Серафима 0/1
Состав комплекта подключаемого оружия:
Кара Серафима 0/1
Порицание Серафима 0/2
Гнев Серафима 0/2
Состояние: 97 %
Вес: 2.7 кг
Ограничения: Только для профессии «Скурфайфер».

Отойдя от вещей и заложив руки за спину, по старой привычке начал мерить комнату шагами, четыре шага в одну сторону, разворот и столько же в обратную. Так, будем разбирать по порядку, для начала из описания понятно, что это часть достаточно большого специализированного комплекта, вот только непонятно для кого, что за Скурфайфер такой? Мне это название, даже отдаленно ничего не напоминает. Хотя есть пара человек, которые, скорее всего, смогут дать мне ответ на этот вопрос, тогда переходим к следующему пункту. Достаточно высокая кинетическая защита, подозреваю, что под этим пунктом подразумевается защита от ударов, а если учесть, что комбинезон является основой, к которой подключают остальные элементы, у нас получается некий аналог демпферного слоя, предназначенного для снижения динамического удара, проходящего за броню. Если такие высокие показатели у демпфера, то сама броня, должна быть весьма и весьма вкусной. Остановившись и мотнув головой, выбрасывая лишние мысли из головы, растер ладонями лицо, после чего направился изучать следующий предмет. Выбор пал на очки, оставив винтовку и энергобатареи на закуску. Как и подозревал, они оказались из того же набора, поэтому взгляд задерживал только на новой информации, вскользь просматривая остальную.

Очки «Око Серафима»
Броня верхней половины лица:
Кинетическая: 35
Проникающая: 52
Термальная: 29
Описание: очки, выполненные в форме полумаски, закрывающие верхнюю половину лица Скурфайфера, позволяют ему вести бой практически в любых условиях,

также несущие функцию защиты глаз от агрессивных элементов.

Дополнительное свойство 1: скрыто (для открытия информации подключите соответствующий элемент)

…

…

…

Дополнительное свойство 6: скрыто (для открытия информации подключите соответствующий элемент)

…

…

Око Серафима 1/1

…

…

Состояние: 98 %

Вес: 0.4 кг

Ограничения: только для профессии «Скурфайфер».

Достаточно неплохие показатели брони для очков, ну если сравнивать с имеющимся у меня, к примеру, бронежилетом. Единственное, что нервирует в этом описании, так это скрытые дополнительные свойства у обоих вещей. Если у очков их всего шесть, то у комбинезона аж шестнадцать, даже не представляю, что такого можно туда напихать. Самое противное, что если я правильно понял, при экипировке обоих вещей у каждой должно открыться по одному дополнительному свойству. Но вот это ограничение по профессии, заставляет пускать слюнки на большой кусок праздничного торта, находящегося за бронированным стеклом. Блин, я не могу так! Подхватив комбинезон, и быстро натянув на себя, нацепил еще и очки. А тут оно возьми и резко так бам… и ничего. Абсолютно! От слова вообще. Даже информация в описании не изменилась. Ну ладно, зато костюмчик сидит, можно и без дополнительных функций поносить. Одной только брони, которую он дает, хватает с лихвой. Попытавшись сделать шаг, я со всей дури врезался лицом в пол, мало того, что ноги не слушались, из-за чего, собственно, и случилось падение, так еще и руки отказали, когда я попытался ими смягчить падение.

— Трахмундический епитаграф через коромысло, да чтобы этих пиконитов перевернуло и приплюснуло!

Внимание! Вы одели вещь, не подходящую Вам согласно установленному Сервером ограничению! Желаете снять?

Да/Нет

Естественно жму «Да», а что мне еще остается? Лежа мордой в пол, когда тебя собственное тело не слушается. После подтверждения моего желания снять вещи, тело самостоятельно поднялось, разделось, еще и предательски аккуратно сложило вещи. Если серьезно, то меня ужасает мысль о том, что будь такое в реале, это был бы тотальный контроль всего населения. А не дай бог, управление таким контролем попало бы не в те руки, считай практически вечные рабы. Брррр аж мурашки по коже от таких мыслей. Ну а теперь самое вкусное, винтовка, пусть там даже будут присутствовать те же ограничения, но пускать слюни на нее мне это не помешает.

Винтовка «Кара Серафима»

Дополнительные слоты: 5 слотов для установки дополнительных генераторов зарядов

Источник питания: элемент питания ЕР 28–73, металлы любых типов, для восстановления численности нанитов.

Описание: оружейный элемент, выполненный по образцу дальнобойной винтовки для Скурфайферов, предназначен для ведения боя на дальних и сверхдальних дистанциях. Имеет собственную колонию нанитов в миниатюризованном хранилище, которые являются основой боеприпаса и могут само воссоздаваться, при наличии достаточного объема необходимого материала и энергии для обеспечения работы. Выстрел производится за счет высокочастотного энергетического ускорителя, накладывая на основу из нанитов, формируемый заряд определенного типа, согласно модели выбранного боеприпаса для стрельбы.

Боевая скорострельность: 60 выстрелов в минуту.

Режимы стрельбы: одиночный.

Объем магазина: от 5 до 45 выстрелов, в зависимости от выбранного типа боеприпаса.

Типы генерируемых боеприпасов:

Стандартная пуля:

Описание: игла из нанитов, покрытая силовой оболочкой.

Урон кинетический: 107–132

Урон проникающий: 102–125

Боезапас: 45

Потребление энергии 1.7 Кат

Травматическая пуля:

Описание: полусферическая оболочка из нанитов, с

импульсным зарядом в середине.

Урон кинетический: 168–193

Урон проникающий: 75–93

Боезапас: 40

Потребление энергии 2.3 Кат

Бронебойная пуля: (данные заблокированы, для разблокировки подключите соответствующий элемент)

Зажигательная пуля: (данные заблокированы, для разблокировки подключите соответствующий элемент)

Разрывная пуля: (данные заблокированы, для разблокировки подключите соответствующий элемент)

Замораживающая пуля: (данные заблокированы, для разблокировки подключите соответствующий элемент)

Электрическая пуля: (данные заблокированы, для разблокировки подключите соответствующий элемент)

Установлены модули:

Цифровой оптический прицел (ЦПС-32)

…

…

Кара Серафима 1/1

…

…

Состояние: 96 %

Вес: 3.3 кг

Ограничения: только для профессии «Скурфайфер».

И этот туда же! Стоит наведаться к Карфаеру и поинтересоваться у него, что это за птичка такая, и с чем ее едят. Если даже мне совсем не повезет, и эта профессия мне не подойдет, буду знать кого обходить десятой дорогой. На крайний случай, смогу продать за существенную сумму одному из крупных кланов, и пускай они ломают себе голову как прокачать такого кадра. Напоследок, бросил взгляд на источники питания, у которых было крайне скупое описание, по сравнению с другими вещами.

Источник питания «EP28-73»

Емкость: 35 Кат

Текущий заряд: 28.9 Кат

Состояние: 99 %

Вес: 0.2 кг

Странная единица измерения энергии эти Каты, но не вижу

тут ничего предосудительного. Ну решили разрабы ввести свой отдельный термин, зато никто не обвинит их, что мол оружие не может потреблять такой объем энергии. или типа аккумуляторы не в состоянии накапливать столько. Походив немного между вещами. еще пару раз изучив информацию о каждой, в итоге принял для себя решение, либо я смогу получить эту профу, или продам к чертям. чтобы мне глаза не мусолило. У них конечно громадный потенциал, особенно если собрать весь комплект, но вот ходить кругами и вздыхать над ними, не собираюсь. Достав запасной комплект и одевшись, оставил все громоздкое в комнате и направился к Карфаеру. Но вот подойдя к двери, немного напрягся. Что-то меня беспокоило, буквально разъедало изнутри, методично пульсируя в моем сознании о неправильности моих действий, явно намекая мне, что я что-то забыл. Развернувшись и внимательно обведя комнату взглядом, наконец-то осознал, что не так. У меня же до сих пор мигает конвертик почты, сигнализируя о том, что есть непрочитанное письмо. Уже какой раз обращаю внимание, что с моим сознанием что-то не то, надо будет поискать информацию о таких случаях среди игроков. А то медики, которые следят за моим тельцем в реальности, тревожных сигналов не подают, значит, проблема не в реальном теле, а связана либо с виртуальностью в общем, либо конкретно с этой игрой. Стоп, что-то я опять ушел в дебри размышлений, нужно посмотреть, кто и что мне написал.

Отправитель: Слон

Текст письма:

Мужик, сорри, реально немного не успел. Надеюсь, ты обиду не держишь. Кстати, мы твой шмот, который смогли собрать, притащили в форпост, так что как будет время, зайди в наш клан-холл там твои вещички ждут, точнее то, что от них осталось. В качестве извинений за свой косяк, выпросил у нашего завсклада разрешение выбрать тебе пару шмоток на себя, так что, если проблемы с финансами, не стесняйся, потряси этого хомяка.

З.Ы. Еще с тобой хотел поговорить Румпель, это наш кадровик, ты его чем-то очень заинтересовал, походу думает тебя к нам в клан затянуть.

З.Ы.Ы. Если вступишь к нам в клан, просись в разведку, будем рады такому челу в тиме!

Внимание со стороны клана, меня не очень радует, но зайти, наверно, все-таки придется. Ладно, если бы только снаряга и

оружие, но если повезет, в целости должен остаться подарок Карфаера, а рюкзачок там знатный, ну по текущим меркам. Да и коменданта не хочется обижать, как было упомянуто, он с ним достаточно много побегал, а я тут в первом же рейде умудрился его потерять. Постараюсь быстро заскочить, забрать вещи и сразу сделать оттуда ноги, чтобы не встречаться с этим Румпелем. Пока размышлял о своих вещах и клане моих временных сопартийцев, незаметно для себя оказался на улице. Картина, представшая моим глазам, сильно удручала. Почти везде были подпалины, выбитые стекла, некоторые здания зияли достаточно крупными дырами. Часть оборонительной стены, которую я мог наблюдать со своего места, вообще зияла проломом, навскидку этак метров десяти в ширину. Только небольшая часть форпоста, в которой находились основные служебные здания, была относительно в порядке. Вот только опорные пункты, из полутораметровых блоков, которые охватывали кольцом, так сказать, административный квартал, давали понять, что еще не все закончилось. Хм, похоже, у Карфаера возникли проблемы с численностью бойцов, потому как на опорниках, было только по одному бойцу в стандартной броне форпоста, а вместе с ним, дежурили по два, иногда даже по три, человека в разномастной броне, что наталкивало на мысль о принадлежности их к игрокам.

Значит так, надо разобраться с частью навалившихся вопросов и проблем, поэтому сначала за остатками вещей, потом к коменданту за ответами на некоторые накопившиеся вопросы. При необходимости еще заверну к Санычу, ну как минимум языком немного почесать. Что еще? Надо будет потом к инженерам завернуть и попробовать решить вопрос с Иралой, ну и по результатам, буду уже смотреть — набирать себе команду из новичков, или пока стоит обойтись услугами наемников. Составив себе небольшой план к действию, направился к ближайшему бойцу в форменной броне.

— Добрый день!

— Здравия желаю! — Ответил он, окинув меня оценивающим взглядом — Чем-то помочь?

— Хотел просто узнать, где расположено представительство организации под названием Центурион?

— Вон видите, выглядывает угол здания. — Указал он рукой в нужном направлении. — Там еще рядом с ним репликанты монстров на запчасти разбирают. — И после моего утвердительно кивка, добавил. — Вот в этом здании их офис, ну по крайне мере был до прорыва.

— Спасибо!

Вот так, культурный вопрос, поставленный правильному человеку, за полминуты дает тебе достаточно информации. А попробуй к игроку подойти, часть вообще проигнорирует, вторая часть еще и пошлет, третьи, сначала поржут над тобой и только потом, так уж и быть, снизойдут до ответа, и только редкие экземпляры, подробно тебе расскажут, что, как и зачем. Этого и в реальности хватает, у всех какие-то свои проблемы, вечно куда-то спешат, а в играх это все, к сожалению, вообще утрированно. Добравшись до указанного мне здания, обнаружил над дверями массивное изображение древнего шлема с красным гребнем, прям воспоминания нахлынули, как мы курсантами ржали над таким несуразным шлемом, называя его петушком, пока инструктор по истории военной амуниции, не влепил всему потоку неуд по предмету. Так, хватит предаваться воспоминаниям. Войдя в холл здания, обнаружил игрока, который скучал за стойкой, ковыряясь отверткой в плечевом суставе левой руки.

— Может лучше к технарям? — Не выдержал я этого издевательства над механизмом.

— Неее… они там такие деньги дерут, что недолго банкротом остаться. — Ответил мне киборг.

— Ну, смотри, твое дело. Кстати, давно хотел поинтересоваться, чем отличается киборг от человека?

— Ну, ты даешь! Тут же как дважды два — киборги возрождаются со своими приблудами, а у хуманов, после респа, все испланты слетают, надо их заново покупать и устанавливать… — Он наконец-то отвлекся от своей механической руки и поднял на меня глаза. — Эээээ… мужик, а ты вообще кто?

— Террорист, блин, и уже захватил всю верхушку вашего клана, ты последний остался, а то так увлечен был, что жалко было тебя отвлекать.

От такой информации он свалился со стула, попутно его разломав, подскочил с пола весь в пластиковых обломках, с паническим взглядом бросился куда-то бежать в глубь здания, но видно в последний момент, поняв всю несуразность ситуации, остановился и с выражением крайней обиды на лице развернулся ко мне.

— Шутник млин. — Буркнул он себе под нос, и продолжил уже более злым тоном. — Давай, говори, зачем приперся, или

выметайся. Тут, вообще-то, частная собственность.

— Слон должен был для Волпера посылку оставить.

— Я вам, что тут вместо передаста сижу?

— Мне Слону написать, что меня отсюда послали куда подальше?

— Ладно-ладно, не горячись, есть тут какой-то баул, сказали передать телу, которое представится Волпером. Так что держи свою котомку, и чеши отсюда, у меня и так дел по горло.

Дойдя до стойки и добыв откуда-то снизу, полиэтиленовый мешок, бросил его на стойку, я же, просто подхватив его и закинув на плечо, как ни в чем небывало вышел из здания. Ну а что, если вдруг возникнет вопрос, почему я не общался с Румпелем, так мне ведь сказали чесать оттуда. Откуда я знаю, может у этого Румпеля планы поменялись. Если я так сильно нужен этому веслу, пускай сам рулит ко мне. Быстро перебрав вещи, к своему огорчению констатировал, что кроме рюкзака, винтовки и автомата, все остальное превратилось в хлам. Теперь понятно, почему Слон предлагал потрясти их завхоза. Не имей я запасной амуниции, бегать бы мне голому по форпосту. Добравшись до ближайшего мобильного утилизатора, которые разные службы по восстановлению натащили просто немеряно по форпосту, сбросил весь хлам туда и отправился к Карфаеру. Заскочив по пути к себе и оставив лишнее оружие, немного подумав, уложил Кару в чехол и пристегнул к рюкзаку. А что? Вполне себе имя для оружия, Кара, Карочка, Каруша. Теперь будет, о чем предметно поговорить с комендантом. Заходя в административный корпус, стал наблюдателем одной интересной картины. Прям в холле здания, какого-то мужика в бессознательном состоянии, грузили на грави-платформу, причем, если судить по действиям бойцов в форменной броне, то эта операция у них была уже отработана до мелочей.

— Мужики, а что произошло? — Решил я прояснить для себя ситуацию.

— Да один из репликантов, снова отрубился где ненадо. — Ответил мне один из бойцов, даже не оборачиваясь ко мне.

— В смысле, отрубился? — Не я, конечно, прекрасно понимаю, что игрок просто вышел в реал, но жуть как интересно, что об этом думают местные неписи.

— У них бывает такое. — Подал голос второй. — Не помню точно, как нам научиники втирали, но в двух словах, у репликантов проблема с адаптацией после восстановления, вот и вырубает их иногда в самых неожиданных местах.

— Нет, они по-другому рассказывали, — влез снова первый, — щас секунду, правильно сформулирую… Ага вроде вот как говорили: «Слепки, находящиеся на хранении свыше десяти лет, имеют какую-то специфику хранения. Чтобы это сильно не сказывалось на психическом состоянии после репликации». Что там и как, я так и не понял. Но не в этом суть, проблема в том, что теперь, когда эти слепки восстановили, у большинства возникла проблема с восприятием реальности. Вот Сервер их периодически вроде как отключает, чтобы они тут с ума не сошли, причем срок отключения сознания каждому репликанту, Сервер рассчитывает индивидуально. Отсюда и проблемы у них с общением, когда они всякий бред начинают нести, ну типа мы не настоящие и другую ахинею.

— Во, точно! Ты прям как по писаному шпаришь! Все погрузили, щас доставим этого, и у нас еще вызов от технарей, у них там тоже тело отрубилось. — И уже обращаясь ко мне, добавил. — Ладно, давай, а то работы выше крыши.

После чего они укатили, вместе со своей грави-платформой. А я стою, смотрю на вход, где они скрылись и пытаюсь собрать мысли в кучу. Вот это разрабы закрутили, надо будет при возможности послушать полную версию у кого-то из ученых. Есть предпосылки, что там будет все прописано детально, с отсылками на медицину и различные точные науки. Честно, начинаю уважать их за столь громадный объем проделанной работы, тут в кого не плюнь есть полная предыстория, и все события можно уложить в рамки реальных физических законов. Эээ… по крайне мере у той части, с которой я сталкивался. Карфаер, к моей радости, был на месте, вот только мне пришлось почти сорок минут изображать предмет мебели в коридоре, пока он закончит совещание. Когда от него вывалился десяток человек, обсуждая какие-то свои вопросы, я наконец-то смог к нему попасть. Я сначала его даже не узнал, только имя с уровнем, висящие над ним, свидетельствовали, что это действительно Карфаер.

— Я смотрю, ты сегодня щеголяешь в нательном белье. — Он действительно сейчас был только в серебристом комплекте, один в один похожим на тот, в котором мы выбираемся из репликатора.

— Да броню в ремонт отдал. — Отмахнулся он. — Эти твари прорвали периметр, пришлось почти всем в бой вступать. А ты где все это время пропадал?

— В рейде, меня же не удосужились информировать, что у вас тут такие проблемы бывают.

— А ты что рассылку не получал?

— Нет.

— Хм… странно, вроде всем рассылал. — Слегка отрешенный взгляд и забегавшие зрачки свидетельствовали, что он полез в свой интерфес. — Блин, ты у меня в другом списке рассылок. Все перебросил, теперь на почту будешь получать уведомление.

— И часто у вас тут такое бывает?

— По-разному бывает, изредка раз в неделю, иногда и пару месяцев проходит между прорывами. Спрогнозировать тяжело. Прорыв начинается где-то под первым уровнем, и потом как волна идет вверх по уровням. Сюда может докатиться через сутки, а иногда идет вяло и проходит несколько дней, пока она нас достигнет. Учитывая, что у нас даже на четвертом уровне наблюдателей нет. — И он тяжело вздохнул. — Не выживают они там, поэтому и узнаем уже по факту столкновения одного из форпостов, с прорывом.

— Значит, стоит постоянно ожидать подобные прорывы?

— Ну, относительно. Ближайшую неделю, практически нереально, но дальше с каждым днем шанс нарваться все выше.

— Понятно, но я тут по другому вопросу, помнишь те вещи, с которыми я носился? Ну те, по которым мне должен был дать данные Карсо.

— Помню, так вроде тебе должны были передать по ним данные. — Удивился он.

— Передали, но тут вылезла другая проблема. — Расчехлив винтовку и выложив перед ним на стол, скинул еще и пакет информации по ней. — Вопрос на миллион, что за профессия указана у него в ограничениях?

— Хорошая винтовка! — Немного изучив инфу, добавил. — Прости, но я о такой профессии даже не слышал.

— Плохо, тогда остается только к Санычу идти.

— Вполне вариант, если кто и знает, то только этот старик.

— Тогда следующий момент, нужен хороший техник, желательно специализирующийся на киборгах.

— Что, решил пару имплантов себе поставить?

— Нет, мне для другого, пока деталей рассказывать не буду, чтобы не сглазить, но поверь, в итоге, и ты в накладе не останешься.

— Это уже начинает формироваться в традицию — ты как появляешься у меня в кабинете, так всегда потом что-то выкидываешь эдакое.

— Эм… — Я аж задумался. — Ну да, получается, что так. Блин, прям как-то резко неудобно стало.

— Успокойся, с тобой хотя бы не скучно, а то тут можно

паутиной зарасти, разбирая все эти отчеты и проблемы форпоста. Я связался с командиром своей инженерной службы, он тебя будет ждать в техзоне через полчаса.

— Отлично! Ну и последний момент, нужен хороший медик…

— Зачем? — Прервал он меня — Пару часов в регенераторе и будешь как новенький.

— Нет, тут вопрос в другом, мне нужен именно медик, такой чтобы настоящий, а не просто оператор регенерационной капсулы, желательно из репликантов.

— Что случилось?

— Ну… Эээ…

— Не мямли, я в твоем здоровье тоже кровно заинтересован. Кто мне будет столь интересные территории находить? Остальные же если находят что-то, сразу все тянут к своим, как у вас принято называть, кланам. А форпосту развиваться не дают возможности.

— Да проблемы у меня с головой, поначалу списывал на стресс и постоянную нагрузку, но чем дальше, тем чаще начинает проскакивать.

— В смысле?

— Поведение немного отличается от реа… — Блин чуть не ляпнул. — От того, которое помню. Рассеянное внимание, ничем не обоснованные поступки, которые раньше я бы не сделал, ну и так далее.

— Мда… голова — это действительно проблема, особенно у репликантов. Да плюс еще я у тебя не замечал их спонтанных отключений. Ладно, посмотрю тебе медика, но не обещаю, что прям сегодня найду.

— И на том спасибо. Тогда я побежал. — И ухмыльнувшись, добавил. — Не буду мешать тебе, щеголять нагишом.

Подхватив винтовку со стола, быстро выскочил за дверь. Только успел ее закрыть, сразу услышал, как что-то врезалось с той стороны. Подозреваю что сапог — это единственный предмет гардероба, который остался на нем из брони. Ладно, тогда в магазин за пойлом, разговор с технарем, и в гости к Санычу. Надеюсь, хоть этот старый хрыч мне что-то скажет про профу, иначе я эту хрень даже не продам, а просто выброшу в утиль, ведь это какое-то издевательство, ношусь с этими вещами как незнамо кто, а использовать, фиг вам.

Глава двадцать пятая. Качели

С техником я просидел часа два, обсуждая детали моего заказа, он упорствовал в рационализме, я же старался не отходить от изначального плана.

— Да как ты не можешь понять! — Разошелся он. — Эти элементы не несут боевой нагрузки! Не вижу смысла так делать.

— Зато несут психологическую нагрузку, а это немаловажно.

— Ты просто непробиваемый. Я поначалу думал, что ты хочешь сделать хорошую боевую вещь, но сейчас, у меня начинает закрадываться мысль, что ты просто заказываешь себе игрушку.

— Вот не надо грязных обвинений! Просто в таком варианте, для кого я заказываю, это будет идеальным решением.

— Ну, смотри, только потом не приходи с криками «Лекша, ты был прав, переделай, пожалуйста».

— Не волнуйся, максимум, это я со временем приду, чтобы только улучшить, но не внешнюю форму, а содержание.

— Дело твое. Ладно, а что вот в этом месте ты хочешь?…

Пообщавшись с техником, я ушел от него пристукнутый на всю голову, мой заказ обошелся мне почти во все свободные финансы. Пятьдесят, мать его, миллионов! И это еще со скидкой. Скажи мне кто раньше, я бы, наверное, даже не задумался о таких растратах, но сейчас, когда такая сумма есть на руках, я, скрепя сердцем согласился. Ведь если все получится, это будет нереальная плюшка. Результат обещали предоставить через две недели. Только последний элемент, нужно будет ждать еще примерно сутки, после того как предоставлю размеры подо что подгонять. Сейчас, к сожалению, этих размеров у меня не было, поэтому пришлось этот вопрос отложить.

Так, алкоголем затарился, текущие дела в основной массе решил, можно теперь и к Санычу идти. Встретил он меня хорошо, а увидев спиртное, которое я принес, так вообще с приподнятым настроением организовал закуску и кружки. Минут двадцать мы просто сидели и болтали о разной всячине, и только потом, когда я вспомнил причину своего прихода и, расчехлив винтовку, выложил ее на стол перед Санычем. Веселье с него как ветром сдуло, на скулах заиграли желваки, после чего он так врезал по столу, что тот чуть не развалился и заорал на меня во всю мощь легких.

— Схватил ***** и ***** отсюда! Чтобы я тебя ***** больше

не видел, или будешь встречаться с репликатором до тех пор, пока Сервер не обнулит тебя!

Он даже не дал мне рот раскрыть, просто сунул мне в руки винтовку и, схватив за шиворот, выкинул из помещения как котенка. Я аж дебаф «сотрясение» заработал, врезавшись головой в стену при приземлении. Лежу теперь возле стены, в обнимку с винтовкой, и не могу понять, что происходит. Я ему даже ничего не успел сказать, только винтовку выложил, а такая реакция. Ой, не простой это комплект, раз на него так Саныч отреагировал. То, что он меня выкинул, это мелочи, а вот что действительно резануло, так это его последние слова, которые он произнес практически себе под нос, уже закрывая двери.

— Я к нему почти как к сыну, со всей душой, а он…

Дальше я не слышал, но и этого хватило, чтобы на душе стало противно. А ведь я даже не понимаю причины такой его реакции. Поднявшись, я постоял немного возле двери, размышляя над тем, стоит ли сейчас пытаться разъяснить ситуацию, но вспомнив, что он вытворял на полигоне, решил подождать и дать ему немного остыть. Да и себе тоже. Уж очень сильно меня задел этот момент, а тем временем можно будет еще попросить Карфаера поговорить со стариком, объяснить ему, что я понятия не имею, чем его так обидел. В итоге, немного постояв под дверью, развернулся и направился к себе в комнату. Надо сначала самому успокоиться, и снять стресс, а потом уже разбираться с возникшими осложнениями в общении с Санычем. Не знаю кто и как снимает стресс, но по моему личному мнению, его можно снять только тремя способами: нажраться, в постели с хорошенькой девушкой, либо разукрасив кому-то лицо. Пить в одиночку я не привык, борделей тут пока не заметил, значит, набираю сейчас патронов и иду устраивать геноцид местного животного мира. Добравшись до комнаты, собрал свой походный набор, попутно написав письмо Карфаеру. Изложив в нем проблему и попросив поговорить с Санычем, направился к информационному терминалу, где размещали информацию о поиске группы. Чего там только не было, кого только не набирали, но вот была одна тенденция — очень сильно требовались бойцы на ближних дистанциях, особенно с уклоном в танка. Оно и понятно, при таком реалистичном ощущении боли, мало кто хотел брать на себя урон. Прежде чем нашел заинтересовавшее меня объявление, пришлось пролистать три страницы всяких запросов, не подходящих мне, а вот на

четвертой, оказалось достаточно интересное предложение. Странно даже, что они до сих пор не собрали группу, я думал, что достаточно много такого плана бойцов.

Автор: Тилорн

Требуется: ДД на средних и малых дистанциях.

Примечание: зачищаем территорию по заданиям форпоста, нужен ДД на средних и малых дистанциях, желательно с автоматическим оружием, для осуществления поддержки бойца первой линии и охраны саппортов, режим игры 12/4. Берем исключительно по договору с Сервером.

Списавшись по почте с автором объявления, получил приглашение в местный бар для обсуждения деталей. Добравшись до места, я практически сразу обнаружил автора объявления. У меня, конечно, достаточно высоко задрано восприятие, да и по жизни умею подмечать детали, но тут была кардинально другая ситуация. Во-первых, кроме бармена тут был всего один человек, но даже если бы зал был заполнен, он бы сразу бросался в глаза. Он был крупнее даже Слона! Навскидку в нем было примерно два пятнадцать, может даже два двадцать росту, да и в ширину он просто поражал своими размерами. Вплоть до того, что в стандартном пластиковом стуле он не помещался, а сидел на крупном ящике, видимо вынесенном специально для него. Да я понимаю, что достаточно много существует людей с крупными габаритами, но этот образец оказался еще и весьма большим оригиналом. Длинная растрепанная борода и вьющиеся волосы, спускающиеся до плеч, были абсолютно седыми. Не блондин, не крашеный в белый цвет, а именно седой. Подойдя к нему, я на всякий случай решил уточнить, чтобы не было путаницы.

— Тилорн? — Утвердительный кивок в ответ и встречный вопрос.

— Волпер? — На что я также кивнул. — Присаживайся, поговорим.

Поставив рюкзак и оружие возле стула, сам же уселся на него и уставился на Тилорна, который сцепил ладони, положив их на стол и переплетя пальцы, похожие на сардельки, между собой. Он, прикрыв глаза, глубоко вдохнул, медленно выдохнул, видно он уже не первый раз тут устраивает некое собеседование и уже устал от этого. После чего открыл глаза и начал наш диалог.

— Давай так, я тебе сейчас объясню сложность ситуации в

общих чертах, сбрасываю договор, и если тебя все устраивает, ты его принимаешь. И только после этого вопросы, потому что некоторая информация попадает под пункты договора о неразглашении. Согласен?

— Ну, давай, послушаю. — Действительно, смысл сейчас о чем-то думать, если я даже минимумом информации не владею.

— Начну с того, что группа у нас крайне нестандартная, сейчас в ней четыре игрока — медик, техник, сапер, и… разведчик. — Запнулся он буквально на доли секунды, но я успел заметить заминку, явно не разведка там, а что-то более экзотическое. Но ладно, послушаем дальше. — Как и было указано в объявлении, мы выполняем задания форпоста по зачистке территории, но тут есть нюанс. Мы выполняем только их, из-за… так сказать, некоторых особенностей группы, мы не ходим в рейды или данжи. Ну и последний момент, загруженность по времени максимальная, нам необходим человек, который сможет, при необходимости, выдержать режим игры двенадцать часов через четыре часа. В идеале, выход в перерывах между зачистками на сброс таймера, и раз в день на шесть часов для сна. Но это в идеале. Пока все устраивает?

Этот день начинает напоминать какие-то качели, то не везет как утопленнику, то наоборот, как будто госпожа удача в темечко поцеловала. Очень интересная мне группа попалась, я и так уже прекрасно понимаю, почему у них проблема с набором людей в пати. Четыре персонажа, у которых ни одной боевой профессии — сплошные сапорты. При этом, непонятное ограничение на задания, хотя подозреваю, что они просто целенаправленно качаются. А при учете, что боевиков у них нет, то серьезно подсели на простейшие задания, но после прорыва, даже с ними у них появились трудности. Чем дальше, тем любопытнее, у меня уже даже весь стресс вылетел в трубу, настолько меня заинтересовали эти ребята. Есть еще пара моментов, но пока об этом думать рано, слишком мало информации. Явно надо их прощупать на профпригодность, и если хоть часть моих подозрений верна, то есть шанс что они мне подойдут. А с перекосом в профессиях, можно будет что-то придумать.

— Пока все устраивает. Бросай договор, посмотрим, что там. — Похоже, я его даже немного удивил своим ответом.

— Тебя ничего не смущает?

— Смущает много чего, но пока все устраивает, у меня есть время, нужен опыт работы в группе в местных реалиях, за большим фармом, пока не гонюсь, поэтому, почему бы не

попробовать походить с вами.

— Ладно, тогда лови договор. — И передо мной раскрылось полотно договора.

Внимание! Вы заключаете договор.

Условия договора:

Договор заключается между, Репликантом «Волпер» …бла-бла-бла… **и Репликантом «Тилорн»,** …снова бла-бла…**, Репликантом «Кастра»** …туда же… **Репликантом «Кварц»** …и опять… **Репликантом «Саргос»** …когда уже суть пойдет?… **с другой стороны** …все, вроде добрался до основного текста… **Каждая из сторон, берет на себя обязательство, с момента подписания договора, проводить совместные мероприятия по зачистке территорий и подготовке к этим зачисткам, согласно предоставленному списку задач форпостом № 5-17-23, в составе группы не менее шестнадцати часов в сутки. С распределением полученной за это время прибыли, в форме финансов и предметов, в равных долях между всеми участниками договора. Также, все участники договора, берут на себя обязательства о неразглашении любой информации, полученной за время действия договора, любым другим лицам, без разрешения всех участников договора, не зависимо от сроков, прошедших после обоюдного закрытия договора. Срок действия договора — до первого требования о закрытии любым из участников договора, но не менее пяти суток.**

Дополнительные штрафы: в случае несоблюдения условий, сторона нарушившая договор, должна выплатить два миллиона кредитов, пострадавшей стороне.

Подтверждаете договор?

Да/Нет

Мое любопытство растет все больше. Они этим договором стараются прикрыть какую-то информацию о себе, лазеек, конечно, в нем просто огромная куча, но сама попытка правильно его составить, уже достаточно интересна, да и мне на руку играет. Осталось только решить, что сильнее — мое любопытство или нелюбовь попадать в рамки разных ограничений. Я уже даже забыл, что хотел просто спустить пар, все мое внимание было сейчас приковано к этой группе и предлагаемому ими договору. Блин, настолько интересно какие они секреты скрывают, что аж в одном месте свербит. Ведь даже то, что Тилорн сидит передо мной в одиночку, показывает, что даже присутствие остальных членов группы, может дать излишек информации. Или остальные

могут не вовремя ляпнуть что-то. Вообще, чего я напрягаюсь? Я сюда пришел оторваться по полной в последние годы жизни, окончательной смерти тут нет, а с остальным разберусь. Как говорил один наш сержант перед каждой высадкой: «живы будем, не помрем», после чего мысленно жму кнопку «Да». Тилорн же впал в ступор, явно не ожидая, что я приму, с его точки зрения, такие кабальные ограничения. Надо отдать ему должное, тормозил он всего пару секунд, после чего подтвердил договор, со своей стороны.

— Раз тебя все устраивает, и ты подтвердил договор, можешь задавать вопросы.

— Не сейчас! — А у него оказывается достаточно богатая мимика, выразить одновременно столько эмоций на лице, не каждому дано, но я практически сразу продолжил. — Кинь мне координаты места, где встретимся всей группой, желательно за периметром, там и поговорим. А сейчас у меня тут еще одна встреча, которая нам может помешать общаться.

Не знаю, что он там себе напридумывал, но он просто кивнул головой, сбросил координаты и, встав с ящика, вышел из таверны. Может он принял мое объяснение, может, застеснялся бармена, хотя мы сидели далеко от него, и он не мог услышать наш разговор. Но у меня были свои причины повременить с разговором. Дождавшись пока он уйдет, заказал пару легких безалкогольных коктейлей, и когда бармен, принесший их, удалился. Решил обратиться к гостю.

— Садись, поговорим. — Реакции на мои слова, не последовало. — Могу тогда тебе ногу прострелить, чтобы ты поняла, что я с тобой разговариваю.

С этими словами я достал пистолет и направил дуло в соседний угол, где наблюдалось легкое дребезжание воздуха. Почти сразу там проявилась Синиами, которая подойдя к столу, уселась напротив и пригубила коктейль.

— Как? — Оторвавшись от напитка, спросила она.

— Легко!

— Я не это спрашивала.

— Как задала вопрос, так и получила ответ. — Ой, не привыкла она, что с ней так общаются.

— Ладно, перефразирую. Как ты понял, что я там? — И кивком головы указала на угол.

— Не только там. Я тебя еще в вашем клан-холле заметил. — Сделав небольшой глоток коктейля, я спокойно продолжил. — Я, конечно, могу начать с бойцов, которые якобы не пялились на меня, вместо того, чтобы продолжать разделывать мобов. Или, например, с того, что киборга с достаточно дорогостоящим имплантатом, не посадят скучать на проходной. Но не буду принижать уровень подготовки ваших ребят, объясню исключительно по тебе. Комплект высокотехнологичной мимикрии, не дает полной невидимости, остается смазанный силуэт колеблющегося воздуха, потому что потоки воздуха, обтекающие твое тело, изменяют траекторию движения, как бы обрисовывая твой контур. Также ты, похоже, привыкла не к технологической маскировке, а к игровым умениям, которые полностью скрывают тебя, из-за этого слишком близко подходишь к цели. Притом, что напрочь игнорируешь такие моменты как следы, оставляемые на пыли, запах, звуки, которые издает одежда при движении, даже банально дыхание.

— А ты у нас не такой простачек, как пытаешься показать.

Сжав губы от обиды, на саму себя, процедила она. Ну да, а как тут не обижаться? Считала, наверное, себя мегаразведчиком, с обалденным стелскостюмом, который позволяет ей быть невидимой. А тут, на тебе мордой об асфальт. Натыкали как маленького котенка в кучку гуано, которую он сделал в неположенном месте.

— Может, хватит уже этих словесных игр? Честно, эти ваши ужимки и попытки показать, насколько вы крутые, просто смешны. Или ты думаешь, что я поверю, что главу разведки клана пошлют следить за простачком? У вас явно есть какой-то интерес, или может даже часть информации обо мне.

— Откуда? — Вот теперь на ее лице отобразились реальные эмоции. Расширенные глаза, включая зрачок, рефлекторная попытка осмотреться, которую она подавила в зародыше и еще куча мелочей в мимике, указывали на ее реальное удивление, граничащее с испугом.

— Сини, либо ты научишься нормально составлять предложения, задавая вопрос, либо будешь получать дурацкие ответы. — Заметив мелькнувшую тень, возле одного из дальних окон, добавил. — А если не уберешь группу поддержки, разговора вообще не будет.

Секунд пять она колебалась, но потом ее взгляд немного поплыл, видно отдавала команды через нейроинтерфейс, а если

судить по длительности и сопутствующей мимике, то успела еще, и поспорить с кем-то. Когда же она продолжила разговор, то ее тон и интонации кардинально изменились, теперь она действительно пыталась разговаривать вежливо и это меня очень сильно напрягло.

— Готово! Все ушли по своим делам. Не возражаешь, если к нашему разговору присоединится еще один человек?

— Пускай присоединяться, будет заодно, кому напитки приносить.

— В смысле? — А у нее весьма смешное лицо, когда она удивляется.

— В прямом! А то ты так перестаралась с командами, что даже бармен ушел, хотя до этого я не подозревал, что бар принадлежит вам.

Слегка повернувшись чтобы увидеть стойку и убедившись, что бармен исчез, она врезала ладонью себе по лицу, вроде такой жест называется фейспалм, или рукалицо, точно не помню. Но тут я ее понимаю — так глупо спалить бармена, это надо было умудриться. Вот только не могу понять, зачем им эти игры в серьезные организации.

— Ладно, но все равно ответь, пожалуйста, на мой вопрос, откуда ты узнал, что я глава разведки клана?

— Ни откуда, просто во время прорыва, группой вроде командовал Слон, но при этом, постоянно бросал на тебя взгляд, ожидая подтверждения команды. Плюс командир не остается прикрывать группу, как это сделал он, а когда к нам вылез Тарконит, был вообще момент, что после твоих слов он резко изменил свое мнение. Также, частично тебя выдал Паяц, который иногда переписывался с офицерами клана, а ты, при этом, на доли секунды замирала, а когда начинала действовать, Паяц получал ответы в общении. Ну и куча всякого по мелочам, которые только подтвердили общую картину.

— Что, настолько все очевидно?

— Нет, но для тех, кто умеет смотреть, весьма заметно.

Мои слова заставили ее задуматься. Может и выйдет с нее толк, девушка вроде достаточно умная, просто набралась слишком много пафоса, а опыта в таких делах, мало. Но ничего, научится еще, сомневаюсь, что ей больше тридцати, а скорее всего, еще меньше, поэтому времени у нее научится, еще предостаточно. Хотя, лучше бы себе мужика нашла, чем сидеть в

игрушках и строить из себя не понять кого. Вошедший человек вызвал у меня легкое недоумение, шестой уровень, достаточно слабая экипировка. И он должен присутствовать при нашем разговоре? Но тут я заметил устройство у него в руках и понял, что это всего лишь посыльный. Подойдя к столу, он установил на нем устройство, напоминающее большой металлический блин, с несколькими кнопками, после чего развернулся и вышел.

— С тобой очень хотел пообщаться наш союзник, но учитывая, что пока нет возможности из одного форпоста добираться в другой, то он поприсутствует в качестве голограммы. Пока это единственный способ полноценно общаться. Ты конечно весьма интересный игрок, но я не понимаю, почему ты его аж настолько заинтересовал.

— И на сколько?

— Настолько, что он готов помочь филиалам нашего клана в форпостах, где они развернулись, а это, поверь, стоит немалого.

После чего потянулась и включила голограф. Над металлической поверхностью появилось изображение мужчины средних лет, в броне, которая напоминал облегченный десантный комплект. Что-то неосознанно заставило меня резко напрячься, стягивая все естество в тугую боевую пружину. И только через пару секунд взаимного рассматривания я понял, что меня напрягло, его взгляд веял чем-то знакомым, неприятно знакомым, что заставляло подсознание в срочном порядке искать варианты поспешного отступления. А когда он заговорил, все сомнения улетучились.

— Все-таки, это действительно ты! Ну, здравствуй, Вова. А я думал, ты уже давно червей кормишь. Рад, что ошибся!

— Андрей?

— Смотрю и ты меня узнал. — Улыбнулся он в ответ.

— Иди на ***** Андрей! — После чего я встал и, подхватив свои вещи, направился к выходу.

— Постой Сокол, не пори горячку! — Меня аж передернуло от своего старого позывного, особенно от него. Остановившись и даже не разворачиваясь, я просто произнес в пустоту.

— Нет, Андрюха. Сокол погиб там, на Рауте, вместе с теми молодыми пацанами.

— Вов, ну не начинай…

— А Вова умер пару недель назад, когда лег в капсулу. Так что больше некому с тобой разговаривать.

— Блин, как с тобой тяжело разговаривать, ты просто не

понимаешь ситуации…

— Нет, это ты не понимаешь! — Прервал я его и, развернувшись, приблизился к голографу. — Нету больше ни Сокола, ни Игнатенко! Сдохли они окончательно и бесповоротно! Отдали свой долг сполна и сдохли, и что-то просить у меня, ты не имеешь права! Особенно ТЫ, или тебе напомнить Алену? — Он собирался что-то сказать, но резко захлопнул рот, а я же только распалялся, постепенно переходя на крик. — Я ***** давно на пенсии, с вашим ***** отделом меня уже ничего не связывает, а сюда я пришел просто отвести душу, развлечься, и спокойно сдохнуть. А тут вы ***** нарисовались. Запомни Андрюша, мне совершенно фиолетово, что вы тут забыли, но если не дай бог, я замечу хоть одну рожу твоих прихлебателей возле себя. Я вам устрою полномасштабную войну, и это будет основной целью до самой моей смерти! — И схватив голограф, я со всей дури врезал его о ближайший угол, превращая в кучу обломков. После чего развернулся к Синиами.

— А тебя я предупреждаю пока по-хорошему, не лезь в это, а то потом не отмоешься! — Подойдя уже к двери, притормозил и добавил. — Если вздумаешь за мной следить, или подсылать своих сокланов, сначала задумайтесь, хотите вы постоянно отправляться на респ? Ведь именно это вас ждет, если не успокоитесь.

Выйдя на улицу, вздохнул полной грудью и с сожалением констатировал — действительно сегодня сплошные качели, то в одну сторону, то в другую. А ведь еще не вечер, и меня еще ждет новая команда, с которой тоже пока не все ясно.

Глава двадцать шестая. Мама, роди меня обратно!

Пока добирался до места сбора новой группы, нарвался на местных представителей семейства кошачьих, ну по крайне мере, к ним они больше всего подходили по строению тела. Вот только шерсть, которую можно было погладить, отсутствовала как явление, да и мурчать они не собирались. Зато гибкости и кошачьей грации, у них было хоть отбавляй. Я и заметил их только потому, что одна из кошек, в предвкушении хорошей добычи, неаккуратно смахнула хвостом один из камней на стене развалин, мимо которых я проходил. Вот на звук его падения, я и среагировал. Увидев на верхушке остатков стены монстра, имеющего примерно метр в холке, гибкую фигуру и длинный облезлый хвост, сквозь кожу которого проступали позвонки, я сначала даже обрадовался, ведь есть теперь на ком выместить накопившуюся злобу. Но это продлилось недолго, поняв, что ее обнаружили, тварька спрыгнула со стены и начала медленно, но при этом грациозно, приближаться.

— Кис, кис, кис. — Подманиваю я ее, медленно поднимая дуло автомата. — Иди сюда пирожок недоделанный.

Не знаю, что ее насторожило, движение дула автомата, или мои интонации, как у немного безумного мясника, но она сменила траекторию движения и, по дуге, начала огибать меня с левой стороны. Буквально на миллиметр, приподняв пятки, я начал на носках поворачиваться вслед за ней, когда сработавшая пасивка, подсветила справа потенциальную засаду еще одной кошки. А они не столь глупые, как сперва показалось. Сосредоточившись на секунду на надписи над головой той кошки, которая меня обходила, мазнул взглядом по ее уровню и еще больше напрягся.

Шинката 10 уровень

Уровень у нее был слишком маленький, чтобы охотиться на вооруженного человека. Возможно, она рассчитывает на напарницу, но почему-то вспомнилась история про то, как охотятся какие-то небольшие хищники. Когда к заведомо сильному противнику, выходит самый слабый член стаи и приковывает все внимание к себе, а тем временем, вся остальная

стая окружает с боков и со спины. Если не изменяет память, тех животных в стае могло быть до нескольких десятков. Медленно опустившись на одно колено, быстро закинул на всякий случай скил уворота в активную панель, одновременно с этим прижав приклад к плечу и удерживая автомат лишь правой рукой, левой потянул нож из чехла. Который, сейчас хранился на левом плече, с рукояткой в районе груди. Оставив ноги в том же положении, повернул корпус влево, в сторону кошки, которая меня обходила по дуге, и быстро дав небольшую очередь по ней, сразу же развернулся в противоположную сторону. Но, к сожалению, лишь для того, чтобы кроме несущейся ко мне кошки из засады, краем глаза заметить еще две тени, бегущие ко мне с другой стороны, к которой я раньше находился спиной. Обложили демоны, мелькнула мысль, но я уже ушел в перекат, меняя позицию, слишком уж быстро они ко мне приблизились. Выйдя из кувырка, сразу же всадил десяток патронов в ближайшую Шинкату, сбивая ее в прыжке. Шаг правой ногой назад и ловлю слева, на нож другую кошку, отправляя ее по инерции дальше, мимо меня, но эта тварь увлекает за собой и мой нож, который просто зажало где-то между ее ребер. По инерции меня закручивает вокруг своей оси, но я не растерявшись, вжимаю спусковой крючок, создавая вокруг себя три четверти круга из свинца. Этот маневр только слегка отогнал от меня кошек, которые вчетвером, начали охватывать меня в полукольцо, пятая же задержалась чуть в стороне, пытаясь избавиться от постороннего предмета в своей тушке, но нож, видно, хорошо засел и не хотел покидать тело своей жертвы. А во мне закипает жажда крови, замешанная на ярости и злости, от которой я не успел остыть после разговора с Андреем. Сейчас эти Шинкаты, для меня были воплощением всего того, от чего я так долго пытался отстраниться, но вся эта хрень нашла меня и тут, в последнем пристанище моего уставшего разума, где я пытался отбросить прошлое, и прожить последние годы своей жизни, просто отдаваясь мимолетным желаниям, без оглядки на окружающих. Но нет, даже помереть спокойно не дают.

— Ну что кисы, потанцуем?

Жму на защелку быстрого сброса, на автоматном ремне и прижимаю приклад к бедру, указательный палец уже тянется к кнопке сброса магазина, а вторая рука ныряет в подсумок, доставая следующий. Звук столкновения магазина с полом, срабатывает как сигнал к старту. Четыре кошки срываются с места, бросаясь ко мне, а я, в то же самое время, загоняю магазин

в автомат, растягивая губы в бешеном оскале. Тут нету смерти, есть только временное забвение, после которого можно прийти и отомстить. Да тут есть боль, которая даже сильнее чем реальная, но эта физическая боль ничто по сравнению с той душевной, которую я перенес. Когда из-за решения человека, которого многие годы считал своим другом, я потерял ту единственную, которая была для меня светлым лучиком, в суровом мраке бессмысленной жизни. А сейчас, без нее, я уже не человек, я просто сошедший с ума и страдающий старческим маразмом зверь, у которого просто не хватает смелости лечь и сдохнуть, отправившись за своей половинкой. Рык, вырывающийся из самых темных глубин моей души, слился со звуками заработавшего автомата, выплевывающего кусочки свинца на скорости, превышающей звук. Самая резвая, получив тяжелое отравление свинцом, заваливается на ходу. Шаг влево, пропуская одну кошку мимо себя, продолжаю стрелять ей вслед. Заметив прыжок еще одной, пригнулся, пытаясь пропустить над собой, но немного не успеваю и ощущаю тяжесть на спине. Заведя левую руку за правое плечо, хватаю кошку за одну из лап и, прогнувшись еще ниже вперед, перекидываю ее через себя, приземляя Шинкату спиной об пол, и падаю сверху, не удержавшись на ногах. Вслепую вскидываю руку и поливаю по сторонам из автомата. Отдача бьет по руке, пытаясь вырвать автомат из сжимающих его пальцев, и ему это удается, буквально через секунду автомат вырывает из руки. Но за эту долгую секунду, я успеваю выдернуть один из костылей и по самую рукоять вогнать в глаз кошке, которая была зажата моим весом. Мое тело самостоятельно отталкивается ногами и уходит рыбкой вперед, похоже, сработал уворот. Подскочив и окинув улицу взглядом, заметил четыре трупа Шинкат и последняя, которая была ранена еще в начале боя, разворачивалась после прыжка, от которого я увернулся на автомате. Слегка прихрамывая, она в два скачка оказалась возле меня, оставляя за собой кровавую полосу на полу, и прыгнула, целясь клыками мне в горло. Немного пригнув голову, встречаю ее пасть передней частью шлема, а руками хватаюсь за лапы с внушительными когтями. Руки заняты, оружие не выхватить, ситуация практически патовая, но я даже не задумываясь вгрызаюсь зубами в шею этой твари, которая оказалась у меня прям перед глазами и резко дернув головой, вырываю шмат мяса, сплевываю в сторону и повторяю, попутно заваливаясь с ней на бок. Успокоился я уже на земле, когда кошка полностью затихла. Поднявшись и не обнаружив больше противников, утер ладонью лицо, и еще раз сплюнув остатки кровавой жижи, набившейся во рту, произнес эпитафию над безжалостно убиенным животным.

— Надо было сначала тебя посолить, а то ***** ты не вкусный!

Осмотрев себя, понял, что снова прошел по самой кромке. Пластина бронежилета, которая прикрывала живот, была вся исполосована когтями задних лап кошки, до моего живота осталось всего пара миллиметров брони. Просмотрев логи боя, с каким-то злорадством отметил для себя, что зубами наношу сплошные криты. Смех, конечно смехом, но вот то, что я допустил такую ситуацию, что остался без возможности использовать оружие, крайне прискорбно. Собрав оружие и приведя его в порядок, посмотрел на карте как далеко еще до точки сбора. Оказалось, что мне оставалась всего пара сотен метров. Немного постоял, вперившись взглядом в пять трупиков, размышляя и набрал сообщение Тилорну, с указанием текущих координат и просьбой привести остальных сюда. Сам же, тем временем, достал флягу и начал приводить себя в порядок, отмывая кровавые потеки. Когда группа появилась из-за угла здания, у меня чуть челюсть не отвалилась. Нет, я конечно, многого ждал, но чтобы Тилорна сопровождали два прыщавых подростка и малолетняя девчонка, для меня это было шоком. Так, ладно, я вроде тоже на свои года не выгляжу, поэтому не будем делать преждевременных выводов, надо сначала нормально познакомиться и потом уже определяться, кто и что из себя представляет.

— Привет! — Поздоровался я. — Простите, что пришлось позвать вас сюда, но у меня тут образовались неожиданные трупики, а ничего для транспортировки с собой, к сожалению, не взял.

— Чувак не парься, все будет в ажуре! Сейчас быстро вскроем и все ништяки соберем… — Выскочил вперед один из парней, с рыжей копной волос, но увидев сердитый взгляд Тилорна, стушевался и продолжил уже по-другому. — Эм… Да сейчас соберем, у нас есть все необходимое.

После чего, оба парня приступили к разделке кошек, а я, тем временем, получив приглашение в группу от Тилорна, занялся рассматриванием этих людей. Рыжего звали Кварц, и он был обладателем достаточно интересной профессии «Техник-оператор». Шлем он, видно, принципиально не носил, потому как его голову, поверх волос, покрывали только круглые очки на резинке. Простенький открытый бронежилет, защищающий только грудь и спину, поверх коричневого комбинезона. На руках

перчатки с обрезанными пальцами, ноги защищали ботинки с высоким голенищем на пластиковых застежках. Плюс множество всяких подсумков на поясе и бронежилете. Вооружен он был каким-то короткоствольным ружьем, но основные очертания скрывал рюкзак, из-под которого торчал только приклад, поэтому не было возможности точно определить тип оружия. Повернув голову, натолкнулся взглядом на второго паренька, который снял из-за спины просто огромный, раздутый во все стороны, рюкзак и копался в нем, доставая вакуумные пакеты для упаковки органов Шинкат. Этот парень был экипирован намного серьезней — ботинки, обитые металлом по носку и пятке, щитки на голенях и на предплечье, наколенники, налокотники. К низу бронежилета по бокам пристегнуты арамидные накладки, защищающие внешнюю сторону бедер, с навешенными на них подсумками. Сверху бронежилет имел наплечники и горжет, тоже из арамида. Весь этот комок повышенной защиты, венчал глухой боевой шлем, с поднятым лицевым щитком. Я даже удивился, когда на руках не заметил перчаток. Этот образец индивидуальной защиты, величался Саргосом, и был ни много ни мало, аж целым минером-подрывником. Вооружен он был двумя огромными по размерам револьверами, имевшими барабаны, всего на пять патронов, но зато достаточно крупного калибра.

— Может помочь? — Поинтересовался я.

В ответ я дождался только отрицательного покачивания головой, при этом, он даже не отвлекся от рюкзака. Ну и бог с вами, мне возни меньше. Подошедший сзади Тилорн, похлопав меня по плечу, кивком головы предложил отойти чуть в сторону. Сам он оказался к моему удивлению полевым медиком, причем каким-то странным медиком. Затянутый в тяжелую металлическую броню, покрывавшую почти все тело, кроме суставов. При этом, гидравлических или каких-то других усилителей, заметно не было. По спине, с левой стороны, шло три ряда достаточно крупных шипов, заканчивающиеся на левом плече, а вот правая сторона была абсолютно гладкой. Рюкзак, как и автоматическое оружие, вообще отсутствовали, на спине только крепился крупный щит и массивный механический молот. У меня прям разрыв шаблона произошёл. У них что, медик выполняет функцию танка? Для полного осознания несуразности этой группы, бросил взгляд на иконку последнего участника, или точнее участницы. Увидев название профессии у меня начал дергаться глаз, вот что в этой группе забыл шпион-диверсант? Да еще и девушка! Но попытавшись найти ее глазами, я не

обнаружил данного члена команды на том месте, где я последний раз ее видел, и даже быстро пробежавшись глазами по округе, я просто не смог ее обнаружить. Как?! Вот как она смогла куда-то улизнуть, так что я этого даже не заметил? Повернувшись к Тилорну, я хотел было ему указать на пропажу, но натолкнулся на взгляд девчонки, которая оказалась прямо за моей спиной и рассматривала меня, слегка наклонив голову. Блин, это реально жутко, до этого ко мне так смог подобраться только Крилл, но с его уровнем ему это позволительно, а у девчонки всего восемнадцатый уровень. Кстати, он у всех был восемнадцатый, прям тормозом себя чувствую, со своим шестнадцатым. Одета она была в темно-серый костюм, с полимерными уплотнениями, защищающими самые важные органы и локти с коленями, оружия я у нее вообще не заметил, только очень толстые и плотные на вид, перчатки на руках. Увидев, что я ее заметил, она спокойно развернулась к Тилорну и буркнула всего одно слово.

— Сойдет! — После чего удалилась к ближайшим развалинам.

Мдааа… и с этими ребятами мне придется вместе идти в бой. Ладно посмотрим, как они себя поведут в обстановке, приближенной к боевой. Но чувствую, придется мне еще, с ними намучатся по самые гланды.

— И? — Уточнил я, подойдя к Тилорну.

— Решил сразу уточнить пару моментов. — Ого, а он мнется, прям как девица перед потерей девственности. — Думаю на фоне нашего договора, это достаточно важная информация для нашего сотрудничества. — И снова замялся, видно подбирая слова. — Я бы, наверное, вообще промолчал, но просто хочу попросить более мягко реагировать на выходки ребят. Правда, не объяснив причину их поведения, я не уверен, что ты правильно воспримешь ситуацию. Да и договор обязывает тебя хранить в тайне полученную информацию…

— Тилорн, хватит ходить вокруг да около, давай по сути! — Прервал я его.

— Ладно, действительно, лучше сразу к сути. Ты, возможно, слышал про прецедент Игнатенко. — Такое чувство, что у моего мозга кто-то нажал кнопку аварийной остановки и его полностью переклинило.

— Эм… это о том, благодаря которому, некоторые больные получили возможность беспрерывно находиться в виртуале?

— Да, именно он. Так вот, наша клиника приняла решение

запустить пилотный проект, с участием нескольких наших подопечных, детали я не имею права раскрывать, просто информирую тебя, что эти ребята — участники проекта, а я их куратор. Очень сильно прошу, при работе с нами в команде, при некоторых их выходках, делать скидку на то, что у этих ребят есть ряд небольших психологических проблем.

— Стоп, секундочку, если учитывать договор, который мы приняли, и остальные моменты, все равно не пойму, почему ты рассказываешь мне об этой проблеме. Как я понимаю, даже эта часть попадает под понятие о врачебной тайне.

— Ну, как бы это объяснить, ты просто далеко не первый, с кем мы пытались работать в одной группе. Как видишь, у нас крайне несбалансированная команда. Так вот другие, в основном, крайне неадекватно реагировали на нашу группу, поэтому их высказывания ухудшали эмоциональное состояние моих подопечных.

- ***** а кровавая игрушка, где постоянно кто-то кого-то убивает, по живому вскрываются трупы разных зверей, наличие боли, которая в некоторых моментах превосходит реальную. Ну и до кучи, огромное количество других неприятных моментов, по-твоему, должно позитивно сказываться на их эмоциональном состоянии? — Я чуть было не заорал на него, но вовремя опомнился и понизил голос. — Ты совсем башкой стукнулся, или по жизни такой придурок?

На него было жалко смотреть — поник, сгорбился, уткнулся взглядом в пол, видно осознавая, что тут им не место. Я хотел было еще наградить его десятком не самым приятных эпитетов, но смотря на него, осекся. Похоже, он и сам это все понимает, но что-то тут не так. Ну не может врач, не важно, насколько он придурок, затащить своих больных в настолько хардкорную игру. Блин, чего-то я не учел, но вот что именно, не могу понять. Ведь имея такой прецедент, они могли погрузить пациентов в любой виртуальный мир, подбирая максимально благоприятные для больного условия.

— Почему сюда? — Спросил я, уже успокоившись и вполне нормальным голосом.

— Прецедент Игнатенко, распространяется, в данный момент, только на Альфарим. По поводу остальных проектов, сейчас идет судебная тяжба, чтобы дать возможность и туда погружаться без ограничений.

Вот это был удар ниже пояса, конкретный такой удар, после

которого я даже не нашелся, что сказать. Попросив дать мне пару минут на размышления, я отошел в сторону и уселся на крупный обломок стены. Это что же получается? Я своим судебным делом, сделал прецедент, дав возможность достаточно многим людям, с ограниченным функционалом, почувствовать себя полноценными людьми, хотя бы в виртуальности, и без необходимости возвращаться в свое больное тело. Но при этом, единственный мир в котором они могут себе позволить находиться постоянно — это Альфарим. Звиздец какой-то, это как ребенку дать конфету, а она окажется намазана жгучим перцем. Так стоп, а я тут причем? Я своим поступком, показал возможность, так пускай пробиваются, если есть желание. Да и с группой этой больше проблем, чем пользы, лучше разорвать договор, выплатить неустойку и не забивать себе мозги. Когда я уже собирался подняться и пойти огорчить Тилорна, возле меня неожиданно уселась Кастра, от чего я чуть не вздрогнул, второй раз она ко мне подбирается, так что я ее не замечаю, прям мистика какая-то.

— Странный Вы. — Констатировала она, смотря прям перед собой. — Я раньше думала, что это мы странные. Но по сравнению с Вами, мы еще вполне нормальные.

— С чего ты решила, что я странный? — Удивился я такому ее определению.

— Ну, вот посудите сами. Вы выглядите очень молодым, но у Вас ужасно старый взгляд. Если смотреть Вам в глаза, то хочется забраться к Вам на руки, в ожидании сказки на ночь, или попросить подарок на праздник. Но это ладно, тут можно придать себе практически любой вид. Но вот посмотрите на Тилорна, он напряжен, крутит головой по сторонам, пытаясь вовремя обнаружить опасность, которая может нам угрожать. Ребята же, наоборот увлечены сбором лута и им сейчас хоть на голову садись. Так вот, почти все, кого я видела за периметром, ведут себя именно так — либо чрезвычайно серьезны, либо как туристы. Вы же сидите, отдыхаете, полностью расслабившись, и Вас снова выдают только глаза, которые цепко исследуют доступное пространство. Еще много чего, но остановлюсь еще на двух моментах. Очень странно, видя на Вас достаточно неплохую амуницию, иметь перед глазами пять подтверждений, что вы достаточно хороший игрок, при этом наблюдать над Вами, всего лишь шестнадцатый уровень. Притом, что опытные игроки сейчас имеют, в основном, в районе двадцать пятого уровня. Ну и последнее. На нас по-разному смотрели, и осуждающе, и брезгливо. Иногда даже были завистливые, изредка сочувствующие взгляды. Но Вы первый смотрите на нас как на

детей, с легким налетом улыбки, как будто старик, наблюдающий за возней внуков в песочнице перед ним. Поэтому и говорю, что Вы странный.

Не дожидаясь ответа, она поднялась и пошла к ребятам, которые разделывали уже последнюю тушу. Вот засранка, пришла и все перетрясла на свой лад, еще и сижу, улыбаюсь непонятно чему, как придурок. Проследив взглядом за Кастрой, до меня наконец-то дошло, почему она смогла подобраться ко мне несколько раз незамеченной. Она совершенно не воспринималась как потенциальная опасность, и даже тренированное подсознание, просто пропускало ее передвижение как незначительную деталь. Даже сейчас, смотря на нее, практически не запоминаю траекторию ее движения, как будто наблюдаю за движением падающего листочка с дерева. Вроде и видишь, как он падает, но когда он оказывается на земле, ты не можешь полностью вспомнить траекторию его падения, если только не задавался специально целью, его отследить. Интересно, это у нее игровая абилка такая, или она по жизни имеет такую особенность? Ладно, хватит отвлекаться, надо идти к Тилорну и закрывать этот вопрос.

— Слышь, Док, — Начал я, подойдя к Тилорну. — Не буду лезть во врачебную тайну, но ответь на пару вопросов.

— Задавай.

— Сколько им?

— Двоим восемнадцать, третьему девятнадцать.

— Шансы есть? В смысле там.

— Сомневаюсь. — Ответил он через пару секунд размышлений. — Они уже достаточно давно на искусственном жизнеобеспечении, но, к сожалению, постоянно были в сознании. — После этих слов, мы еще пару минут стояли молча, каждый думая о своем.

— Зачем тогда сюда их притащил? — Прервал я нашу молчанку.

— Не знаю. — Ответил он, крайне грустным голосом. — Сначала просто хотел дать им замену полноценной жизни, проталкивая этот проект, как реабилитацию психических расстройств у подобных пациентов, а сейчас, смотря на окружающий нас мир, просто не знаю, что дальше делать.

— Ладно, будут вам сказки и подарки на праздники. — Пробурчал я себе под нос.

— Что?

— Пошли, говорю, нам еще задание форпоста выполнять, да

и притереться в боевых условиях надо.

Мы двинулись к остальным, все также размышляя каждый о своем. Если бы кто-то меня вдруг спросил, почему я резко изменил свое решение, я бы не смог ответить. Может мне их стало жалко, или я решил помочь этим практически детям вписаться в этот грустный мир, да может просто мне моча в голову стукнула в этот момент, не знаю. Но вот одно, я точно знаю, именно сейчас, мне почему-то было хорошо на душе, и я шел с глупой улыбкой старого придурка, даже не скрывая этого.

Глава двадцать седьмая. Чем дальше в лес…

Добравшись до территории, которую нам необходимо было зачистить, решили немного отдохнуть, после чего уже приступать непосредственно к уничтожению монстров.

— Тилорн, обрисуй нормально, что нам тут надо сделать.

— Блин, я же забыл на тебя расширить задание. — Хлопнул он себя по лбу, после чего почти сразу пришло уведомление.

Внимание! Вам предлагают принять участие в задании форпоста № 5-17-23 по зачистке местности.

Отправитель: Тилорн (в текущее время выполняет задание).

Задание:

Проверить указанную область на наличие опасности для техников. При обнаружении опасности, ее необходимо устранить.

Установить сигнальный маяк и дождаться прибытия техников.

Штраф при отказе: нет.

Штраф при провале: задание будет передано другой группе.

Награда: 75 000 опыта (на всех участников), 30 000 кредитов (на всех участников). Трофеи, найденные на месте (кроме оборудования и личных вещей служащих форпоста).

Дополнительный штраф: в случае сокрытия оборудования или личных вещей служащих форпоста ухудшение репутации с форпостом № 5-17-23. Также, наложение денежного штрафа в размере оценочной стоимости сокрытых предметов.

Принять: Да/Нет

— А поподробнее? — Снова задал я вопрос, после того как принял задание.

— Вон видишь, стоит комплекс из трех зданий? До прорыва его успели занять и начали завозить туда оборудование, но во время прорыва потеряли над ним контроль. Нам необходимо проверить в них все этажи на наличие монстров, если находим — убиваем. Потом вызываем техников с несколькими бойцами прикрытия и сдаем им объект. За каждое проверенное здание,

получаем по десять тысяч. Если что-то серьезное находим, обычно отходим и сообщаем на форпост. Тогда задание передают группе, которая сможет справиться.

— Что-то я не вижу смысла зачищать для форпоста. Ведь мы можем просто пойти и захватить эти здания для себя, сорвав при этом, достаточно большие деньги.

— Можно! А осваивать это здание, ты будешь на что?

— Так его можно продать.

— Да кто его купит? Это в первые две недели недвижимость еще нормально стоила. Несколько особо удачных групп, вообще миллиардерами стали, только ленивые в первую неделю не урвали, хотя бы по несколько миллионов.

— Не понял, если недвижимость стоила так хорошо, то в чем сейчас проблема?

— Эм… Ладно давай по порядку, а то смотрю, ты в местной экономике вообще не разбираешься. Вот, к примеру, ты знаешь цену на средний по качеству комплект брони для двадцать пятого уровня.

— Если полный, то около полумиллиона. — Примерно прикинув текущие расценки, ответил я.

— Правильно. Притом, что на двадцатый уровень можно купить комплект уже тысяч за сто. А знаешь, почему такой разброс?

— Нет. — Не, ну действительно, откуда мне знать, я же торговлей не занимаюсь.

— Да потому, что банальный дефицит. Пройдет еще неделя-другая и комплект на двадцать пятый, тоже упадет примерно до ста, или ста пятидесяти тысяч. Потому что большая часть игроков, перешагнет уже рубеж в тридцатый и начнут массово продавать свою старую броню, сбивая этим цены практически на минимум. В итоге, мы получаем старое как мир утверждение, что спрос рождает предложение.

— Но причем тут недвижимость?

— Да притом, что тут с точностью наоборот. Пока у большей части крупных формирований, не хватает финансов и человеческого ресурса, для освоения и удерживания объектов инфраструктуры, пока на них цена маленькая. Сейчас ценятся в основном объекты, уже чем-то оборудованные, или крайне выгодно расположенные.

— Тогда получается, что скоро недвижимость вообще ничего не будет стоить? Ведь постепенно монстров отстреливают и зачищают все больше территорий.

— Ну, по идее так бы и было, но тут в эту схему вмешивается прорыв, который полностью перекраивает устоявшиеся зоны

обитаний монстров. Чтобы ты понимал, до прорыва многие игроки уже выбрались на семь километров от форпоста. Только там, уже начиналось нормальное количество монстров, которое может обеспечить фарм такому количеству игроков. Прорыв же, откинул условно безопасную зону до отметки в три километра и то в этих трех километрах, можно нарваться неслабо. Чтобы снова зачистить зону радиусом в семь километров, уйдет минимум неделя. Притом, что когда будет очередной прорыв, неизвестно.

— Так подожди. — Остановил я разошедшегося Тилорна. — Это получается, что зона, в которой бродит большая часть игроков с нашего форпоста, почти не растет, точнее растет, но крайне медленно, да еще и ее постоянно приходится вычищать от новых монстров. Но при этом количество свободных финансов на руках постепенно растет, а значит, будут осваиваться все новые здания все в той же зоне, и постепенно будет начинаться дефицит свободной недвижимости, и она снова будет расти в цене?

— Ну, примерно так, — согласился со мной Тилорн, — тут на пальцах, точно не рассчитаешь, нужно брать хорошего экономиста и строить модель экономики. Потому как одни и те же позиции, могут с разницей в неделю, как стоить бешеных денег, так и отдаваться по себестоимости. Слишком много факторов влияют на это. Если у них на шестом уровне, уже давно устоявшаяся экономика, по причине отсутствия влияния внешних факторов, то на этом уровне, цены просто лихорадит. Кстати, как я понял многие торговцы — неписи, еще и специально добавляют хаоса в цены, чтобы еще больше заработать.

— Хорошо, я примерно понял тебя, — осмотрев остальных, добавил, — давай тогда приступать к заданию, вроде все отдохнули немного. Так что командуй с учетом меня, посмотрим, что у нас получится, а потом разберем ошибки.

— Ок, только у тебя профы нет, так что рассказывай, что ты умеешь и в чем специализируешься, чтобы хоть какую-то схему зачистки прикинуть.

— Ну, если грубо, то по текущей экипировке, я, наверное, штурмовик-универсал…

Мой рассказ затянулся минут на пять, причем большую часть времени, заняло детальное описание умений. Естественно я не обо всех умениях рассказал, а только о тех, которые необходимы, на мой взгляд, в текущей ситуации. Да и реальных цифр в навыках тоже не называл. Я, конечно, решил им помочь по мере сил, но вот так с ходу открывать о себе полную информацию, мне не позволила моя паранойя. Как итог, было принято решение выдвигаться следующим образом. Тилорн идет впереди, исполняя

роль танка, а мы за ним двумя двойками, справа, чуть сзади, я — прикрываю его и контролирую сектор с двенадцати до трех часов. Хотя мне просто сказали прикрывать и следить за правой стороной, но в походной колонне мне привычней ориентироваться по часам. Слева от Тилорна и также как я, немного отстав, будет двигаться Кастра, которая оказалась бойцом ближнего боя, вооруженная боевыми импульсными перчатками не очень хорошего качества, но при этом достаточно мощными, чтобы справляться с большей частью монстров до двадцатого уровня. Второй парой, уже за нами, двигались Саргос и Кварц, которые должны были, по идее, выполнять вспомогательные функции и следить за нашим тылом.

Войдя в первое здание и обыскав первый этаж, который имел несколько достаточно больших холлов, столкнулись с несколькими проблемами. Во-первых, лестниц наверх было две и расположены они были в противоположных концах здания. Так мало того, отдельно был еще и спуск в подвал. Разделять группу сейчас, вообще был не вариант, мало того, что мы очень сильно, в этом случае, ослабим группу, так еще, и никто из них не сыгран со мной. Тилорн был в сильном замешательстве, видно еще не попадал в такую планировку зданий и не знал, как лучше к такой ситуации подойти.

— Да че тут рамсами раскидывать?… — Начал было Кварц, но резко замолчал видно сообразив, что снова перешел на сленг и продолжил уже нормальными словами. — Может, заблокируем вход в подвал и двумя группами двинемся по лестнице?

— Плохой вариант, — не согласился Тилорн, — если одна из групп нарвется на кого-то серьезного, вторая может не успеть прийти на помощь, ведь придется спускаться на этаж ниже и обходить по нему, а это много времени займет.

— Зачем обходить? Даже если между этажами зажмут, так вторая группа со спины ударит, через этаж выше. — Не успокаивался Кварц.

— А если на том этаже, еще толпа монстров? Предлагаешь вслепую вляпаться и второй группе?

Ну и пошло-поехало, споры, обсуждения вариантов. Не участвовали в этом балагане, только я и Саргос, который, по-моему, с момента нашего знакомства вообще слова не сказал. Я же просто стоял, контролируя пространство, и не лез со своими советами. Во-первых: демократия в боевых операциях ни к чему хорошему не приводит, во-вторых: я просто не знал ничего об их возможностях, чтобы рекомендовать оптимальный вариант. У

меня, конечно, уже была пара идей, как нам выкрутится из ситуации, но я, пока, лишь изучаю остальных, а такой момент обсуждения, достаточно хорошо показывает их с разной стороны, так почему бы не послушать. К моему удивлению, обсуждение зашло в тупик, и было принято решение отказаться от задания, мол, пускай передают его более крупной группе.

— Подождите. — Раздался тихий голос Саргоса, но несмотря на то, что он еле прозвучал, на него среагировала вся команда.

— Я что-то упустил и в мире произошел апокалипсис, раз Саргос заговорил?

— Кварц прекрати! — Поставил парня на место Тилорн. — Саргос, если есть что сказать, говори!

Паренек стушевался и даже вроде немного покраснел, но все ждали от него продолжения, и он, собравшись немного с духом, все-таки родил небольшую фразу, рубя каждое слово и делая между словами паузы.

— Волпер. Хорошие. Вещи. Значит. Опыт. Идеи. Но. Молчит. — Последние слова, вообще тяжело было разобрать, настолько тихо он их сказал.

— Действительно, почему Вы молчите, или у Вас нет вариантов? — Обратилась ко мне Кастра, когда все переварили слова Саргоса.

— Да потому, что в боевой обстановке, командир отдает приказы, а остальные тихонько молчат в тряпочку. — Пожал я плечами.

— Чувак, а че плохого в обсуждении? — Влез Кварц и сразу же получил подзатыльник от Кастры. — За что?

— Разговаривать нормально научись.

— Блин, достали, то неправильно, это не так, следи за своим разговором, общайся как нормальные люди. — Тихонько пробурчал он себе под нос. Явно кого-то передразнивая и, при этом, потирая ушибленный затылок.

Дождавшись пока все замолчат, еще раз внимательно осмотрел доступное пространство и, не обнаружив потенциальной опасности, обратился к группе.

— Да как минимум, плохо в обсуждении то, что вы сейчас все вместе пялитесь на меня, вместо того, чтобы следить за обстановкой вокруг. Мне вот даже интересно, кто из вас успеет обернуться, в случае если сейчас из-за какого-то угла, выскочит моб. — Как все дружно начали крутить головами по сторонам, аж

смешно становится. Зато сразу понятно, что хоть частично осознали ошибку. — Поэтому, если есть желание меня послушать, предлагаю для начала собраться всем в кружок, мордашками наружу, и внимательно наблюдая за окружением, уже уделить мне внимание, но исключительно ушами.

Кварц снова открыл, было, рот, намереваясь что-то сказать, но заметив, как Кастра демонстративно помахивает раскрытой ладонью, снова его закрыл и, развернувшись в противоположную от меня сторону, начал изображать внимательного наблюдателя. В итоге, все расположились спиной ко мне, каждый контролируя свою сторону, только я не стал разворачиваться, потому что за спиной у меня была стена, и опасности оттуда ждать не приходилось. У меня сейчас было двоякое чувство. С точки зрения опасной обстановки, они просто катастрофически тупят, но с другой стороны, не хотелось подрывать авторитет Тилорна в группе. Поэтому решил сначала уточнить:

— Тилорн, я понимаю, что ты главный в этой группе, а я непонятный мужик, который к вам только присоединился, но можно выскажу полностью свое мнение?

— Да не проблема, мы только набираемся опыта, поэтому высказывайся. Если боишься, что я обижусь, или еще что, то не беспокойся, звездной болезнью не страдаю. Тем более, если есть информация полезная для всей группы.

— Это хорошо, прошу тогда не воспринимать мои слова как критику, а просто как советы.

— Договорились. — Подвел итог Тилорн.

— Тогда дальше, по поводу обсуждений действий. Мало того, что в это время вы отвлекаетесь от окружающей обстановки, так еще своими спорами можете наоборот, привлечь к себе внимание монстров или, в худшем случае, ненужных людей. Также, обсуждения замедляют группу, а если еще и во время боя начинать спорить, то так можно погибнуть всем из-за банального расхождения мнений. Поэтому, обычно существует такое правило — все, подчеркиваю, абсолютно все решения на потенциально опасной территории, принимает только командир группы и за все последствия решений, соответственно, отвечает командир. Все общения сводятся к необходимому минимуму. Лучше всего, если общение будет вестись только стандартными, для группы, жестами. Еще один немаловажный момент, командира группы желательно держать в середине строя, чтобы он мог вовремя реагировать на изменения обстановки. Понятно излагаю?

— Ага.

Вот Кварц снова выделился, за что естественно сразу получил подзатыльник, ведь Кастра стояла совсем рядом с ним. Остальные же, просто кивком головы подтвердили, что им понятно. Убедившись, что меня продолжают слушать, продолжил.

— Теперь другой момент, вот мне жутко любопытно, как Кварц и Саргос, собираются отражать внезапное нападение? Вот Тилорн идет впереди, со своим щитом и молотом, тут все понятно, Кастра тоже почти в боевой готовности, потому как перчатки постоянно на руках, а ваше оружие господа, почему не в руках?

— Так мы же поддержка! — Возмутился Кварц.

— Ага, хорошая поддержка, которая первые несколько секунд боя, вместо помощи, расчехляет оружие. А если на вас с тыла нападут, вы что собрались просить противника подождать пока вся группа перестроится для отражения нападения?

— Эм… ну как бы… действительно наш косяк. — Стушевался Кварц, после чего достал короткое помповое ружье, со встроенным энергетическим блоком на месте лотка для подачи патронов и привел его в боевое состояние.

— Ну и напоследок, предложение — у нас Саргос, вообще-то минер подрывник. Вот объясните, что нам мешает заминировать спуск в подвал и вторую лестницу, а на каждом этаже, переход со второй лестницы, также минировать?

После моих слов все зависли. Я не могу поверить, что реально такой простейший вариант не приходил им в голову? Я просто в шоке с них, как они вообще все это время умудрялись выживать и качаться?

— Эммм… — Потянул Тилорн. — Проблема в том, что мы и не брали мины, слишком дорого для нас, такие расходники с собой таскать. Да и Саргоса мы в основном качаем на разминирование и работу с взрывчаткой.

— А гранаты? — С надеждой поинтересовался я.

— А смысл? Гренадеров или подобных профессий у нас в команде нет, да и не особо они бы нам тут помогли.

У меня прям дар речи отняло. Лишить одного из членов команды основного его оружия, и вообще развивать его просто как банальный механизм разминирования — это нечто.

— Это как? А как же мины направленного действия,

сигнальные растяжки, минирование подходов к позиции, установка разных взрывных сюрпризов перед противником при отступлении, да еще просто огромная куча различного применения минера. А уж тем более подрывника.

— Ну, мы как-то не думали в таком ключе, подбирали профессии в основном под нужды нашей группы.

— Надеюсь, я ошибаюсь, поправьте меня, если я не прав, но я, похоже, понял вашу логику действий, — упавшим голосом продолжил я, — Саргос — в основном занимается разминированием встречающихся мин и подрывом препятствий, — в ответ утвердительный кивок Тилорна, который еще сильнее загнал в минуса мое настроение, — тогда, если следовать той же логике, Кварц, в основном, ремонт брони и оружия. Наверное, еще разборка интересного оборудования для продажи, ну и, подозреваю, взлом замков.

— Неа, замки у нас Кастра вскрывает. — Подал голос рыжий член группы.

— Ну да, конечно, что шпиону-диверсанту еще делать, как не замки вскрывать.

— Я, вообще-то, еще ловушки обнаруживаю. — Обижено произнесла Кастра.

Вот честно, хочется сейчас достать пистолет и застрелиться. Вот как можно игнорировать потенциал таких профессий? Это же, как боевой крейсер использовать в качестве транспорта для курортников.

— У меня тогда только один вопрос, но к каждому кроме Тилорна, с ним и так все ясно. Какая у Вас вообще тут цель? Чего вы хотите? Какого черта вы с таким пренебрежением к своим профессиям, вообще поперлись на зачистки, а не сидите на социалках в форпосте?

Мой вопрос явно ошарашил их. Либо они не задумывались об этом вопросе, либо просто сами еще не определились. Первая отозвалась Кастра.

— Я не хочу быть слабой, не хочу сидеть за спинами других в форпосте.

— А мне просто хочется быть крутым — управлять боевыми машинами, роботами, да и вообще нравится ощущать мощь этих механических монстров. А для этого надо деньги, которые в форпосте не заработаешь. — Это уже Кварц, при этом, почему-то смотря на потолок.

— Весело! — Саргос был краток и лаконичен. — Необычно. Красиво. — И пожав плечами, добавил. — Тут нравится.

По крайне мере не все так грустно с их отношением, как могло бы быть. Значит, есть с чем работать, остался только последний момент, от которого будет зависеть все наше дальнейшее сотрудничество.

— Тогда вы не обижайтесь, ваша группа, конечно, мне симпатична, но я вижу только два варианта нашего дальнейшего сотрудничества. Первый, самый простой, я отрабатываю договор и через неделю закрываю его и ухожу по своим делам, а дальше вы разбираетесь сами со своими проблемами.

— А второй? — Кто бы сомневался, снова Кварц влез. У него что, словесное недержание?

— Второй тяжелый и, возможно, если вы его выберете, вы не раз проклянете свой выбор. Он заключается в том, что мы сейчас выполняем это задание, а потом вы начинаете слушаться меня и выполнять мои приказы, но при этом, я обещаю, что озвученные сейчас цели вы достигнете, и более-менее правильно начнете развиваться, используя сильные стороны своих профессий. Выбирайте сами. У вас время на принятие решения — до конца зачистки этих зданий. А я пока пошел, расставлю растяжки. Только просьба никуда не уходить отсюда, я, если что, в одиночку, скорее всего, справлюсь, а за вас, не уверен.

Высказавшись, я протиснулся мимо ребят и направился сперва к спуску в подвал. Когда заблокировав дверь вниз, закрепил на ней плазменную гранату, услышал приближающиеся шаги со спины, подхватил автомат и резко развернулся, беря на прицел неожиданного гостя. Гостем оказался Саргос, которому, как оказалось, было любопытно как я буду ставить растяжки.

— Хорошо объясню. — Скрывая улыбку начал рассказывать я. — Вот у меня в руках вроде бы обычная граната, которую большинство воспринимает исключительно как метательное оружие, но если мы сделаем вот так и закрепим ее вот тут…

В итоге, вместо нескольких минут на установку растяжек, я потратил почти пятнадцать, при этом детально объясняя Саргосу, почему я делаю именно так, а не иначе, и какие еще варианты можно использовать в таком случае. Не забывая, при этом, постоянно делать акцент, что сложность и варианты установки различных взрывных устройств, зависит исключительно от

фантазии минера. И чем изощрений у него фантазия, тем тяжелее обнаружить и тем более, обезвредить установленное устройство. Если судить по все больше разгорающемуся интересу в его глазах, и тому, что он последнюю растяжку, на входе в здание, устанавливал самостоятельно, высунув от старания кончик языка, то независимо от решения остальных, у меня уже есть человек, который всеми руками и ногами за то, чтобы я его обучал. Правда остается проблема в том, что я сам знаю чуть больше, чем самые основы, ведь сильно в минно-взрывное дело не углублялся, остановившись на полевом курсе саперов. Но думаю, и этого хватит, чтобы дать ему толчок для развития в нужную сторону. Как минимум работе с минами, растяжками и самыми популярными взрывчатками, научу, ну а сложные многокомпонентные взрывчатые вещества и детонаторы с многоуровневыми системами страховки, пускай уже изучает сам, если у него будет такой интерес.

Когда мы вернулись, обсуждение, похоже, было еще в самом разгаре, но завидев нас, они прервались и, перестроившись в походную колонну, мы двинулись зачищать этаж за этажом. После стольких промашек с их стороны, я даже удивился, когда они при столкновении с разными мобами, действовали достаточно слаженно и очень быстро смогли вплести меня как бойца в свой рисунок боя. Я агрил обнаруженного моба, прикрываясь Тилорном как защитным укреплением, стараясь расстрелять моба еще на подходе. Если монстр оказывался живучим и все равно добирался до бронированного медика, тут в игру вступал уже Тилорн, стараясь удерживать противника щитом, изредка, при возможности, работая механическим молотом. Который в момент удара, выпускал небольшую струю сжатого воздуха с противоположной стороны, увеличивая скорость движения молота. Наверное, его правильней будет даже назвать пневматическим молотом. А пока моб висел на этом импровизированном танке, вокруг него крутилась Кастра, которая избивала моба со всех сторон как грушу, при помощи рук и ног. При этом, в момент удара кулаком, иногда выпускала импульс из перчаток, что увеличивало повреждения раз в пять. Я же, тем временем, пока ближники отрабатывали очередного монстра, немного отступал и контролировал подходы, на случай если появится второй противник. После того как из моба делали трупик, в работу вступали Кварц с Саргосом, а пока они потрошили добычу, остальные прикрывали их, рассредоточившись вокруг этой парочки. Так мы постепенно и двигались, до тех пор, пока не напоролись на засаду паукоподобных тварей, которые в большом количестве

посыпались на нас со всех щелей, сделав перед этим, всем скопом, почти синхронный плевок в нас. Как пауков, я их воспринимал исключительно из-за того, что они выплевывали, что-то вроде паутины, быстро оплетя ею всех членов группы, кроме меня. Я же выкрутился, благодаря лишь рефлексам, успев уйти от основной массы плевков перекатом в сторону. Монстры имели четыре лапки и расположенный по центру между ними, большой круглый рот внизу туловища, с массой маленьких, но очень острых на вид зубов. Сверху же имелся один большой и выпуклый фасеточный глаз, который, скорее всего, давал им обзор во все стороны сразу, оставляя только мертвую зону под туловищем. Размерами они тоже не блистали, сантиметров тридцать всего в ширину и возвышались над полом, сантиметров на двадцать, да и уровень был всего пятый, но вот их количество просто поражало. Мне приходилось постоянно двигаться по ломаной траектории, практически танцуя вокруг своей группы, которая сейчас стояла оплетенная желтоватыми коконами. Мое движение осложнялось, периодическими попаданиями плевков все новой паутины, на которую нужно было отвлекаться, чтобы содрать с себя. Радовало только одно, что успел отскочить от общего залпа и сейчас были только одиночные, видно мобам приходилось накапливать эту субстанцию. Под конец, пришлось уже крутиться юлой, с двумя Костылями в руках, нанося точечные уколы в глаза мобов. Потому как все подвижные оружейные элементы, напрочь заклинило из-за липкой паутины, которую я не успевал полностью счищать. Монстры были очень слабыми, и помирали практически от одного удара, но видно в этом жестоком мире, их спасало именно обездвиживание противника, а не прямое столкновение. Добив последнего, из попавшихся мне на глаза, я практически упал на том же месте где стоял, обессиленный пусть и не продолжительным, но крайне выматывающим боем. Однако пришлось сразу же подниматься на ноги и освобождать остальных, которые уже начали бомбардировать меня письмами в почту. Передохнув и приведя себя в порядок, мы с горем пополам все-таки закончили зачистку этих зданий, набрав, попутно, разных органов в таком количестве, что всей группой с трудом тащили на себе. Уже когда мы отдыхали в ожидании прибытия техников, которым должны были сдать объект, между нами состоялся разговор об их решении.

— Волпер, по поводу твоих слов. — Начал Тилорн и снова замялся. У него прям дурная привычка, во время разговора делать длительные паузы, как бы размышляя над каждой следующей фразой. — Я не знаю, сможешь ли ты действительно сделать из

нас хорошую группу, но твой бой поразил всех. Поэтому мы решили довериться тебе и принять твои условия.

— Эм… какой бой? — Я сначала не понял. — А вы о тех пауках, или как там их система обзывает, «Кирджеры». Подожди, так вы же были в коконы замотаны.

— У Кастры остался свободным один глаз, и она видео с твоим боем в нейроинтерфейс записала, а потом остальным скинула.

— Мда… — Протянул я, — Не заметил, что она видит, моя промашка. Ладно, к сути, вы согласны на мои условия?

— Да.

— Тогда сегодня отдыхаем, а с завтрашнего дня будем делать из вас волков, в этой местной овцеферме.

— А как же договор? — Удивился Тилорн, а остальные, насколько я заметил, уже давно и сосредоточенно грели уши об наш разговор.

— А договор ваш и ломаного кредита не стоит.

— В смысле?

— Да там столько дыр, что при желании, я вас мог получить в полное рабство.

— Эм… Кхм… — Он аж поперхнулся.

— Да все просто, во-первых, любую информацию о вас можно при желании спокойно передать, просто набрав текст на планшете и оставив в любом месте. А кто ее там подберет и прочитает это уже не мои проблемы. Во-вторых, можно просто подставить любого из вас под смерть, или вообще всех по порядку. Вы вылетаете на двенадцать часов на респ, и не можете выполнить условие договора. В итоге, должны по два миллиона каждый. Это если смотреть самые простые и самые стандартные ситуации. Там вариантов, вообще куча с вашим договором. А у меня вообще отдельная возможность была, я мог попросить коменданта, лично на вашу группу, выписать, к примеру, задание от форпоста на годовую зачистку всего, что приближается ко мне ближе, чем на метр, и пока вы не можете закрыть текущее задание, вы не можете закрыть договор. Я вообще удивляюсь, как вас раньше не попользовали с этим договором.

Ошарашенные лица, переваривающие то, в какую глубокую проблему они чуть не попали, были достойны увековечивания в картине, с подписью «Приплыли». Первым пришел в себя Кварц и выдал такую тираду, от которой даже у меня чуть уши в трубочку не скрутились. Остальные только согласно кивали головой.

Глава двадцать восьмая. Проба сил

Удар раскрытой ладонью пропускаю над собой, ныряя под руку. Пытаюсь достать кулаком на секунду раскрывшееся солнечное сплетение, но в последний момент получаю хлопок по руке, который меняет траекторию удара и все усилия уходят впустую, даже не зацепив цель. Но на размышления не остается времени, потому как приходится блокировать удар коленом, нацеленный мне в подбородок. Поставив жесткий блок левой рукой, принимаю удар колена на предплечье и, довернув корпус, подхватываю второй рукой под сгиб колена, делая захват с целью броска, но в этот момент нас обоих откидывает взрывной волной, знатно приложив об пол. Подскочив, я обложил виновников трехэтажным матом, суть которого сводилась к одной фразе крайнего возмущения такими обстоятельствами. После того как помог подняться Кастре, с которой мы отрабатывали рукопашную в полном контакте, отправились вдвоем вправлять мозги этим экспериментаторам.

— На тебе Кварца, а я займусь Саргосом. — Сориентировал я ее по целям. — А ну стоять! — Заорал я на этих двух индивидуумов, осознавших объем ожидающих их проблем.

Естественно они меня не послушали и улепетывали от нас со всех ног по полигону, прекрасно понимая, что если мы сейчас до них доберемся, конкретная взбучка им обеспечена. Пришлось гонять их по полигону минуты три, так эти кадры умудрились на ходу договориться и попробовали загнать нас в ловушку. Меня и Кастру спасло только то, что я заметил распальцовку между ними и успел сбросить сообщение в почту Кастры. Как итог: после того как Саргос использовал миниатюрные светошумовые бомбочки, которые после незначительной задержки еще и ставили дымовую завесу. Они оба резко сменили траекторию движения и выскочили из дыма, совершенно в другом месте, где, по их мнению, нас не должно было быть. Резко затормозив перед нами, они непонимающе хлопали глазами, с выражением вселенской обиды и, одновременно с этим, пониманием, что деваться больше некуда.

— За идею хвалю. Но вот исполнение подкачало. Вот объясните, какой смысл общаться жестами в ситуации, когда против вас тот, кто знает эти жесты?

Саргос опустил глаза и начал ковырять пол носком ботинка, а Кварц, тем временем, снова начал рассматривать потолок и чесать затылок. С того памятного разговора прошло уже шесть дней, в течение которых я каждый день гонял их по четыре часа на общем полигоне. Причем старался подбирать время так, чтобы остальных игроков в это время было поменьше. В идеале, чтобы совсем отсутствовали. Не скажу, что они очень сильно за это время подняли навыки, но у них хоть появилось понимание своих сильных и слабых сторон. А главное, они за это время успели понять, что важен не определенный скил, а мозги в голове. Учитывая их достаточно гибкий ум и бесконечные эксперименты, на которые они спускали практически все свободные деньги, это была достаточно гремучая смесь, из-за которой мы, похоже, сегодня, чуть не пострадали.

— Ладно, проехали, вы лучше поведайте мне, что вы такого на этот раз натворили, что нам с Кастрой пришлось прервать спаринг?

— Да ладно, спаринг. Эти гады мне чуть волосы не спалили! — Сразу попыталась подлить масла в огонь Кастра.

— А это уже твоя вина! Сколько раз я тебе говорил, либо приведи волосы в порядок, либо купи шлем. — Не поддержал я ее.

— Шлем ограничивает подвижность и обзор. — Не согласилась она, а потом тихонько так добавила, видно рассчитывая, что я не услышу. — И я в нем выгляжу как лахудра.

— Я жду ответа. — Напомнил я двум охламонам, стоящим передо мной.

— Ну это… В общем, того… — Начал Кварц, но я его прервал.

— Не мямли!

— Да хотел сделать минидронов для разведки с функцией камикадзе. Но что-то напортачил в поведенческом модуле и они, вместо простого обнаружения вас, сразу рванули к вам, запустив самоликвидацию. Видимо восприняли вас как цель для уничтожения. Хорошо хоть Саргос маленький заряд им вложил.

— Экспериментаторы, блин, на мою голову. Скажите спасибо, что Тилорн сегодня застрял в исследовательском центре, а то он бы вам такую прочуханку устроил, что вы до самого вечера дебаф получили ушиба пятой точки. Ладно, на сегодня хватит, приводите себя в порядок и на базу за снарягой — надо сегодня проверить тот объект, который вчера обнаружили.

Ребята, с резко поднявшимся настроением, оттого, что не получили наказание, двинули в сторону базы, вместе с

присоединившейся к ним Кастрой, на ходу обсуждая какие-то ньюансы. Ну точнее Кварц что-то объяснял Саргосу, активно жестикулируя руками. Видно, что-то снова придумал, а вот Кастра, аккуратно так пристраивалась к нему, чтобы врезать смачный подзатыльник за свои страдания. Мда-а-а… вот смотрю на этих двоих, и у меня все больше крепнет убеждение, что Кастра и Кварц неровно друг к другу дышат, но при этом, оба боятся сделать первый шаг в отношениях, да и, похоже, не замечают эти смешные ужимки, которыми они пытаются привлечь внимание друг друга. Хотя это все прекрасно видит даже Саргос, но никто из нас не лезет. Это дело молодое, пускай сами разбираются в своих отношениях, а мы пока последим и поулыбаемся. Я же двинулся в другую сторону, а точнее — к исследовательскому центру. Хотелось поговорить с Тилорном без лишних ушей. Дождавшись его у входа, уже вместе не спеша пошли к базе, попутно обсуждая то, что меня так сильно волновало последнее время.

— Ну как, удалось что-то выяснить? — Дал я толчок для разговора.

— Я-то выяснил, но вот в упор ничего не понимаю. С одной стороны, все логично и обоснованно, но вот если посмотреть с другой, выходит полный бред.

— Давай делись, не томи душу.

— Ладно, описываю тебе ситуацию, как она есть, а там уже сам решай, принимать ее или нет, потому что с моей точки зрения это полный бред.

— Да говори уже, что ты там такое нарыл, а то я сейчас рычать уже начну.

— Смотри, если брать твою проблему исключительно в рамках окружающего нас мира, то все предельно ясно — на тебя влияет твой низкий показатель Разума, который не только отвечает за псионику, но влияет на самоконтроль и логичность принятых решений. Если рассматривать с такой точки зрения, то с тобой все нормально, просто надо немного натренировать твой разум.

— Бред какой-то. Причем тут игровые характеристики? Это же просто ограничители в игровом мире.

— Вот поэтому я ничего и не понимаю. Ведь если брать реальную логику, на твой мозг капсула не может влиять. Ладно там адреналин, страх, радость, это все можно навевать твоему мозгу определенной окружающей тебя обстановкой, либо, к примеру, вводом некоторых препаратов в кровь, имитируя химическую деятельность организма. А вот на мыслительные

процессы, влиять до сих пор не научились, ну в официальной медицине. Что за устройства есть у военных в засекреченных архивах, я не знаю. Может там и есть что-то такое, но сомневаюсь, что игровой корпорации дадут военные разработки.

— Да нету у военных ничего такого, там только излучатели для вызывания паники, хаоса, максимум — могут заставить мысли путаться, тормозя реакцию противника на изменение окружающей обстановки. — Увидев внимательный взгляд Тилорна, я быстро свернул рассуждения в другую сторону. — Ладно, допустим, что есть прямое влияние капсулы на мозг, которая, соответственно, влияет на него, согласно игровых характеристик. Но тогда все равно не пойму, причем тут разум? Вроде за умственную деятельность отвечает интеллект, а с ним у меня, более-менее порядок.

— Нет, интеллект отвечает за твои знания, скорость обучаемости и усвоения новых знаний. А вот разум, именно на работу мозга по обработке этих знаний… Как бы тебе на примере объяснить? Возьмем вот такую ситуацию: ты наблюдаешь какой-то конфликт, к примеру, при единице разума, ты без раздумий бросаешься помогать той стороне, которую ты считаешь правой в этой ситуации. Если же разум, допустим, у тебя три единицы, то ты уже, перед тем как вмешаться в конфликт, сначала оцениваешь свои силы. Если пять единиц, то ты уже кроме оценки своих сил, еще и пытаешься просчитать последствия своих действий, и есть ли вообще смысл вмешиваться, или стоит сначала подмогу позвать. Если восемь единиц, то кроме всего перечисленного, ты сразу просчитываешь несколько вариантов действий, в зависимости от возможных вариантов изменения ситуации и выбираешь правильную цепочку действий. А если уже десяток в разуме, тогда ты уже как шахматист, начинаешь в голове прорабатывать десятки всевозможных комбинаций, с кучей переменных и, основываясь на этом, уже действуешь максимально эффективно.

— Бррр… половины не понял, но основную мысль уловил. С низким разумом, я действую как импульсивный тактик малых групп, с большим показателем разума — как армейский стратег-аналитик, оперирующий рядом полковых соединений, для оптимизации их взаимодействия.

— Эм… ну где-то так. — Согласился со мной Тилорн.

— Все равно считаю это бредом, но есть возможность проверить твою гипотезу. У меня еще с прошлого прорыва осталась нераспределенная единичка характеристик, как вернемся с выхода, вложу ее в разум.

— Откуда такая плюшка? Я еще не слышал, чтобы кто-то

заработал тут свободное очко.

— Это за достижение, и у меня есть все основания подозревать, что достаточно много людей получат эту единичку или даже больше.

— Ого, а нам как-то можно повторить?

— Если еще ни разу не умирали, то можно.

— Блин, мы все уже по несколько раз на респ отправились.

— Тогда, это достижение у вас точно отпадает. Ладно, хватит языками чесать, пошли собираться, а то молодежь нас уже, наверное, заждалась.

Собрались мы достаточно быстро, потому как несколько комплектов снаряжения держали в оперативном доступе. Хоть мы уже все перевалили за двадцатый уровень, но пока не спешили менять снаряжение, по совершенно банальной причине — нам не хватало финансов. Пришлось очень сильно вложиться в дополнительные комплекты, а самой затратной вещью, оказался силовой щит для Тилорна в форме наруча на левую руку. От него расходилось силовое поле, почти полностью закрывающее тушку Тилорна, и он имел выносные источники питания, с возможностью оперативной замены в бою. Да и у остальных немного обновилось снаряжение, но совсем немного. Перед выходом, решил крайний раз провести небольшой брифинг, чтобы во время движения, не возникало ненужных вопросов. Группа стояла практически строем, а я ходил вдоль нее, рассказывая текущую обстановку и нашу задачу, попутно проверяя хорошо ли они подогнали снаряжение.

— Так, то, что я сейчас озвучу, в основном вы все и так знаете, но я повторюсь для понимания всей ситуации. Вчера, пока мы отрабатывали скрытное передвижение, избегая стычек с монстрами вдалеке от форпоста, Кастра обнаружила небольшого механического паука, идентифицированного как «мусорщик-собиратель механической колонии». После небольших размышлений, было принято решение проследить за ним. После трех часов ползанья на брюхе и очень аккуратного наблюдения, в течение которого мы его два раза чуть не потеряли, он нас вывел к развалинам, возле которых, за время наблюдения было обнаружено еще несколько таких же паучков. По возвращении на базу, я и Тилорн очень внимательно собирали о них информацию и выяснили следующее. Скорее всего, эта колония защищает некий объект. При этом, имеет собственную мобильную ремонтную базу, или как ее еще называют — «Матка». По слухам, некоторые группы глубоких рейдов и ряд кланов, уже успели

уничтожить около десятка таких колоний. Матка была обнаружена только два раза, но оба раза ее упустили. Так что есть шанс, что тут мы тоже обнаружим матку. Шанс маленький, но надо будет постараться ее не упустить, если она там будет. Впрочем, если даже упустим, то нам все равно будет чем поживиться, потому как во всех таких колониях был развернут практически мини-завод по производству роботизированных помощников.

— Если они сами себя делают, то, как они еще весь Альфарим не захватили? — И кто бы мог подумать, кто у нас вылез с вопросом? Ну конечно Кварц!

— Там какой-то ограничитель зашит. Юнитов, по все тем же слухам, не бывает больше двух или трех сотен. С учетом собирателей, ремонтников и прочей роботизированной обслуги у матки. Кстати, «НаноТех», наш местный клан технарей, за матку обещает от десяти миллионов, в зависимости от состояния ее останков. А вот «Волки», обещают двести лямов, если им матку притащат невредимой. Как они это себе представляют, я не знаю, но есть все основания предполагать, что ее хотят запустить в закрытый комплекс, и просто качать там молодняк, по мере того как будет восполняться общее количество роботов. Но это задача не по нашему плечу. Мы идем зачищать объект, по возможности уничтожаем матку, после чего, вызываем трофейную группу под прикрытием роты огневой поддержки. Задача ясна?

Все утвердительно закивали и приготовились уже выдвигаться, но я их остановил.

— А теперь о плохом. Объект в зоне влияния клана «Буря». Шанс, что они обнаружат место раньше нашего прибытия, довольно низкий, потому как они сейчас все внимание уделяют укреплению своих позиций, в ожидании нового прорыва, и разведку почти не ведут. Но нам все равно нужно двигаться крайне аккуратно, чтобы не привлечь к себе их внимание. Еще одно — недавно обнаружили один очень неприятный момент: после захвата новой локации, у официально зарегистрированных формирований есть двенадцать часов на оспаривание объекта, естественно силовыми способами. При этом, ни одну из сторон, данное оспаривание не красит. Есть даже повод в скором времени ожидать клановые войны, без окрашивания воюющих, потому как очень многие считают, что функционал такой есть, просто пока еще не найден. Вопросы?

— А почему мы идем в легких комплектах, раз можем нарваться на тяжелый бой? — Задала вопрос Кастра.

— Да потому что эти механоиды используют в основном лазеры и плазму, а у нас нет экипировки с достаточно хорошей защитой от энергетического и термального урона. Поэтому основной упор на мобильность и силовой щит Тилорна, ну и еще на Кварца, на котором лежит своевременная замена источников питания у Тилорна. Сдохнет его щит, вся группа уйдет на вайп без шансов даже смыться. Еще вопросы? — Не дождавшись вопроса, продолжил. — Тогда попрыгали и выдвигаемся через южные ворота, углубляемся на пять километров, а потом, по дуге двигаемся к объекту. Пробираться будет тяжелее, но зато меньше шансов, что нам кто-то из клановых на хвост сядет. По той же причине соблюдаем радиомолчание. Гарнитуры — это хорошо, но защита у них от перехвата сигнала, слабенькая, не будем рисковать. Ну и последний момент, если рейд будет удачным, потом поведу вас в одно очень интересное место, где нас ждет тоже немаленькая прибыль. И не только…

Последний раз проверив свое снаряжение, мы выдвинулись по заданному маршруту, стараясь избегать любых столкновений с монстрами, и еще сильнее стараясь не попадаться на глаза людям. Из-за такого аккуратного передвижения, мы добирались до места почти шесть часов, так ни разу и не завязав боя, к нашему удовольствию. Сейчас же мы лежим метрах в трехстах от того здания, где заметили копошение механических пауков, и рассматриваем подходы к нему. Кастра, при помощи бинокля, а я через оптический прицел спаренного винтовочно-автоматического комплекса. У этого комплекса верхний ствол был более длинный для снайперского огня, с магазином на десять патронов в прикладе, а вот нижний был короче и с автоматическим огнем, так еще поддерживал магазины с миниатюризацией и переключением между двумя типами боеприпасов. Такой комплекс меня спасал от необходимости таскать с собой несколько видов оружия для разных задач. Кстати, патроны были безгильзовые, которые мне стали доступны после двадцатого уровня. Да и пистолеты я заменил на автоматические, с магазинами по тридцать патронов. Хотел взять два компактных пистолет-пулемета, чтобы можно было одной рукой с каждым управляться, но такие модели были ограничены двадцать пятым уровнем.

— Ну что там? — Обратился я к Кастре.
— Заметила два входа.
— Я три. Кинь мне координаты своих, сверю.

Получив координаты от Кастры и убедившись, что я обнаружил те же самые, решил, что можно пробовать штурмовать.

— Кастра, займи точку повыше — на тебе наблюдение за окружающей обстановкой. Саргос, навесь на обоих дронов Кварца с взрывчаткой, чтобы подорвать два боковых прохода. Кварц, на тебе синхронная доставка дронов к указанным проходам, после чего бегом к Тилорну на подстраховку. Тилорн, одновременно с дронами прорываешься к центральному проходу и блокируешь его до нашего подхода. Пока прорываешься, прикрываю тебя из винтовки, так что старайся чуть по дуге к нему двигаться, чтобы я мог нормально работать. Если все проходит по плану, по моей команде все собираемся возле Тилорна и заходим чистить. Вопросы? Вопросов нет. Кастра, на позицию. Будешь на месте, дай два щелчка по рации — по этому сигналу начинаем работать.

Кастра отползла от нас и скрылась в здании, возле которого мы заняли позицию, а ее место недалеко от меня занял Тилорн, приготовившись к пробежке. Обернувшись для проверки ситуации, заметил, как Саргос химичит с небольшими круглыми дронами-разведчиками. Для боя они не предназначены, но вот недавняя выходка этих экспериментаторов, натолкнула на боевое применение этих малышей. Кварц же, тем временем, уже натянул тактические очки управления и нейроперчатки, прогоняя последние тесты дронов. Жалко, что он пока только двумя дронами может управлять, да и то только низкого класса. Но ничего, сделаем мы еще из него боевого петовода к ужасу наших противников. Все, ребята вроде закончили подготовку, Тилорн тоже изготовился к рывку. Судя по позе, он, похоже, собирается ускориться скилом. Прикинув все за и против, тоже решил активировать «Стрелковые поправки». Откат конечно большой, но, думаю, снайперский скил мне внутри здания особо не понадобится, поэтому можно не жалеть. Странно, чего это Кастра так долго? Уже вроде давно должна была занять позицию… А, нет, вот в ухе раздаются оговоренные два щелчка, и справа от меня срывается с места Тилорн, забирая чуть вправо, чтобы не подставиться под мой выстрел. Сразу за ним над головой пролетело два дрона в разных направлениях. Единственный минус ситуации в том, что Кварц, пока ими управляет, сам почти полностью неподвижен, но его сейчас прикрывает Саргос, поэтому я за него не беспокоюсь. А вот и первая цель выскочила, рванув сходу к Тилорну на перехват. Быстро его заметили, но это дело поправимое, небольшая доводка прицела чуть вперед, выстрел, и практически сразу механическое создание подбросило

в воздух, несколько раз перевернуло, и он упал, уже искрясь неисправной электроникой. Тилорн преодолел уже половину пути, когда с левого прохода выскочил еще один паучок и какая-то фигня на гусеничном ходу, с четырьмя манипуляторами и они, не мешкая, сразу двинулись в его сторону. Первым в перекрестие прицела я поймал паука, вот только пришлось два патрона потратить — первый попал не в туловище, а в сочленение механической лапы, напрочь ее оторвав, но это только немного снизило его скорость, ведь у него оставалось еще пять таких же, а боли эти сволочи, не чувствуют. Еще два патрона я загнал второму механизму, чуть выше среза гусеницы, полностью его успокоив. Вдруг, раздалось два смачных взрыва, из-за которых Тилорн, чуть не споткнулся на последних метрах. Блин, что этот юный химик намешал в этой взрывчатке? Меня-то чуть не оглушило, а уж что там чувствуют наш медико-танк, я вообще не представляю.

— Кварц, к Тилорну. Кастра, бросай позицию и туда же. Саргос, страхуй мне спину. Я страхую Тилорна. — Быстро протараторил команды в гарнитуру, при этом, ощупывая перекрестием прицела, поочередно, два образовавшихся завала.

— Волпер, на шесть часов, наблюдаю две группы бойцов, двигающиеся параллельным курсом в нашу сторону, в каждом, примерно по взводу.

- *****! — Выругался я. — Как не вовремя. Ты их идентифицировать можешь?

— Одна группа, явно «Волки», характерный рисунок на броне, вторая неизвестно, опознавательных знаков не видно.

— Действуем пока по плану. — Принял я решение.

— Принял. — Тилорн.

— Плюс. — Кварц.

— Выполняю. — Кастра

Саргос же просто кивнул, примостившись рядом, но лицом в противоположную сторону, прикрывая мне тыл. Не отрываясь от прицела, спросил Саргоса.

— От преследователей, что-нибудь с собой взял?

Кивок в ответ и через несколько секунд, из бокового кармашка рюкзака он достал круглое приспособление, диаметром сантиметров семь и толщиной сантиметра три, после чего протянул его мне. Я же не стал гадать, что это такое, а просто открыл информацию о предмете.

Мина направленного действия «Шайба-Бум»
Зона поражение: 5 метров
Угол поражения: 90 градусов
Урон кинетический: 82-103
Урон проникающий: 94-132
Состояние: 68 %
Вес: 0.2 кг
Изготовитель: Кварц

— И много таких сюрпризов у тебя?

В ответ он показал три пальца, потом сжатый кулак. Тридцать мин. Ну что могу сказать, удивили меня ребята, весьма удивили. Только непонятно, когда успели, но это разберем на базе. Меня смущало только несколько моментов: состояние изделия — видно из не сильно новых материалов собиралось — также было плохо, что в качестве элемента срабатывания, был выбран лазер, который весьма заметен в определенных условиях. А развернув мину донышком к себе, вообще поразился.

— Серьезно? Двухсторонний скотч в качестве крепления к поверхности…

Саргос просто пожал плечами, и потер большим пальцем об указательный, явно намекая на недостаток финансирования.

— Ты издеваешься? Я вам два дня назад выделил по сто пятьдесят тысяч, это не считая того, что вам система за уничтоженных мобов отсыпала.

Наблюдая за его попытку состроить ангельское личико, просто махнул на него рукой.

— Все выдвигаемся, остальные уже на местах. Как зайдем, идешь последний, и густо так оставляешь сюрпризы. Но только с фантазией, чтобы не поснимали.

Добежав до остальных, дал команду на вход. Вовнутрь сразу скользнула Кастра — ее задачей было обнаружение и разведка, сразу за ней двинулся Тилорн — если что, сразу прикроет девочку щитом, следом Кварц — для оперативных замен батарей. Быстро осмотревшись по сторонам, нырнул и я в проход. А закрывал наше шествие, уже Саргос, который попутно должен был

расставлять сюрпризы для тех, кто захочет сунуться по нашим следам. Ой, чует моя задница, нам придется еще хорошенько погрызться и с Волками, и с той неизвестной группой. А если тут, не дай бог, окажется матка, то спокойно можно ожидать локальный военный конфликт за право обладания ею. Я надеялся просто поиметь денег на техногенных трофеях, но наличие этих двух групп, очень сильно повысило шансы наличия тут матки. Не зря же они приперлись? Сделав еще пару шагов, я чуть в голос не выругался.

Внимание! Вы входите в область спонтанно сформировавшегося подземелья «Резервная база № 9 механической колонии». Подземелье рассчитано на группу игроков, от девятнадцатого до тридцать второго уровня, составом минимум пять бойцов.

Внимание! При уничтожении комплекса производства механоидов «Марта», вы получите дополнительную награду.

— Господа… — взглянув на Кастру, поправился, — и дамы! Я, от имени пушного северного лиса и всемирного закона подлости, торжественно Вас поздравляю!

— С чем? — Так и знал, что Кварц опять не выдержит, но на это я и рассчитывал.

— А с тем, дорогой мой юный друг, что теперь мы в полной заднице, причем по самые уши. Похоже, кланы тоже обнаружили местные достопримечательности. Мало того! Они, скорее всего, знают, что матка механоидов здесь. А теперь дружненько вспомните циферку, которую Волки обещали за нее, и познайте полную глубину нашей проблемы.

Глава двадцать девятая. Наперегонки со временем

Я ожидал, что ребята впадут в уныние и панику, даже собирался толкнуть речь для поднятия морального духа. Но был весьма удивлен, когда Кастра, просто закусила нижнюю губу, что по замеченной за ней привычкой означало, что она приняла решение, от которого не будет отступать. Тилорн же, на секунду отключив щит, расплющил молотом очередного паука, и снова закрывшись силовым полем, сделал пару шагов глубже в проход. Лицо Кварца я не видел, как и оставшегося за спиной Саргоса, но в отличие от последнего, Кварц выдал свое мнение очередной фразой.

— Это что? У нас есть шанс утереть нос кланам? Знаете, за такое не жалко даже отгрести в будущем конкретных проблем. Но зато прикиньте — идешь потом, такой, по форпосту, а вокруг тебя народ, такие мол, «Смотрите, это те чуваки, которые макнули пару кланов лицом в грязь!»

Я хотел ему сначала возразить, что кланы тоже умеют мстить и, при этом, у них ресурсов для мести, намного больше, но решил не понижать его азарт. Тем более, есть достаточно серьезный шанс выкрутиться из этой передряги. Ну, если все получится так, как надо.

— Все, отставить разговорчики, быстро чистим подземелье, а дальше будем думать. Кастра, сколько этим группам до нас добираться?

— Минут двадцать.

— Значит так. Мы их опережаем минимум на двадцать минут. Если группы принадлежат разным кланам, есть шанс, что в точке встречи они еще какое-то время будут меряться длиной стволов, плюс потратят время на прохождение сюрпризов Саргоса. Поэтому чистим быстро, но аккуратно. И, само собой, стараемся не подставляться.

Все согласно закивали головой, после чего двинулись дальше боевым порядком. Основную массу паучков Кастра обнуляла самостоятельно, уходила за щит Тилорна только тогда, когда они выскакивали больше чем по одному. Либо если на нас выскакивали платформы на гусеничном ходу с манипуляторами,

которые оказались грузчиками-сборщиками. В ближний бой мы старались таких не пускать, ведь по середине каждого манипулятора было сварочное устройство, причем на каждом, своего класса. Этакий универсальный сварочный аппарат, который, судя по всему, собирал воедино различные конструкции из металла. На них уже отрывался Кварц, подпуская к нам, метров на пять, после чего превращал их в груду металла из своего дробовика. А в короткие моменты остановок, еще и умудрялся откручивать с останков механоидов разные интересные, на его взгляд, детали. Таким способом мы двигались минут пять, давая качаться в основном Кастре и Кварцу. Опыт для уровня, естественно делился на всех, как и деньги за уничтожение мобов, но вот развитие навыков, было у каждого индивидуально. Монотонность движения, нарушило резкое расширение прохода, переходящее в зал неправильной формы, над формированием которого, явно постарались уже местные металлические умельцы. Сгруппировавшись и аккуратно выдвинувшись в зал, мы как будто переступили некую невидимую черту. Потому что в нас, в ту же секунду, с разных точек доступного пространства, понеслись небольшие сгустки плазмы, а в щит Тилорна, который выдвинулся первым, моментально уперлось с десяток лазерных лучей и даже парочка электрических дуг.

— НАЗАААД! — Заорал я как бешеный.

— Семьдесят… Шестьдесят… Сорок пять… Восемьдесят… — Сквозь стиснутые зубы, докладывал Тилорн, о состоянии батарей, питающих щит.

— Вижу… Работаю! — Огрызнулся Кварц, на ходу меняя элементы питания у Тилорна.

Отойдя немного назад в проход, мы скрылись из видимости большинства защитников, и нагрузка резко уменьшилась, что позволило нам более оперативно отойти к ближайшему повороту и скрыться за ним.

— Пять метров. Баррикада. Кастра, в основание. Тилорн, бафни ее на скорость. Кварц, доклад по расходу.

Кастра сразу после команды, присела возле ног Тилорна, сделав упор для стабильности, еще и руками в пол, заняв практически позу для низкого старта. Тилорн, присев на одно колено выставил щит под углом, нижним краем прикрывая Кастру, а верхний край, оказался на высоте моей груди, открывая

мне возможность для стрельбы. После чего, он начал извлекать из потайных кармашков разные таблетки, передавая их девочке и напоследок, сделал пару инъекций в правое плечо.

— Семь батареек сожрали *****, еще раз таким зергом вольют дамаг по щиту, могу не успеть релоднуть.

— Тилорн, релодни ему подзатыльник, а то у него опять начинает подвисать словарь. — Отдал я еще одну команду, после которой послышался смачный шлепок подзатыльника.

— Все-все. Я понял.

— Отставить разговоры! — Рыкнул я. — Я их уже слышу. Саргос, на пузо, а то зацепит ненароком.

Переключившись на бронебойные патроны и взяв на прицел угол коридора, из-за которого должен был появиться противник, замер в ожидании. Первым появился механизм на крупных паучьих лапах, но имеющий возвышающуюся над ним поворотную базу в форме человеческого тела и закрепленными по бокам двумя плазменными мини-пушками. Очень было интересно, как у него с боевыми характеристиками, но проверять я не стал, сразу же открыв огонь на поражение, разнеся основную несущую базу, буквально в полтора десятка патронов. А дальше полезли всевозможные модели охранных дроидов. Чего там только не было. И на гусеничном ходу, и на колесном, а один небольшой дроид, даже самостоятельно катился. То же касалось и вооружения, я успел насчитать порядка двадцати разновидностей, но единственное, что их объединяло, так это то, что все оружие было исключительно лазерное, вперемешку с плазменным.

Отбивались мы минуты две, может даже три. В моменты, когда я перезаряжался, Кварц высаживал все заряды из своего дробовика. Как только был успокоен последний дроид и, выждав еще пару секунд, начал раздавать команды.

— Кастра. Время?

— Бафам семь минут.

— Пробегись! — И она сразу рванула вперед, как только Тилорн деактивировал щит.

— Кварц?

— Боезапаса потратил процентов десять, у щита съели почти сорок процентов батарей. — Вот может же нормально разговаривать, если хочет.

— Саргос?

Развернулся я к нашему саперу, который лежа на животе,

наблюдал за нашим тылом. В ответ получил поднятый большой палец. Так, тут пока порядок, кинув взгляд на часы в нейроинтерфейсе, отметил, что прошло девять минут с момента входа в подземелье. Вернувшаяся секунд через десять Кастра, сообщила, что в большом зале, остались только разного рода ремонтники. Выдвинувшись к входу в зал, и удостоверившись, что боевых дроидов там нет, дал добро остальным размяться, а то Тилорн и Саргос заскучали, практически не участвуя в боях. Сам, тем временем, старался держаться так, чтобы постоянно видеть всю команду и при необходимости помогал им автоматическим огнем. На двенадцатой минуте мы закончили с залом и собрались у дальней стены, где начинался еще один проход.

— Так, все дружно залезли в логи и быстро посчитали сколько уничтожили мобов.

— Четырнадцать. — Секунд через десять отозвался Тилорн.

— Двадцать три. — Отчитался Кварц.

— Девятнадцать. — Это уже Кастра подала голос.

— Так. У Саргоса четыре, судя по вытянутым пальцам и у меня тридцать три. Итог: девяносто три моба. Печально, чуть меньше трети мобов, а энергии для щита, потратили почти половину. Арифметика не в нашу пользу. Предложения?

— ЭМИ. — Почти сразу подал голос Саргос.

Я даже подвис на пару секунд, размышляя. Нам на днях подвернулась возможность приобрести пачку патронов под револьверы Саргоса с ЭМИ сердечником, который попадая в цель, создает небольшой электромагнитный импульс, и выжигает электронику просто на ура. Естественно при условии, что у нее не стоит соответствующая защита. Вот только патронов была всего одна пачка на пятьдесят штук. Ведь они спросом не пользуются — противники-то, в основном, живые твари, а против них такие патроны бессмысленные. Я их купил только из расчета, что придется идти в лабораторию, а там, на защите тоже механоиды, по которым они будут в самый раз. И вот теперь передо мной стоит дилемма: с одной стороны — всего одно нормальное попадание и минус моб; с другой — непонятно защищены они от ЭМИ или нет, плюс патронов всего пятьдесят, могут еще понадобиться на матке дроидов, и при этом, хочется оставить их еще для лаборатории. Прям не знаю, что решить, да еще и время поджимает.

— Нет, оставим для Марты, если найдем ее. Если нет, то еще будет, где использовать. Так, слушай мою команду. Меняем схему

движения. Тилорн, дай допинг на скорость, я иду на максимальной скорости в прорыв на умениях. За мной Кастра, работает только по тем, кого я пропустил. Кварц и Саргос — контроль недобитых. Тилорн замыкает и экономит щит. Если помру, Тилорн за старшего, выводит остальных. А на тебе Саргос, если что, большой бум. Чтобы тут камня на камне не осталось. Все понятно?

— Ничего не понятно. — Отозвался Тилорн. — Но командуй, мы согласились на твои правила, значит, молча, выполняем команды, а все что я о тебе думаю, выскажу на базе.

В ответ я со всей серьезностью кивнул, признавая его право высказаться на базе. Но сейчас нужно пройти по самому краю, что потребует от меня практически всех моих навыков. Либо мы проходим подземелье раньше, чем подойдут клановые бойцы, и тогда сможем прикрыться договором с Карфаером, давя на то, что работаем на форпост и, надеясь, что они не захотят раздувать сору с комендантом. Либо Клановые входят в подземелье и тогда обоснованно начинают качать права, или вообще просто завалят нас, под предлогом оспаривания территории. Так, все, не отвлекаемся. Принять химию, переданную мне Тилорном, прикрыть глаза и отрешиться от всего окружающего меня мира. Глубокий вдох, медленный выдох, есть только я и цель, которую мне надо достичь. Еще один вдох и снова выдох, последние мысли пропадают из головы. Смерти нет, а значит, нет страха. Как сказал один мой предок, «Все может быть, что может быть, а что не может быть, то только может быть не может быть!» Я его до сих пор не совсем понимаю, но меня всегда эта фраза поддерживала в самые трудные минуты, давая надежду, что всё, что считают невозможным, только потенциально невозможно. Значит, всегда можно стать первым. Кто это сделает и докажет, что это возможно.

Открыв глаза, я сорвался с места, сразу нырнув в проход, который вел дальше. Замечаю шевеление под потолком, не разбираясь, полосую очередью из автомата. Ухожу чуть влево, пропуская мимо себя еще один механизм, всаживаю тяжелую пулю крупного калибра с верхнего ствола практически впритык. Даже не проверяя, что случилось с механизмом, рвусь дальше, им есть, кому заняться. Полосую короткими очередями все подозрительные шевеления, даже не акцентируя внимания на том, действительно там затаился моб, или мне просто показалось. Двигаюсь практически на автомате, просто отмечая примерное количество использованных патронов, все остальное, отдавая на откуп интуиции и вбитым в меня рефлексам. В верхнем левом

углу зрения, тикали многочисленные таймеры бафов очень сильно отвлекая, пришлось приложить небольшое усилие, чтобы сознание начало игнорировать этот раздражитель. Сзади, на самой грани слуха, доносятся небольшие хлопки, которые обычно сопровождают работу импульсных перчаток, все-таки пропустил часть мобов и Кастре приходится работать по ним. Сухой щелчок, оповестил об окончании патронов в магазине, быстро его меняю, что стоило мне пропоротого бедра. Рана небольшая, но болезненная. Девяносто три процента жизни, семь процентов ушли в неизвестность, а это — просто зацепили. Оборачиваться не стал, чтобы наказать обидчика, им есть, кому заняться. Моя непосредственная задача — ворваться и нанести максимум урона противнику. Коридор снова расширился, выпуская меня в новый зал, сразу же сворачиваю влево и укрываюсь за одной из колонн, которая поддерживает потолок. Благо она достаточно широкая, но ее ширина долго не сможет меня прикрывать. Бетонная крошка, летящая с обеих сторон и капли плазмы, пролетающие мимо, прекрасно показывают насколько это ненадежное укрытие. Выдергиваю осколочную гранату из подсумка и, активировав «Рикошетный заброс», отправляю ее в соседнюю колонну так, чтобы траектория полета выводила гранату примерно к противнику. Секундной задержки в стрельбе после взрыва гранаты, хватило мне, чтобы запустить подготовку «Смены позиции», а самому высунутся и дать очередь на пяток патронов, после чего меня потянуло к новому укрытию. Быстро пробежавшись глазами по потенциальным укрытиям, за которыми можно еще спрятаться, чуть не пропустил появление двух дронов, которые, похоже, решили сменить позицию на более удобную, для стрельбы по моей бренной тушке. Мысленный посыл, на активацию «Дуплетной очереди» и через секунду они превращаются в два металлических остова. Мне определенно нравится новое оружие с таким уроном. С прежнего автомата пришлось бы в полтора раза больше патронов всаживать, чтобы добиться тех же результатов. Достаю еще две гранаты, попутно запуская «Маятник» и за две секунды до его активации, бросаю по одной гранате с каждой стороны от колонны, за которой я укрылся. После срабатывания умения, меня потащило бегом по ломаной траектории, сбивая прицел дроидам. Пару раз мое тело даже перекувыркнулось через попадающиеся препятствия. Когда пробегал мимо более-менее надежного препятствия, состоящего из какого-то металлического устройства, которое на вид было весьма крепким, и дальше уходило к очень большому агрегату, отменил «Маятник» и укрылся за ним. Осталось семьдесят процентов здоровья. Похоже, в последнем рывке меня снова

зацепило. Но главное, я добился своей цели — практически все противники развернулись спиной к входу в зал. Так, не понял, а чего они перестали стрелять? Блин, неужели переключились на остальных?! Черт… черт… черт… Я же специально их оставил чуть сзади, чтобы они не терпели эту боль вместо меня, лучше я сольюсь, чем их подставлю под удар. Да это глупо, но после Раута, мне тяжело бросать молодежь в безнадежный бой. Резко подскочил, ожидая худшего, и еле успел опять скользнуть вниз, как над головой пролетело несколько плазменных сгустков. Какого черта тут происходит? Они все замерли почти в центре помещения, взяв на прицел мое укрытие, но не стреляют, хоть и могут за пару общих залпов добраться до меня.

— Во второй зал не входить! — Резко дал команду в гарнитуру. — Я в норме, помощь не требуется, займите оборону в коридоре!

Четыре одиночных щелчка, оповестили меня о том, что группа приняла команду. Так, нужно срочно разобраться, что происходит, ведь все не просто так. Бросил взгляд на таймер, с момента входа прошло восемнадцать минут, клановые должны появиться с минуту на минуту. Я катастрофически не успеваю. Завел, кусок идиота, группу черт знает куда, да еще и так подставил. По-хорошему, нужно было плюнуть и уходить, ведь на нормальную зачистку с минимумом риска, тут нужно час или полтора, а мы пытаемся за двадцать минут пройти данж, рассчитанный на более высокий уровень игроков, практически впритирку пройдя по минимальным ограничениям. Опять, от чего-то, повело мысли в сторону, ищем причину. Стоп, чего я торможу? Уставившись на свое укрытие, я внимательно вчитался в информацию о нем, и начал подбирать челюсть, которая придавила мне ноги.

Производственный комплекс механоидов «Марта», 30 уровень.

До перехода в состояние активности, осталось 6 минут 32 секунды.

6 минут 31 секунда.

6 минут 30 секунд.

…

…

…

Вот прям слов нет, одни выражения, причем все матерные.

Вот и ответ, почему дроиды не стреляют — не хотят повредить свою мамку. Заодно тут кроится ответ, почему постоянно матку упускали, похоже, что после начала атаки у нападающих есть примерно двадцать пять минут, пока она не перейдет в состояние активности, после чего, переходит в мобильное состояние и улепетывает на новую резервную базу.

— Слушайте внимательно! Тут еще примерно полторы сотни разных дроидов. Боевых, из них, примерно треть. У нас шесть минут, чтобы зачистить их. Так что готовьтесь врываться по моей команде. Тилорн, твоя задача довести Кварца до противоположной части зала вдоль левой стены. Кварц, приготовь инструменты, попробуешь вскрыть местного босса. Саргос, заряжай ЭМИ патроны, сейчас не время экономить. Кастра, по ситуации, но постарайся прикрывать Саргоса. Все поняли?

В ответ, три раза в эфире прозвучало «Плюс» и один щелчок кнопкой эфира, я уже почти привык к постоянной молчаливости Саргоса. Надо будет, как вернемся на базу, аккуратно попробовать узнать причину у Тилорна. Я, конечно, обещал не лезть в их прошлое, но хочется привести Саргоса в нормальное состояние, чтобы он общался как все. Высыпав перед собой несколько плазменных гранат, быстро выглянул и моментально спрятался назад, убедившись, что боевые дроиды практически в том же положении, а вот паучки, по стенам, обходят меня с по сторонам и, судя по всему, хотят выгнать из-за укрытия.

— Готовность десять секунд.

Разложив плазменные гранаты, взял первую и активировал «Бросок навесом», очень внимательно прислушиваясь к организму и запоминая движение руки. Как только первая граната ушла по заданной траектории под умением, сразу же запустил еще три штуки, одну за другой, стараясь повторить в точности свое первое движение. Дождавшись четвертого разрыва, сразу скомандовал по рации.

— Работаем!

А сам резко выровнявшись, активировал «Бранаксел», мысленно отсчитывая секунды до срабатывания умения. Пять, в темноте прохода на другом краю зала разрастается перламутровое сияние силового щита Тилорна. Уцелевшие дроиды, тем временем, пытаются привести себя в вертикальное

состояние, после того как их опрокинуло ударной волной. Четыре, группа врывается в зал и распадается на две пары, двигаясь в разные стороны вдоль стен. В каждой двойке был стрелок и милишник, стрелок чистил проход, а милишник работал по тем дронам, которые пытались атаковать с боков. Три, Тилорн прикрывает Кварца своим щитом от залпа сразу трех боевых дроидов, которых взрывом гранат откинуло к стене, вдоль которой они прорывались. После залпа, принятого на щит, он отключает его и, схватившись обеими руками за рукоять молота, активирует умение «Дрожь земли», которое при ударе молота по полу, дает направленную волну кинетической энергии, сбивающую с ног всех противников, попавших под нее. Классная вещь, вот только прочность молота просаживает на четверть. Перевожу взгляд на Кастру, на которую наседает одновременно больше десятка ремонтников. А за ее спиной отстреливается Саргос от парочки боевых дроидов, стреляя по-ковбойски из своих револьверов. Поочередно, то с правого, то с левого, взводя курки большими пальцами. Кастра же решает тоже активировать умение «Удар пяти ладоней», и наносит пять ударов раскрытыми ладонями по воздуху перед собой, с такой скоростью, что движение рук смазывается в один контур, при каждом ударе разряжался импульс с перчаток, входя в резонанс, друг с другом. Бетонная стена, на которой мы проверяли это умение, на семьдесят сантиметров в глубину превратилась в мелкий щебень, дроидов же разбрасывает как кегли. Два, Саргос и Кастра ныряют за такой же как у меня, уходящий в сторону от основного агрегата металлический элемент. Один, Кварц и Тилорн заскакивают ко мне в укрытие. Ноль, я начинаю поливать свинцом все, что шевелится передо мной, водя стволом из стороны, в сторону, образуя угол в девяносто градусов, и каждый противник, который попадал в эту зону, оказывался под свинцовым ливнем. Хорошее умение, только вот активируется очень долго.

— Кварц, постарайся добраться до внутренностей этого механизма и деактивировать его. Тилорн, на тебе прикрытие Кварца, надо дать нашему технику возможность поработать по специальности. Саргос, Кастра, займите оборону и никого не пропускайте. Я прикрываю с этой стороны. Сейчас вся надежда на Кварца!

Только я успел закончить раздавать команды, как умение уворота резко потащило меня вниз, заставив припасть на одно колено, оборвав «Бранаксел», когда в магазине оставалось еще четверть боезапаса. А вот над головой прогудел сгусток плазмы,

диаметром с два моих кулака. Проследив глазами его траекторию движения, подскочил, беря на прицел предположительное место, откуда был произведен выстрел. Там оказалась платформа на гусеничном ходу с установленной на ней одиночной пушкой и расположенным за ним крупным блоком непонятного назначения. Сразу дал по нему очередь, и уже собравшись развернуться в поисках новой цели, чуть не сглупил. Оказалось, что у этого дроида есть силовое поле. Пришлось снова присесть, пропуская очередной его выстрел над собой и поднявшись, снова всадил в него очередь, опять присел. Повторялось это раз пять, но синяя полоса над его жизнью, которая, похоже, отображала состояние щита, к моменту новой очереди уже полностью восстанавливалась. Пришлось ловить момент, когда он производит выстрел и снимает с себя щит, это удалось сделать на третьем подходе, слишком маленький зазор был, да и я осторожничал, боялся получить заряд плазмы в голову. Вогнав удачно пару очередей уже по самому дроиду, начал искать новую цель, но резкий вскрик Кастры отвлек меня, и я даже не заметил, что именно прилетело мне в голову, потушив мое сознание.

Глава тридцатая. Может и мне сходить к психологу?

Такое чувство, что мое сознание просто включили, вот прям подошли, нашали кнопку включения, и сознание резко заработало. За свою жизнь я, бывало, терял сознание, но оно чаще всего возвращалось медленно, как будто прорываясь сквозь вату, а вот на этот раз, все было по-другому. Вот я отвлекаюсь на вскрик Кастры, рефлекторно поворачивая голову, в ту сторону откуда доносился звук, краем сознания успеваю уловить, что там откуда я отвел взгляд, что-то случается и в следующий миг. И вот, я уже лежу на полу, рассматривая частично обвалившийся потолок, сквозь дыры которого, просматривается местное бетонное небо, с множеством огромных прожекторов, расположенных на нем. Кроме резко изменившегося потолка, который раньше хоть и был далеко не идеальным, но не зиял такими дырами, еще, на длительность отсутствия моего сознания, указывали часы в нейроинтерфейсе, которые резко скакнули почти на полчаса вперед. Неожиданно, к моему сознанию вернулась какофония звуков и только после этого я понял, что первые доли секунд, после того как очнулся, ничего не слышал. Именно доносившиеся до меня звуки, заставили резко перекатиться, выходя на колено и вскинуть свой спаренный комплекс «Орсун», который болтался у меня сбоку на ремне, перекинутом наискось через грудь.

— Командир, успокойся! Основное веселье ты уже проспал.

Развернувшись на голос, уперся взглядом в Кварца, который сидел в нескольких метрах от меня, облокотившись о стену и с раненной левой рукой, притянутой бинтами к туловищу.

— Что случилось?

— Случилось много чего, в двух словах не объяснишь, ты конкретней спрашивай.

— Что у тебя с рукой?

— Перелом в трех местах, не успел я деактивировать Марту, как она начала трансформироваться, переходя в активный режим, ели успел вылезти из ее утробы, но вот руку не уберег, ее практически зажевало между двумя подвижными элементами. Думал, вообще оторвет.

— Ясно, а остальные где?

— Заняли оборону полукольцом вокруг нас. Ждали, пока с тебя дебаф потери сознания спадет.

— А что тогда за звуки боя доносятся?

— А это кланы, пытаются Марту успокоить. Перейдя в активный режим, у нее поменялся уровень на шестидесятый и она ломанулась наружу. Видно пыталась, как обычно, скрыться, но кланы, которые уже были к тому моменту снаружи, насели на нее, не давая ей уйти. Так она перешла в боевой режим, уровень вообще скакнул до девяностого, и у нее появилось два слоя энергетической защиты — один покрывает ее по контуру, второй выглядит как купол, полностью накрывая ее. Вот кланы теперь стягивают бойцов и уже минут двадцать пытаются обнулить ее защиту. Уже процентов сорок у купола сняли, но при этом потеряли десятка два бойцов. Система вообще выдала Марте статус босса сектора. Волки каким-то способом умудрились дать оповещение по сектору, с объявлением о награде каждому участнику, кто поможет захватить босса, при этом тех, кто попытается ее уничтожить, обещают сразу занести в ЧС клана.

— Мда… Разбудили на свою голову, теперь тут, похоже, ожидается нехилая такая бойня, прям массовый ивент. Последний вопрос, чем меня так приложило?

— Сам я не видел, но, по словам Тилорна, ты разделал какого-то дроида с силовым полем, и когда отвернулся от него, он взорвался. Подозреваю, что энергетические блоки пошли в разнос. Вот тебя по голове куском того дроида и приложило.

Быстро проверив свое оружие, привел его в порядок, заменив магазины на полные и проверив работоспособность механизмов. А вот осмотр амуниции, был печальным, от шлема почти ничего не осталось, бронь, местами, была в подпалинах, в общем, не самый лучший вид я сейчас имел. Но это не особо важно в данный момент, сейчас нужно полностью оценить обстановку и решать, что делать дальше.

— Тилорн, я Волпер. На связь! — Вышел я в эфир по рации.

— О, очнулся болезненный? Знаешь, у меня прям очень много есть чего тебе сказать, но все слова матерные, поэтому как вернемся, тебя ждет серьезный разговор тет-а-тет.

— Принял! Согласен! Но сейчас, лучше доложи обстановку.

— Дроидов зачистили. Саргос, Кастра и я заняли оборону, ждем трофейную команду. Она должна появиться минут через пять, но они сразу предупредили, что быстро мародерят и уходят. Группа прикрытия обеспечивает исключительно безопасность трофейщиков. Примерно в двухстах пятидесяти метрах от нас,

идут крупные боевые действия, там кланы пытаются матке мозги вправить, но сомневаюсь, что это у них получится. Так, что еще? Группа бои продолжать не может, у нас, не считая тебя, еще два трехсотых — у Кварца тяжелый тройной перелом левой руки, у Кастры серьезно обожжена нога. Предлагаю дождаться трофейщиков и на их транспорте уходить на базу.

— Принял, так и поступим. — Согласился я после нескольких секунд раздумий.

Ну, если судить по итогам, то с основной задачей мы справились, никого из группы не потеряли, трофеев набили достаточно много. Есть, конечно, проблемы, на которые мы не рассчитывали, но думаю, перед походом в лабораторию мы их устраним. Вот только напрягает предстоящий разговор с Тилорном. Знаю, что поступил наперекор своим же установкам работы в группе, но время назад не вернешь, да и если можно было вернуть, я бы поступил, скорее всего, также. От размышлений о предстоящем разборе полетов, меня отвлек Кварц.

— Волпер, прости, что я не справился. — Подавленным голосом начал он.

— Да не бери в голову, нормально все. — Отмахнулся я, но это его не успокоило.

— Нет ненормально! Я подвел тебя там, где ты на меня рассчитывал, это хреново. Ты в нас поверил, вложился в наше обучение. Пусть пока еще не сделал из нас хороших бойцов, но если сравнивать нас в данный момент, с теми, что мы из себя представляли неделю назад, это совершенно разные люди! — У Кварца, похоже, пошел отходняк после боя. Как же я не люблю такие моменты, но в такой ситуации бойца игнорировать нельзя, никогда не знаешь, во что это выльется. Подойдя к Кварцу, я сел рядом, также прислонившись к стенке.

— Кварц не грузись, все нормально, не получилось в этот раз, получится в другой, ведь все еще не закончено. — Попытался я его успокоить, но его уже понесло.

— Ты просто не понимаешь. — Он взъерошил пятерней свои волосы, явно над чем-то раздумывая и потом, подняв взгляд к остаткам потолка, продолжил. — Знаешь, там, в реале, от нас еще в детстве отказались родители. Нас в центре почти полсотни таких, со сложными заболеваниями мозга, это, наверное, единственное, что до сих пор не научились лечить. Тебе могут отрастить руку или ногу, лечат множество сложнейших генетических заболеваний, но вот мозг, к сожалению, нашей

медицине не подвластен, несмотря на все пафосные заверения медиков.

Я лишь молча сидел и слушал. Было очень заметно, как тяжело Кварцу даются эти слова, но все что я мог сейчас сделать, это только сидеть и слушать, дав парню возможность поделиться наболевшим хоть с кем-то живым, кто может тебя внимательно выслушать. Кварц поднес руку к глазам и несколько раз сжал и разжал пальцы.

— Видишь, как отлично меня слушается рука, а там у меня руки дергаются в разные стороны, совершенно независимо от моего желания, я не то что поесть самостоятельно не могу, у меня даже подтереться в туалете не получается. Так и хожу постоянно с привязанными руками к туловищу, точнее ходил, а тут у меня все просто отлично, и я могу делать то, о чем мечтал всю свою сознательную жизнь. Я могу что-то делать вот этими пальцами, создавать, ремонтировать. Да банально просто разобрать любой механизм до малейшего винтика, потом снова его собрать и, при этом, не ощущать на себе постоянные сочувствующие взгляды. А главное, я могу быть полезным остальным, а не просто обузой, которого нужно с ложечки кормить. — Повернув голову, он заглянул мне в глаза, после чего медленно опустил их и тихим голосом продолжил. — Помнишь, мы тебе говорили, что подбирали профессии под группу?

— Да.

— Бред это все! Ты прости нас, мы тогда соврали тебе, просто было стыдно признаваться, что мы практически наобум похватали профы, в эйфории оттого, что мы можем нормально жить и двигаться, поэтому хватали то, что первым понравилось, ну и естественно то, о чем примерно мечтали, при этом, совершенно не разбираясь в этих профах. Вот и получилась группа, так сказать, ни рыба, ни мясо.

Он снова замолчал на пару секунд, собираясь с мыслями, я же, тем временем, разглядывал трещины на противоположной стене. Я слышал о таких госпиталях, где держали неизлечимо больных, как ни прискорбно признавать, в нашем текущем обществе не принято заботиться об инвалидах детства, почти все болезни, при нынешнем уровне медицины, лечатся, остаются только вот такие исключения, но их единицы. Поэтому считается, что на них не стоит тратить деньги или силы, списывая на статистику. Вот и получается, что у нас есть три категории неизлечимых больных. Первая — это те, у кого просто не хватает

денег на лечение. Вторая — те, кому уже возраст не позволяет проходить определенные курсы лечения. Третья — это вот такие брошенные дети, у которых редкий неизлечимый случай, а родители просто не хотят всю жизнь с ними возиться. Вот и остаются они на попечении волонтеров в специальных центрах. Кварц, тем временем, собрался с мыслями и продолжил.

— Но действительность, и тут решила нанести нам удар! Постоянные насмешки над нашей группой, через одно предложение убиться об стену и уйти на ерол. Даже в пару кланов пытались вступить, но нам отказали по причине того, что им в поле такие профессии не нужны, а мы не хотели сидеть в четырех стенах как крафтеры. В общем, сплошное разочарование в жизни. И тут ты свалился как снег на голову, показал нам, чего мы в потенциале можем добиться, взялся нас обучать, а самое главное, мы ни разу не видели в твоих глазах жалости по отношению к нам, или превосходства, ты к нам относишься просто как к детям. Знаешь, если Тилорн за все время стал нам как старший брат, который заботиться о своих младшеньких, то ты всего за несколько дней стал нам практически как отец, который поможет, подскажет, при необходимости накажет, а если мы где-то ошибемся, то улыбнется и просто покажет, как надо правильно. Не знаю, как для остальных, но лично для меня, ситуация, когда я тебя подвожу, бьет по самому больному, потому что я подвел человека, который нам ничем не обязан, но при этом, все равно нам помогает. Может я где-то и сумбурно изложил свои мысли, но надеюсь, ты меня понял.

— Понял Кварц, понял! — Потрепав рукой его шевелюру на макушке, ответил я. — Поэтому и говорю — не переживай по этому поводу, выкрутимся. Тебе, да и остальным, еще не раз перепадет возможность показать себя.

После моих слов, почти физически увидел, как у Кварца свалился камень с души. Который там давил все время, с того самого момента, как он не справился с Мартой.

— Кстати, — немного повеселевшим голосом продолжил он, — не знаю, смогут завалить Марту или нет, но я внутри нее успел оставить маячок, так что, если она уйдет от кланов, можно будет потребовать у нее матч-реванш.

— А вот это я тебе скажу, весьма жирный аргумент для поднятия настроения. Ладно, давай поднимайся, там уже трофейщики подъехали, вот-вот уже будут тут.

Поднявшись, мы не спеша выбрались из развалин, остальных членов группы мы встретили уже на выходе. Хоть все и передвигались самостоятельно, но не нужно было даже смотреть на бары здоровья, чтобы понять, что досталось абсолютно всем. Кастра достаточно серьезно прихрамывала на забинтованную ногу. Саргос был весь в копоти и саже (даже не представляю, где он ее столько нашел). Тилорну же, судя по тому, как он кривится при поворотах корпуса, хорошенько прилетело по ребрам. Прям не боевая группа, а инвалидная команда. Мы все вместе забрались в один из грузовиков и разместились там отдыхать, пока форпостовские бойцы собирали трофеи. Примерно минут через сорок, прекратились последние редкие выстрелы и от одного из бойцов мы узнали, что кланы с Мартой не справились, и она ушла куда-то, делать себе новую базу, правда энергии купола у нее оставалось всего семь процентов. Кварц сразу после таких новостей шепотом поведал, что установил внутри нее маячок, и народ оскалился в хищной улыбке, рассчитывая на реванш. Только Тилорн сидел хмурый и смотрел на меня, не отводя взгляда. Трофейной команде понадобилось почти два часа, чтобы собрать все, до последнего болтика. Я сначала даже думал, что им не хватит транспорта, чтобы загрузить все эти автоматизированные станки и останки дроидов, но оказалось, что в большинстве грузовиков были установлены специальные контейнеры с системой миниатюризации, которые позволяли загрузить в них намного больший объем. А вот как они решили вопрос с весом, я понятия не имею. С расспросами к инженерам, которые сопровождали колону, лезть не захотел, они и так крайне зло на нас смотрели, из-за того, что пока мы уничтожали дроидов, сильно повредили несколько крайне ценных для них агрегатов, вот и ходят, бурчат на нас.

Когда приехали на базу, сразу отправили Кварца и Кастру в регенерационные капсулы, а Тилорна я оттащил в отдельную комнату и, усадив перед собой, предложил ему высказываться. Пару минут он помялся, а потом вылил на меня такой поток сознания, что я просто был в шоке. Он минут десять орал на меня, используя богатый матерный лексикон и строя такие многоэтажные конструкции, что я его сильно зауважал. Я-то думал он интеллигентный медик, а тут такие словесные обороты. Хоть он и чихвостил меня в хвост и гриву, но я сидел и просто улыбался, молча слушая его. Еще в первый десяток секунд я понял, что мои худшие опасения о теме разговора не подтвердились, вот и решил дать ему выговориться, ведь у мужика реально накипело, пусть хоть на мне пар спустит. Тем более, весь его монолог сводился к тому, что я такой

безответственный, подставляюсь под удар, не думая о группе, не думаю о себе, что мог погибнуть, ну и дальше по тексту мамаши, испугавшейся за ребенка. Когда он сделал паузу, чтобы перевести дух я вмешался в его монолог.

— Странно, как твои подопечные не начали тебя за глаза называть «мамочкой»!

— Эм… Ааа… Это… Ты, о чем? — Он аж растерялся от такого.

— Да о том, что ты ведешь себя как наседка над цыплятами! Сюда пальчик не сунь, а то будет бо-бо, туда не ходи, а то получишь по попе. В этом у большинства волонтеров и проблема, вы окутываете подопечного чрезмерной заботой.

— Но мы ведь пытаемся им помочь… — Начал он, но резко прервался. — Откуда ты знаешь?

— От верблюда, у меня, как ни странно, есть голова на плечах, и я в нее не только ем, но еще и иногда думаю ей. А по поводу помочь… Да, некоторые волонтеры помогают, но вот остальные — делают только хуже. А хуже всего, что они, при этом, стараются от всего сердца помочь. Но вместо того, чтобы поддержать своего подопечного, дать ему возможность бороться, чего-то достигать и в итоге, гордиться тем, что он смог переступить свои проблемы, вы просто начинаете делать все за него, и он расслабляется, пропадает стимул что-то делать. Действительно, зачем напрягаться, когда есть ведь волонтер, который все сделает за него? Нет, я не против вашей деятельности, проблема в подходе. Вот возьмем пример… Ну допустим, остался человек без работы и документов. Нормальный волонтер поможет ему найти работу, восстановить документы, после чего, человек возвращается к нормальной жизни благодаря волонтеру. А большинство волонтеров поступает, к сожалению, по-другому — они его кормят, предоставляют одежду, находят ему жилье, и практически каждый день бегают вокруг него, пытаясь еще чем-то помочь. Естественно человек даже не думает восстанавливать документы, не пытается искать работу, ибо зачем? У него и так все есть благодаря волонтерам, смысл напрягаться?

— Но тут же не какие-то документы или работа! Тут люди с медицинскими проблемами, их не решить просто так. — Возмутился он.

— Тилорн, ты вроде умный мужик, но иногда ведешь себя как последний дурак. Ты вот прям тут и прям сейчас, видишь у них проблемы по медицине?

— Нет, но в реале…

— Да в каком, на хрен, реале?! Мы сейчас тут! А тут у них проблем нет — ты дал им возможность пожить относительно нормальной жизнью, волонтерская помощь больше им не нужна, им сейчас нужен не Тилорн — волонтер, а Тилорн — друг, товарищ, брат. Человек, на которого можно просто положиться в трудную минуту, а не нянька, которая будет ходить за ними, и подтирать им задницы, повязывая, при необходимости, слюнявчики. Да, я понимаю, что ты их куратор, но это не означает, что их нужно везде водить за ручку, это означает, что ты просто должен быть рядом и помогать, а не делать все за них. Слава богу, сейчас они воспринимают тебя именно как старшего брата, но будешь дальше перегибать палку с заботой, я не берусь гарантировать, что отношение не изменится. Ты подумай над этим, а я пошел пока снаряжение приводить в порядок.

После чего я вышел, оставив Тилорна в одиночестве со своими мыслями. Сегодня прям какой-то день психологической поддержки имени Волпера, хоть бери и сам к себе записывайся на прием. У Карфаера новостей для меня не оказалось, нормального медика он, к сожалению, не нашел, да и я ему сказал, что он уже не нужен. А вот с Санычем вообще непонятно было — он, после нашего разговора, закрылся на полигоне и никого не пускал, даже на письма не отвечал. По трофеям, Карфаер меня порадовал, пару миллионов мы сорвали, вот только полную оценку еще не провели. Очень много оборудования мы повредили, поэтому нужно его запускать и проверять на работоспособность, так что окончательная сумма, которая нам причитается, будет озвучена минимум через пару дней. Ладно, с основной текучкой разобрались, можно идти отдыхать. Уже умостившись в своем ложе, вспомнил о нераспределенной единичке характеристик. До сих пор не могу поверить в объяснения Тилорна, но если все действительно так, то получается крайне неприятная картина моего окружения. Слишком много тут различных моментов, которые не сходятся. Та же Ирала, вот как может в игре существовать псевдоживой искин, если все эксперименты в реальности провалились, а тут она вроде как есть? Кстати, надо будет завтра, ну или максимум послезавтра, сходить в лабораторию и добраться до ее процессора. Потому что если у нее действительно есть самосознание, то она там, в затворничестве, рано или поздно сойдет с ума от одиночества. Тем более, что некоторые намеки на это, в ее поведении уже присутствуют. Да и не зря же я потратил бешеные деньги на проектировку и сборку девушки — андроида, взяв за основу тот образ, в котором она показалась мне на глаза. Идеально будет, если она войдет к нам в

группу, ну а если даже решит пойти своей дорогой — бог с ней, банально жалко девочку, а деньги, это дело наживное. Ладно, отвлекся я чего-то от размышлений. Что у нас еще странного? Ну, к примеру, то, что Альфарим, по сути, это шестнадцати уровневый город (это если судить по имеющейся у меня информации), а там неизвестно, может еще что-то и вниз тянется. Так вот, зачем создавать игру, в которой условно мирная зона в два раза больше, чем зона с мобами? Зачем так детально прописывать всех неписей, ладно там квестовых или значимых персонажей, но тут в кого ни плюнь, все имеют прошлое. Даже обычный дворник имеет полную предысторию. Да и боль испытывают как живые, не просто имитируют, а реально испытывают — рефлекторная мимика, полное соответствие сокращения мышц при болевом спазме, да и куча других моментов, указывающие на то, что им действительно больно. Я, когда пытал тех бандитов, даже сначала удивился, мелькнула мысль что это игроки, но нет, действительно неписи. Потом мутанты эти… По оговорке Крилла, становится ясно, что на пятом уровне у них нет баз, зачем тогда вводить их вообще, если отсутствует ПВП составляющая, а на фракционные войны даже нет намека? Да и самое банальное, тут некуда спускать деньги, образно говоря, на ветер, отсутствует аукцион, разные стилистические магазины. Недвижимость продается только между собой, взять и купить ее у администрации не получится. В общем, отсутствует большая часть элементов выкачки денег с игроков, которыми так насыщены остальные игры. Ведь главная задача создателей игры — заработать денег, а тут слишком слабые основания для вливания доната, спокойно можно было раз в пять (если не десять) увеличить поток вливаемых денег, но нет, они прям какие-то альтруисты, довольствуются минимальным доходом с проекта. Блин, тут просто огромная куча разных нестыковок и нелогичных решений, на которые пошли создатели этой игры. В общем, решено, план действий у меня такой: сначала двигаемся в лабораторию, достаем оттуда Иралу и даем ей новое тело андроида, потом решаю вопрос с профессией. Если с Санычем будет все также глухо, пойду к обычным наставникам и возьму себе какую-то стандартную боевую профу. Ну а дальше, снова подготовка ребят и попутно буду разбираться, что же тут нечисто в этом датском королевстве. А то, что тут не все чисто, я уверен на девяносто девять процентов. Об этом кричит все мое естество, еще с первых дней. Просто я отмахивался упорно от этого, не желая возвращаться к оперативной работе, но вот если мне на это начхать (все равно скоро умру), то вот подопечным Тилорна, тут еще жить

достаточно долго и не хотелось бы оставлять их, не разобравшись в местных проблемах. Ладно, хватит грузить себе мозг, надо закинуть единичку в характеристики. Ага, вот в интерфейсе кнопочка «Распределить свободные характеристики», нажимаем на нее и появляются плюсики на соответствующих пунктах. Вкладываем в разум, перед глазами вылезает табличка.

Внимание! Перед распределением, настоятельно рекомендуем иметь «жажду» и «голод», с показателем не выше 25 %. Также необходимо занять горизонтальное положение, процесс перестройки пиконитами организма, может занять от 20 минут — до двенадцати часов. Вы действительно хотите искусственно повысить характеристику «Разум»?

Да/Нет

Естественно жму «Да», после чего следует вспышка боли в затылочной части головы и сознание гаснет.

Конец первой книги.